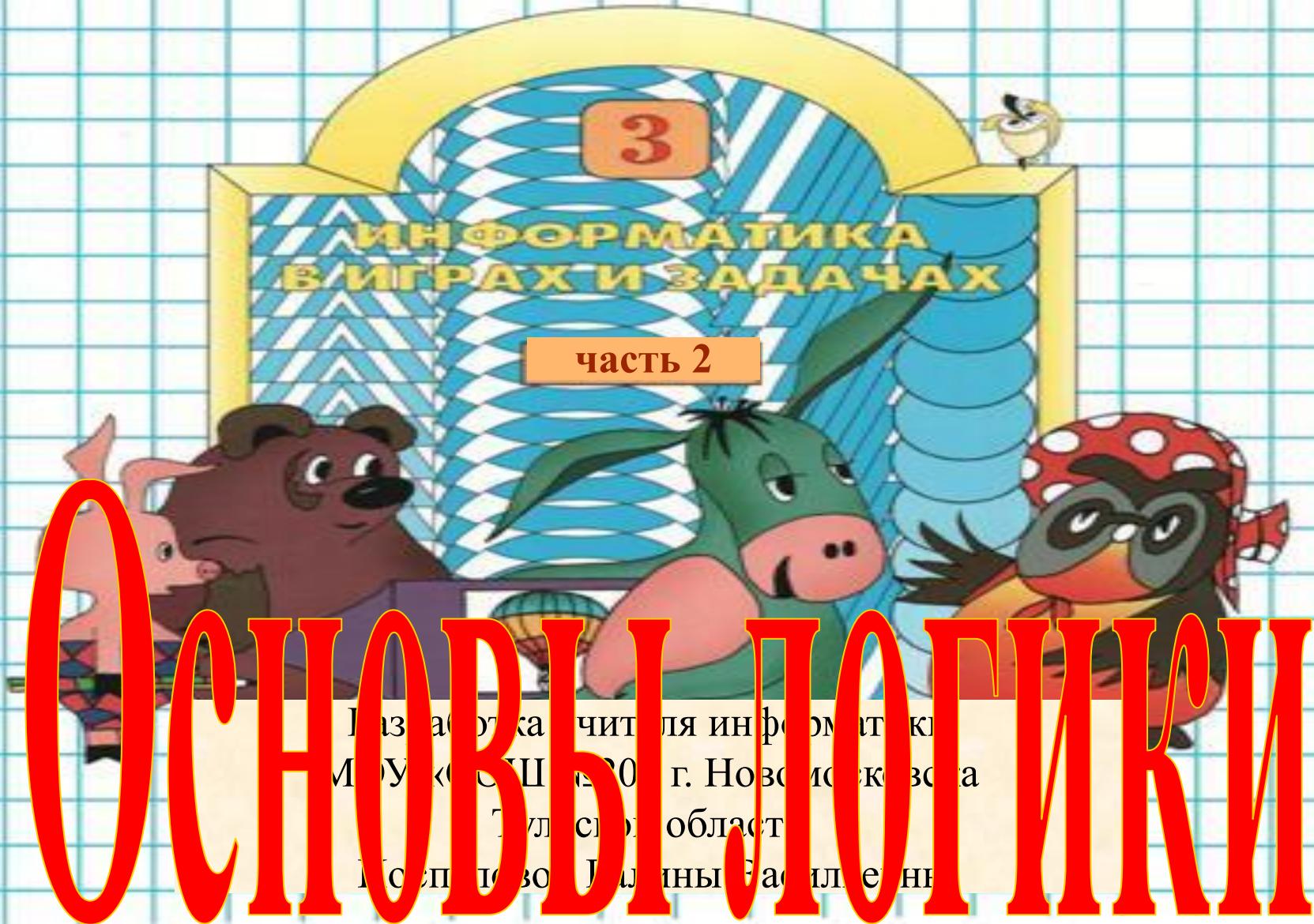


ИНФОРМАТИКА



ОСНОВЫ ЛОГИКИ

Изображение читателя информационной
МБУ «СОШ № 20» г. Новомосковска
Тульской области
Компьютерный класс

Выигрышная стратегия

**Презентация к уроку информатики в 3 классе
по программе А.В.Горячева**

(IV четверть 7 урок)

36

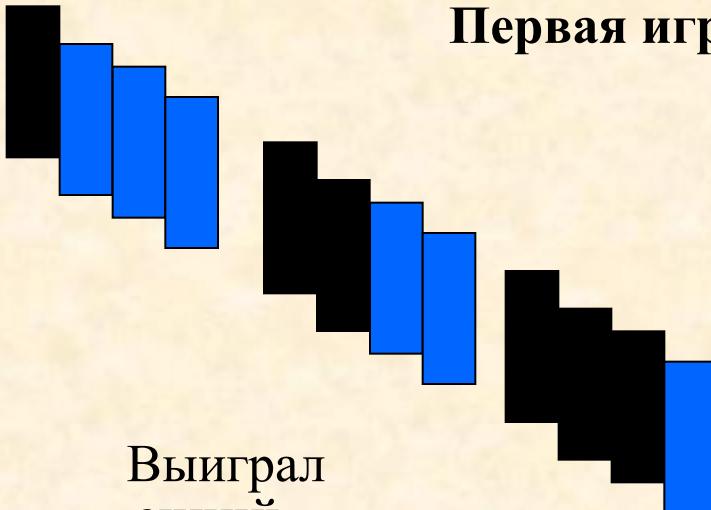
Проверка домашнего задания

Прочитай правила игры и запиши секреты выигрыша.

ИГРА «НЕ БОЛЬШЕ ТРЁХ СТУПЕНЕК»

Два карандаша по очереди закрашивают одну, две или три ступеньки, начиная с верхней. Выигрывает карандаш, который закрасит нижнюю ступеньку.

