

**С.Ж.АСФЕНДИЯРОВ АТЫНДАҒЫ ҚАЗАҚ  
ҰЛТТЫҚ МЕДИЦИНА УНИВЕРСИТЕТІ**



**КАЗАХСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
МЕДИЦИНСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ  
С.Д.АСФЕНДИЯРОВА**

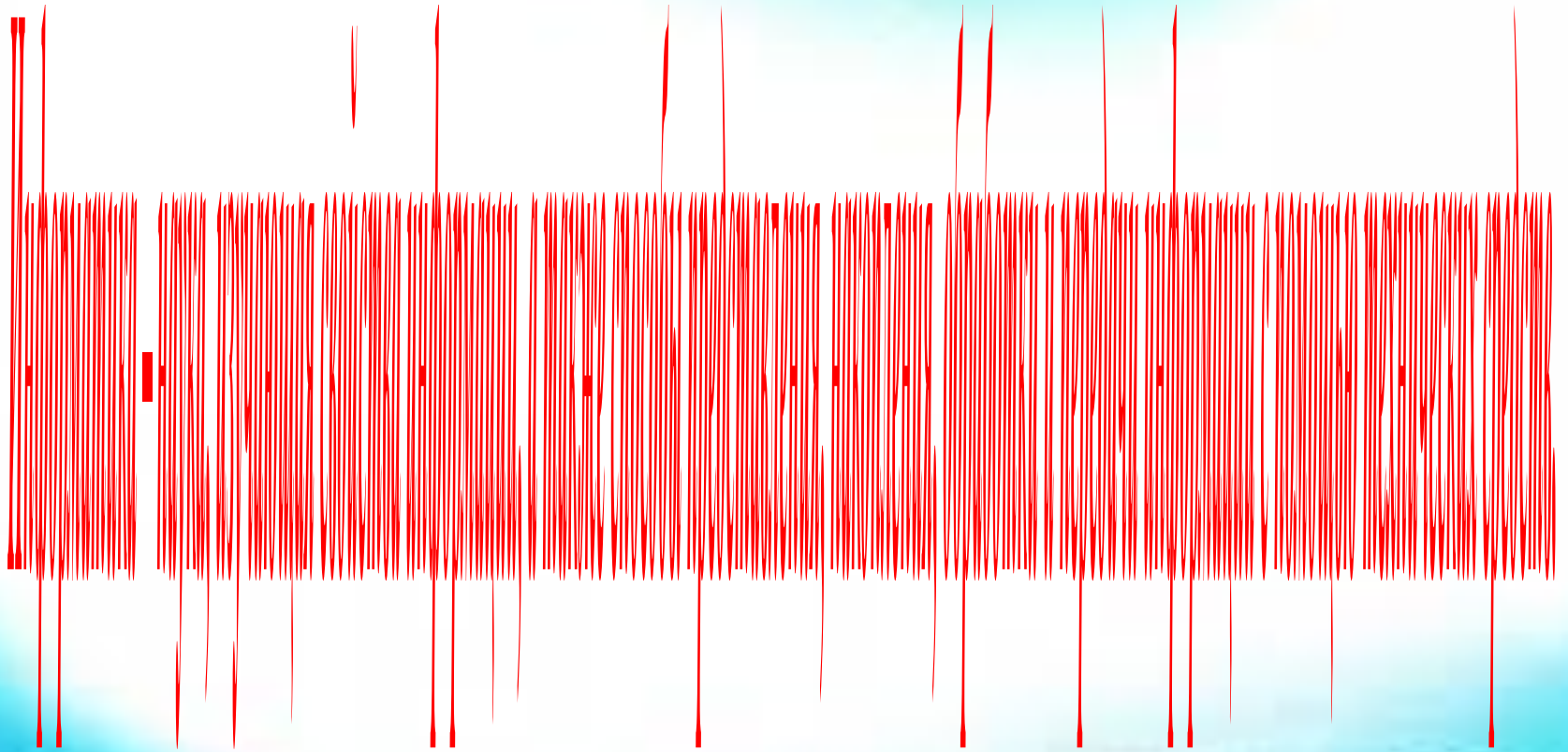
# **Введение в предмет информатики**

**Выполнила: Адай А.  
Проверила: Жакипова Ш.**

# Содержание:

1. Предмет информатика.
2. Понятие об информации.
3. Свойства информации.
4. Виды информации.
5. Хранение цифровой информации
6. От битов к байтам.
7. От байтов к файлам.
8. Использованные материалы.





Впервые этот термин стал использоваться во Франции в 60-х годах. В англоязычных странах ему соответствует синоним **computer science** (наука о компьютерной технике).

В нашей стране информатика стала определяться как самостоятельная область деятельности с начала 80-х годов, а спустя несколько лет вошла в школьную программу как самостоятельная дисциплина.





В информатике выделяют  
три основных направления:

Теоретическая

Практическая

Техническая





**Теоретическая информатика** – изучает теорию информации, теорию алгоритмов.

**Практическая информатика** – изучает программирование и использование прикладных программ.

**Техническая информатика** – изучает проектирование, разработку и использование технических средств.

## *Термин "информатика"*

Термин "информатика" (франц. informatique) происходит от французских слов *information* (информация) и *automatique* (автоматика) и дословно означает "информационная автоматика".

*Informatique = information + automatique*

*Информатика = информация + автоматика*

# Что такое информация

**Информация**-это очень ёмкое и глубокое понятие, которому не просто дать чёткое определение.



**Информацию вы получаете из разных источников:**

- Когда читаете или слушаете;
- Смотрите телепередачу или разглядываете картину в музее;
- Дотрагиваетесь до предмета или пробуете какую-нибудь еду и др.



