

Вставка в текст графики



Изучая материал, Вы узнаете как вставить в текст

- СИМВОЛЫ,

{ Σ \leq 5/8 \diamond

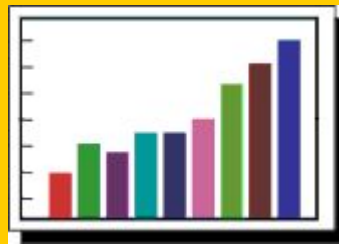
- ГОТОВЫЕ
РИСУНКИ,



- надписи,

информатика

- диаграммы.



А также научитесь:

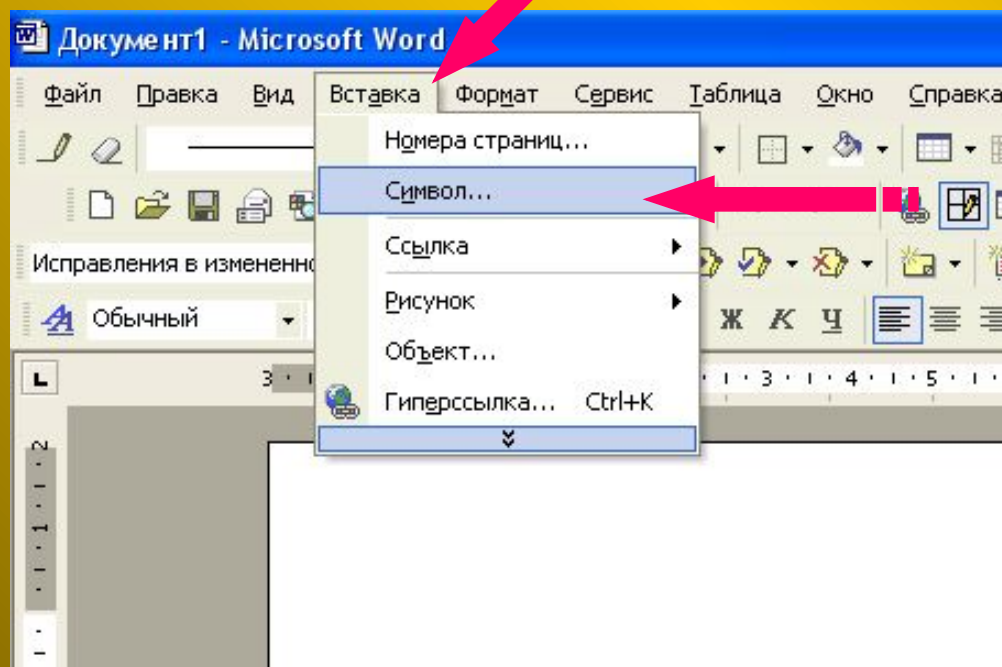
- Редактировать графические объекты
- Создавать специальные текстовые эффекты

информатика

информатика

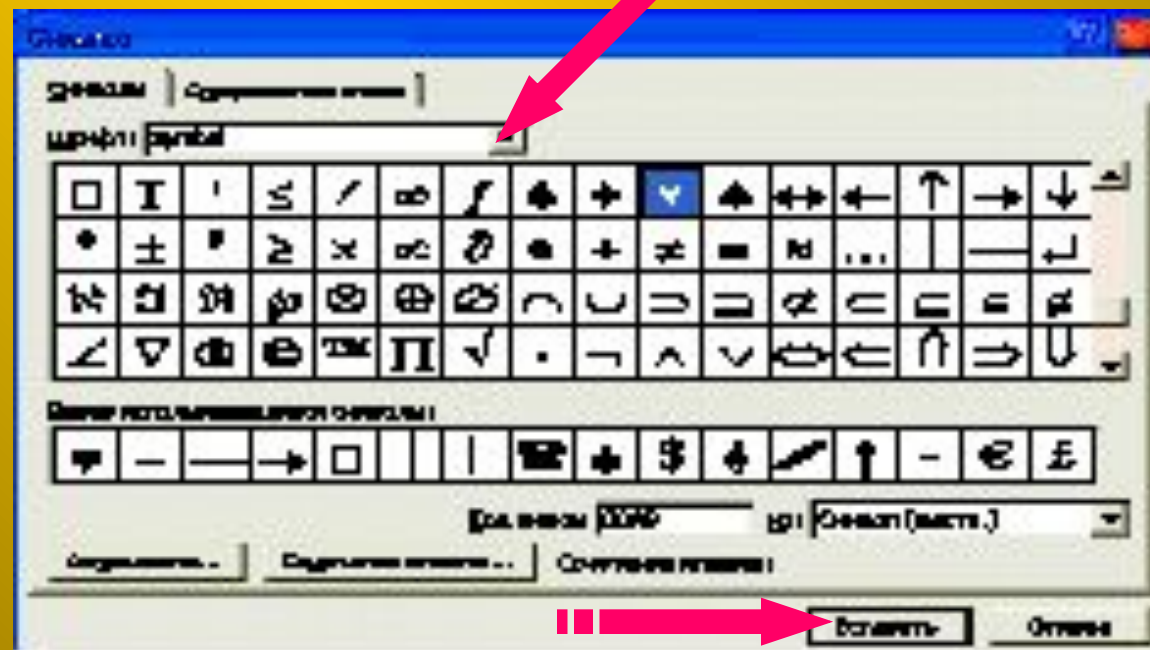
информатика

Вставка в текст символов

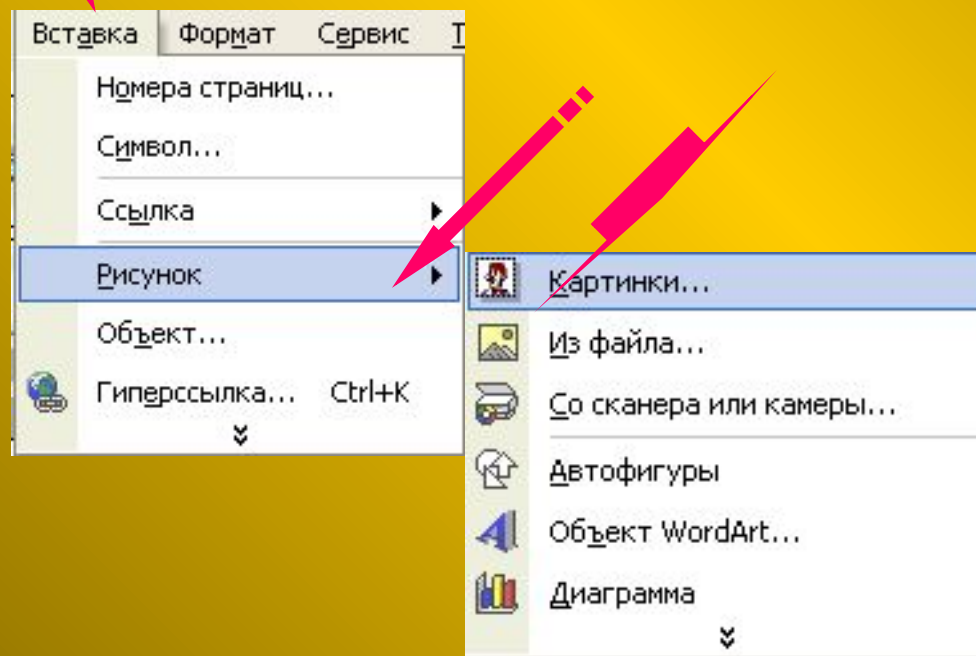


Если в тексте должен быть показан символ, которого нет в данном шрифте то следует задать команду **ВСТАВКА/СИМВОЛ**,

- выбрать **Шрифт**, где есть нужный символ, выделить его курсором и выполнить команду **ВСТАВИТЬ**