Первая игра

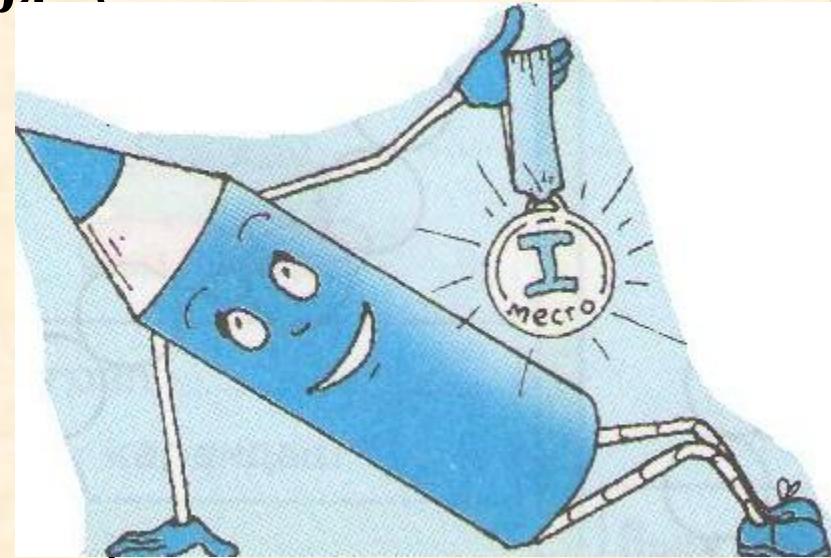
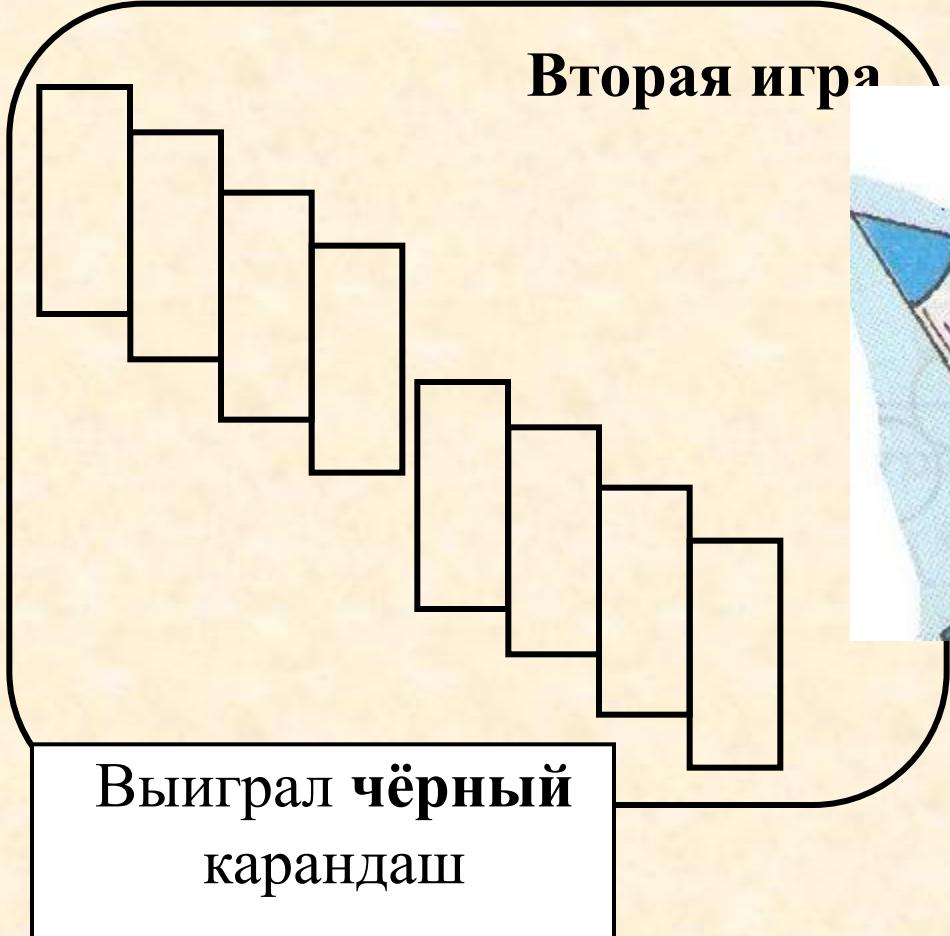


Выиграл
синий

карандаш

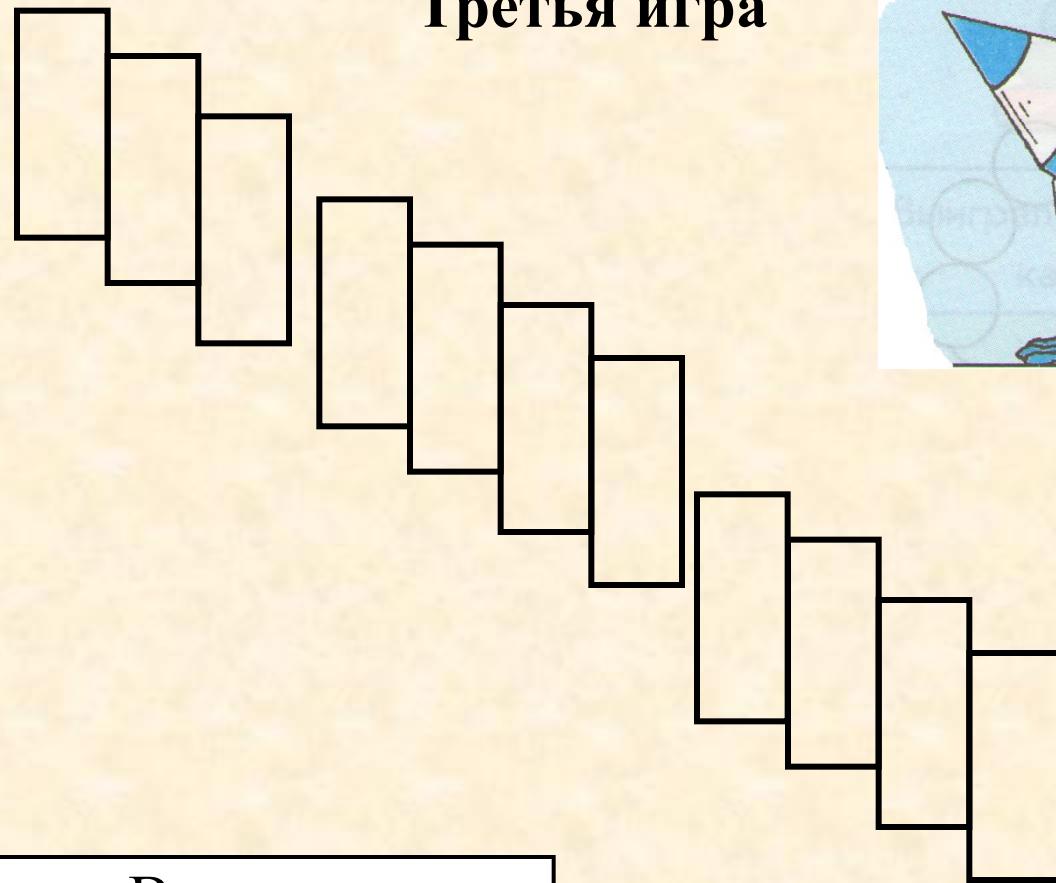


Вторая игра

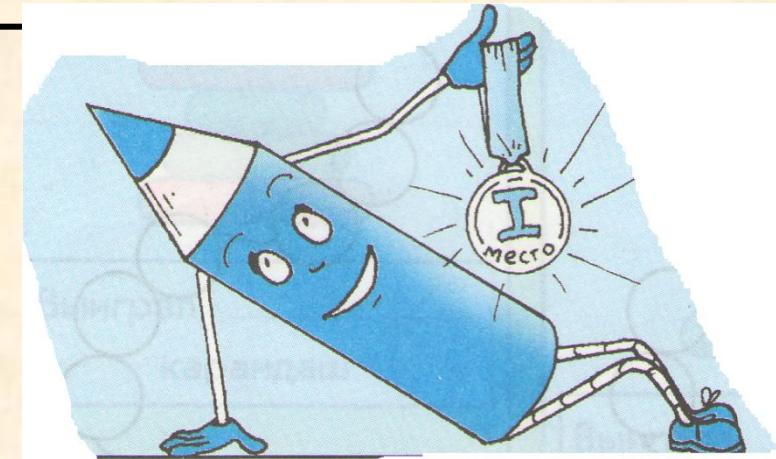


- Раздели предметы на группы по четыре.
- Если есть «лишние» предметы, то выбери в начале игры первый ход и закрась лишние предметы.
- Если нет «лишних» предметов, то выбери второй ход.
- Дополняй ход другого игрока до четырёх предметов.