# Информация

- **Научная** - информация для узкого круга людей, специализирующихся в определённой научной области.
- **Эстетическая** - информация, которую вы получаете при знакомстве с произведением искусства, вызывает разнообразные чувства, эмоции, настроение.



**Общественно-политическая, научно-популярная и культурологическая информация - ЭТО** информация распространяемая средствами массовой информации, которая позволяет человеку узнавать о событиях в мире, науке и искусстве.

**Личная** - информация предназначенная для одного человека.



# Восприятие информации

**Информацию доносят до человека его органы чувств:**

- Зрение
- Слух
- Обоняние
- Вкус
- Осязание



# Органолептическая информация

Это виды информации, которые человек получает с помощью органов чувств.

**90%** информации человек получает при помощи органов зрения.

**9%** - посредством органов слуха.

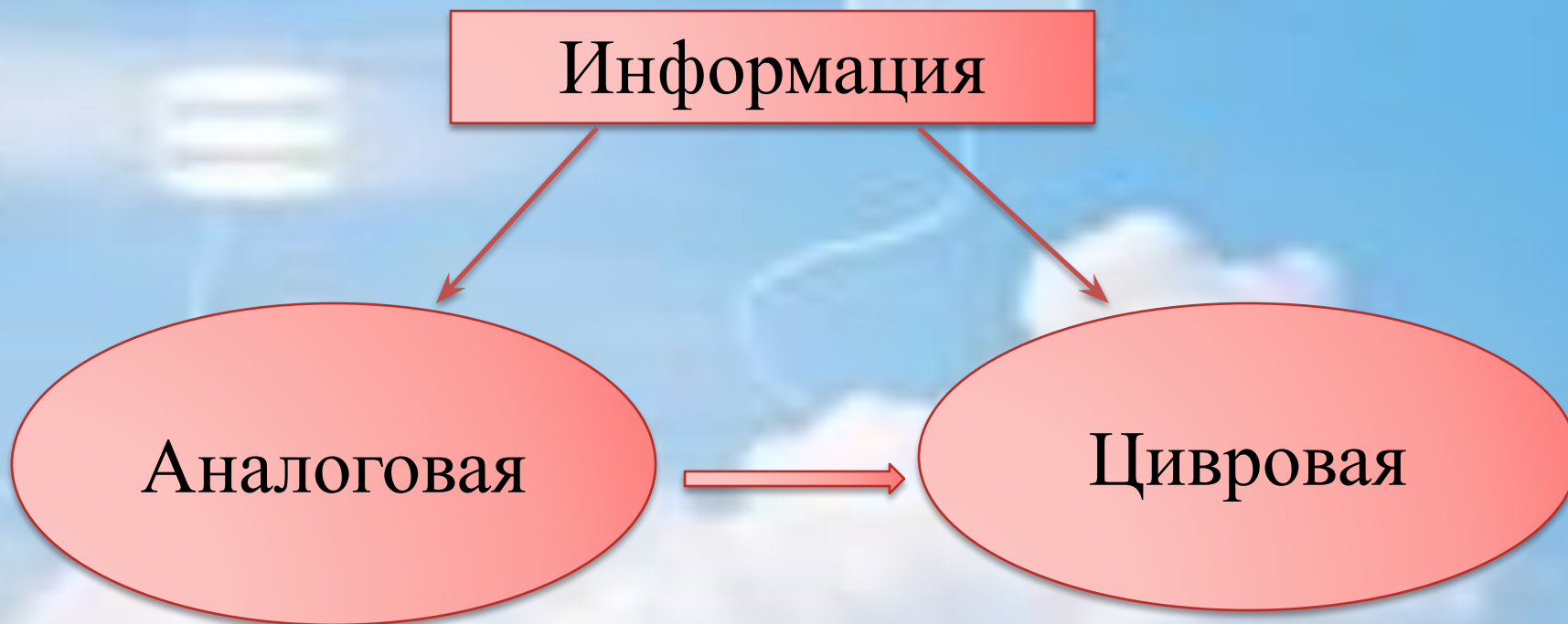
**1%** - при помощи остальных органов.



# Свойства информации



# ВИДЫ ИНФОРМАЦИИ



Аналого-цифровое преобразование(АЦП)-  
преобразование аналоговой информации в  
цифровую

# Хранение цифровой информации

- **Цифровая информация** хранится в виде числового кода, который называется двоичным.
- **Бит**-это наименьшая единица информации, которая выражает логическое значение **ДА** или **НЕТ** и обозначается двоичным числом **1** или **0**.

# От битов к байтам

- *Байт* - это группа из восьми бит.
- *Байт* - это наименьшая единица обработки информации.
- Одним *байтом* можно выразить *256 разных значений*. Байт принимает значения от **0** до **255**.



# От байтов к файлам

*Файл* - это наименьшая единица хранения информации, содержащая последовательность байтов и имеющая уникальное имя.

```
graph LR; A[ФАЙЛ] --> B(БАЙТ); B --> C(БИТ)
```

*ФАЙЛ*

*БАЙТ*

*БИТ*

<http://900igr.net/prezentatsii/informatika/Vvedenie-v-informatiku/009-Ot-bajtov-k-fajlam.html>

<http://www.slideshare.net/alena91/presentation-presentation-735155>

<http://ppt4web.ru/informatika/vvedenie-v-informatiku.html>

<http://www.myshared.ru/slide/748098/>

<http://900igr.net/prezentatsii/informatika/Informatsija-i-kompjuter/010-Arkhitektura-EVM.html>

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**