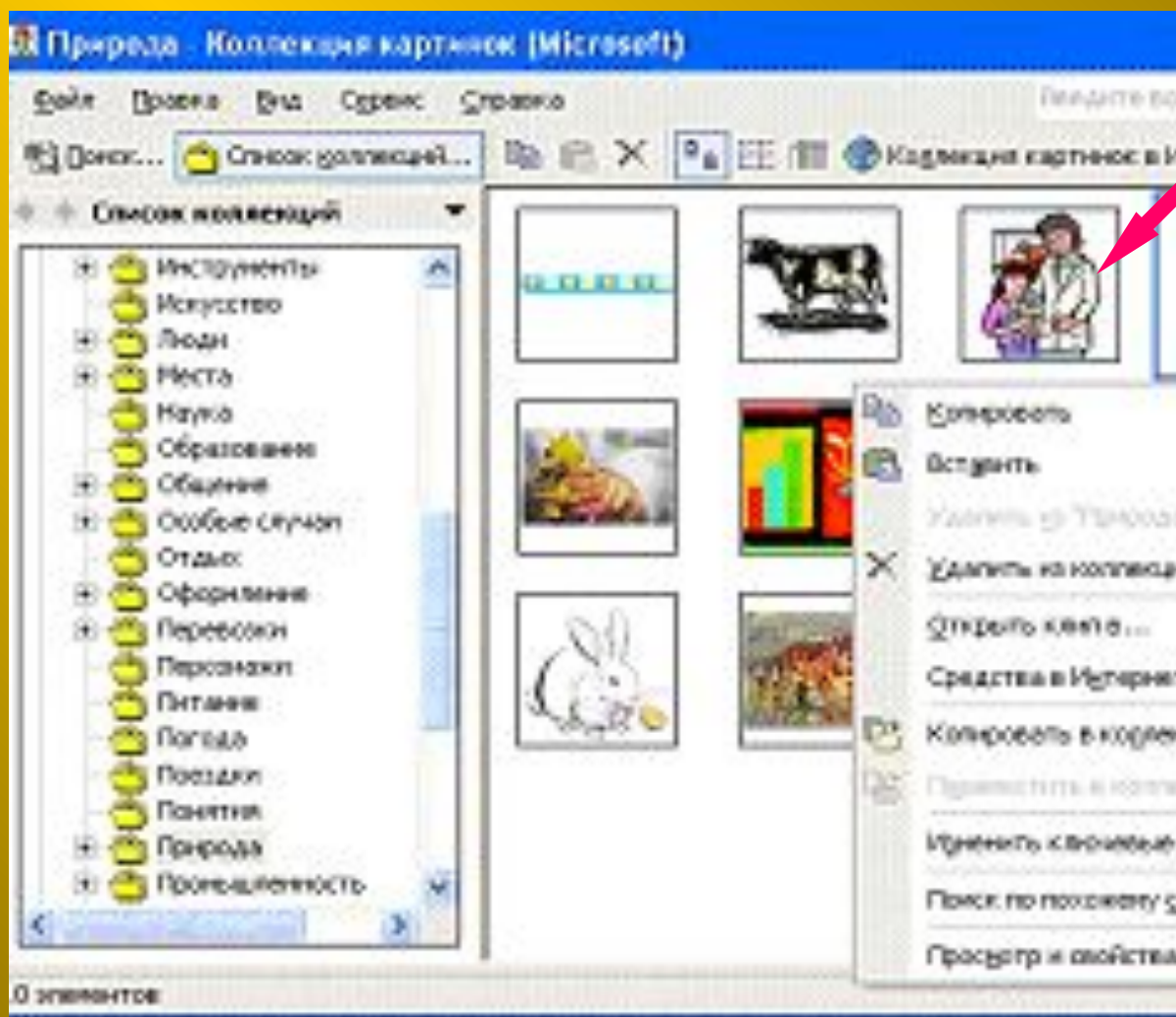
Вставка в текст готовых рисунков



Для размещения в тексте рисунков, поставляемых вместе с WORD, следует установить курсор в позицию вставки рисунка и задать команду **ВСТАВКА\РИСУНОК**.

- В открывшемся рядом перечне выбрать пункт **КАРТИНКИ**

- В окне MS Clip Gallery выбрать один из рисунков.

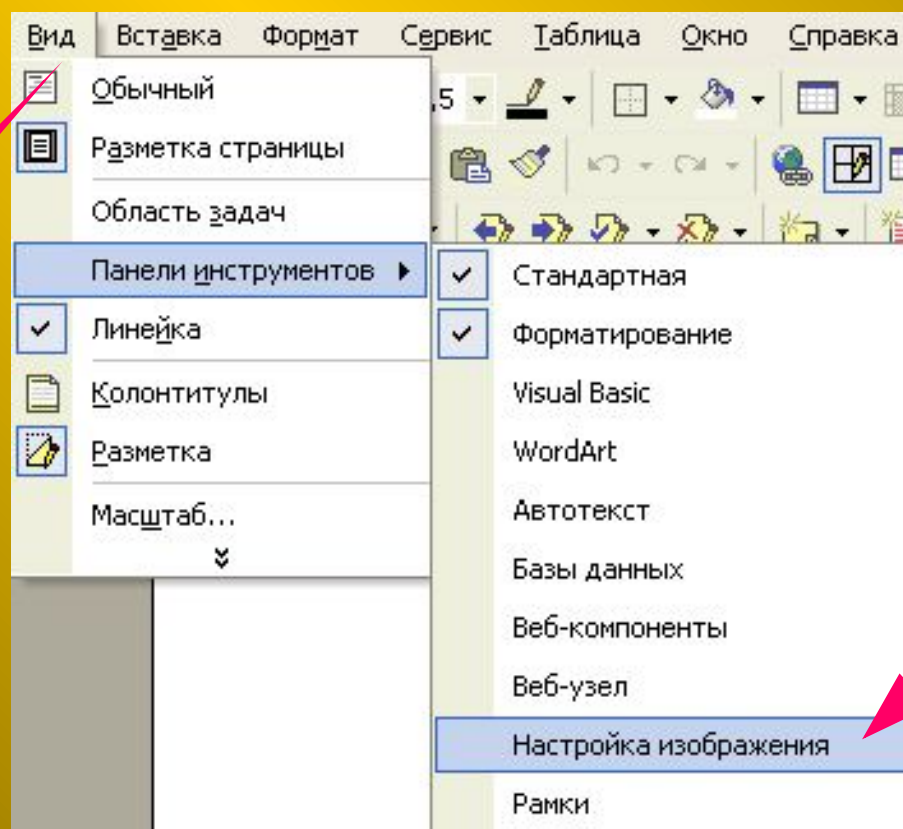


■ Обеспечьте правильное обтекание рисунка текстом. Используйте для этой цели

Панель инструментов /

Настройка изображения.

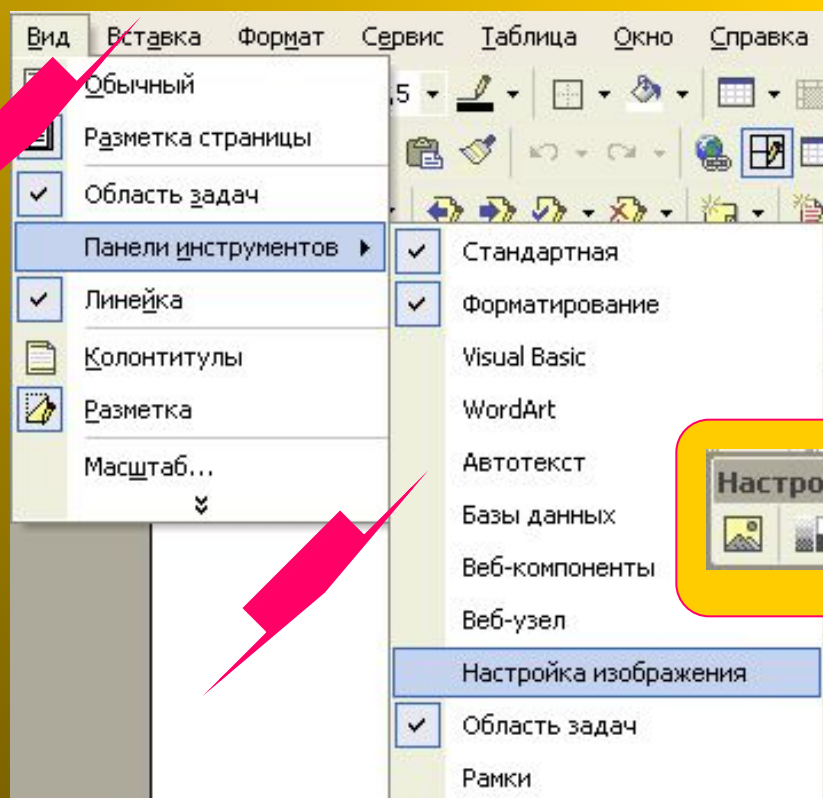
Перед вызовом панели активизируйте рисунок (щелкните по нему левой кнопкой мыши).



