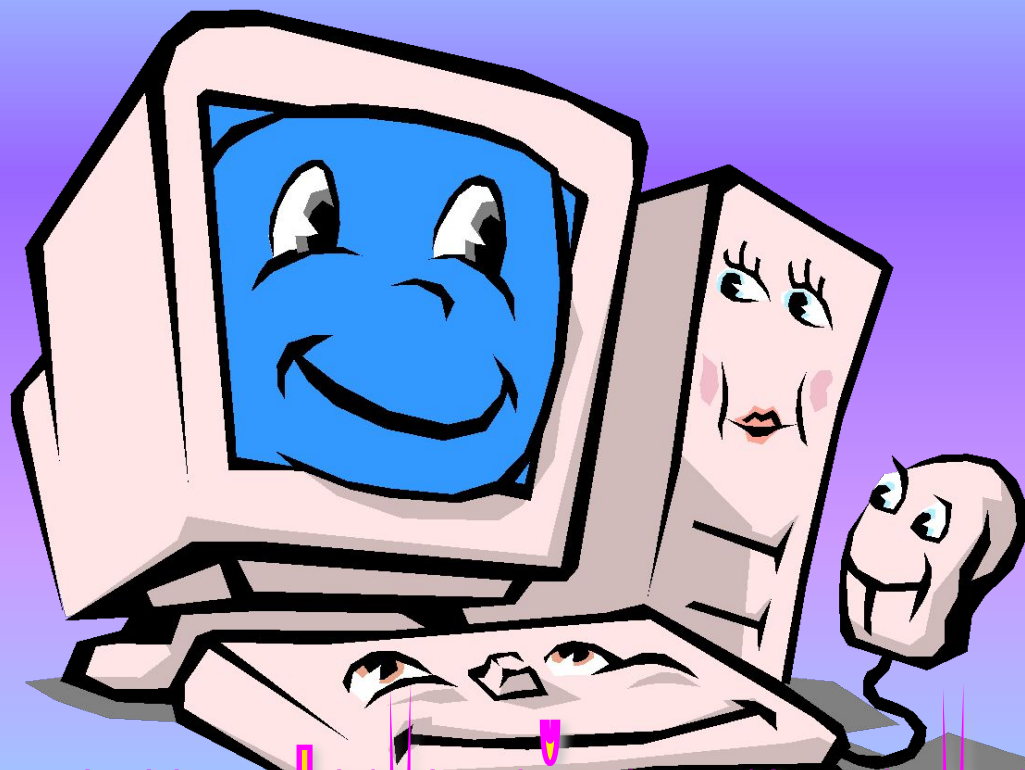


# «Турнир знатоков»

*внеклассное мероприятие по  
информатике*

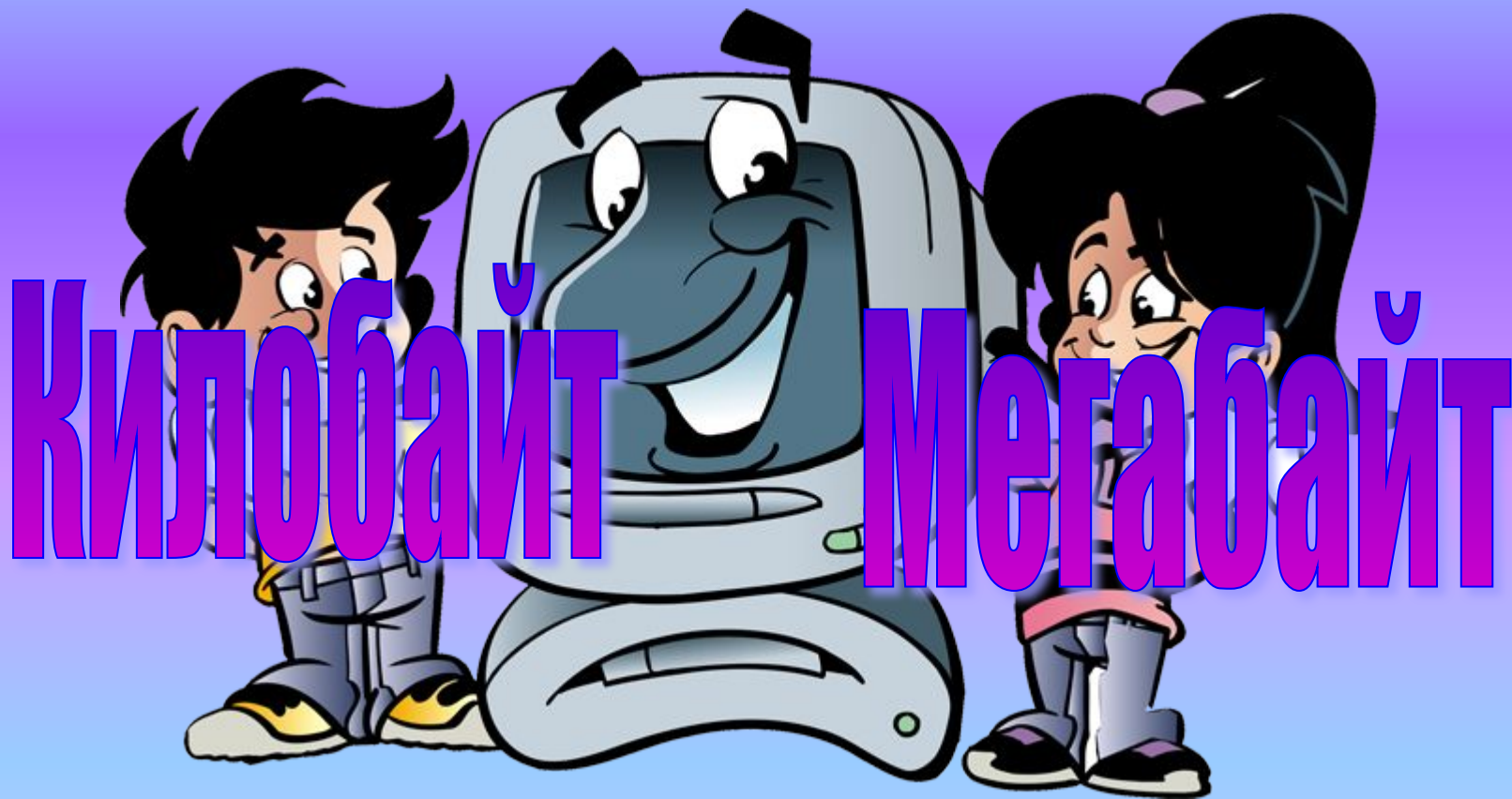
Презентацию подготовила:  
учитель информатики МБОУ- СОШ  
№1 р.п.Старая Кулатка  
Абайдуллина Динара Ринатовна

# Игра «Турнир знатоков»



«Кто владеет информацией, тот управляет миром!»

**Приветствие команд!**



Информатика важный урок,  
Её надо всем знать на зубок.  
Да и просто предмет интересный,  
Это тоже давно нам известно.

Компьютер - вещь довольно важная,  
Работаем на нём отважно мы.  
Никуда без Интернета  
Не зимою и не летом.

Для фантазии простор,  
Посмотри на монитор:  
Можно здесь порисовать,  
Можно в игры поиграть  
Можно тексты напечатать  
И другие прочитать.

Без мышки и без клавиш  
Письмо ты не отправишь.  
Хочешь знания получить?  
Информатику учи!