Третья игра



Выиграл
сиреневый
карандаш



37

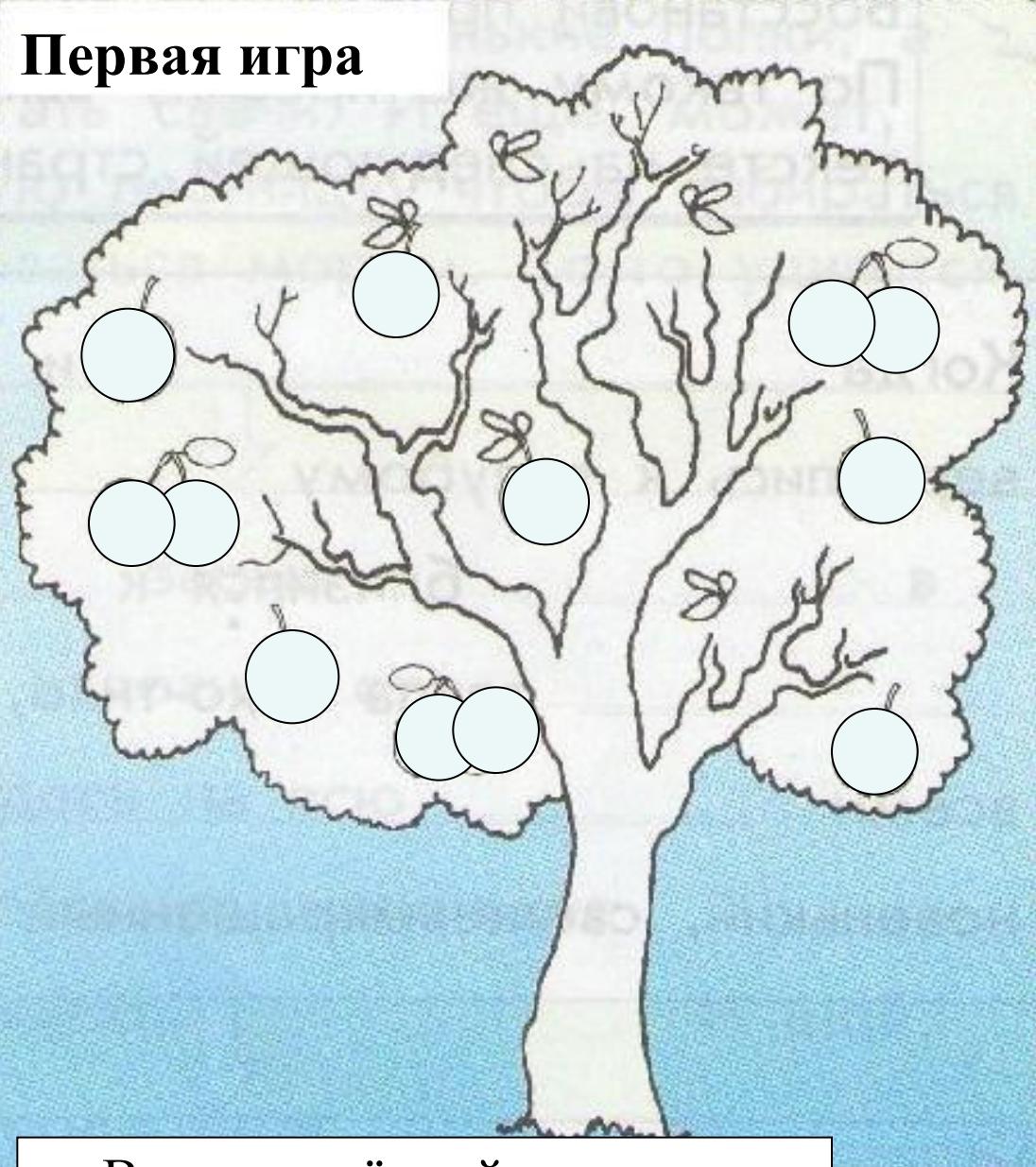
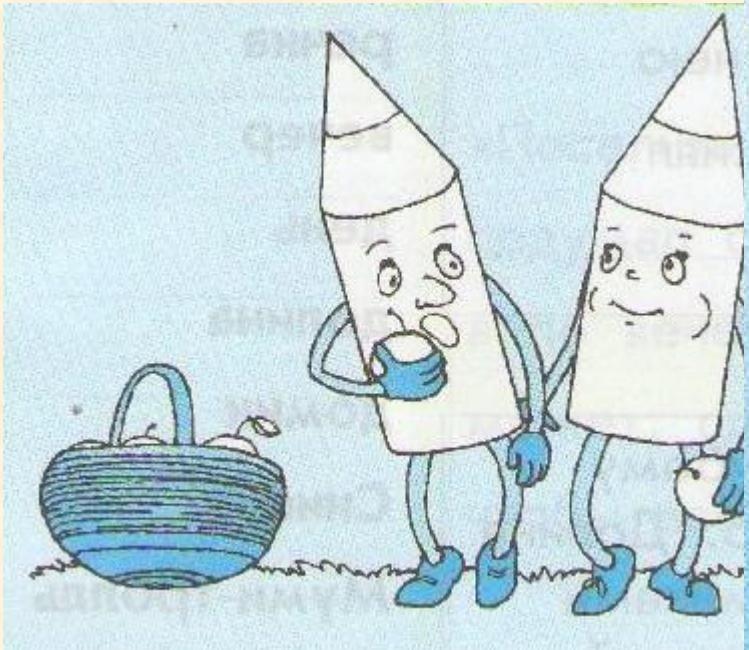
Прочитай правила игры и закрась яблоки на всех рисунках.

**ИГРА
«НЕ БОЛЬШЕ ТРЁХ ЯБЛОК»**

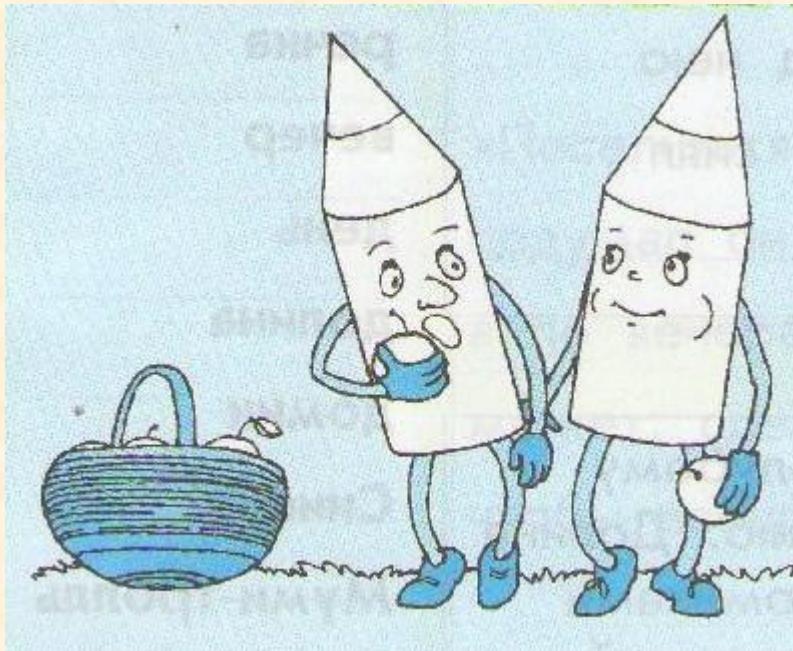
Два цветных карандаша по очереди закрашивают **одно, два или три яблока**. Выигрывает карандаш, который закрасит последнее яблоко на дереве.