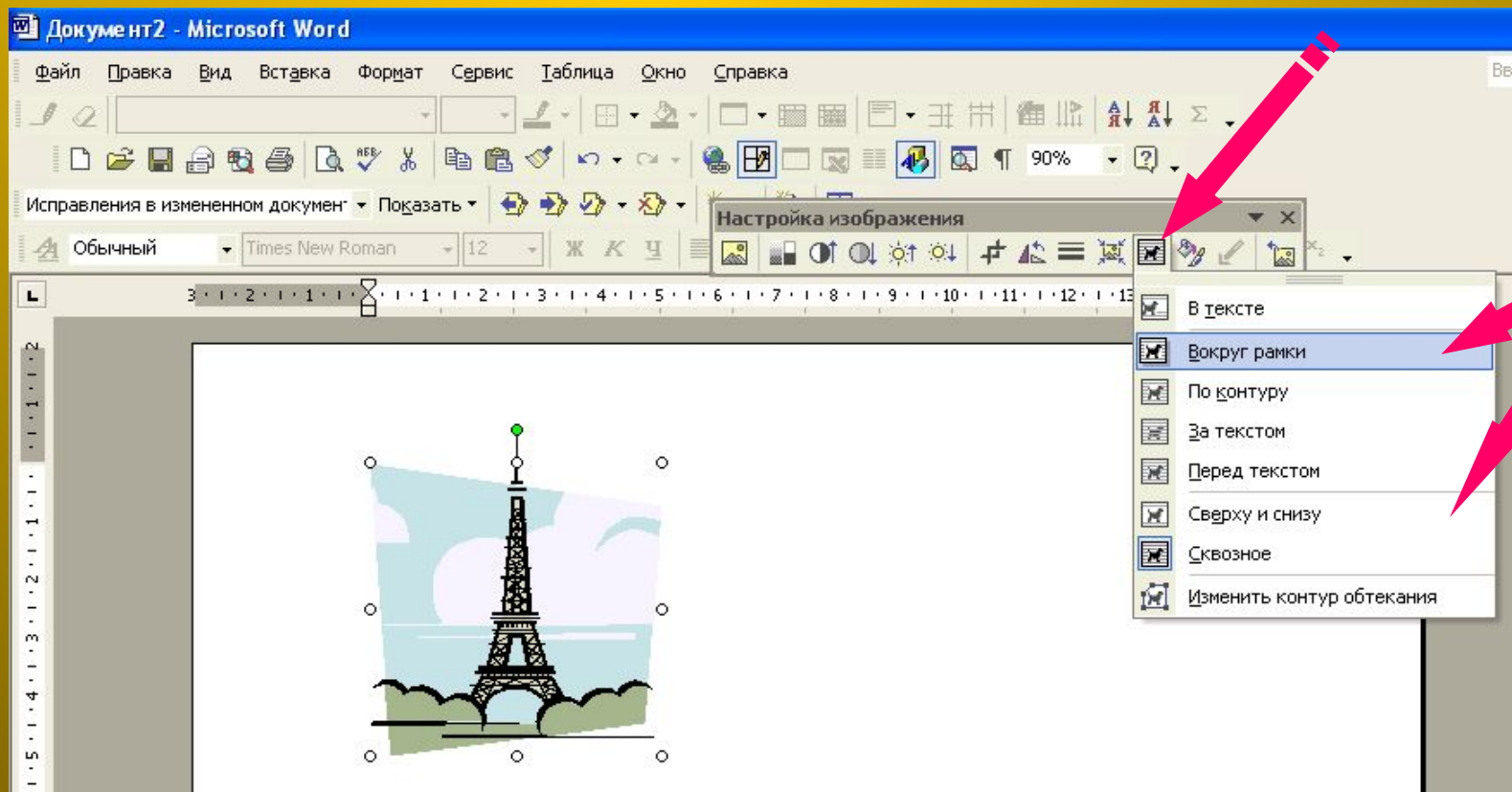
Для вызова панели можно использовать два способа:

- а) Контекстное меню – открыть панель Настройки изображения.
- б) Вид –

Панели инструментов –
Настройка изображения.

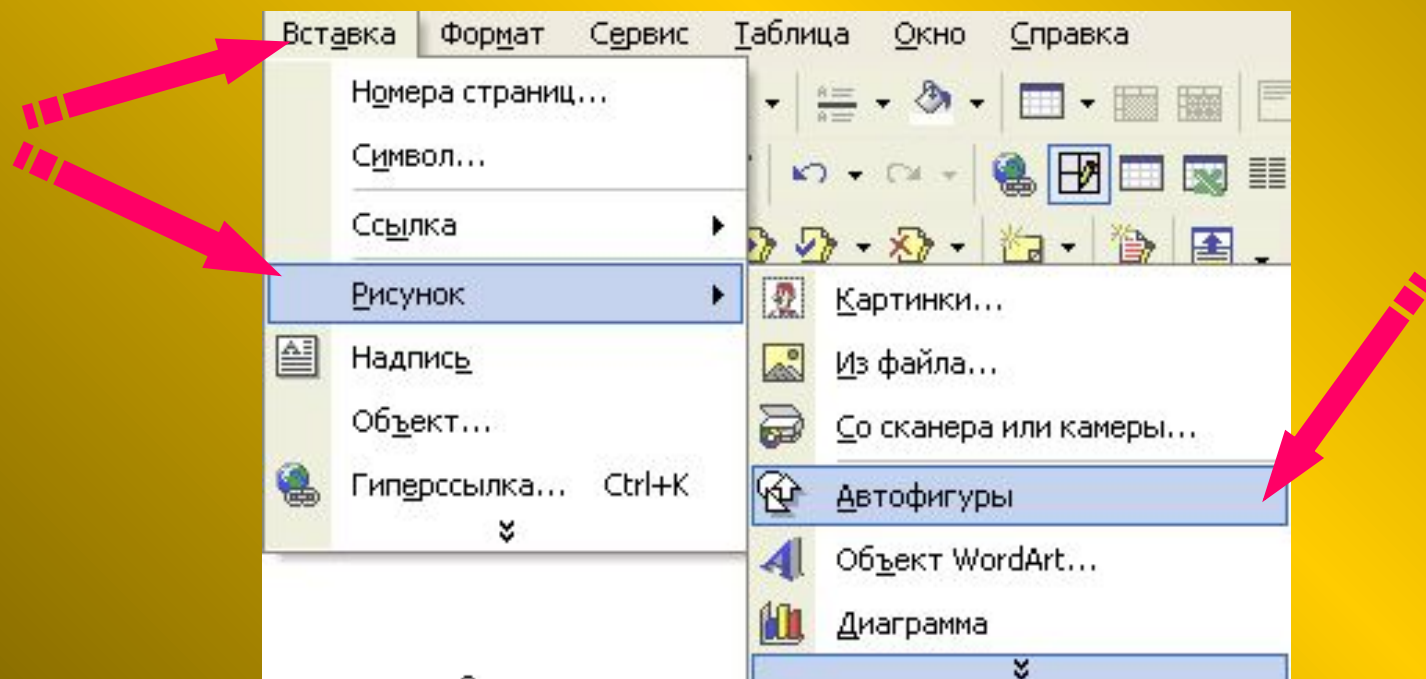


- Выберите инструмент **Обтекание текстом**.
- В меню выберите позицию **Вокруг рамки**,
или Сверху и снизу.

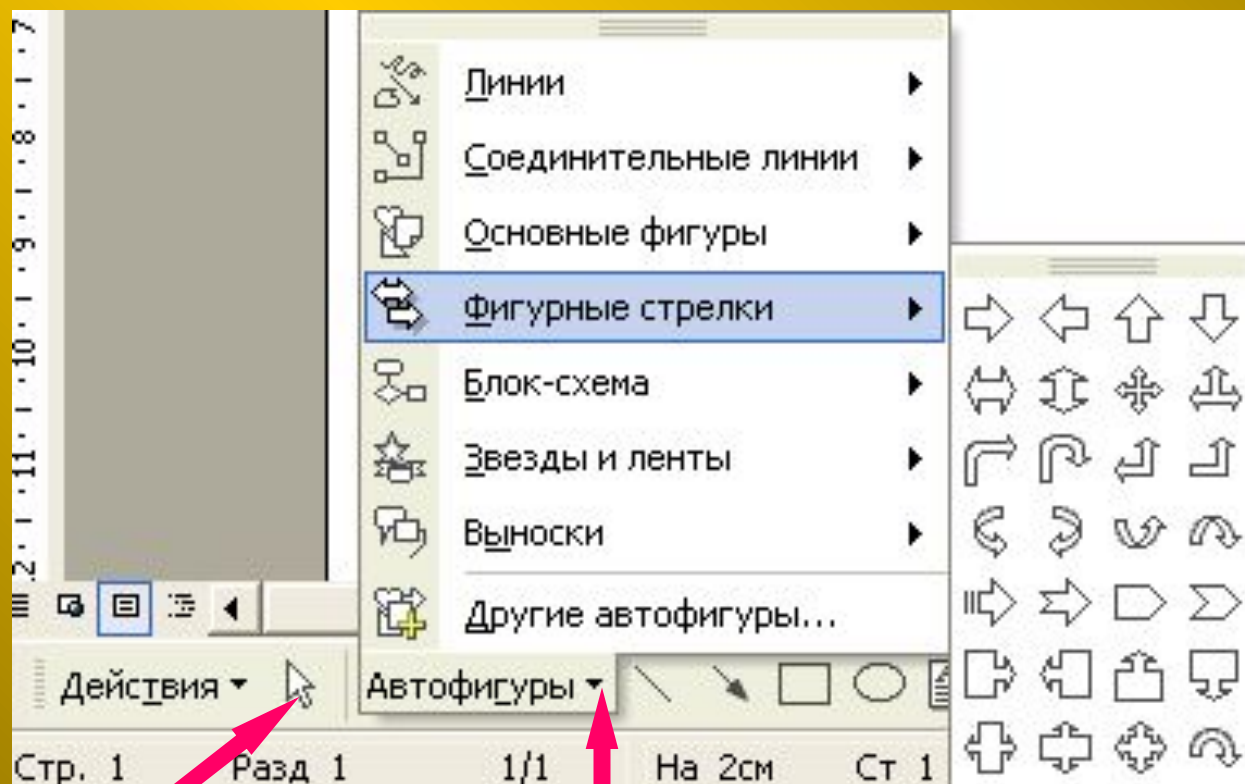


Использование автофигур для подготовки схем

- Для того чтобы вставить в документ автофигуру можно использовать два пути:
- 1) **Вставка – Рисунок – Автофигуры**

