

# Игра «Вычислительная машина»

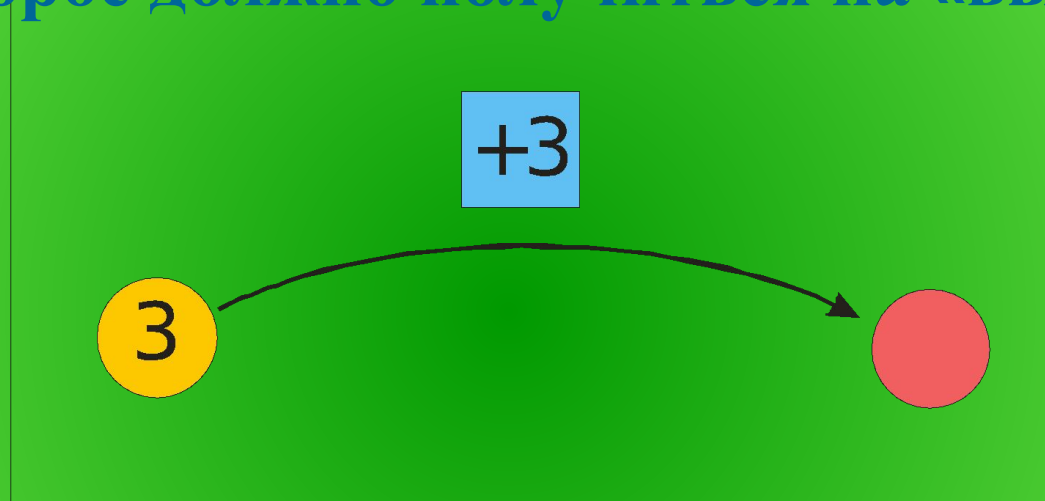
Игра учит:

- выполнять действия в пределах десяти;
- понимать идеи информатики:  
алгоритм, блок – схема.