37

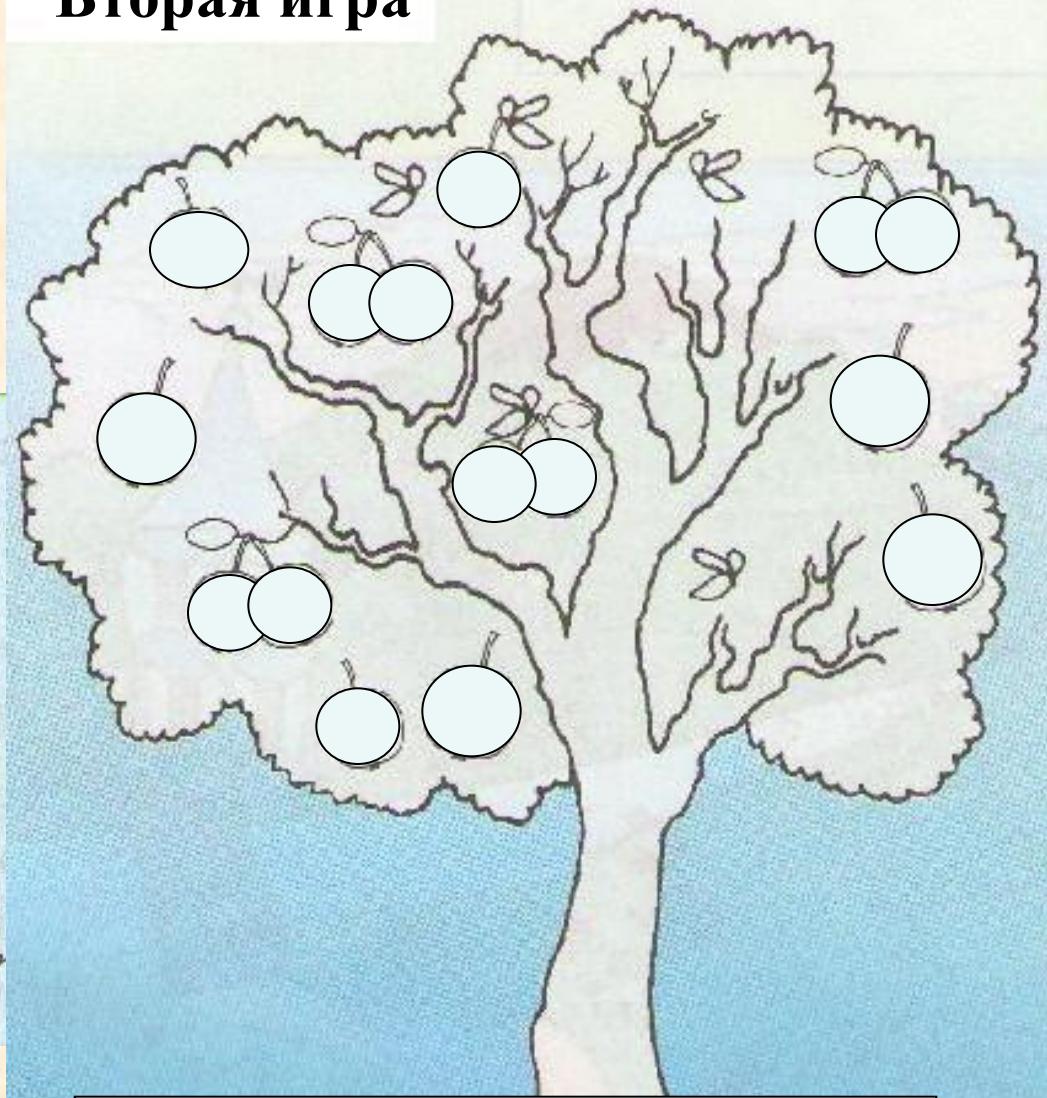
Первая игра



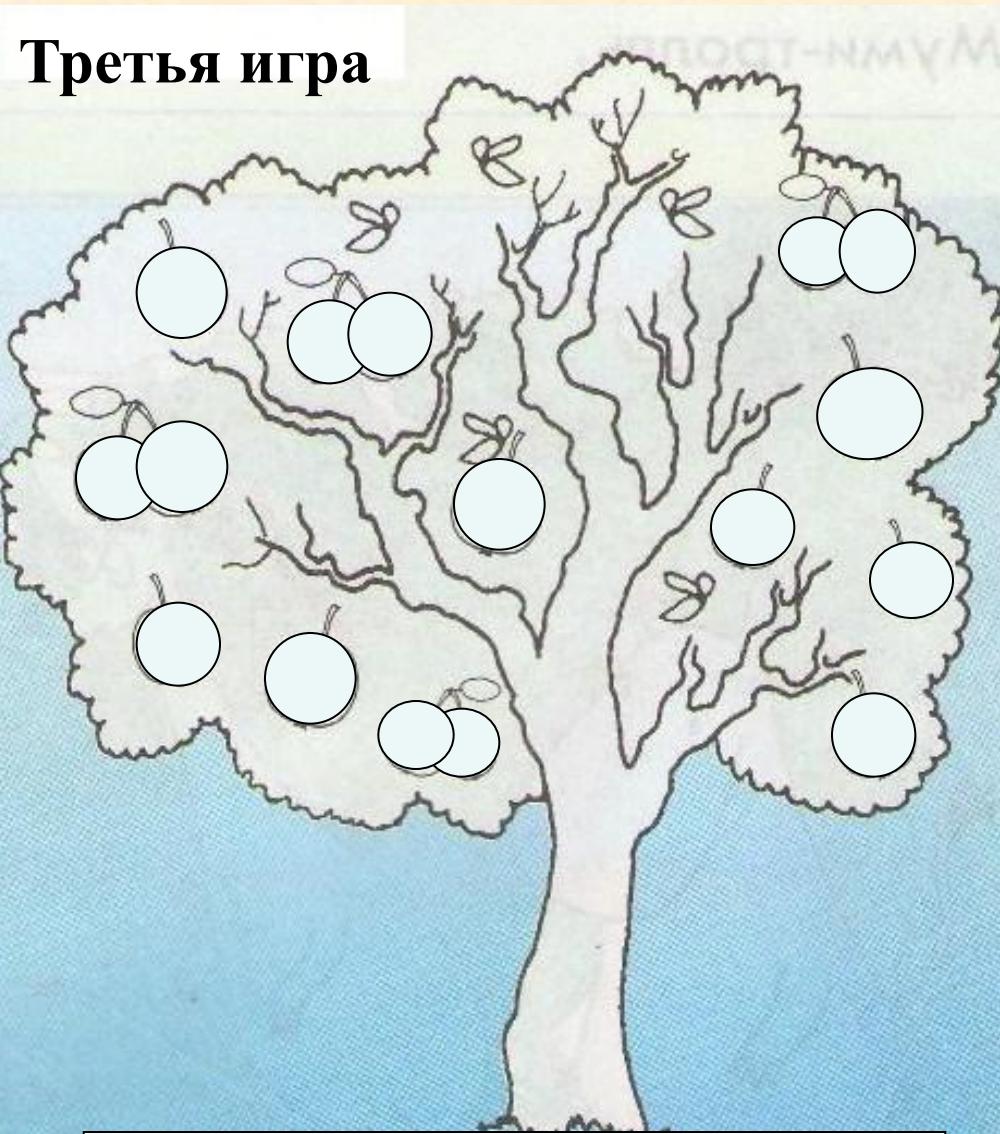
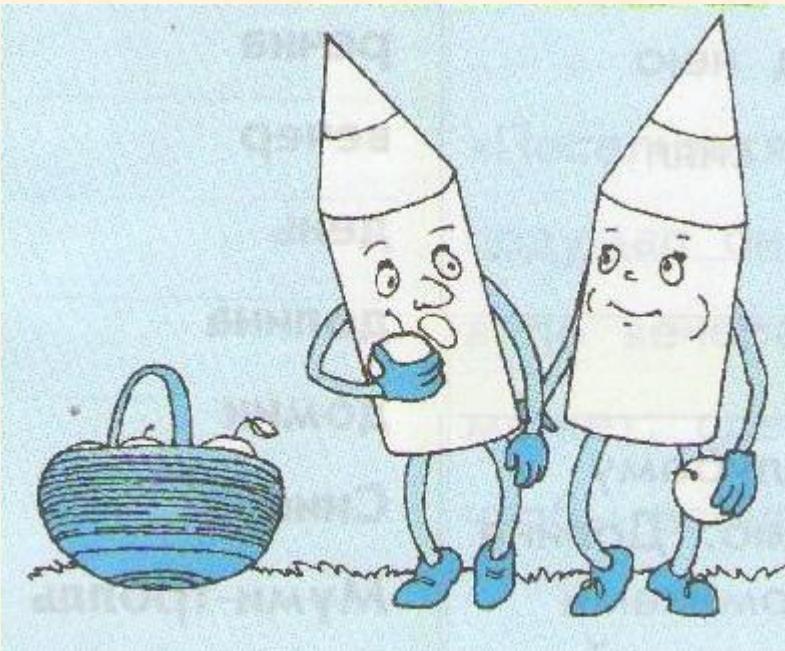
Выиграл жёлтый карандаш



Вторая игра



Выиграл зелёный карандаш



Выиграл жёлтый карандаш

38

Прочитай текст и слова выписанные в столбик. По какому правилу переставлены эти слова?

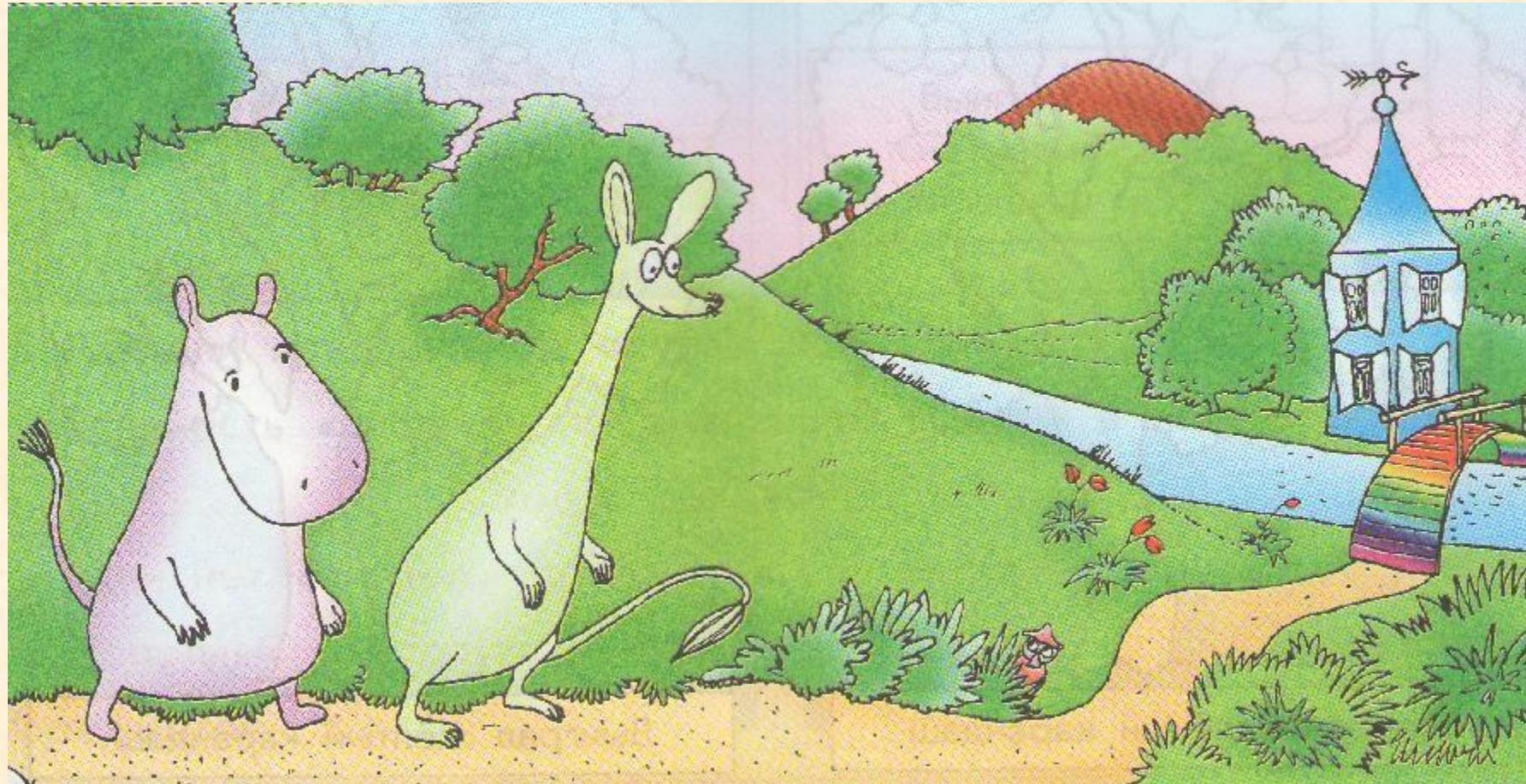
Восстанови правильный текст.

Когда Муми-тролль и Снифф
вернулись к голубому домику в долине,
день близился к вечеру.
речка текла тихо-тихо, а над нею всеми
цветами радуги сиял новенький,
свежевыкрашенный мост.



Когда мост и радуга вернулись к голубому
цвету в речке, вечер близился ко дню.
Долина текла тихо-тихо, а над нею всеми
Домиками Снифа сиял новенький,
свежевыкрашенный Муми-тролль.