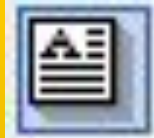


- 2) Панель инструментов **Рисование**,
позиция **Автофигуры**




- Для того чтобы в автофигуру можно было вставить текст, выберите инструмент

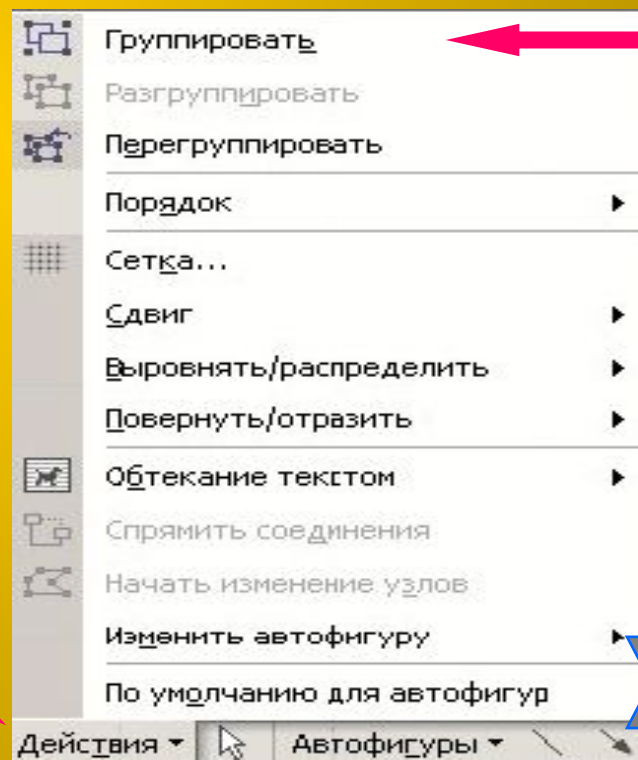
Надпись



на панели инструментов Рисование.
Щелкните по автофигуре.

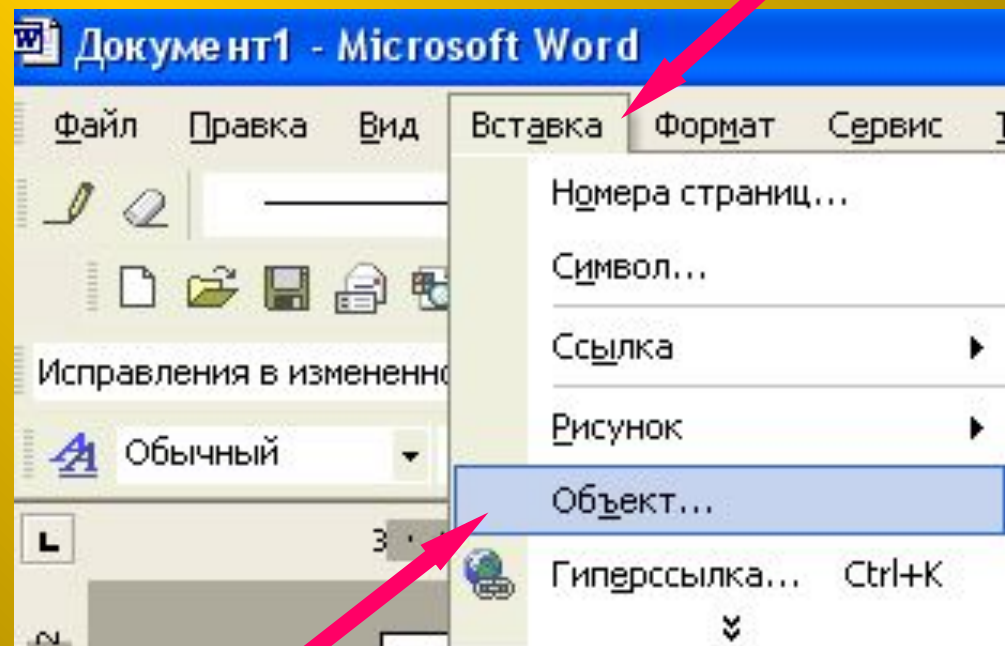
- При подготовке сложных схем можно использовать операции копирование (выделить автофигуру и перетащить ее (скопировать) при нажатой клавише Ctrl).

- После создания схемы необходимо объединить все ее элементы. Для этой цели Выберите инструмент **Выделение объектов**  , выделите все объекты, подлежащие группировке.
- Выберите команду **Действия** на панели инструментов **Рисование**, выберите в меню команду **Группировать**.