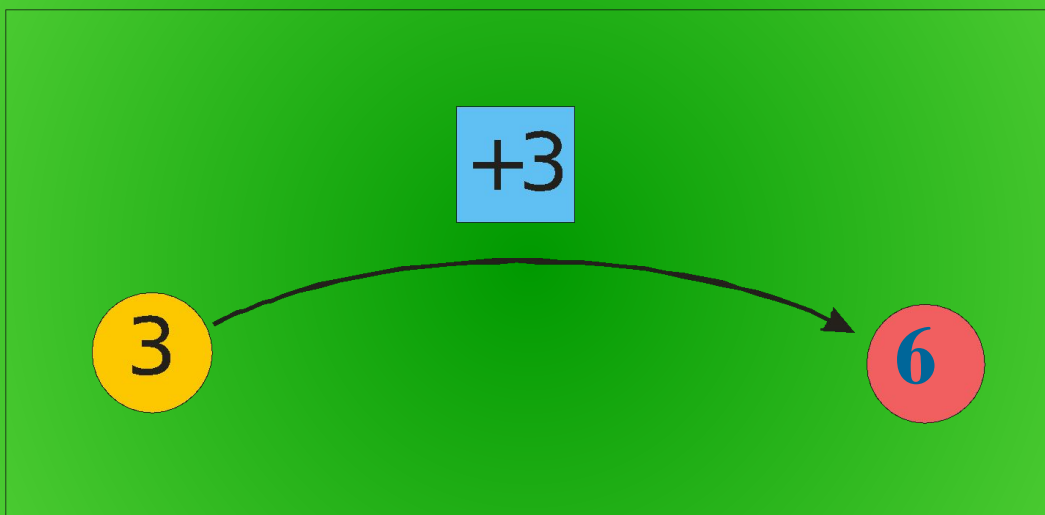
**Старт!**



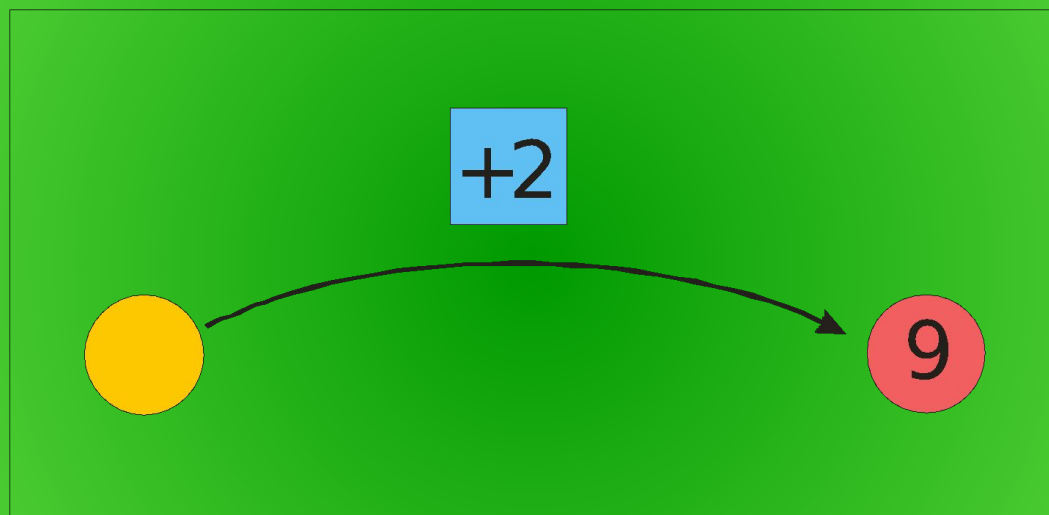
**Выполни указанное действие, покажи  
число,  
которое должно получиться на «выходе»**



# Правильно!



Покажи число,  
которое должно стоять на «входе»