# 1 тур. «Анаграммы»

ретьюпом  
к

компьютер

чесвентир

винчестер

вредайр

драйвер

красен

сканер

демом

модем

локитайб

килобайт

лайф

файл

схеромик  
ма

микросхем  
а

ротином

монитор

мьпята

память

атексид

дискета

аниш

шина

нирперт

принтер

уншаикни

наушники



# Задание болельщика



## 2 тур.

# "Дальше, дальше, дальше..."

### Вопросы для команды 1.

1. Наука о законах, методах и способах накопления, обработки и передачи информации. Информатика
2. Организованная последовательность действий. Алгоритм
3. Устройство ввода информации. Клавиатура
4. Сколько байт в одном килобайте. 1024
5. Устройство ввода в ЭВМ информации непосредственно с листа. Сканер
6. Минимальная единица измерения кол-ва информации. Бит
7. Специальный индикатор, указывающий позицию на экране. Курсор

## 2 тур.

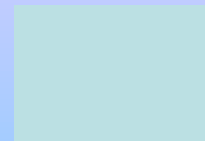
# "Дальше, дальше, дальше..."

### Вопросы для команды 2.

- |  |                |
|--|----------------|
| 1. Центральное устройство компьютера   | Процессор      |
| 2. Сколько бит в одном байте   | 8              |
| 3. Поименованная область внешней памяти  | Файл           |
| 4. Программы для подключения внешней памяти                                      | Драйверы       |
| 5. Небольшая программа, которая может приписывать себя к другим программам       | Вирус          |
| 6. Что является носителем информации: клавиатура; мышь; магнитный диск; принтер. | Магнитный диск |
| 7. Перечень файлов   | Каталог        |



# Счастливы́й случай!



<u>1</u>	<u>12</u>	<u>7</u>	<u>4</u>	<u>10</u>
<u>14</u>	<u>18</u>	<u>22</u>	<u>17</u>	<u>23</u>
<u>5</u>	<u>11</u>	<u>3</u>	<u>8</u>	<u>15</u>
<u>20</u>	<u>6</u>	<u>16</u>	<u>25</u>	<u>19</u>
<u>9</u>	<u>21</u>	<u>13</u>	<u>2</u>	<u>24</u>

Ура!!!



3 балла





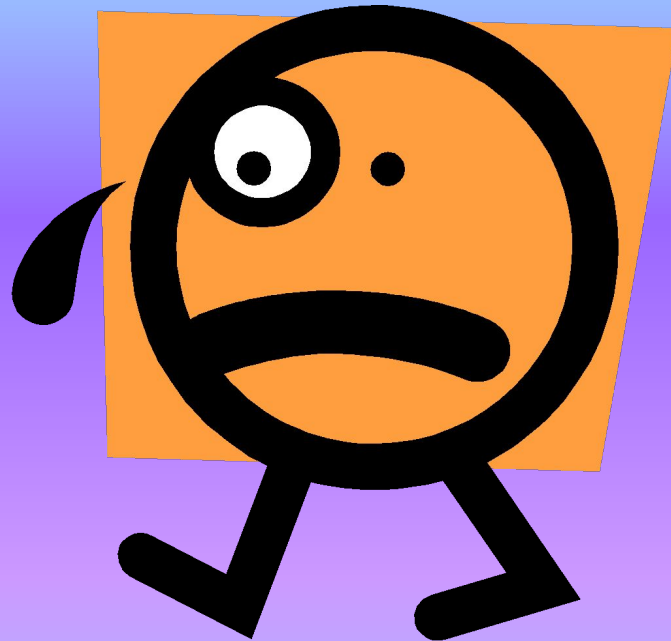
# 3 балла

Принтер

*Устройство для вывода информации на бумагу.*



# ВИРУС!!!



## Переход хода



Ура!!!



2 балла





4 балла

*Информация - это ...*





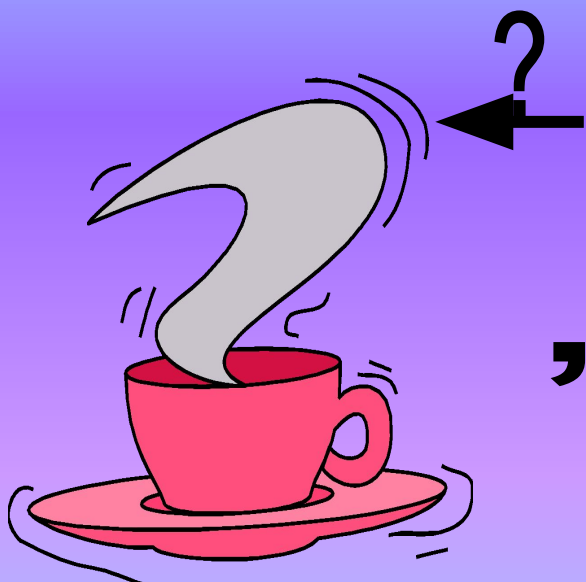
2 балла

1024

*Сколько байт в Килобайте?*



# Разгадайте ребус



Ч

Т

Ъ

Память



3 балла





3 балла

Клавиатура

*Устройство ввода алфавитно-цифровой информации.*



Ура!!!

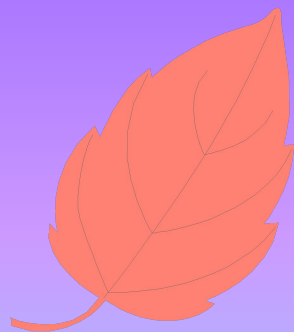


4 балла



# Разгадайте ребус

Д



П



Дисплей



3 балла

Попробуй другую цифру!





# 3 балла

Я знаю,  
что..

*Декларативные сообщения  
начинаются на ...*





# 3 балла

Я знаю,  
как...

*Процедурные сообщения  
начинаются на ...*





3 балла

Формальны  
е

*Как называют языки какой-  
нибудь профессии или области  
знаний?*





3 балла

Естественны  
е

*Как называют языки имеющие  
национальный характер?*







# 3 балла

Хранение  
Передача  
Обработка

*Назовите три основных  
информационных процесса?*





3 балла

Контроллер

*Назовите устройство через  
которое все устройства  
компьютера взаимодействуют  
с процессором?*





# 3 балла

**Процессор**

*Как называется основное  
электронное устройство  
компьютера, его “мозг”??*





3 балла

Программное обеспечение

*Как называется вся  
совокупность программ,  
хранящихся на компьютере?*





3 балла

Операционная система

*Главной частью системного  
программного обеспечения  
является...?*





# 3 балла

**Гиперссылка**

*Как называется ссылка,  
которая позволяет быстро  
перейти к просмотру раздела,  
на который указывает?*





3 балла

4 бита

*Сколько бит видеопамяти на  
один пиксель требуется для  
хранения 16-цветного  
изображения?*