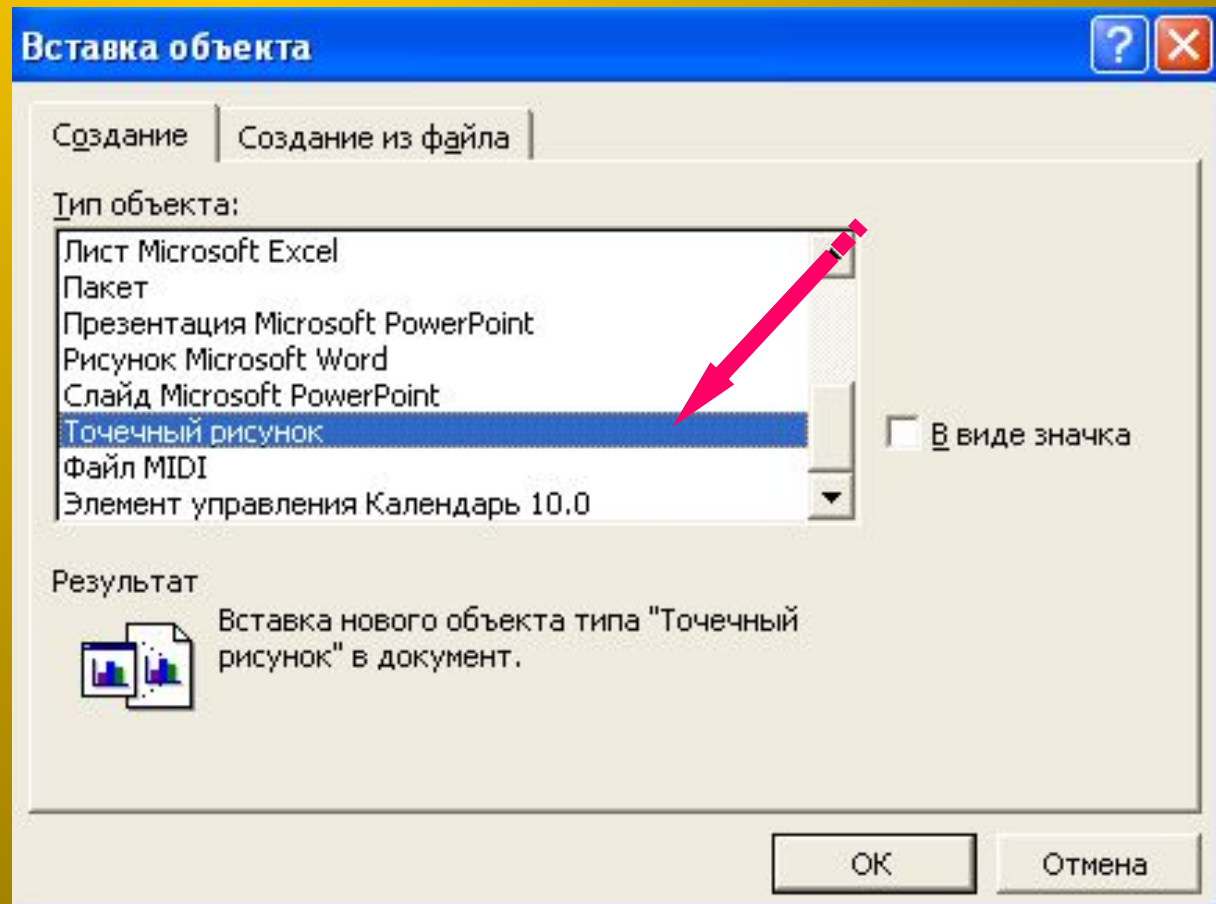


Вставка в текст точечного рисунка

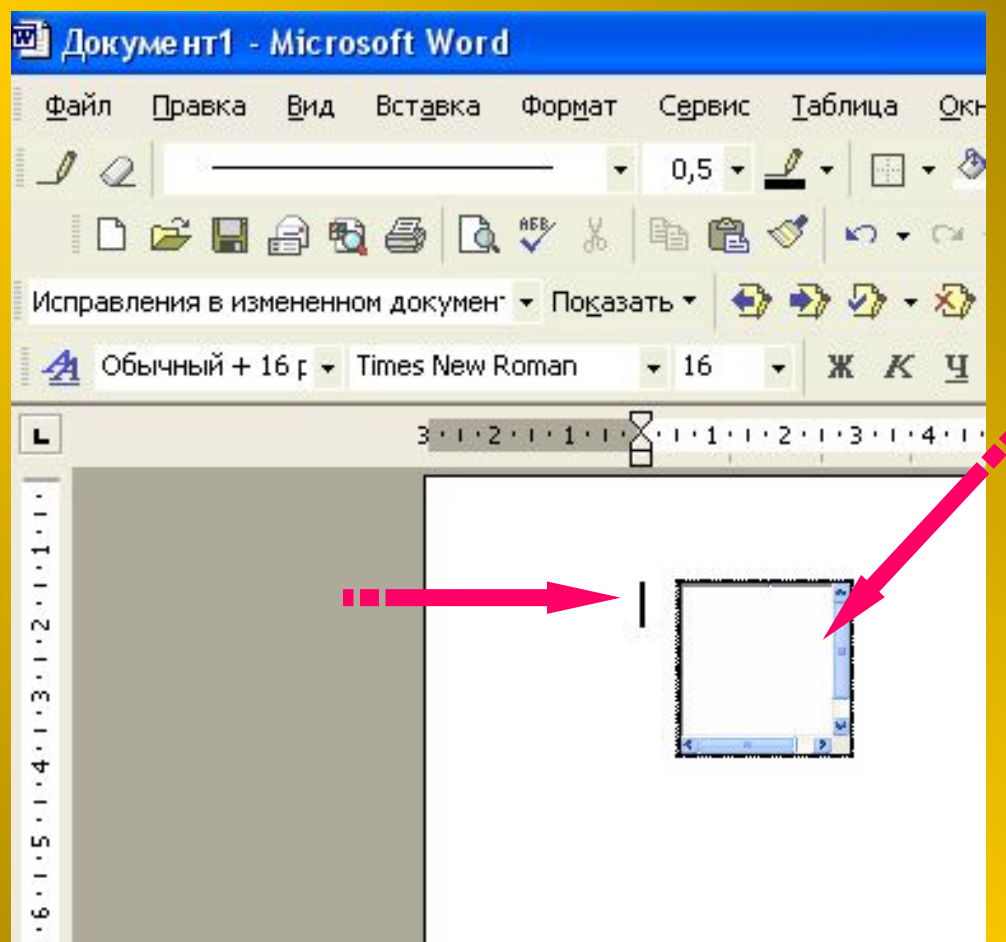
- Установить курсор в нужную позицию и задать команду **ОБЪЕКТ** из меню **ВСТАВКА**.



- Выбрать пункт **ТОЧЕЧНЫЙ РИСУНОК PAINTBRUSH.**

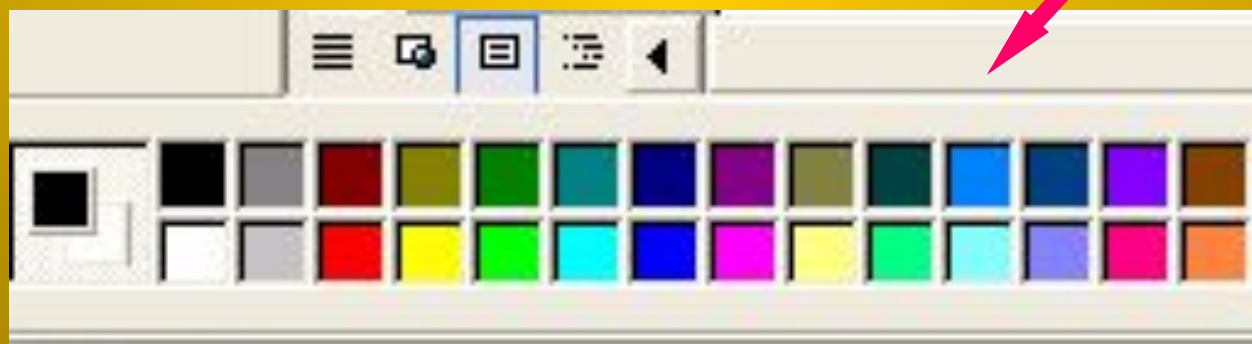


- В позицию курсора вставляется **область для рисования**





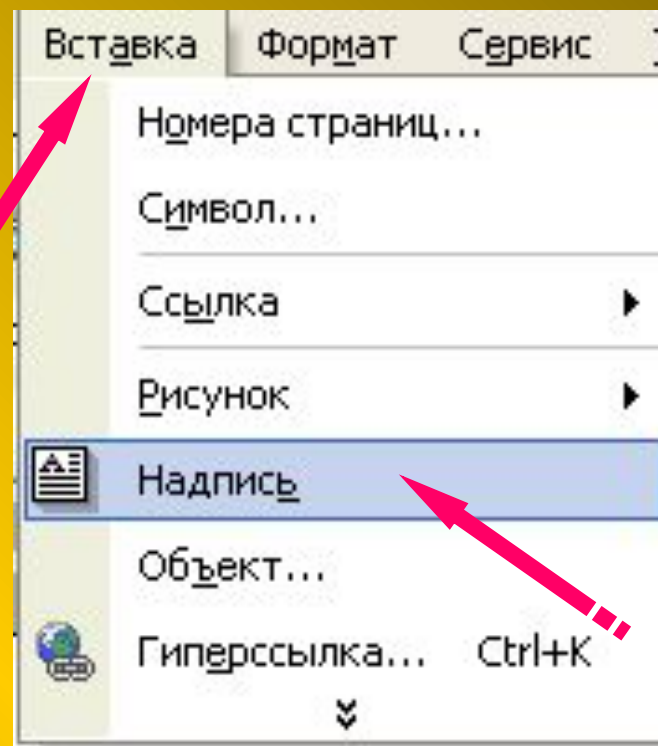
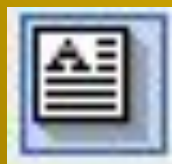
- А по границам текста появляются шкала цветов и шкала инструментов графического редактора PAINTBRUSH.



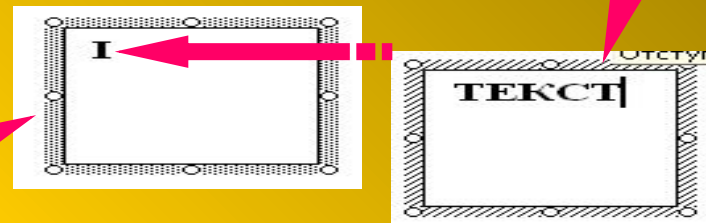
Вставка в текст надписи

Вставка надписи используется, когда нужно расположить текст, рисунок или другой объект внутри основного текста.

- Для этого надо задать команду **ВСТАВКА\НАДПИСЬ**
- или щелкнуть команду **НАДПИСЬ** на панели рисования



- Курсор примет вид крестика, которым следует нажатой кнопкой мыши очертить размер надписи по диагонали. Надпись вставляется не как один большой символ данной строки, а «обтекается» текстом с нескольких сторон в зависимости от положения. Вокруг надписи появится **полосатая рамка**, а внутри будет мигать **курсор ввода**.