мост
радуга
цвет
речка
вечер
день
долина
домик
Снифф
Муми-тролль



38

По такому же правилу выпиши и переставь слова в тексте.

Снифф зарыл лапы в песок и вздохнул от счастья.

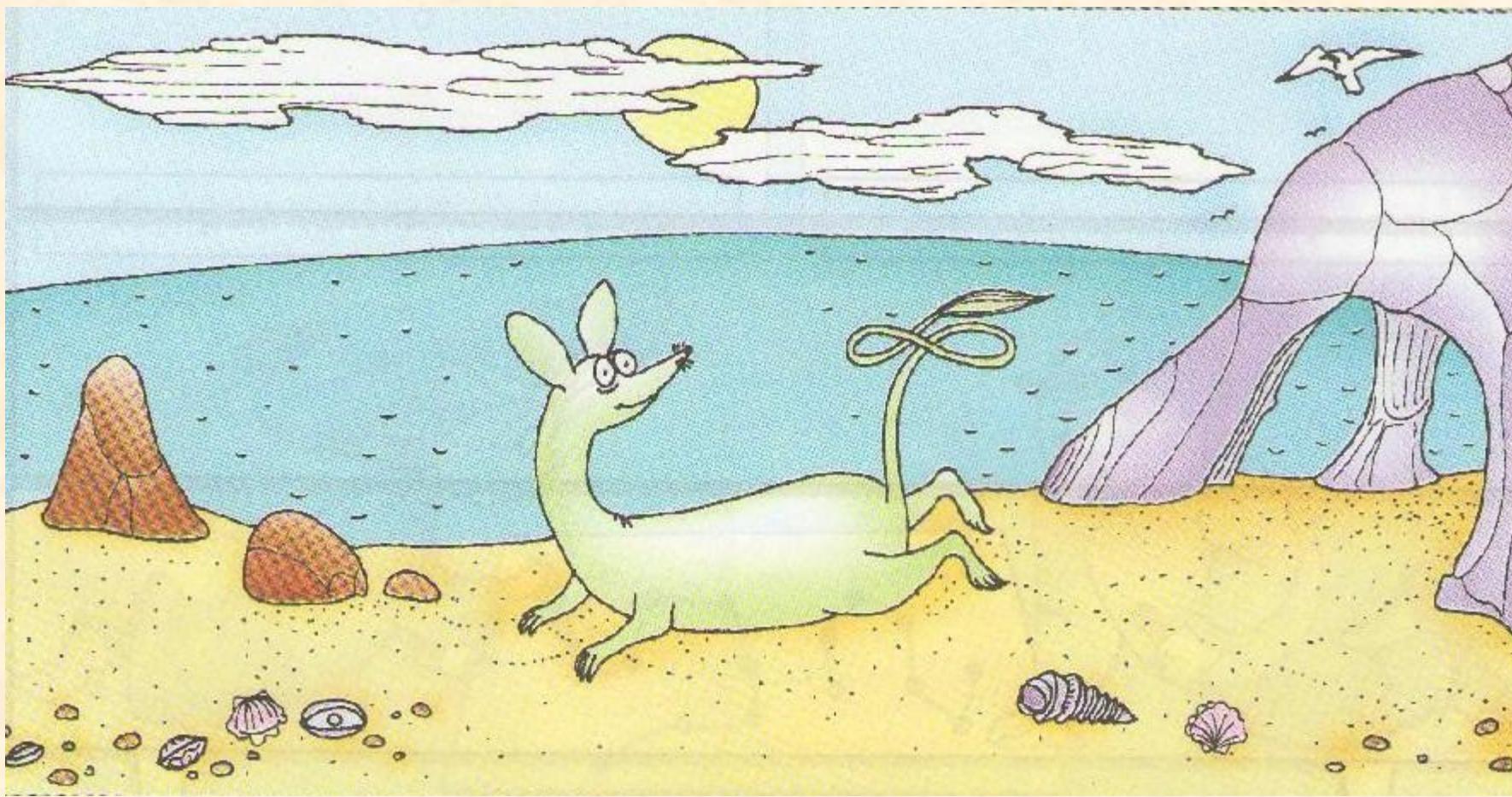
«Поселится бы здесь на всю жизнь, - подумал он.

- Поставить маленькие полки, а по вечерам зажигать свечи. И ещё, может, сделать верёвочную лестницу, чтобы забираться на крышу и любоваться морем. То-то удивиться Муми-тролль».



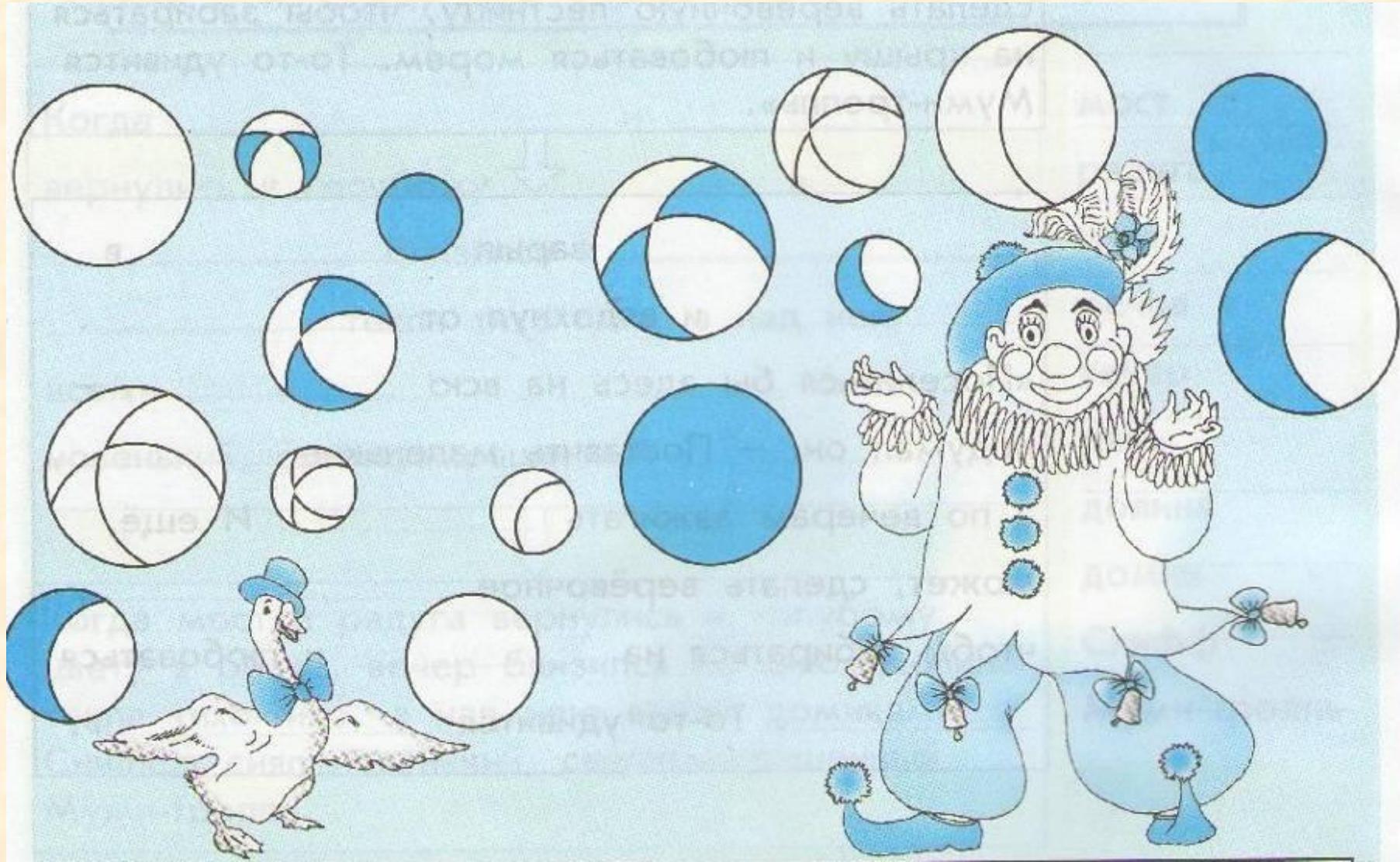
Муми-тролль
море
крыша
лестница
свеча
вечер
полка
жизнь
счастье
песок
лапы
Снифф

