

«Язык формирует наш
способ мышления и
определяет, о чем мы
можем мыслить»

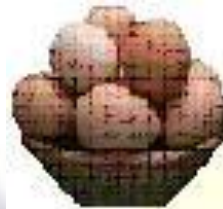
Б.Л.Ворф



Введение в Visual Basic

Сложно ли
научиться
программировать?

И да, и нет!



ЗАДАНИЕ

Предположим, вы хотите поручить роботу-исполнителю приготовить яичницу из трех яиц. Составьте для него план решения этой задачи.

Когда сделаете, нажмите кнопку «Готово»

Готово

Что у вас получилось?



Обычно предлагают такой план:

1. Зажечь газ
2. Поставить на плиту сковородку
3. Положить кусочек масла
4. Разбить яйца
5. Посолить по вкусу
6. Через 3-4 минуты выключить газ. Яичница готова.

Вы тоже так думаете?

Если да, то вы *психологически* еще не готовы к серьезному изучению программирования.

Может быть лучше попробовать себя в другой области?

Казалось бы ничего сложного.

Когда мы жарим яичницу, то почти не задумываемся о своих действиях. Но не забывайте, что мы поручили это задание роботу-исполнителю. А поскольку машина не обладает человеческим интеллектом, то нет никакой гарантии, что **конечный результат** будет достигнут.

ПОЧЕМУ?





Робот-исполнитель может выполнять только конкретные и однозначно понимаемые команды. Даже такая простая команда как «Взять кусочек масла» может поставить его в тупик, он «зависнет».

Чем зажечь газ?

Сколько взять масла?

Какого: сливочного, топленого?

Сколько разбить яиц?

А что значит «посолить по вкусу»?

Так сколько же: 3 или 4 минуты жарить яичницу?

Допустим, каждую команду мы сделали предельно конкретной.

Но и этого недостаточно!

А если спичек, масла, соли и т.д. не окажется?

А яйца разбивать на сковородку вместе со скорлупой?

И так далее, и так далее.

Допустим, мы и это предусмотрели.

У-ф-ф! Ну теперь, кажется, все. Посмотрим, что у нас получилось.



Фу-у-у! Яйцо оказалось тухлым!