# 3 балла

**3 - (красный, зеленый, синий)**

*Из скольких базовых цветов  
можно получить 8 различных  
цветов?*







# 3 тур. Склейка слов.

пар

ДИСК

КОМ

кипа

ГИМН

бой

ПОЛ

бал

приз

КОН

азия

оса

ус

ОВОД

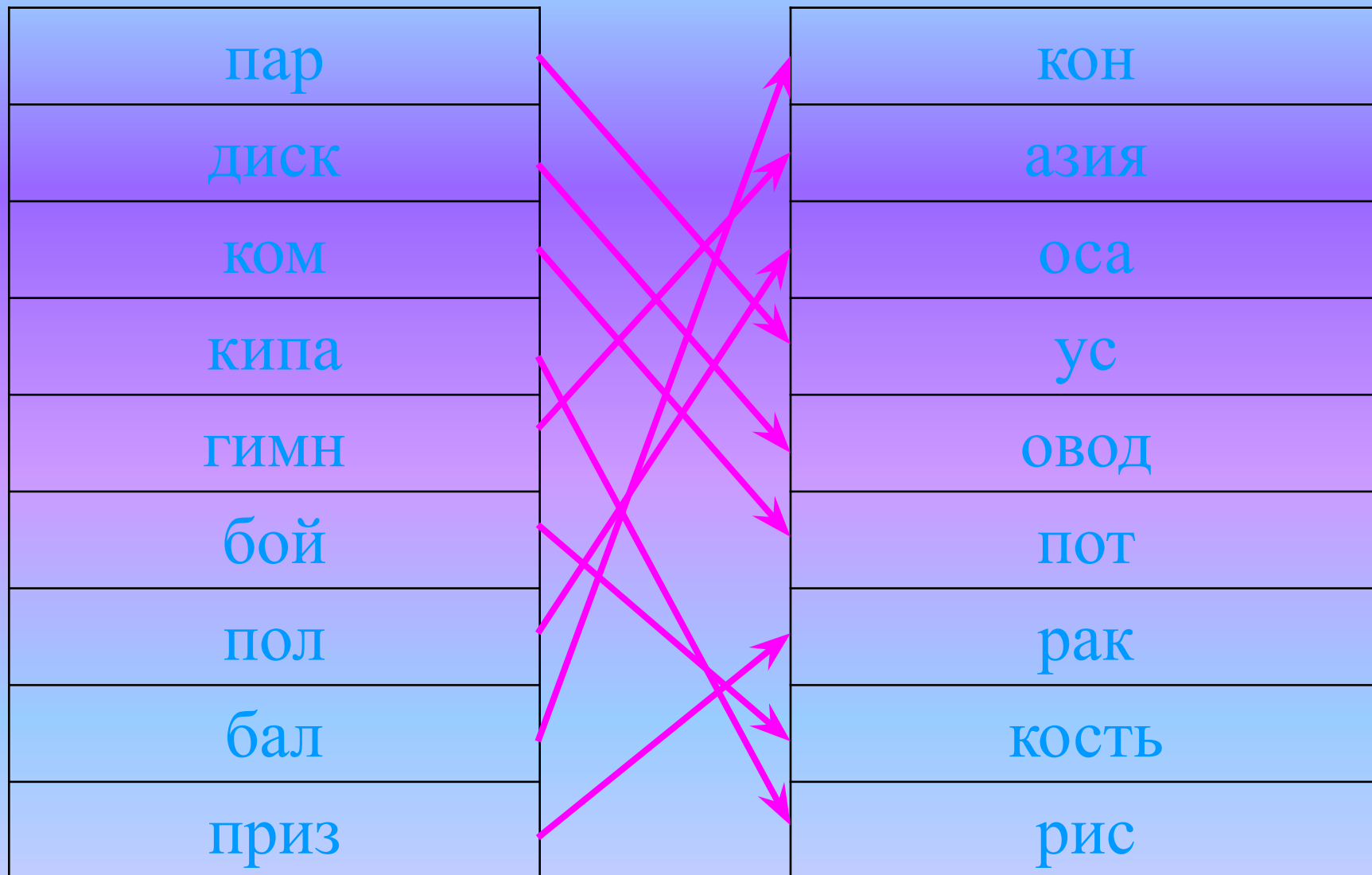
ПОТ

рак

КОСТЬ

рис

# 3 тур. Склейка слов.



# 4 тур. «Прочти слова»

К	Й	Е
И	С	Б

Р	К	У
О	С	Р

А	М	Ь
П	Я	Т

С	Р	Е
Е	Р	В

П	Л	А
Р	О	Ь

Н	П	О
А	К	К

# Задание болельщикам

~~Е~~



~~А~~



# Программист

# Задание болельщикам

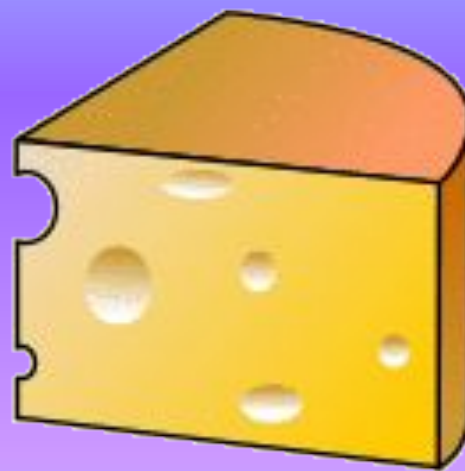


**Винчестер**

# Задание болельщикам

)))

ы=о

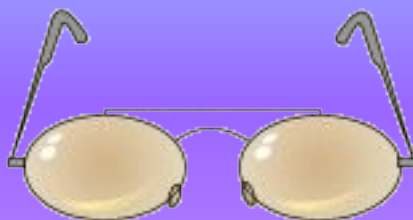


# Курсор

# Задание болельщикам



””

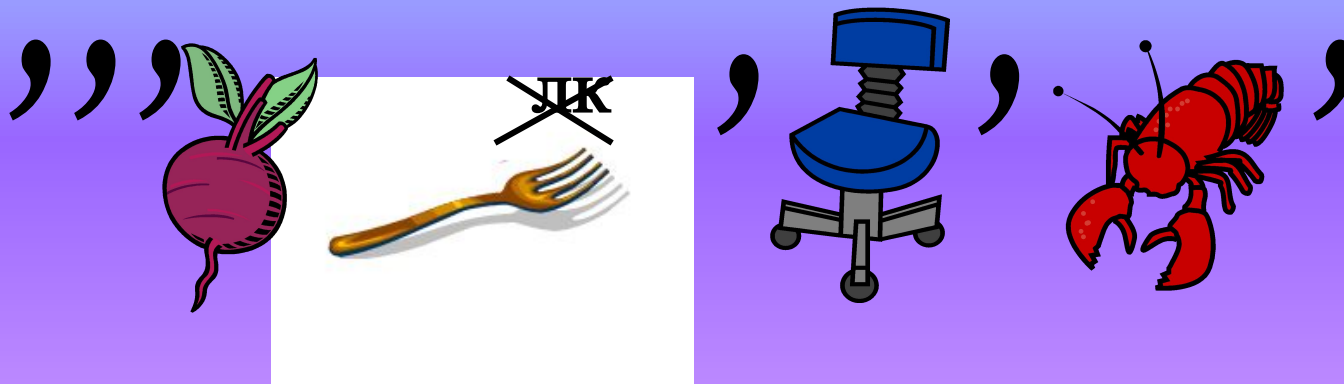


Н<sub>2</sub>О’

# ДИСКОВОД



# Задание болельщикам



**Клавиатура**

# Задание болельщикам

”



”



”