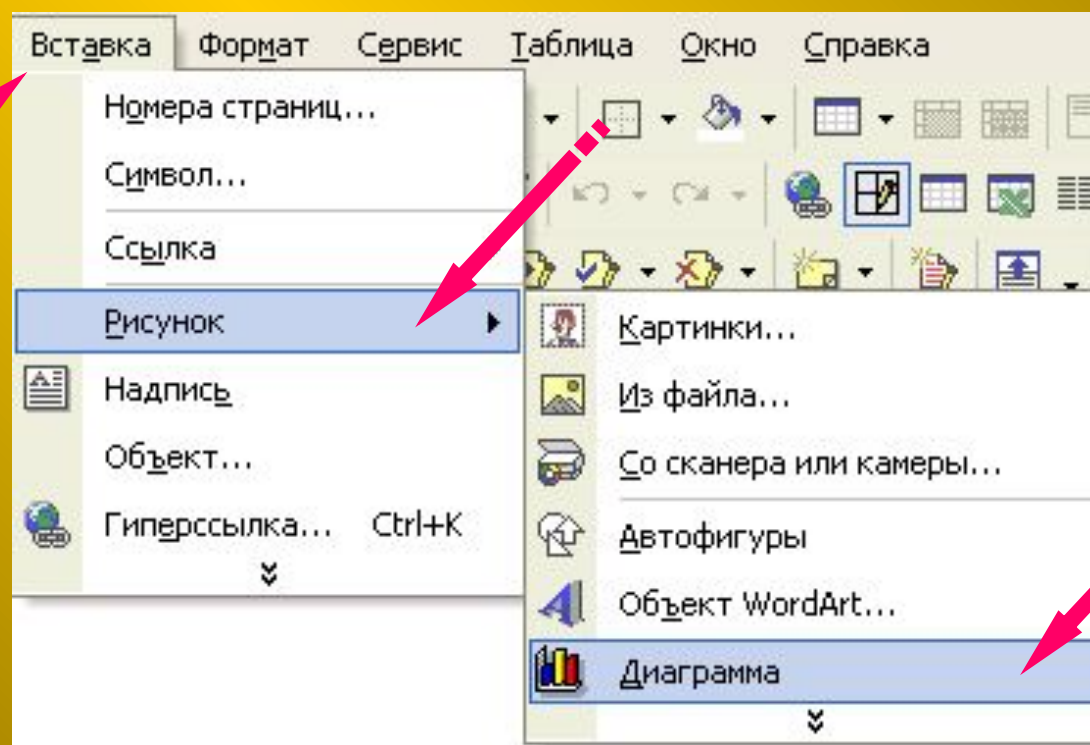
В позицию курсора можно ввести **текст**, **вставить рисунок** и т.д.

Если щелкнуть мышью в область основного текста, вставленная надпись останется **обрамлена рамкой**.

- Для изменения размеров надписи нужно щелкнуть по ней один раз, выделить ее рамкой с маркерами и протянуть один из маркеров до нужного размера.
- Для корректировки содержимого надписи нужно щелкнуть внутри нее мышью.
- Для удаления надписи выделить ее маркерами, щелкнув по рамке, и нажать клавишу <Delete>.

Вставка в текст диаграмм

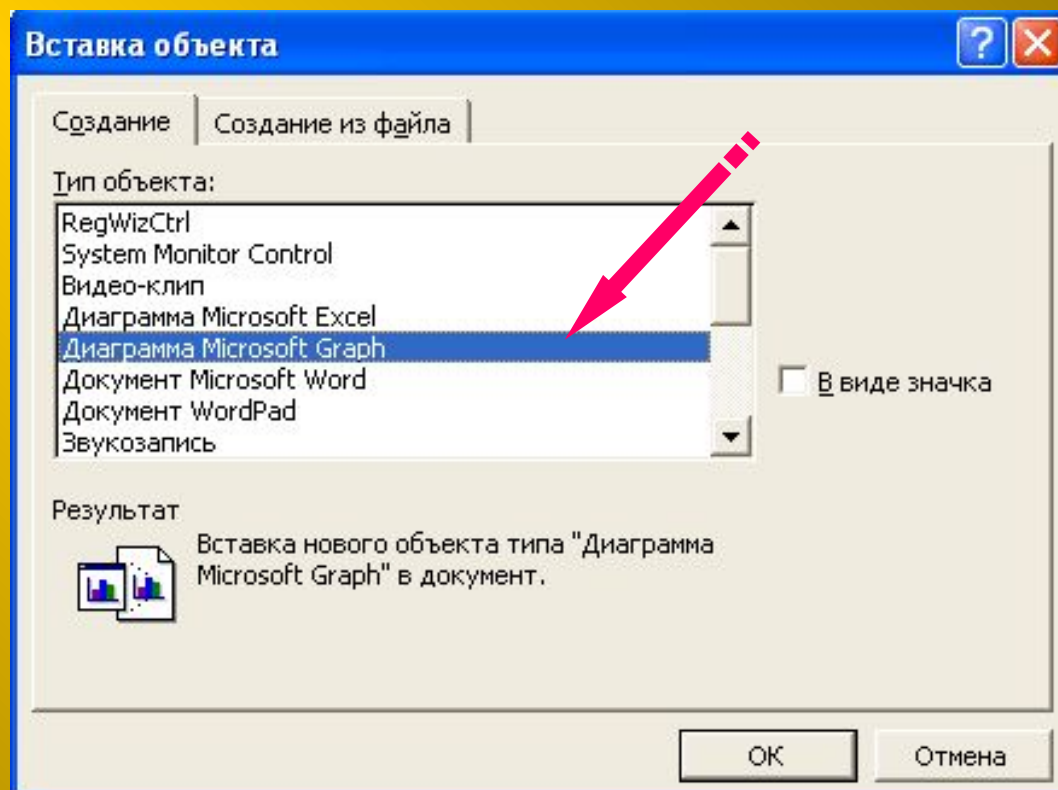
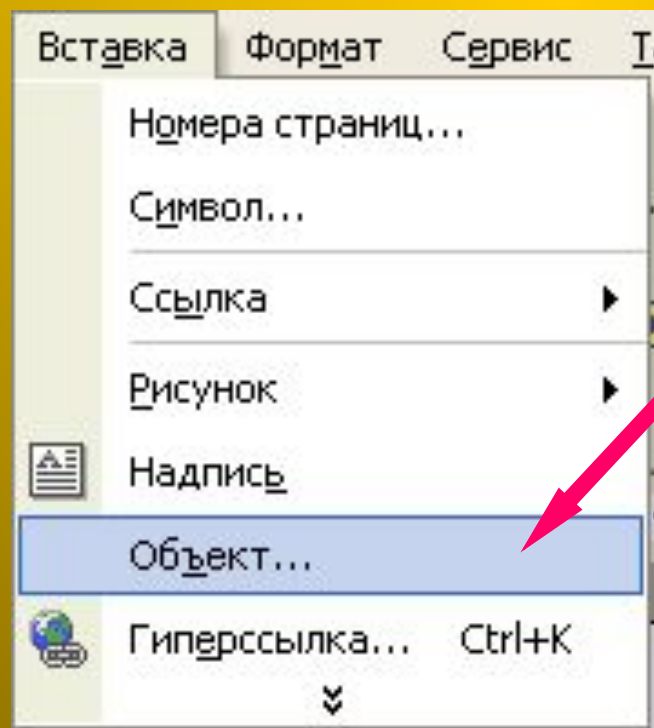
- Установить курсор в нужную позицию меню **ВСТАВКА** и задать команду: **РИСУНОК/ ДИАГРАММА**



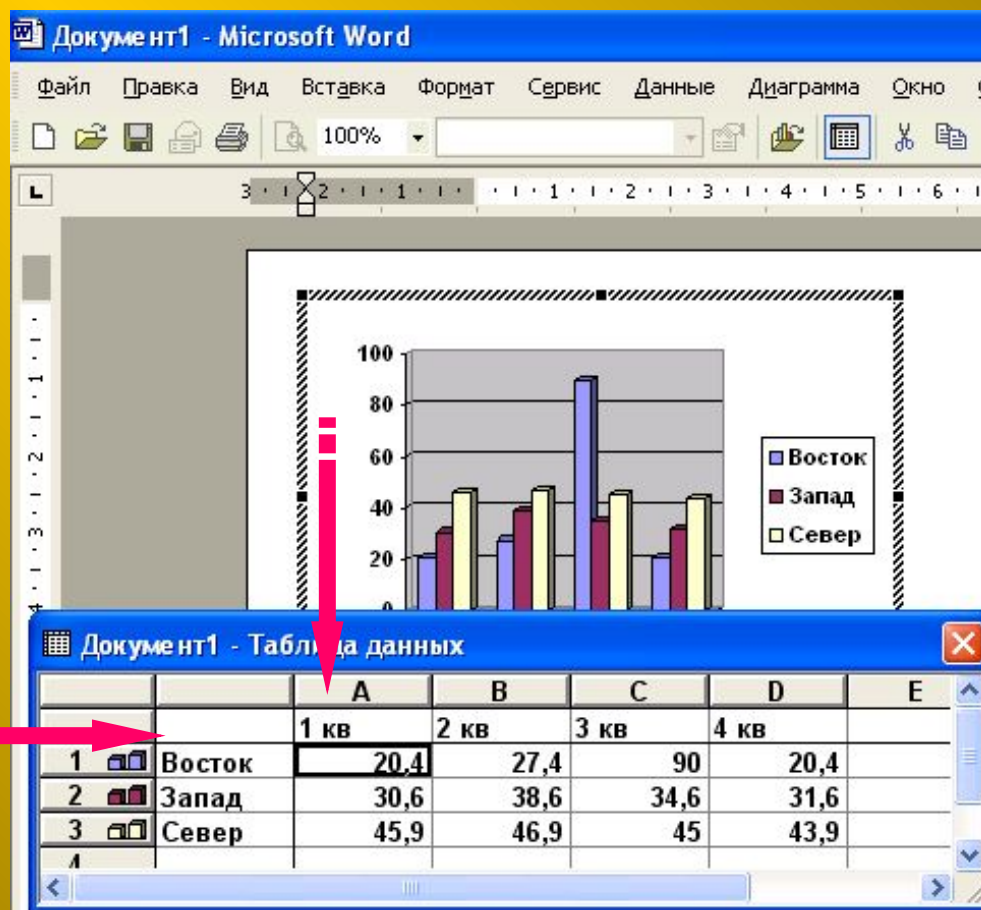
■ или ОБЪЕКТ

и выбрать пункт

диаграмма MICROSOFT GRAPH.