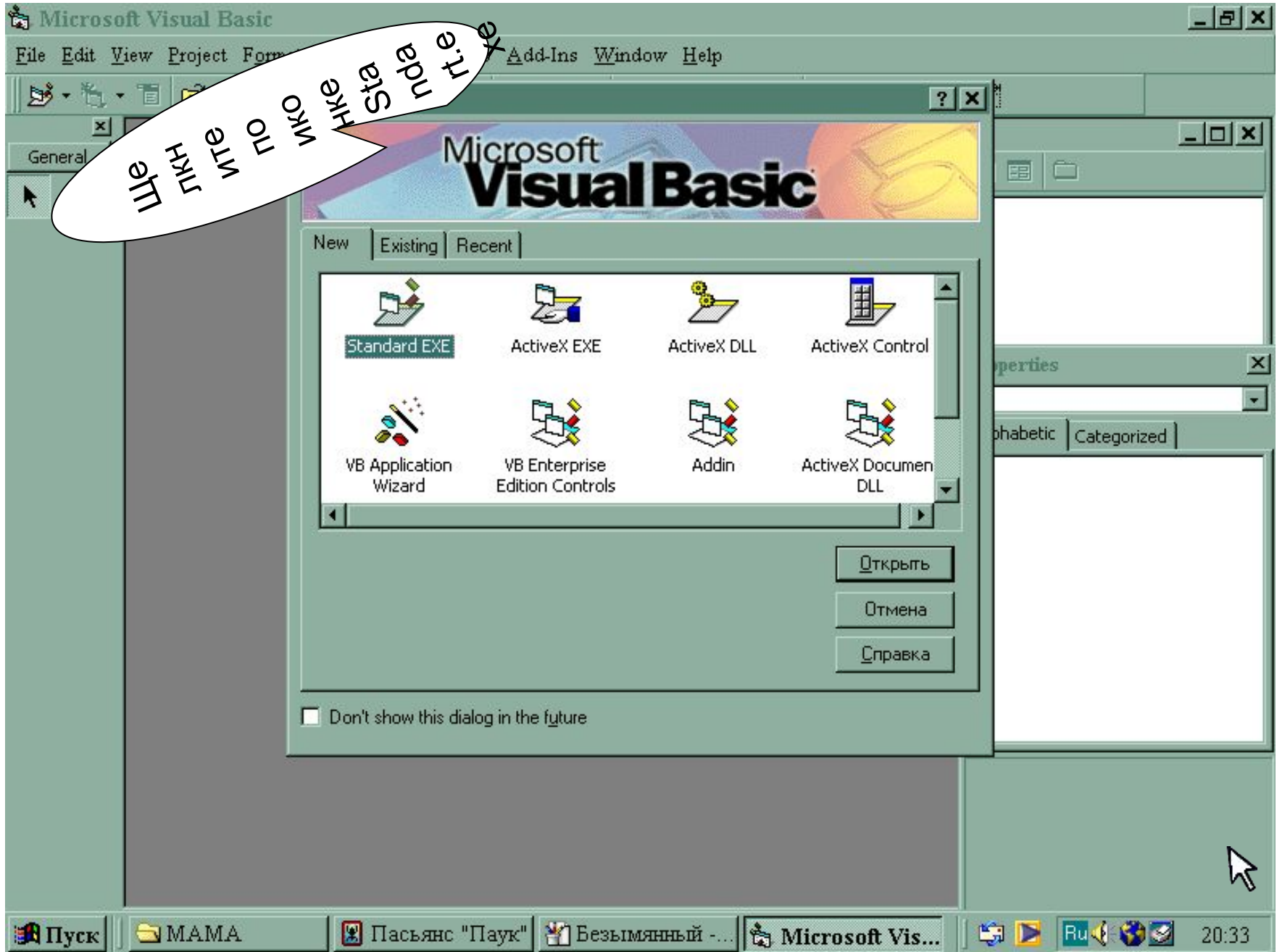


Хороший программист не тот, кто хорошо знает язык, а тот, кто умеет прогнозировать!

В РАЗРАБОТКЕ

В РАЗРАБОТКЕ

ПЕРВЫЙ ЗАПУСК **MICROSOFT VISUAL BASIC**



ИНТЕГРИРОВАННАЯ СРЕДА РАЗРАБОТКИ MS VB

The screenshot displays the Microsoft Visual Basic IDE interface. The main window is titled "Project1 - Form1 (Form)" and shows a design-time view of a form on a grid. A thought bubble is overlaid on the form, containing the text: "Графический интерфейс очень напоминает интерфейс офисных программ, не правда ли? Следовательно, вам легче будет его освоить". To the right, the "Properties - Form1" window is open, showing a list of properties for the form. The "Caption" property is highlighted, and its value is "Form1". Below the properties window, there is a small icon of a white dog with a blue collar. The taskbar at the bottom shows the Windows Start button, several open applications, and the system clock displaying 20:36.

Project1 - Microsoft Visual Basic [design]

File Edit View Project Format Debug Run Tools Add-Ins Window Help

6390 x 4755

Project1 - Form1 (Code)

(General) (Declarations)

Project1 - Form1 (Form)

Form1

Project - Proj...

Project1 (Project1)

Form1 (Form1)

Properties - Form1

Form1 Form

Alphabetic Categorized

(Name)	Form1
Appearance	1 - 3D
AutoRedraw	False
BackColor	&H8000000F
BorderStyle	2 - Sizable
Caption	Form1
ClipControls	True
ControlBox	True
DrawMode	13 - Copy Pen
DrawStyle	0 - Solid
DrawWidth	1

Caption
Returns/sets the text displayed in an object's title bar or below an object's icon.

Пуск МАМА Пасьянс "Паук" Безымянный ... Project1 - Mi... 20:36

ИНТЕГРИРОВАННАЯ СРЕДА РАЗРАБОТКИ MS VB

Project1 - Microsoft Visual Basic [design]

File Edit View Project Format Debug Add-Ins Window Help

General (Declarations)

Project1 - Form1 (Form)

Form1

Properties - Form1

Form1 Form	
Alphabetic Categorized	
(Name)	Form1
Appearance	1 - 3D
AutoRedraw	False
BackColor	&H8000000F
BorderStyle	2 - Sizable
Caption	Form1
Controls	True
ControlBox	True
Font	13 - Copy Pen
DrawStyle	0 - Solid
DrawWidth	1

Пуск МАМА Пасьянс "Паук" Безымянный ... Project1 - Mi... 20:36

ЭТО ИНТЕРЕСНО

Рабочее поле, в котором вы будете писать код программы

А это панель инструментов

Проводник вашего проекта. Аналогичен Проводнику Windows

Панель элементов управления

Панель свойств

Форма, на которой вы будете размещать элементы управления.