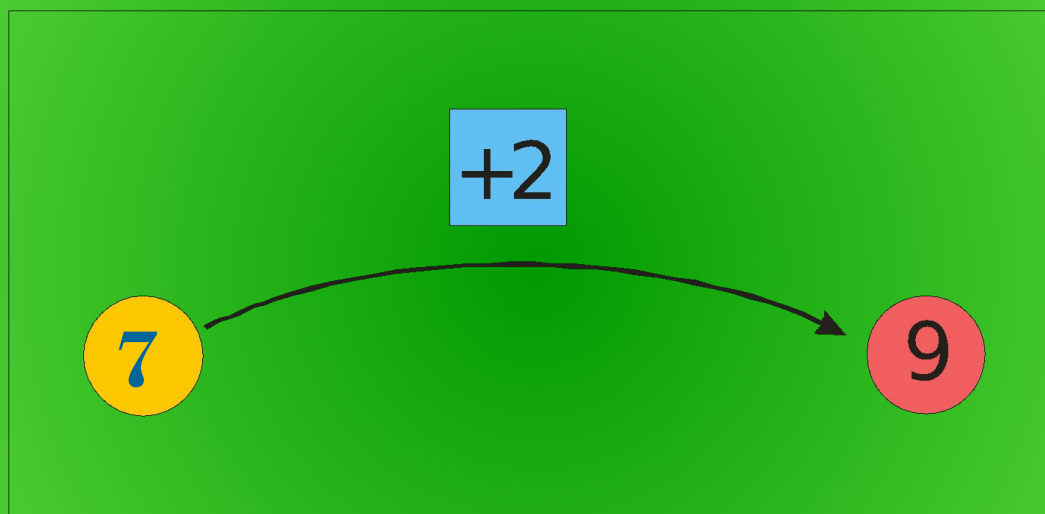
4

5

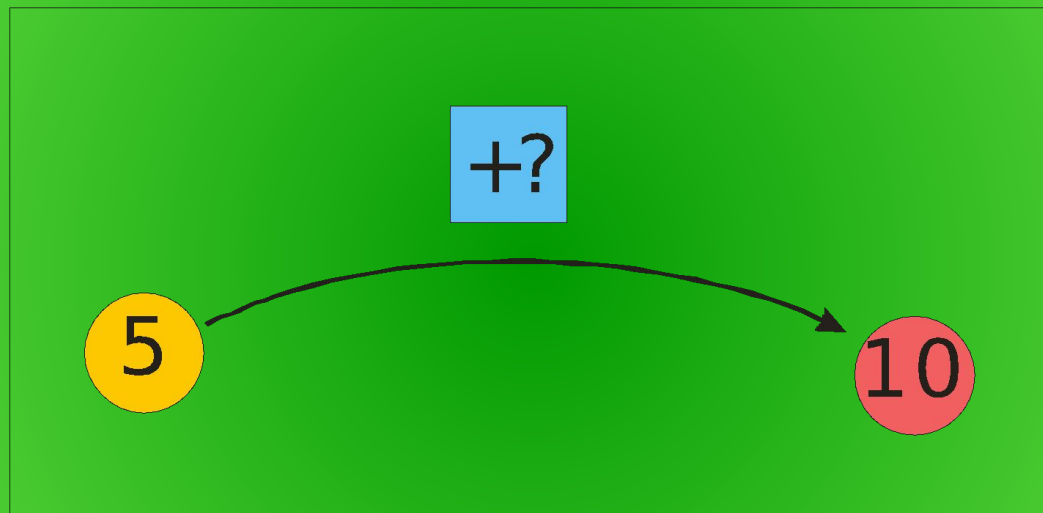
6

7

# Верно!



Укажи то действие, которое следует выполнить, чтобы из числа на «входе» получилось то число, которое указано на «выходе».