р

# Сканер

# 4 тур. «Прочти слова»

К	Й	Е
И	С	Б

Р	К	У
О	С	Р

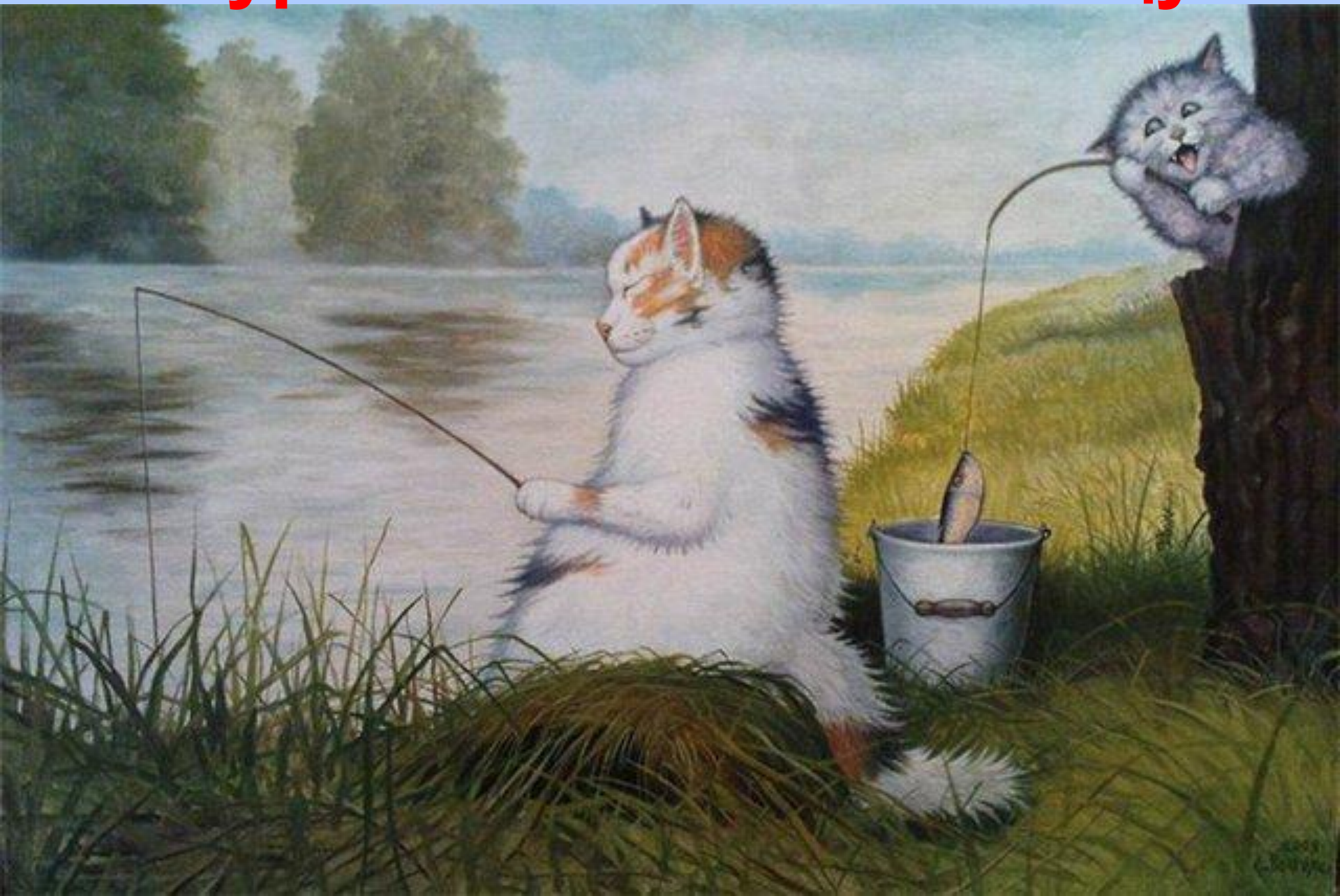
А	М	Ь
П	Я	Т

С	Р	Е
Е	Р	В

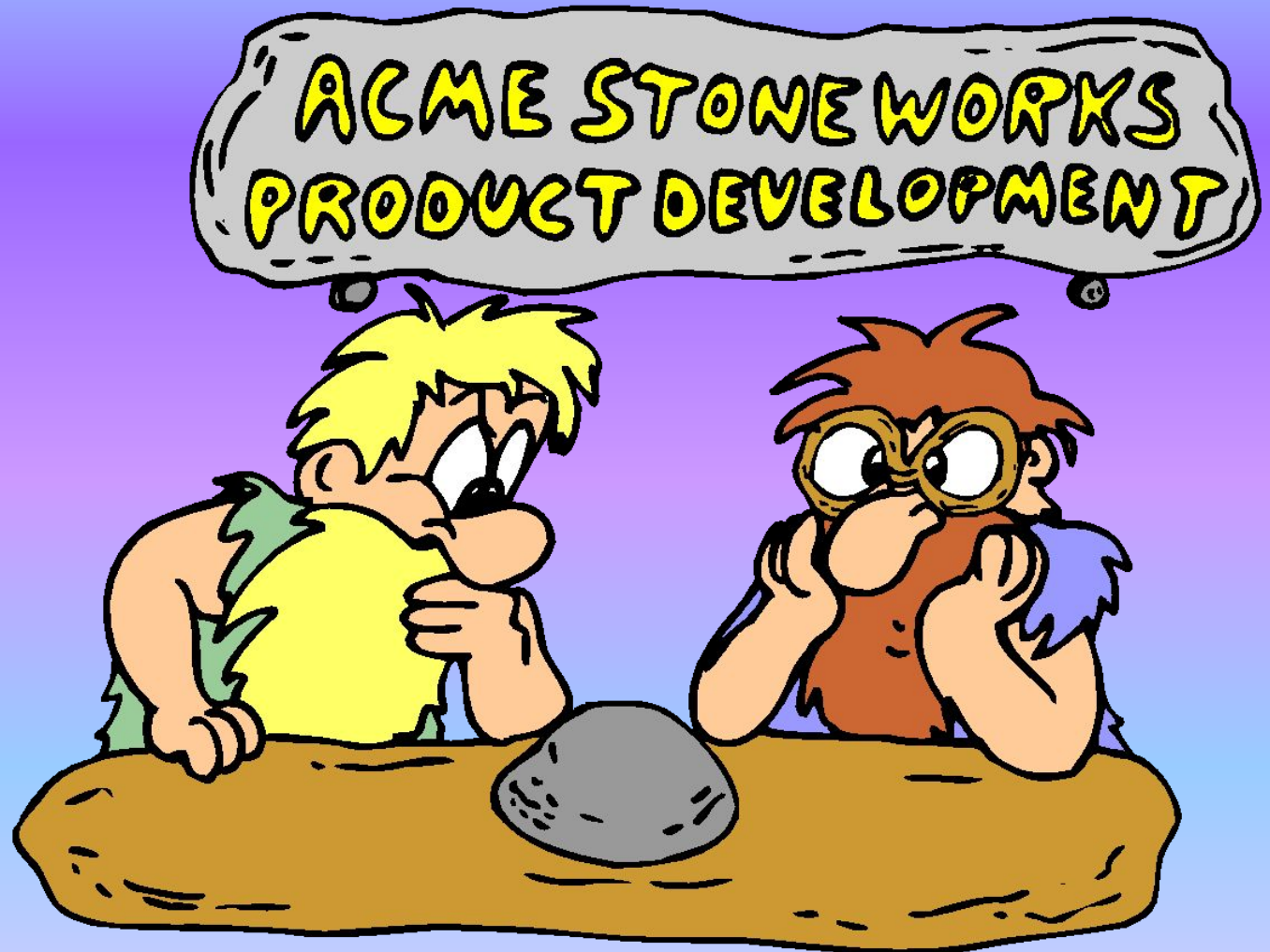
П	Л	А
Р	О	Ь

Н	П	О
А	К	К