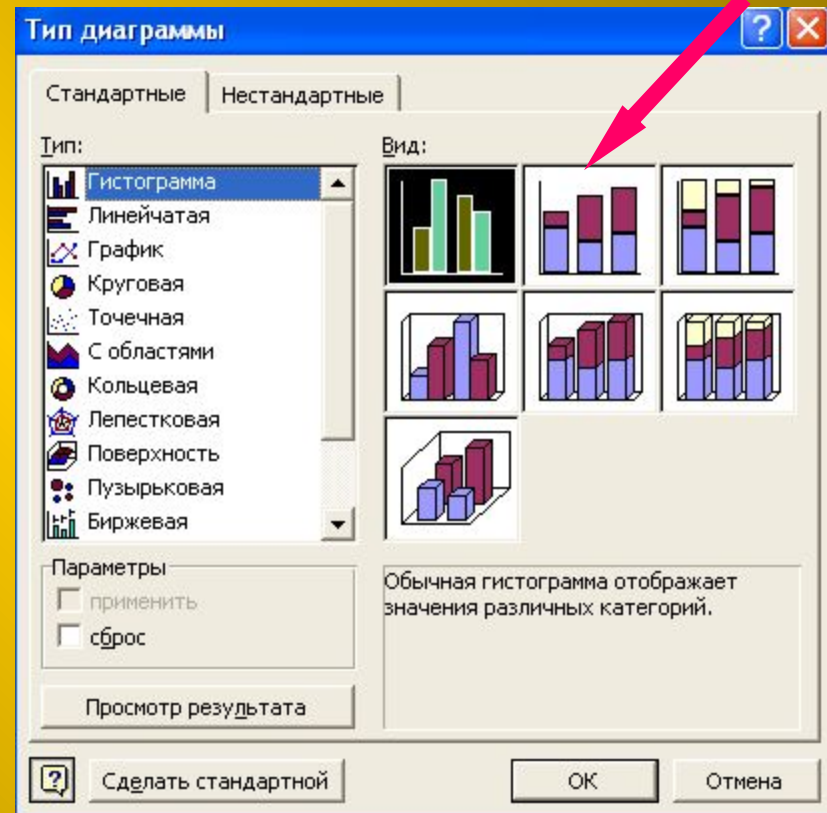
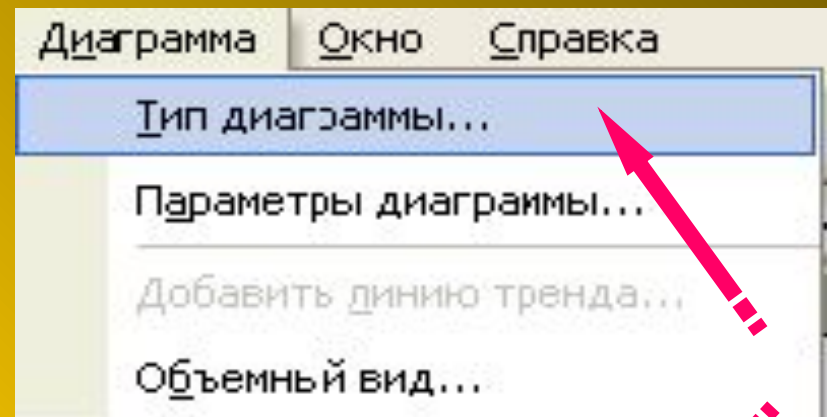
- Перейти в область таблицы (щелчком мыши или нажатием клавиш < Ctrl>< F6>) и внести свои данные в шапку, боковик, а также область значений – диаграмма сразу перестроится.



В строке меню добавить
новый пункт –
ДИАГРАММА,
командами которого
можно выбрать другой
тип диаграммы,
добавить или удалить
заголовки, легенды,
метки данных, стрелки.

Для возврата в текст
документа щелкнуть в
области текста.

Диаграмма вставляется
как графический
объект.



Редактирование графических объектов (рисунков, диаграмм)

Выделение графического объекта.



- Щелкнуть мышью по объекту или выделить его при нажатой клавише <Shift> и стрелок. Объект при этом выделяется черными маркерами по каждой стороне рамки.

Удаление
графического
объекта.



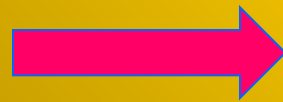
- Выделить объект и нажать клавишу <Delete>.

Перемещение
графического
объекта.



- Выделить объект, вырезать в буфер, переместить курсор в новую позицию и вставить.

Копирование
графического
объекта.



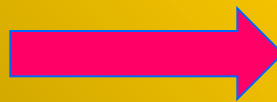
- Выделить объект, скопировать в буфер, переместить курсор в новую позицию и вставить.

Для изменения
содержимого
графического
объекта



- Выделить объект двойным щелчком мыши.

Изменение размера
графического
объекта.



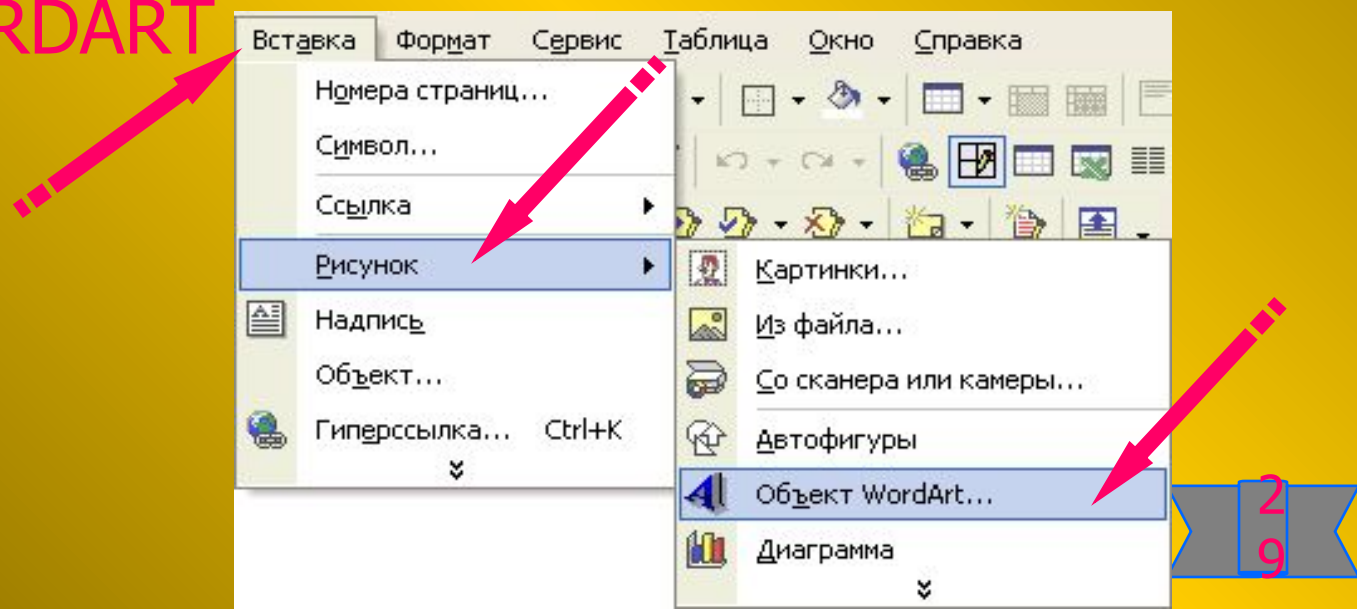
- Выделить объект и протянуть один из маркеров.

Создание специальных текстовых эффектов

Специальные текстовые эффекты используются для оформления заголовков текста.