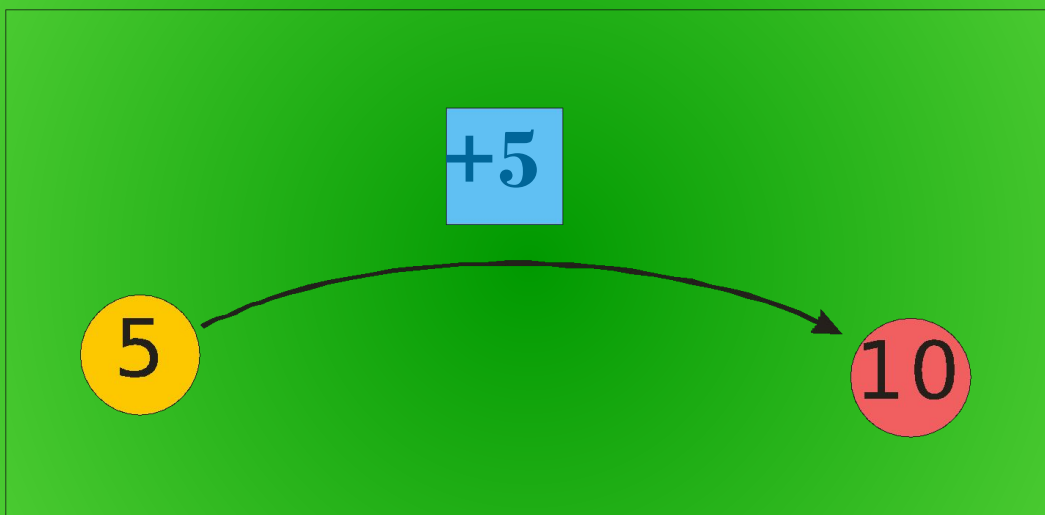
+3

+4

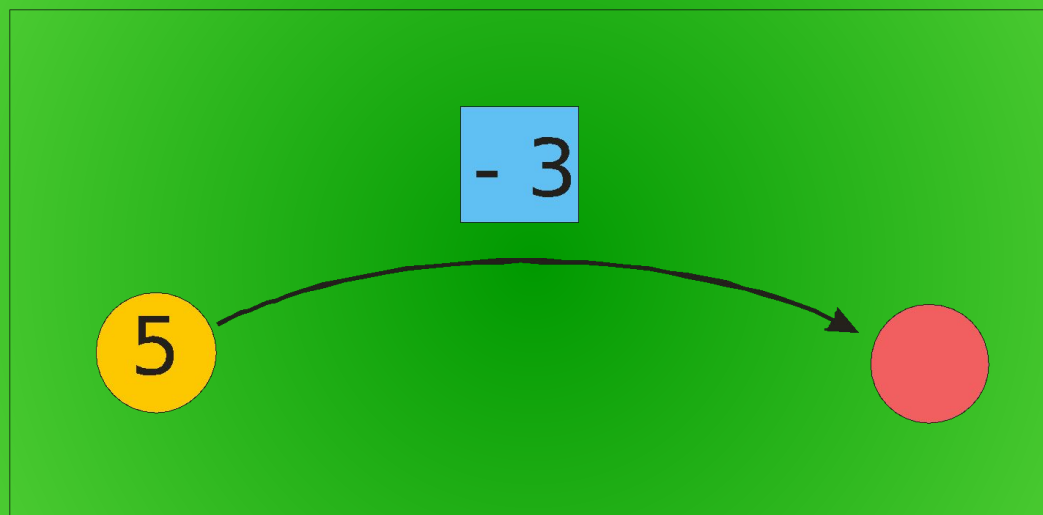
+5

+6

# Отлично!

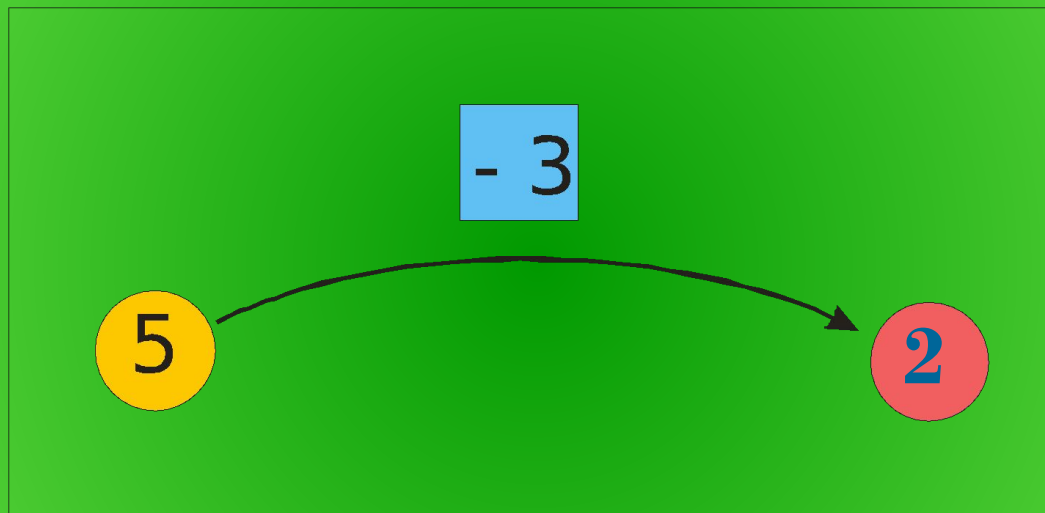


**Выполни указанное действие, покажи  
число,  
которое должно получиться на «выходе»**

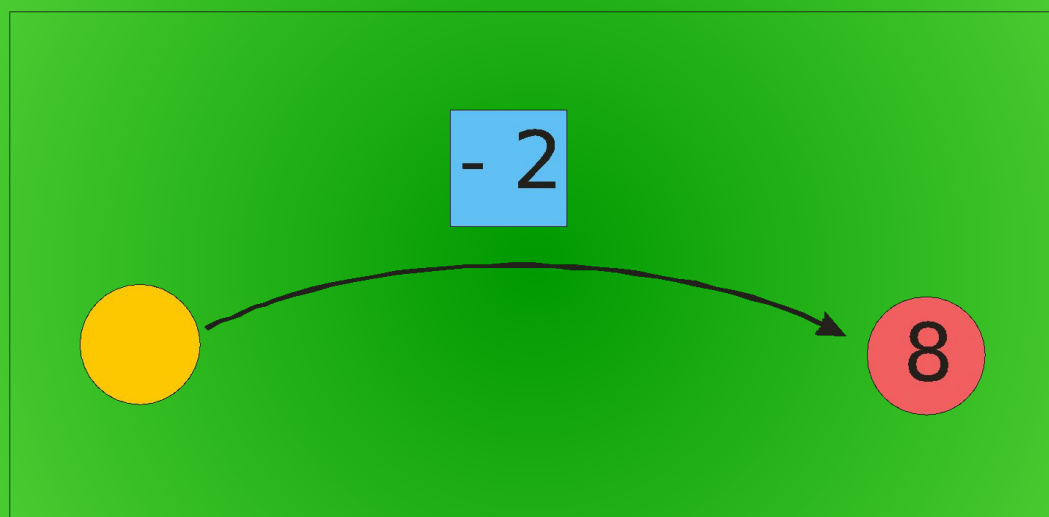




# Великолепно!



Покажи число,  
которое должно стоять на «входе»