# 5 тур «Опознай пословицу»



**6 тур.**  
**«Задание капитанам»**



**6 тур – задание для всех.  
«Толи правда, толи – ложь»**

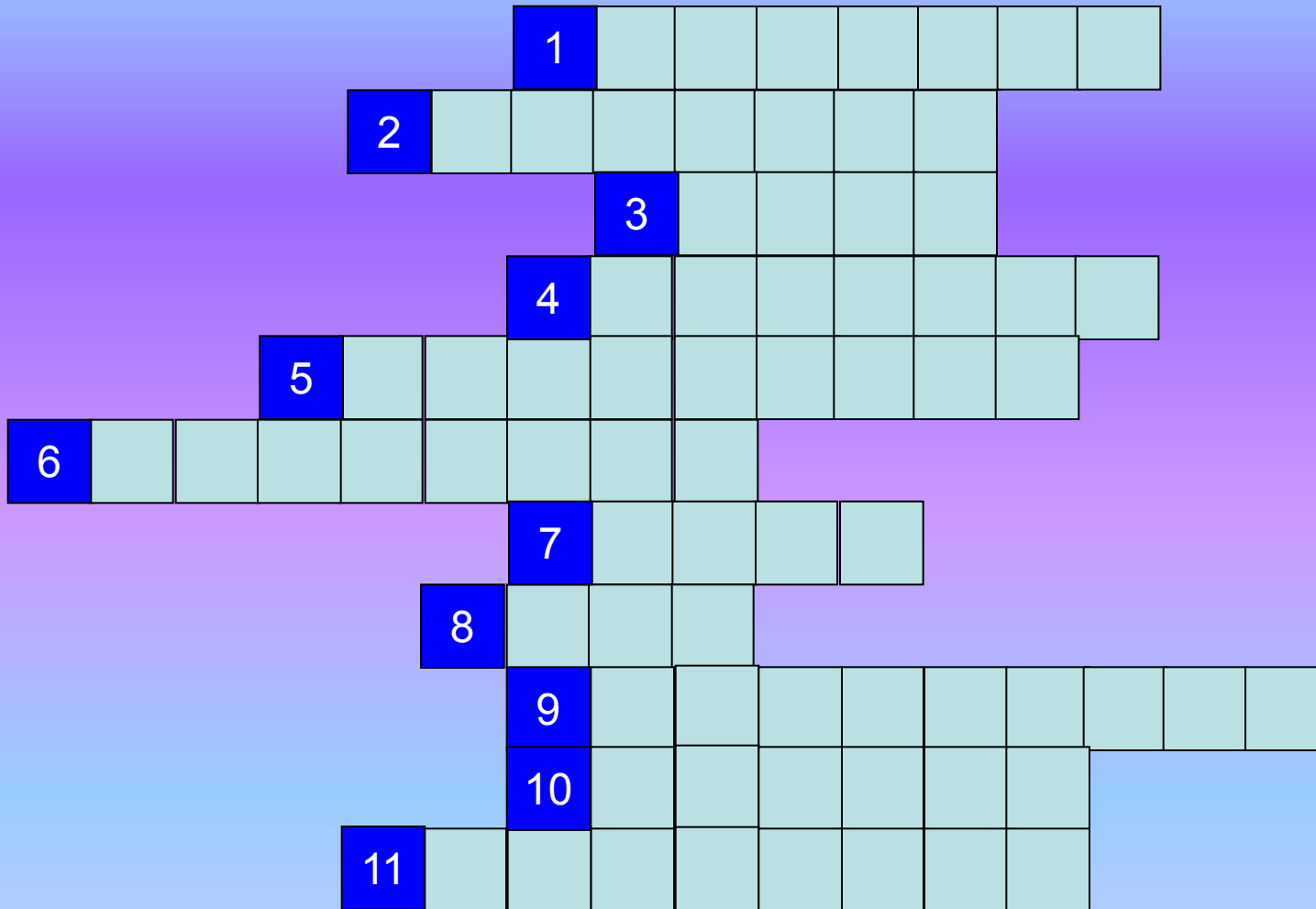


# 7 тур «Разгадай кроссворд»

**ИДЕЯ !!!