

Введение в программирование



Алфавит языка

Алгоритмический	Бейсик	Паскаль
<p>1) прописные и заглавные буквы русского алфавита;</p> <p>2) 26 латинских строчных и 26 латинских прописных букв;</p> <p>3) знаки операций: + - * / ^ = <> < > <= >= :=</p> <p>4) разделители _, пробел, (), «, »</p> <p>5) служебные слова: Алг, нач, кон, арг, рез, цел, сим, лит, лог, вещь, таб, длин, нц, кц, дано, надо, если, то, иначе, всё, пока, для, от, до</p>	<p>1) 26 латинских строчных и 26 латинских прописных букв;</p> <p>2) 10 цифр;</p> <p>3) знаки операций: + - * / ^ = <> < > <= >= :=</p> <p>4) разделители _, пробел, (), «, »</p> <p>5) служебные слова: Byte, integer, long, single, double, boolean, string, dim, const, true, false, data, read, input, print, if, then, else, goto, for</p> <p>6) буквы русского языка используются в комментариях.</p>	<p>1) 26 латинских строчных и прописных букв;</p> <p>2) 10 цифр;</p> <p>3) знаки операций: + - * / = <> < > <= >= :=</p> <p>4) ограничители: . , ' () [] (. .) { } (* *) .. : ;</p> <p>5) служебные слова: SET, MOD, AND, FOR, THEN, ARRAY, FILE, STRING, NOT, TO, BEGIN, FUNCTION, CASE, GOTO, OF, IF, DIV, PROCEDURE, DO PROGRAM, WHILE, DOWNTON, WITH, ELSE, XOR, END, REPEAT, LABEL</p> <p>6) буквы русского языка</p>

Математические операции

Название операции	Форма записи		
	Школьный алгоритмический	Бейсик	Паскаль
сложение	$A + B$	$A + B$	$A + B$
вычитание	$A - B$	$A - B$	$A - B$
умножение	$A * B$	$A * B$	$A * B$
деление	A / B	A / B	A / B
Возведение в степень	$A ^ 2$	$A ^ 2$	Нет

Структура программы

Школьный алгоритмический	Бейсик	Паскаль
<p><u>алг</u> – название алгоритма (аргументы и результаты) дано – условие применимости алгоритма надо – цель выполнения алгоритма <u>нач</u> – описание последовательности команд кон</p>	<p>DIM описание переменных; {начало раздела операторов} Операторы ввода, вывода, присвоения, арифметические операции, Операции ветвления, цикла END.</p>	<p>PROGRAM <ИМЯ программы>; VAR - описание переменных; {начало раздела операторов} BEGIN операторы ввода, вывода и обработки данных END. {конец раздела операторов, конец программы}</p>

Основные операторы

Название оператора	Форма записи		
	Школьный алгоритмический	Бейсик	Паскаль
Присвоение (присваивание)	:=	=	:=
Ввод	ввод	INPUT	READLN READ
Вывод	вывод	PRINT	WRITELN WRITE