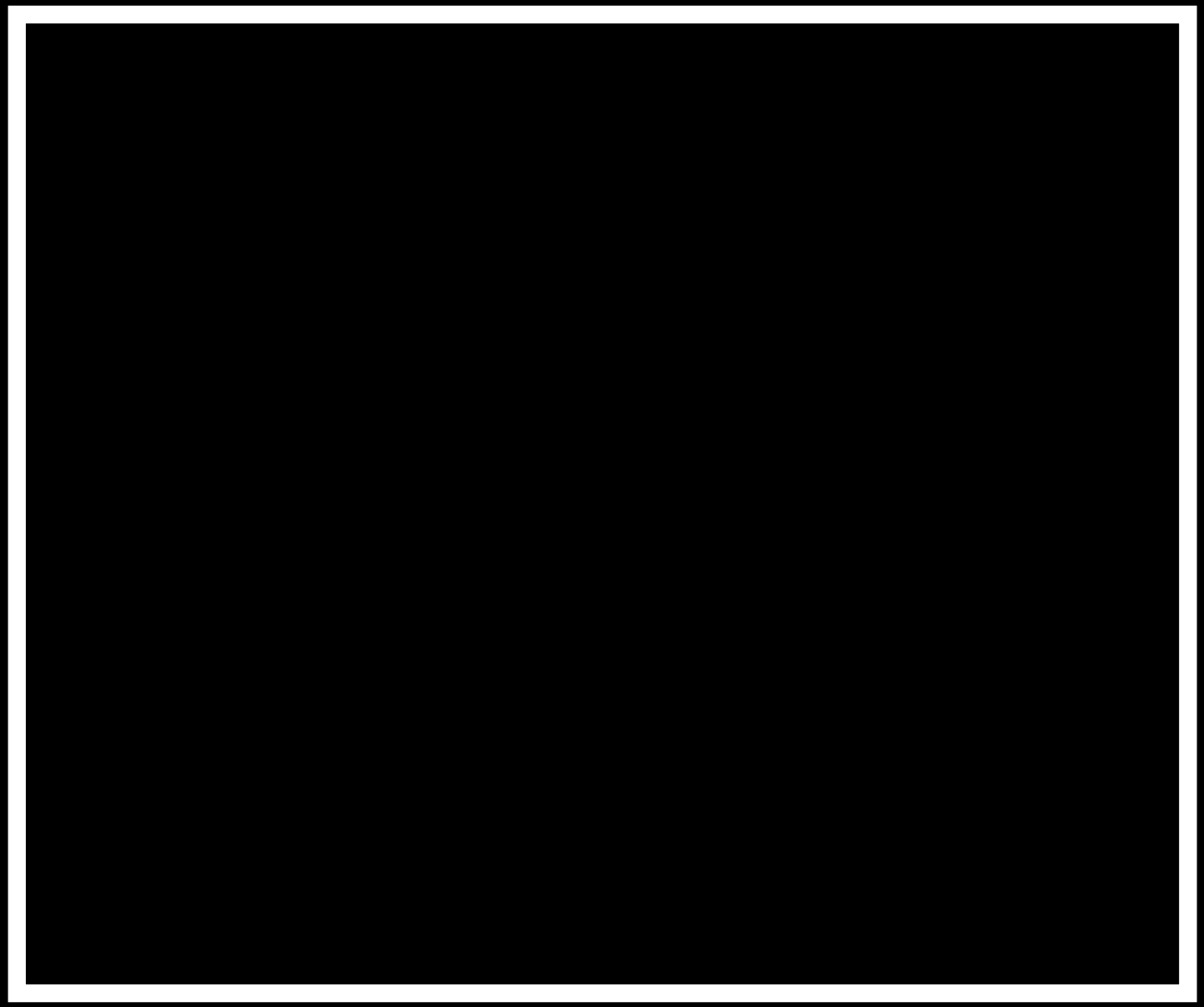
ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

Проект подготовила Журавлёва Алиса Андреевна, объединение: мультимедийные технологии, ЦРТДЮ Лабиринт

- **Виртуальная реальность— созданный техническими средствами мир: объекты и субъекты, передаваемый человеку через его ощущения: зрение, слух, обоняние, осязание и другие. Виртуальная реальность имитирует как воздействие, так и реакции на воздействие. Для создания убедительного комплекса ощущений реальности компьютерный синтез свойств и реакций виртуальной реальности производится в реальном времени.**

- Объекты виртуальной реальности обычно ведут себя близко к поведению аналогичных объектов материальной реальности. Пользователь может воздействовать на эти объекты в согласии с реальными законами физики: гравитация, свойства воды, столкновение с предметами, отражение и т. Д. Однако часто в развлекательных целях пользователям виртуальных миров позволяется больше, чем возможно в реальной жизни, например: летать, создавать любые предметы и т. д.