**

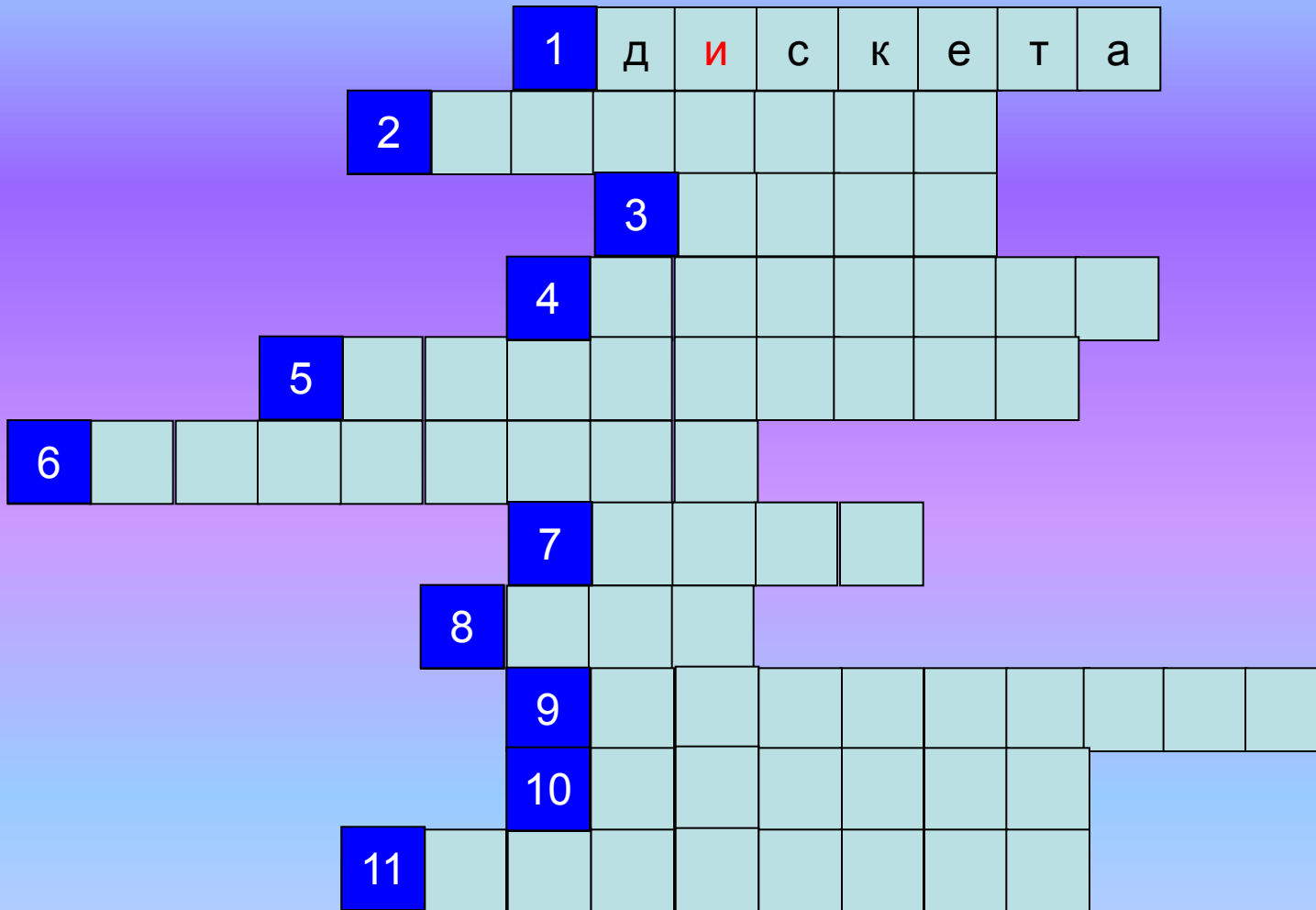


# 1. Гибкий магнитный диск

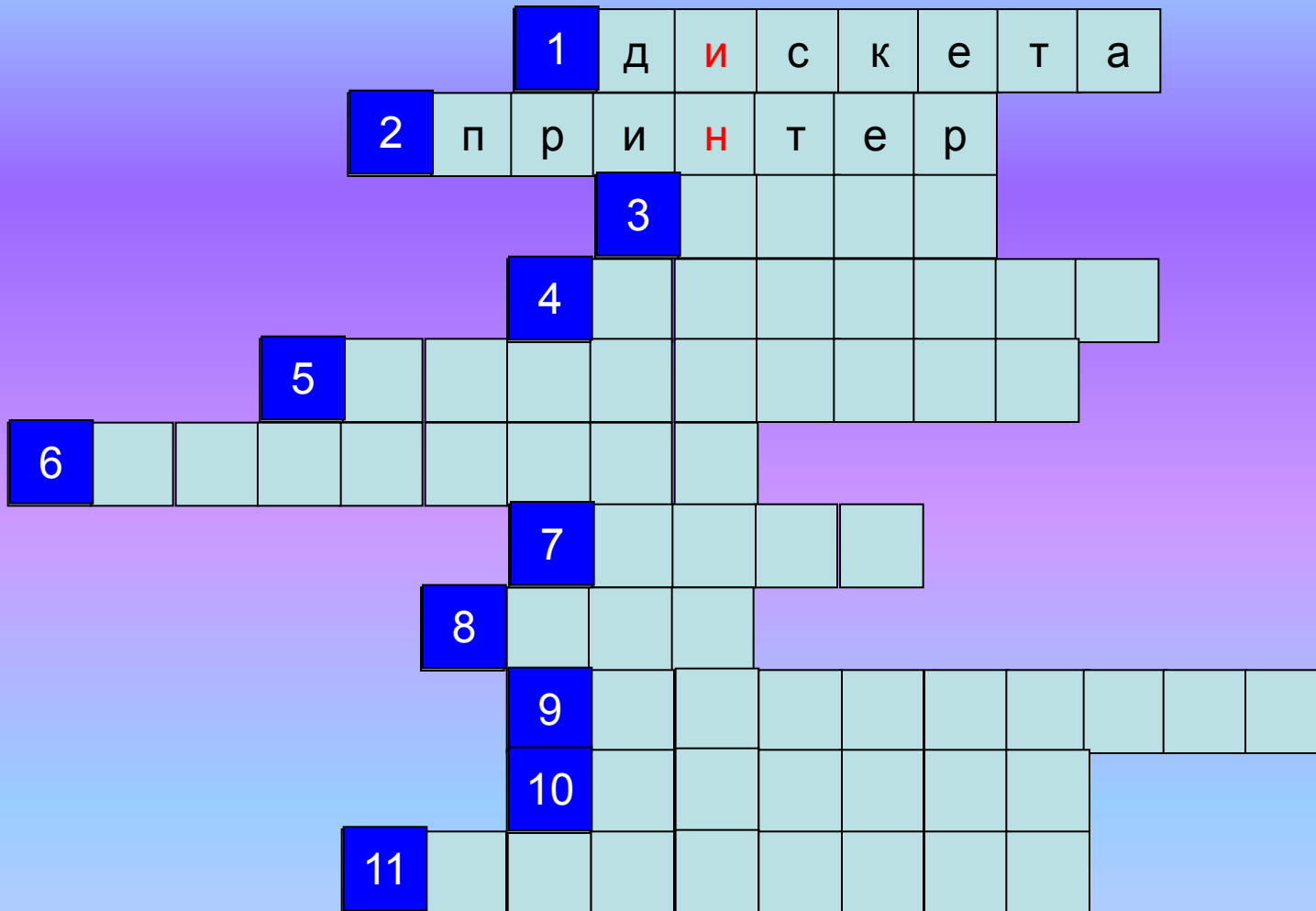




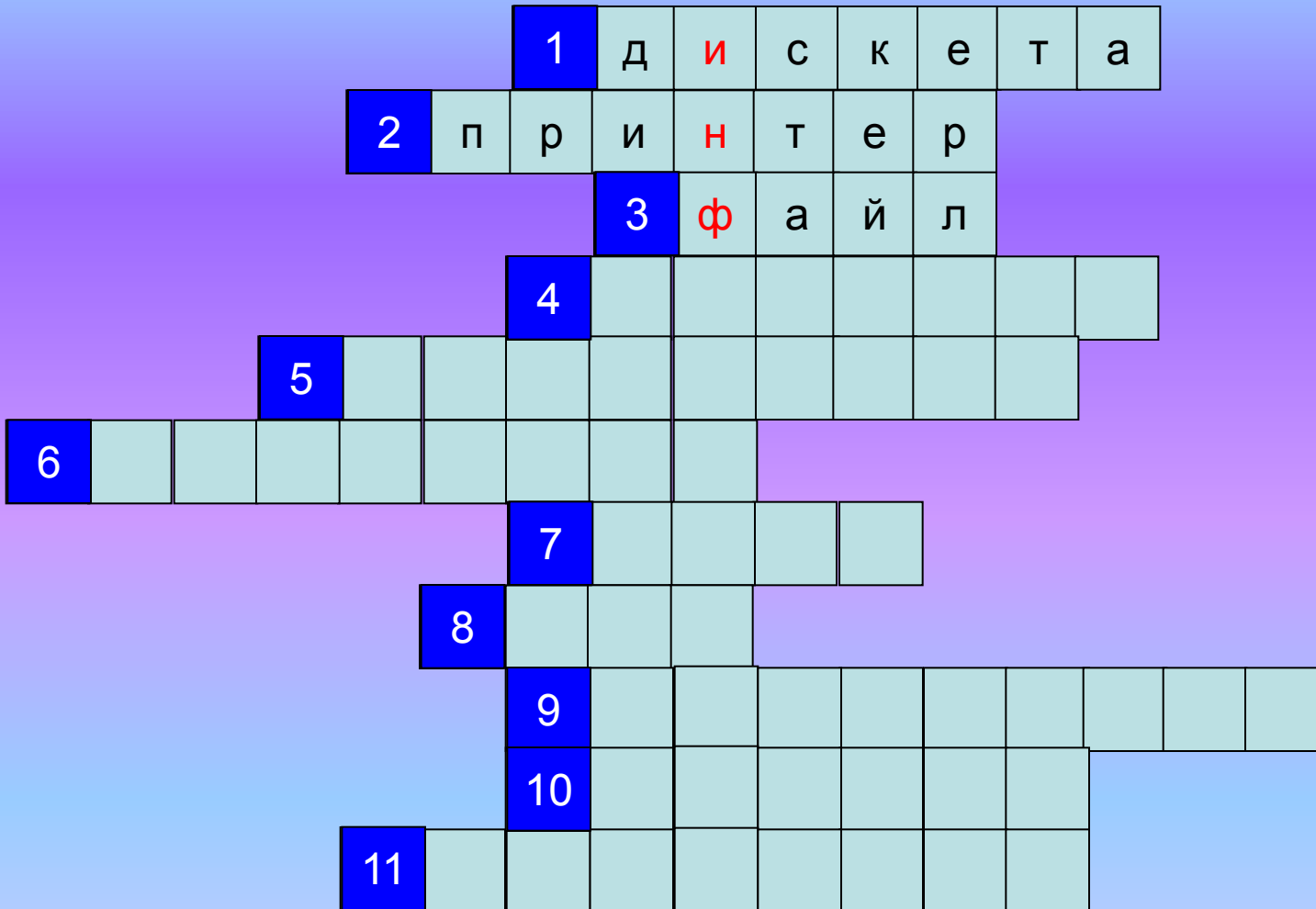
## 2. Устройство вывода информации на бумажный носитель