Муми-тролль зарыл море в крышу и вздохнул от лестницы. «Поселится бы здесь на всю свечу, - подумал он. - Поставить маленькие вечера, а по полкам зажигать жизнь. И ещё, может, сделать верёвочное счастье, чтобы забираться на песок и любоваться лапами. То-то удивиться Снифф».



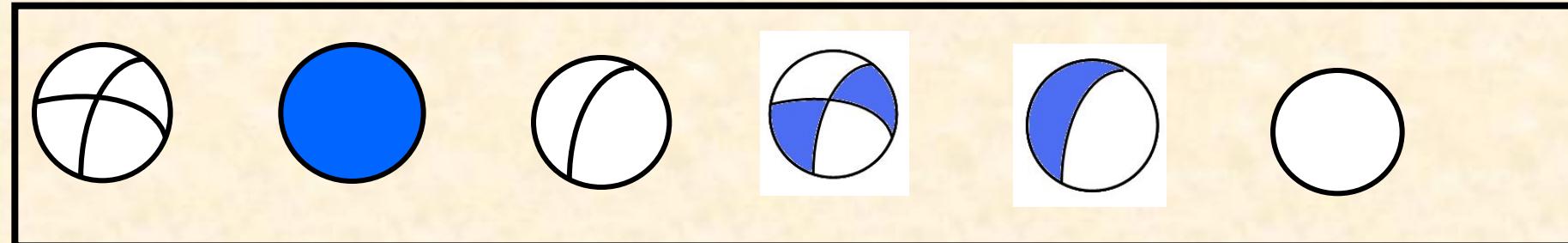
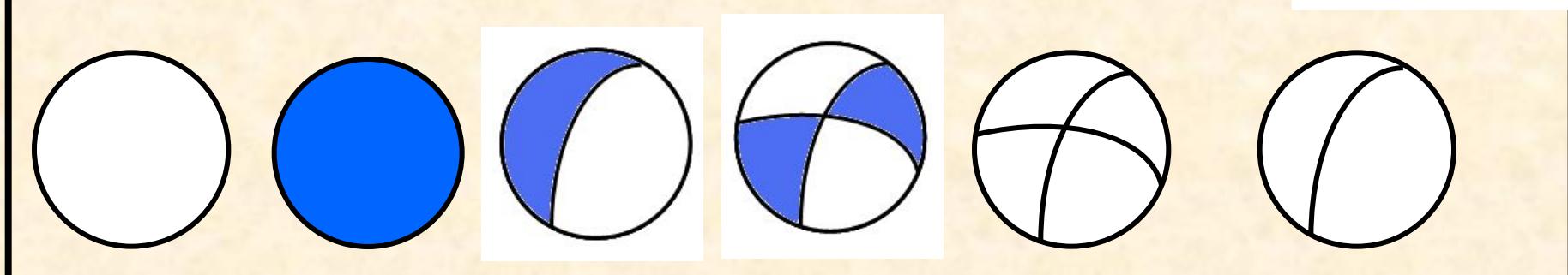
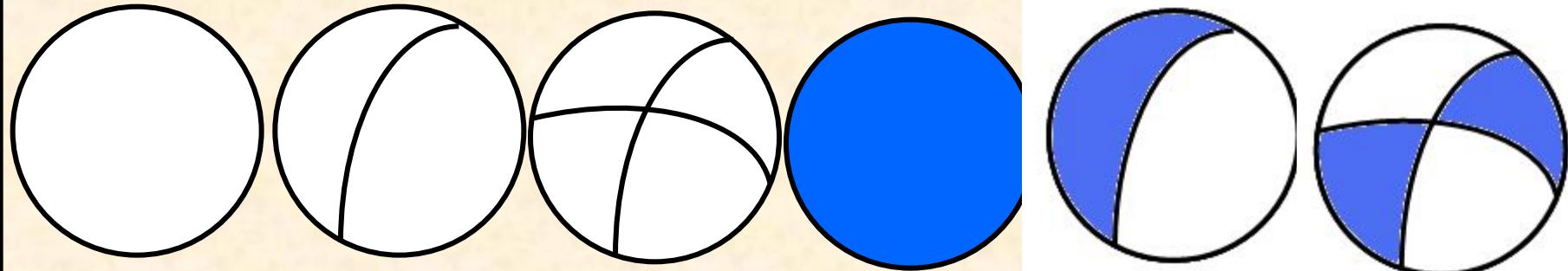
39

**Раздели мячи на группы и нарисуй их на полках шкафа.
Дорисуй недостающие мячи. Сколькоими способами
можно разделить мячи на три группы?**