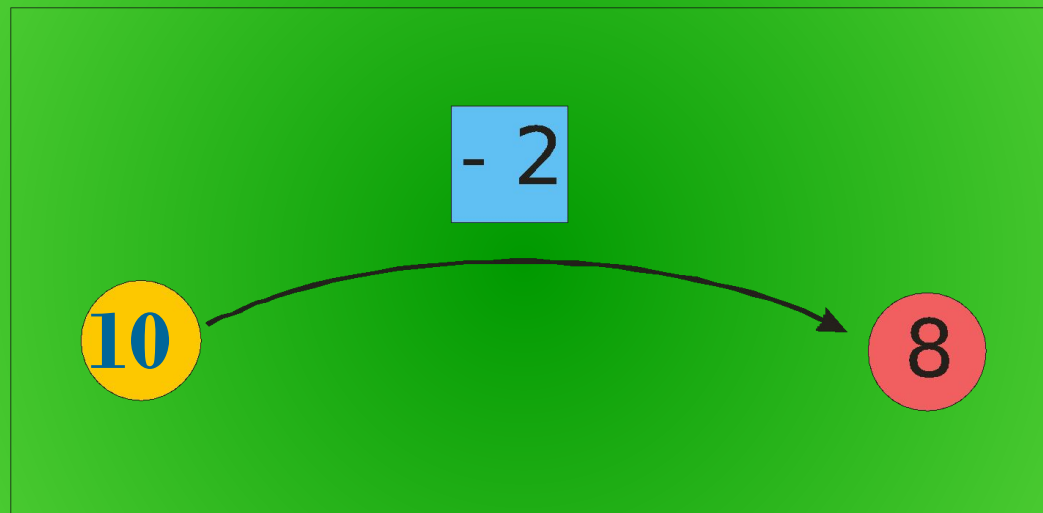
6

9

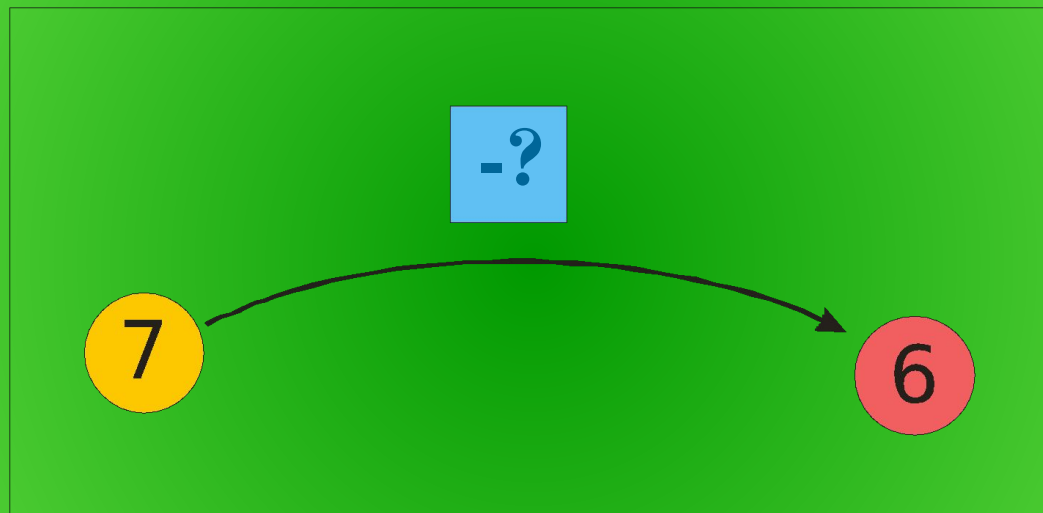
10

7

# Замечательно!



Укажи то действие, которое следует выполнить, чтобы из числа на «входе» получилось то число, которое указано на «выходе».



+1

-1

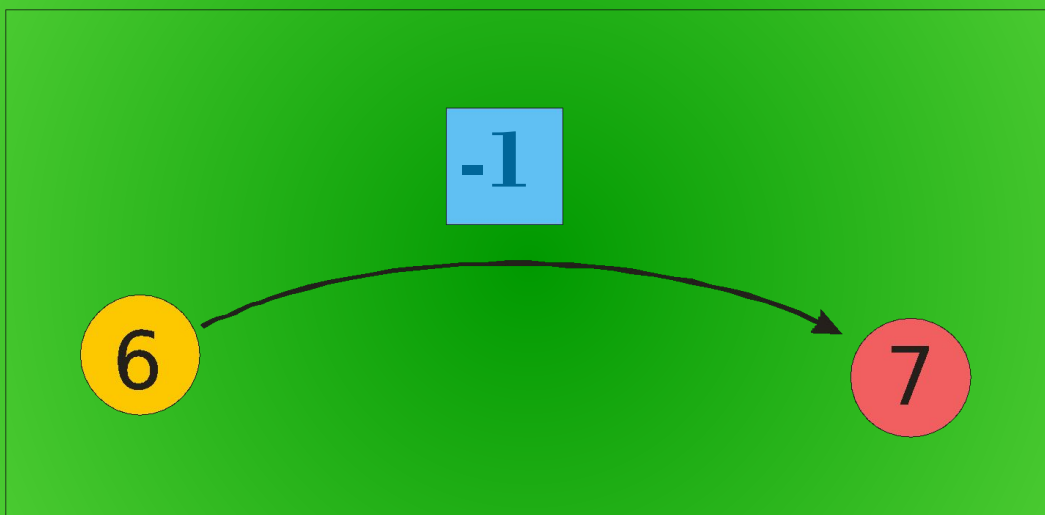
+2

-2

+3

-3

# Потрясающе!



**У тебя всё получилось!**



**Молодец!**