### 3. Информация, хранящаяся на устройстве внешней памяти под определенным именем



# 4. Устройство вывода информации



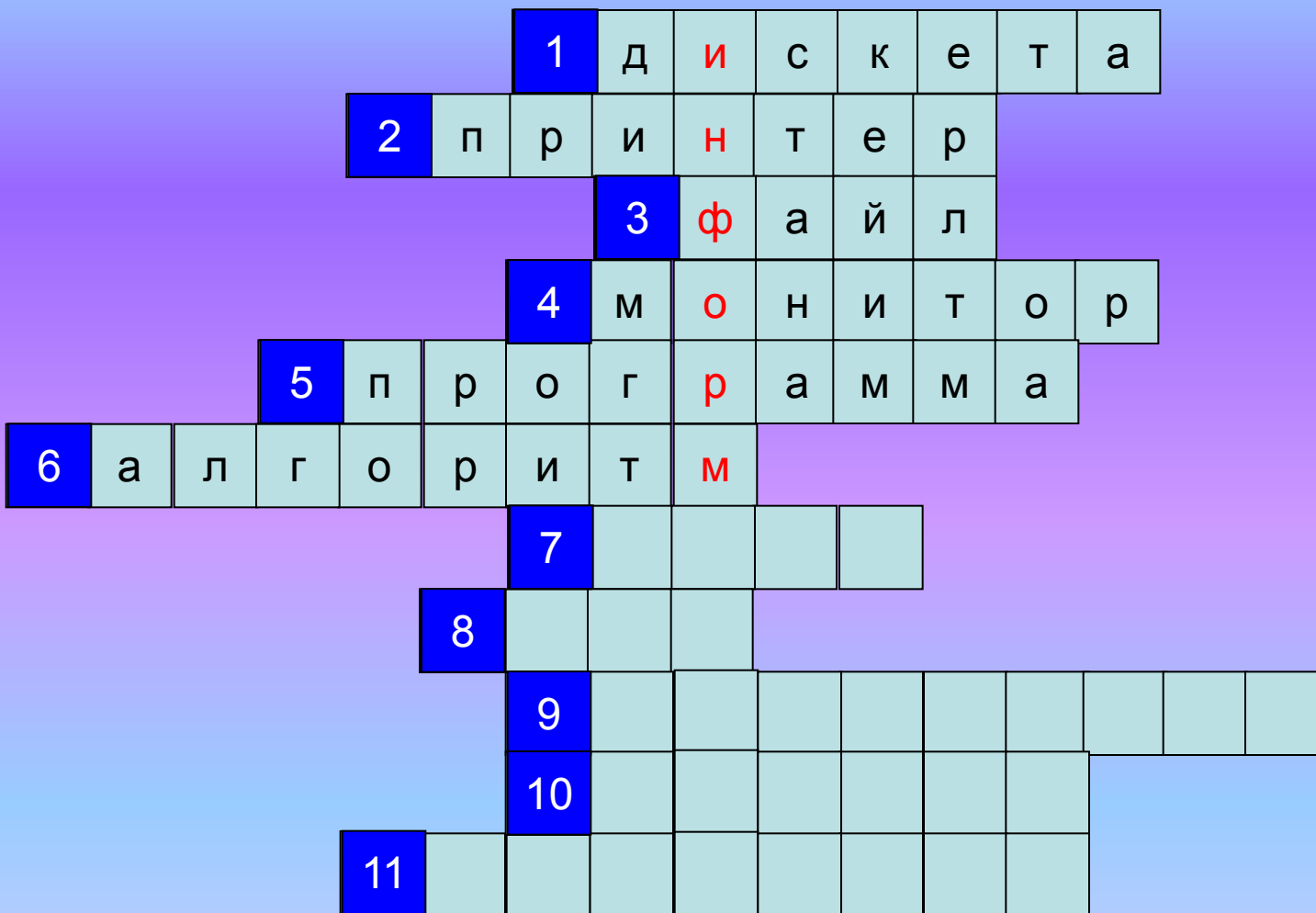
# 5. Алгоритм, записанный на языке, которым пользуется компьютер



# 6. Совокупность четко сформулированных правил для решения задачи за конечное число шагов



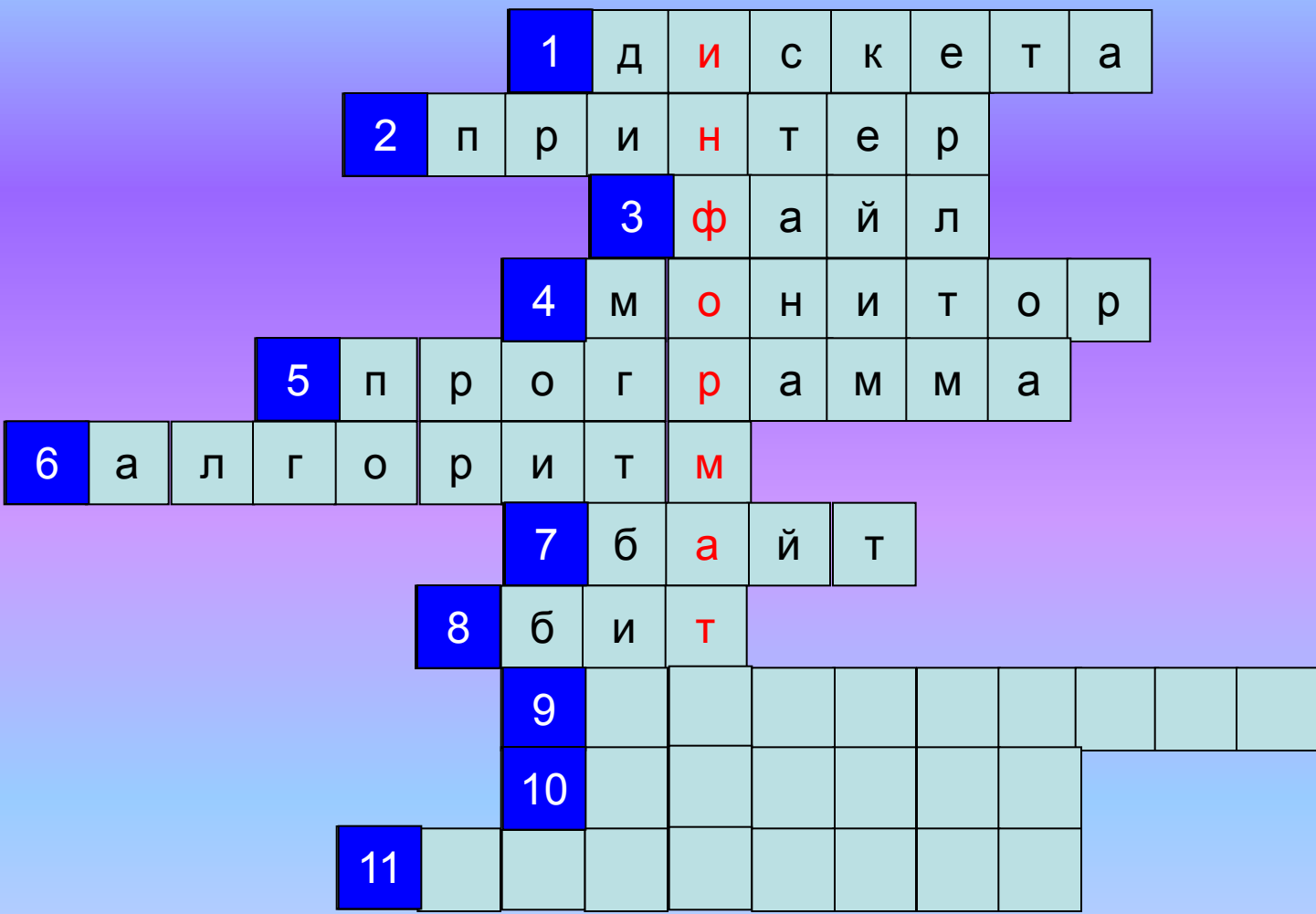
# 7. Единица измерения информации для хранения одного символа