Или окно, в котором будет выполняться ваше приложение

СОЗДАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ «КАЛЬКУЛЯТОР»

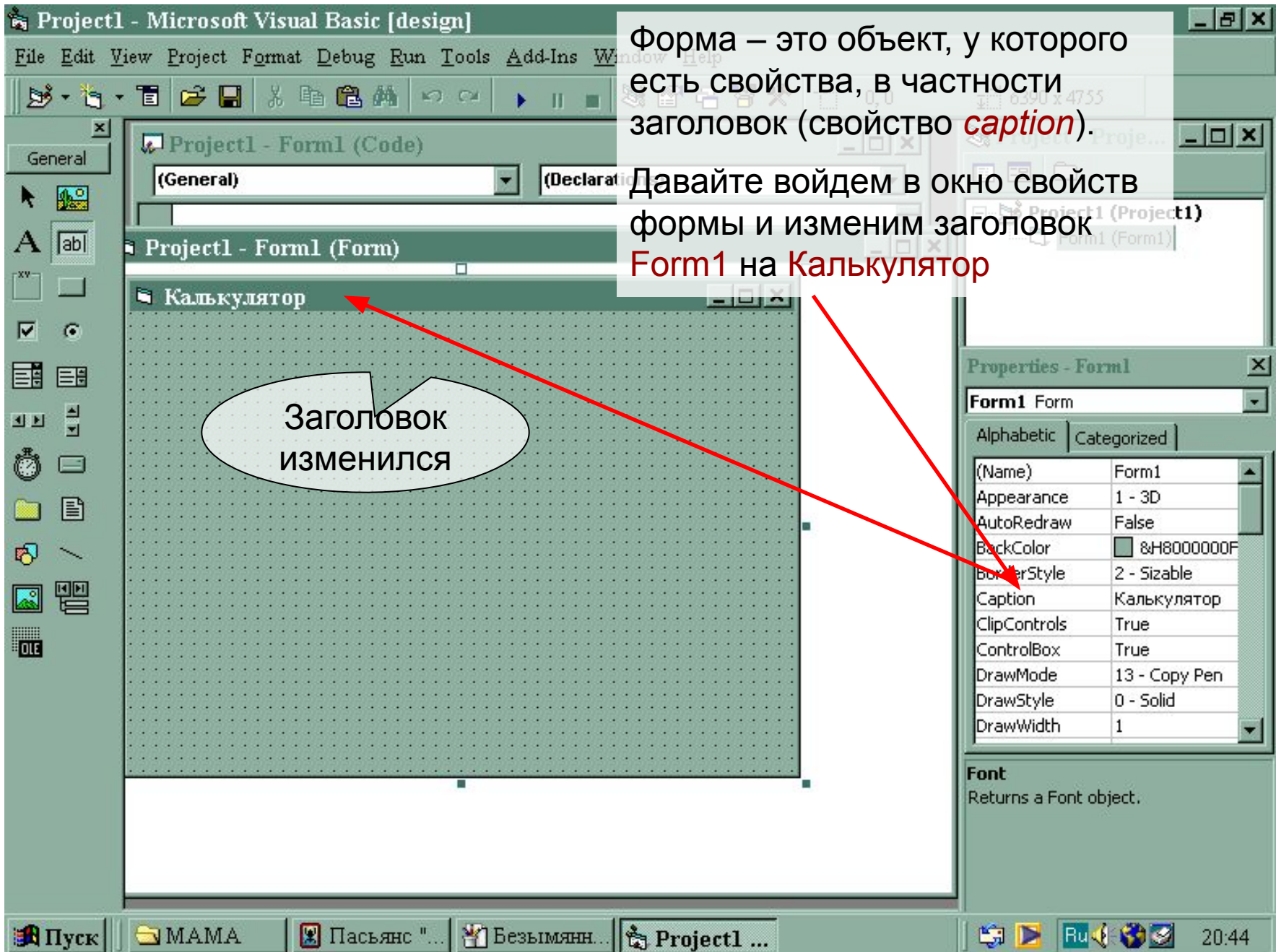
Форма – это объект, у которого есть свойства, в частности заголовок (свойство *caption*).

Давайте войдем в окно свойств формы и изменим заголовок *Form1* на *Калькулятор*

Заголовок
изменился

Properties - Form1	
Form1 Form	
Alphabetic Categorized	
(Name)	Form1
Appearance	1 - 3D
AutoRedraw	False
BackColor	&H8000000F
BorderStyle	2 - Sizable
Caption	Калькулятор
ClipControls	True
ControlBox	True
DrawMode	13 - Copy Pen
DrawStyle	0 - Solid
DrawWidth	1

Font
Returns a Font object.



