

# Введение в программирование



# Алфавит языка

Алгоритмический	Бейсик	Паскаль
<p>1) прописные и заглавные буквы русского алфавита;</p> <p>2) 26 латинских строчных и 26 латинских прописных букв;</p> <p>3) знаки операций: + - * / ^ = &lt;&gt; &lt; &gt; &lt;= &gt;= :=</p> <p>4) разделители _, пробел, ( ), «, »</p> <p>5) служебные слова: Алг, нач, кон, арг, рез, цел, сим, лит, лог, вещь, таб, длин, нц, кц, дано, надо, если, то, иначе, всё, пока, для, от, до</p>	<p>1) 26 латинских строчных и 26 латинских прописных букв;</p> <p>2) 10 цифр;</p> <p>3) знаки операций: + - * / ^ = &lt;&gt; &lt; &gt; &lt;= &gt;= :=</p> <p>4) разделители _, пробел, ( ), «, »</p> <p>5) служебные слова: Byte, integer, long, single, double, boolean, string, dim, const, true, false, data, read, input, print, if, then, else, goto, for</p> <p>6) буквы русского языка используются в комментариях.</p>	<p>1) 26 латинских строчных и прописных букв;</p> <p>2) 10 цифр;</p> <p>3) знаки операций: + - * / = &lt;&gt; &lt; &gt; &lt;= &gt;= :=</p> <p>4) ограничители: . , ' ( ) [ ] ( . . ) { } ( * * ) .. : ;</p> <p>5) служебные слова: SET, MOD, AND, FOR, THEN, ARRAY, FILE, STRING, NOT, TO, BEGIN, FUNCTION, CASE, GOTO, OF, IF, DIV, PROCEDURE, DO PROGRAM, WHILE, DOWNTON, WITH, ELSE, XOR, END, REPEAT, LABEL</p> <p>6) буквы русского языка</p>

# Математические операции

---

Название операции	Форма записи		
	Школьный алгоритмический	Бейсик	Паскаль
сложение	$A + B$	$A + B$	$A + B$
вычитание	$A - B$	$A - B$	$A - B$
умножение	$A * B$	$A * B$	$A * B$
деление	$A / B$	$A / B$	$A / B$
Возведение в степень	$A ^ 2$	$A ^ 2$	Нет

# Структура программы

Школьный алгоритмический	Бейсик	Паскаль
<p><u>алг</u> – название алгоритма (аргументы и результаты) <b>дано</b> – условие применимости алгоритма <b>надо</b> – цель выполнения алгоритма <u>нач</u> – описание последовательности команд <b>кон</b></p>	<p><b>DIM</b> описание переменных; {начало раздела операторов} Операторы ввода, вывода, присвоения, арифметические операции, Операции ветвления, цикла  <b>END.</b></p>	<p><b>PROGRAM</b> &lt;ИМЯ программы&gt;; <b>VAR</b> - описание переменных; {начало раздела операторов} <b>BEGIN</b> операторы ввода, вывода и обработки данных  <b>END.</b> {конец раздела операторов, конец программы}</p>

# Основные операторы

---

Название оператора	Форма записи		
	Школьный алгоритмический	Бейсик	Паскаль
Присвоение (присваивание)	:=	=	:=
Ввод	ввод	INPUT	READLN READ
Вывод	вывод	PRINT	WRITELN WRITE