# 8. Наименьшая единица измерения информации

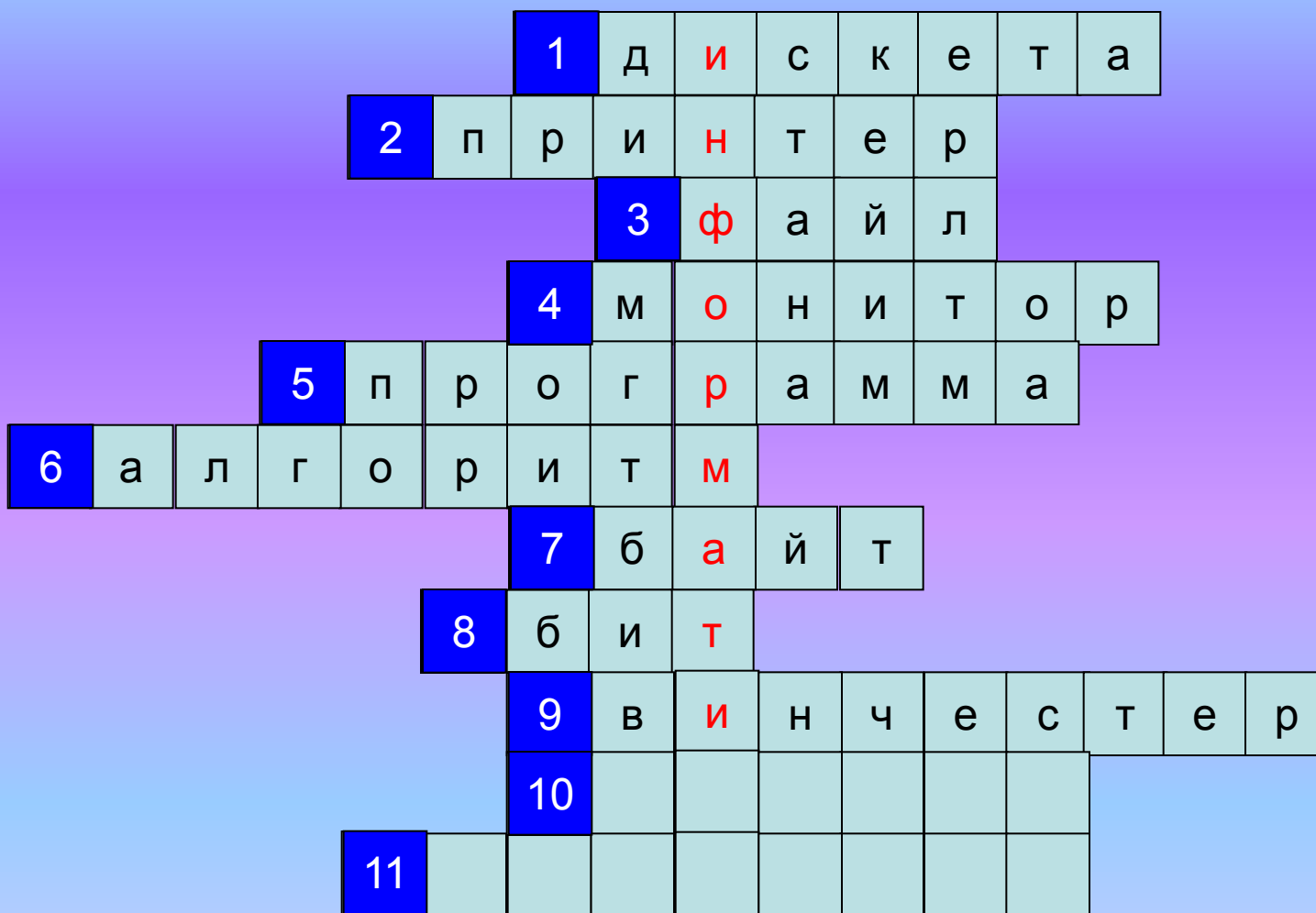


# 9. Жёсткий диск

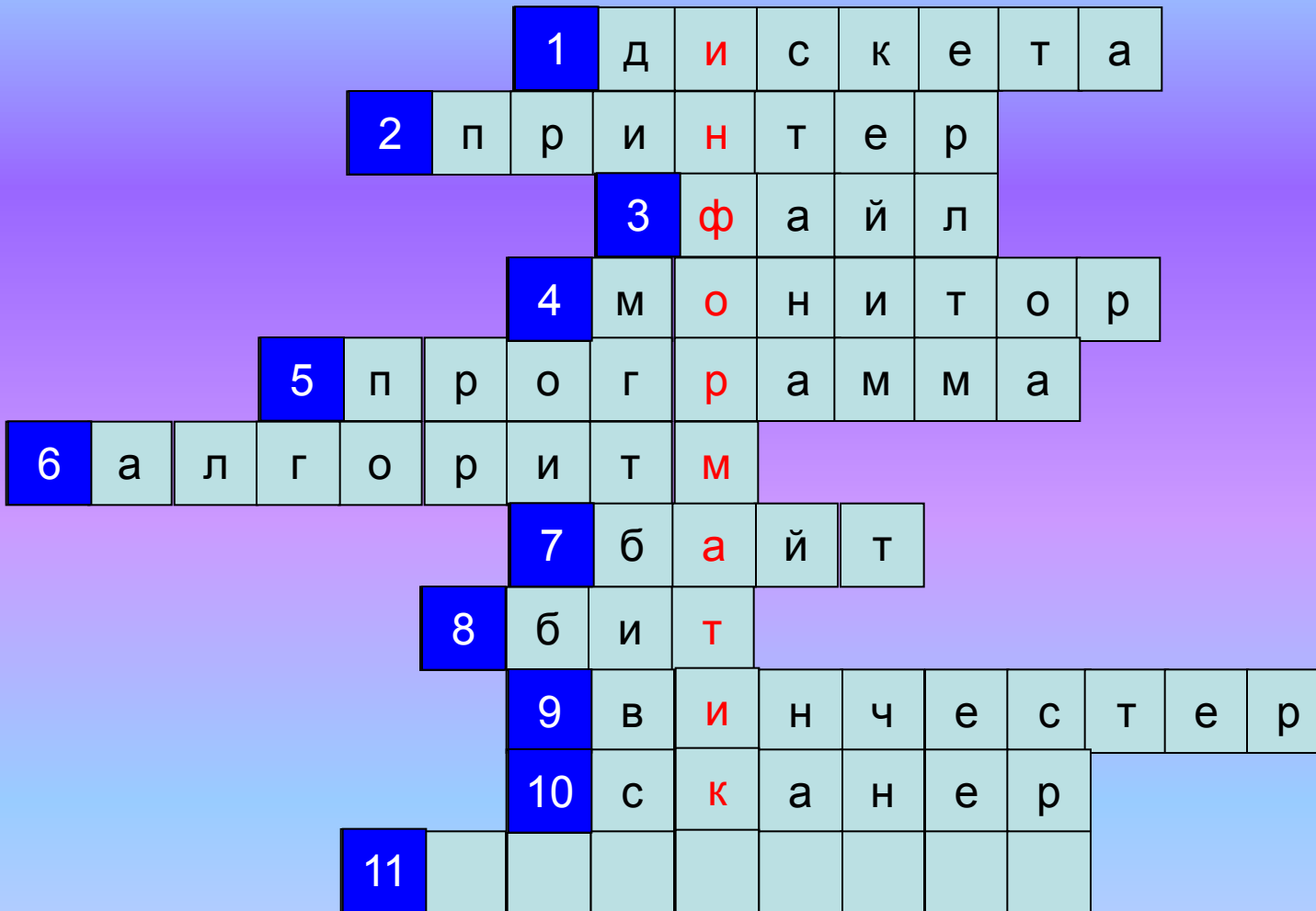




# 10. Оптическое устройство ввода информации



# 11. Программа для подготовки текста



1 д и с к е т а

2 п р и н т е р

3 ф а й л

4 м о н и т о р

5 п р о г р а м м а

6 а л г о р и т м

7 б а й т

8 б и т

9 в и н ч е с т е р

10 с к а н е р

11 р е д а к т о р

# Подведение итогов!



*Спасибо за игру!*