Курсор следует установить в нужную позицию и задать команду **ВСТАВКА\РИСУНОК**

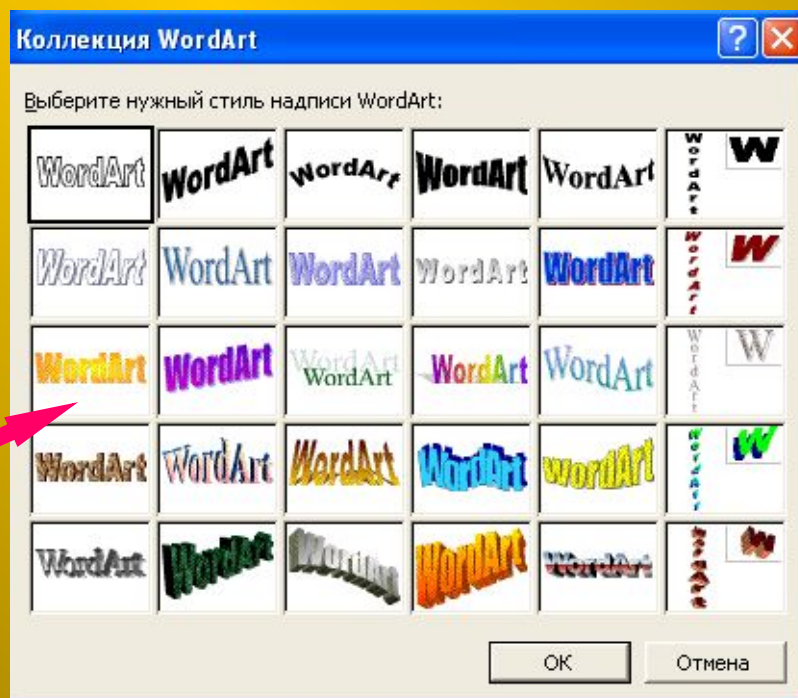
в открывшемся рядом перечне выбрать пункт **ОБЪЕКТ WORDART**



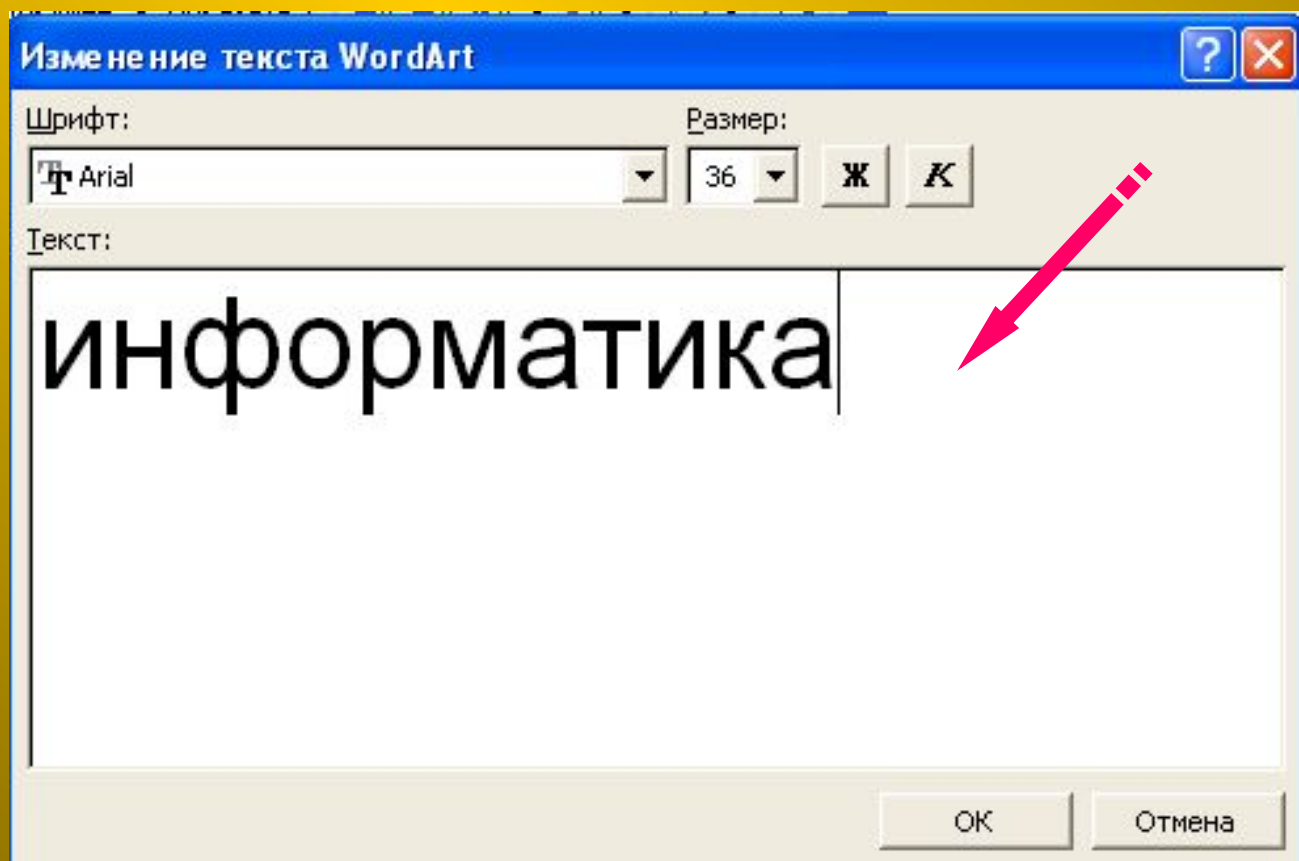
- Более быстрый способ – щелкнуть кнопку **ОБЪЕКТ WORDART** на панели рисования



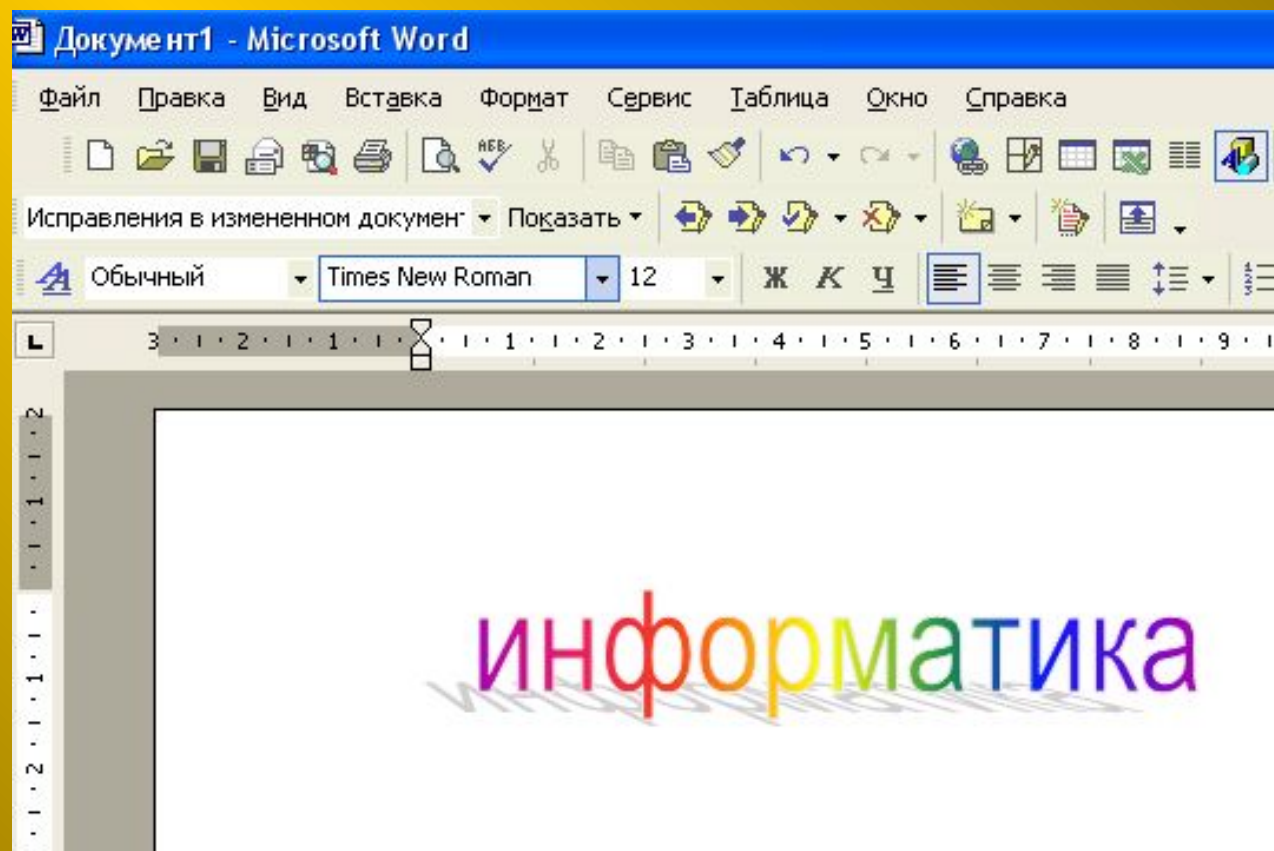
- Выбрать вид оформления текста.



- В окне ИЗМЕНЕНИЕ ТЕКСТА WORDART ВВЕСТИ ТЕКСТ.



- В месте курсора появится оформленная надпись.



Для корректировки текста WORDART
нужно дважды щелкнуть по нему и
выполнить изменения,
используя кнопки панели WORDART

- Изменить текст,
- Коллекция WORDART,
- Форма объекта WORDART,
- Формат WORDART,
- Свободное вращение и т.д.