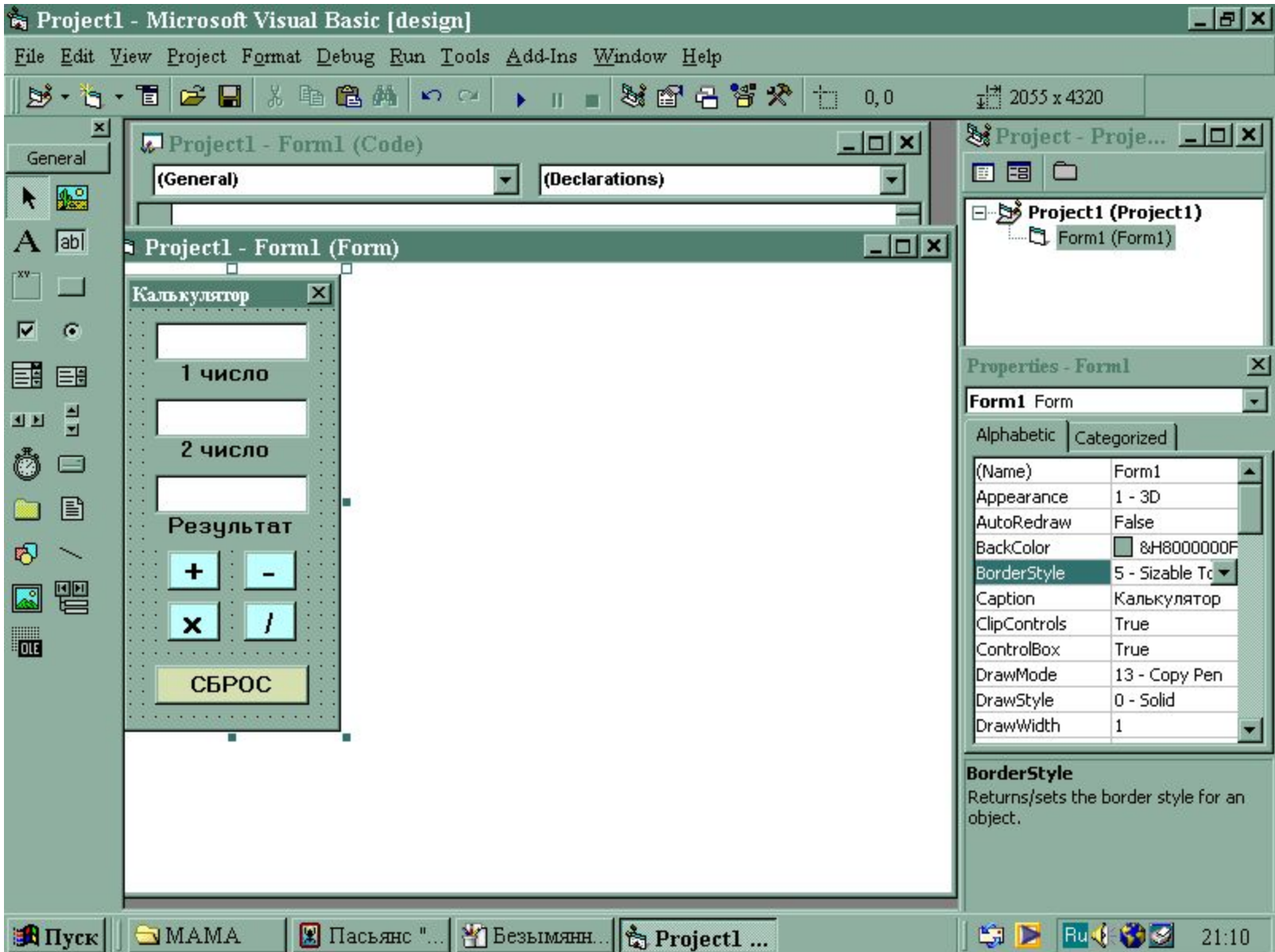
СОЗДАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ «КАЛЬКУЛЯТОР»

