

Тема занятия: «Введение в язык VRML»



Язык **VRML** (Virtual Reality Modeling Language - Язык моделирования виртуальной реальности) -

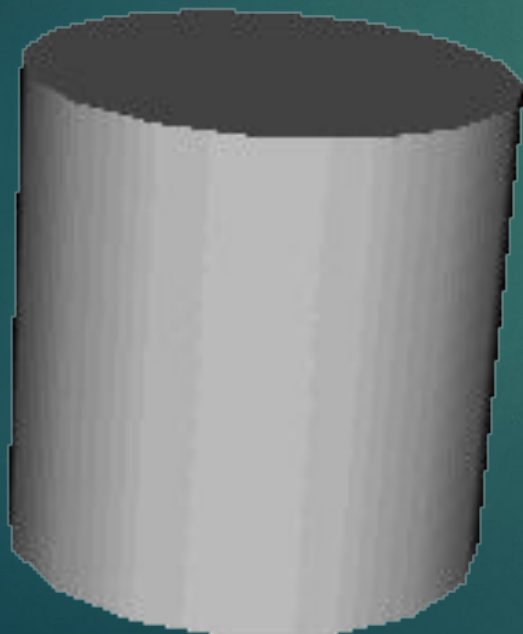
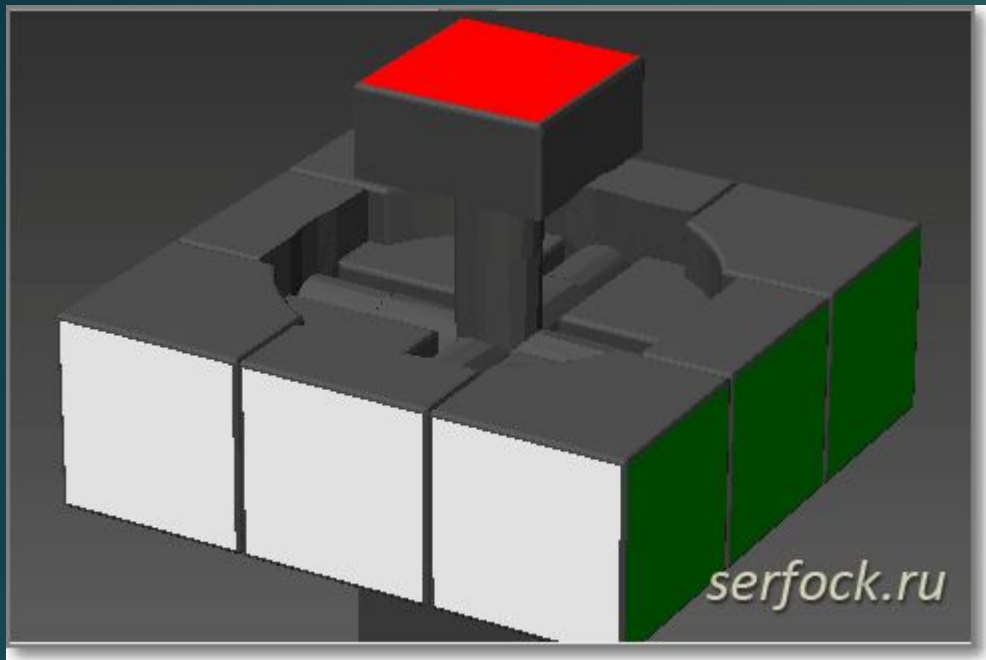
предназначен для описания трехмерных изображений и управляет объектами, описывающими геометрические фигуры и их расположение в пространстве. Этот язык используется для создания трехмерных миров в сети Интернет.



Примеры VRML-браузеров:

- ▶ Alteros 3D;
- ▶ Live3D;
- ▶ Cosmo Player,
- ▶ Blaxxun Contact 5.1;
- ▶ VB6 Libraries;
- ▶ Blaxxun Contact;
- ▶ BS Contact VRML;
- ▶ Cortona VRML-client;
- ▶ Navigateur VRML;
- ▶ Pixie, Xj3D и т.д.