39

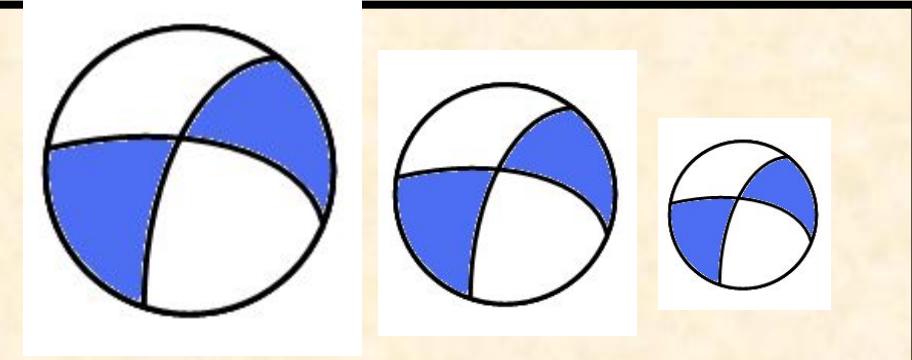
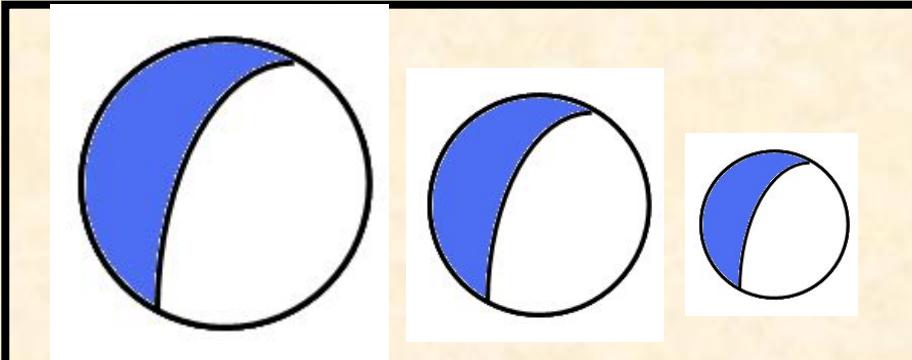
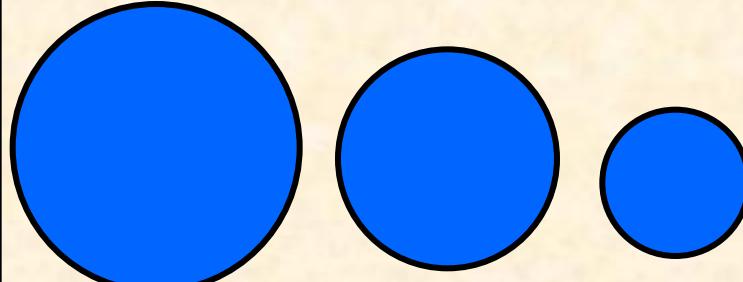
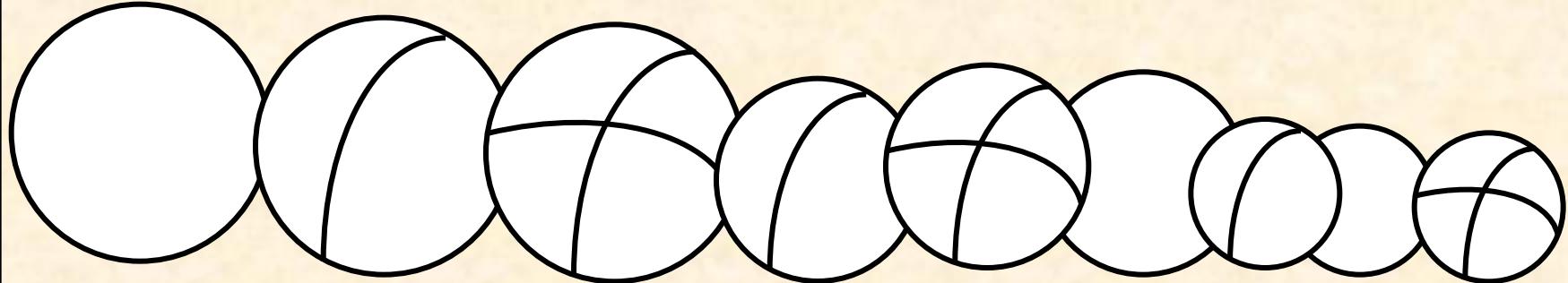
1 способ: большие, средние, маленькие



Не хватает двух мячей.

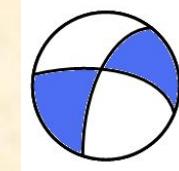
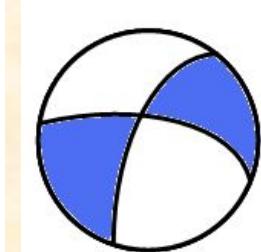
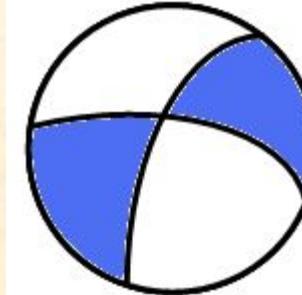
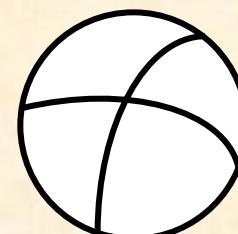
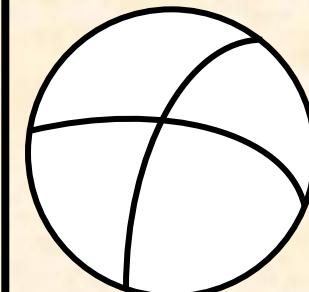
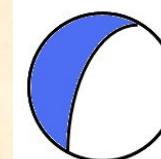
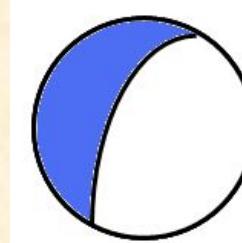
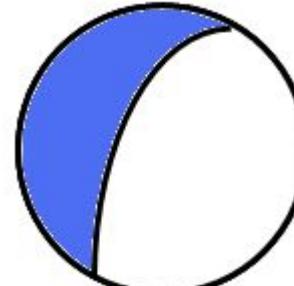
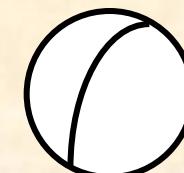
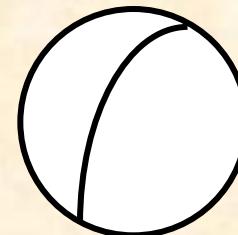
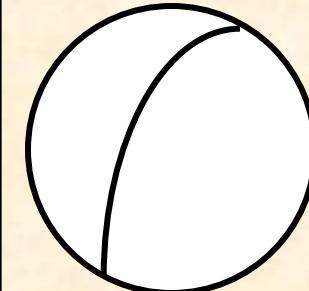
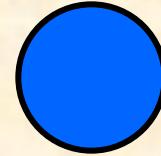
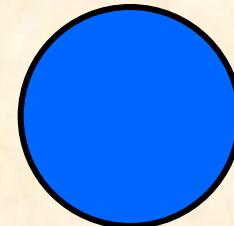
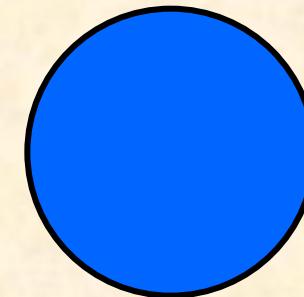
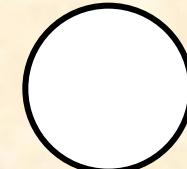
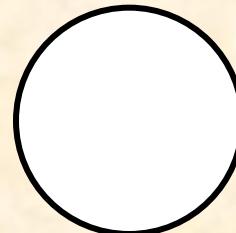
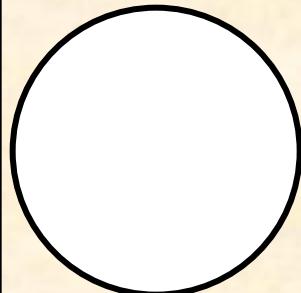
39

2 способ: белые, синие, двухцветные



39

3 способ: без полос, с одной полосой, с двумя полосами



Источники:

1. Информатика в играх и задачах. 3 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.-сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 3-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 2 -56 с. М.:Баласс, 2010.



**Презентацию подготовила
Поспелова Г.В.**

**Учитель информатики МОУ
«СОШ № 20»
г. Новомосковск**

Тульская область, 2011 г.

Желаю всем приятного просмотра!!!