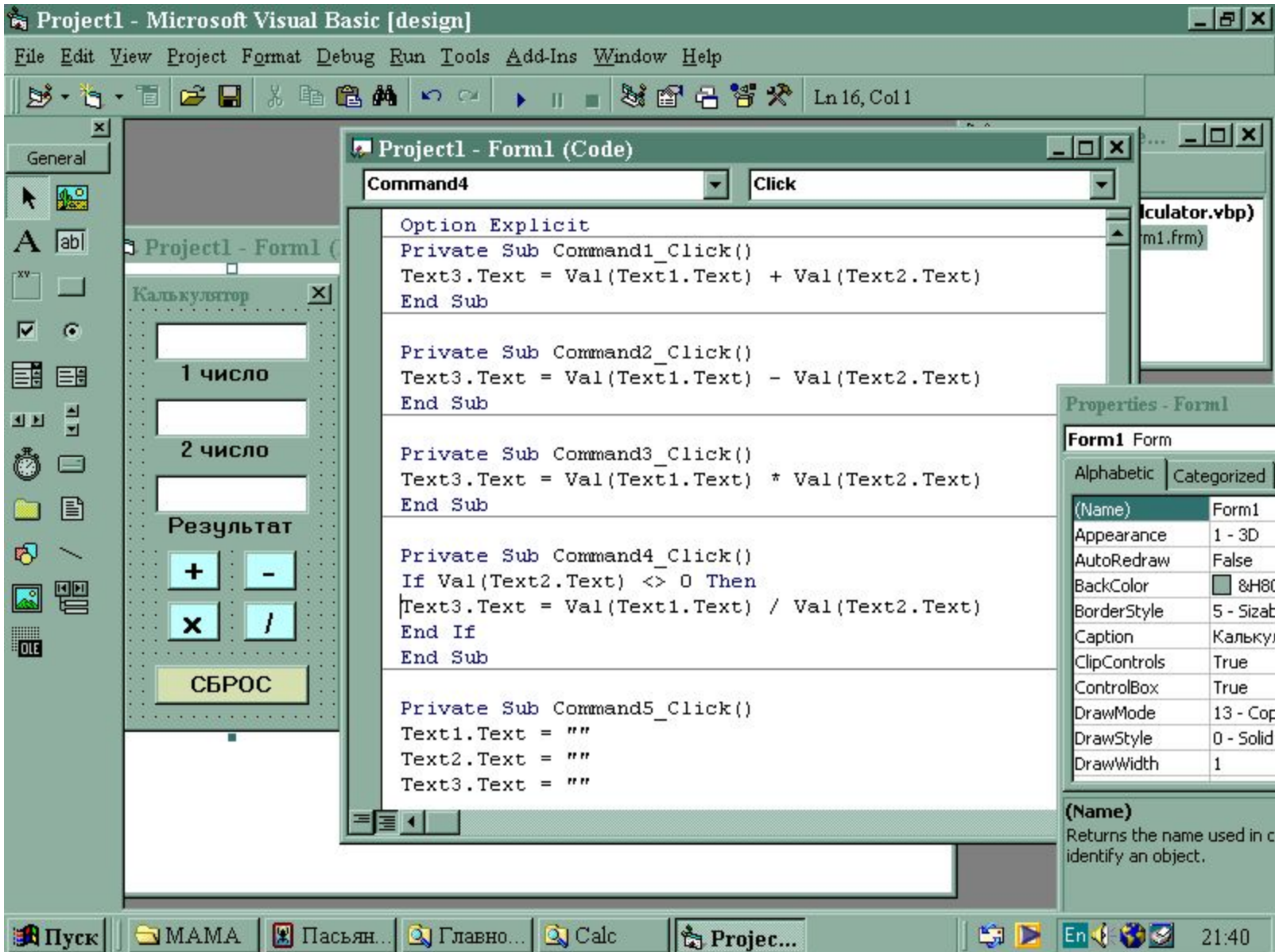
Чтобы их нанести на форму, подведите указатель мыши на соответствующий элемент на панели элементов управления и нажмите левую кнопку. Затем на форме нарисуйте эти элементы, придав им соответствующие размеры. Эта операция аналогична той, что мы проделываем в Word'е.

И так далее.

Text1 TextBox	
Alphabetic Categorized	
RightToLeft	False
ScrollBars	0 - None
TabIndex	0
TabStop	True
Tag	
Text	Text1
ToolTipText	
Top	240
Visible	True
WhatsThisHelpID	0
Width	1455

Text
Returns/sets the text contained in the control.





Project Explorer

Project1 - Form1 (Code)

Command4 Click

```
Private Sub Command1_Click()  
Text3.Text = Text1.Text + Text2.Text  
End Sub  
  
Private Sub Command2_Click()  
Text3.Text = Text1.Text * Text2.Text  
End Sub  
  
Private Sub Command3_Click()  
Text3.Text = Text1.Text / Text2.Text  
End Sub  
  
Private Sub Command4_Click()  
If Text2.Text <> 0 Then  
Text3.Text = Text1.Text - Text2.Text  
End If  
End Sub  
  
Private Sub Command5_Click()  
Text1.Text = ""  
Text2.Text = ""  
Text3.Text = ""  
End Sub
```

Калькулятор

1 число

2 число

Результат

+ -

x /

СБРОС