Структура VRML файла

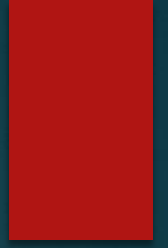
1. Заголовок
2. Описание прототипов
3. Описания графа сцены
4. Описание путей трансляции сообщений



#VRML V2.0 utf8



Порядок создания VRML-файла:



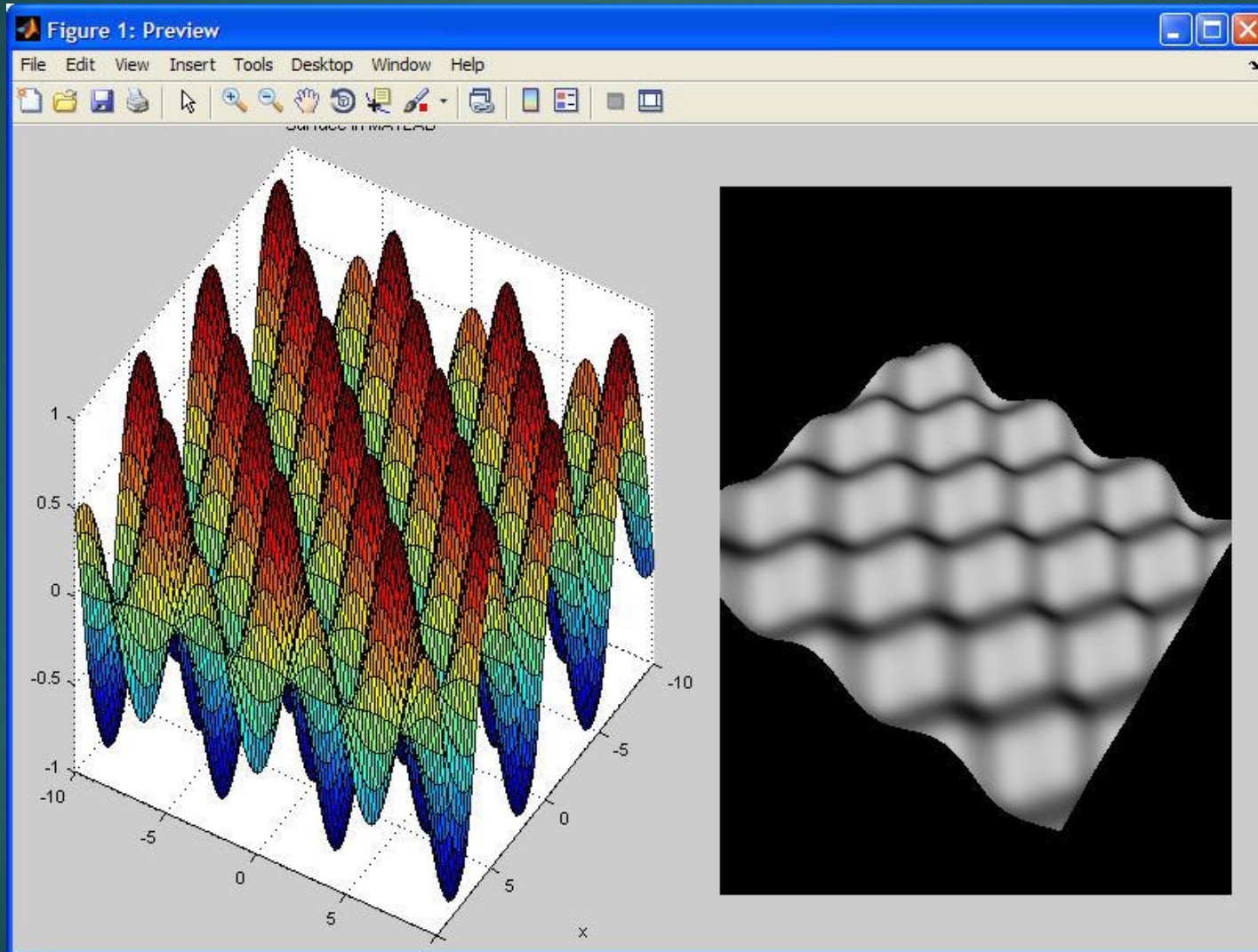
- ▶ Создать текстовый документ с помощью текстового редактора Блокнот.
- ▶ Набрать текст программы.
- ▶ Сохранить с расширением .wrl
- ▶ Для просмотра в 3D виде открыть документ в браузере Internet Explorer.



Тим Бернерс-Ли



VRML v1.0



VRML v2.0

