

ИНФОРМАТИКА

3

ИНФОРМАТИКА
В ИГРАХ И ЗАДАЧАХ

часть 2



ОСНОВЫ ЛОГИКИ

Издание для читателя информатики
МБОУ «СШ № 20» г. Ново-Московского
Тульская область
Поселок Ново-Лужинский

Выигрышная стратегия

**Презентация к уроку информатики в 3 классе
по программе А.В.Горячева**

(IV четверть 7 урок)

36

Проверка домашнего задания

Прочитай правила игры и запиши секреты выигрыша.

ИГРА «НЕ БОЛЬШЕ ТРЁХ СТУПЕНЕК»

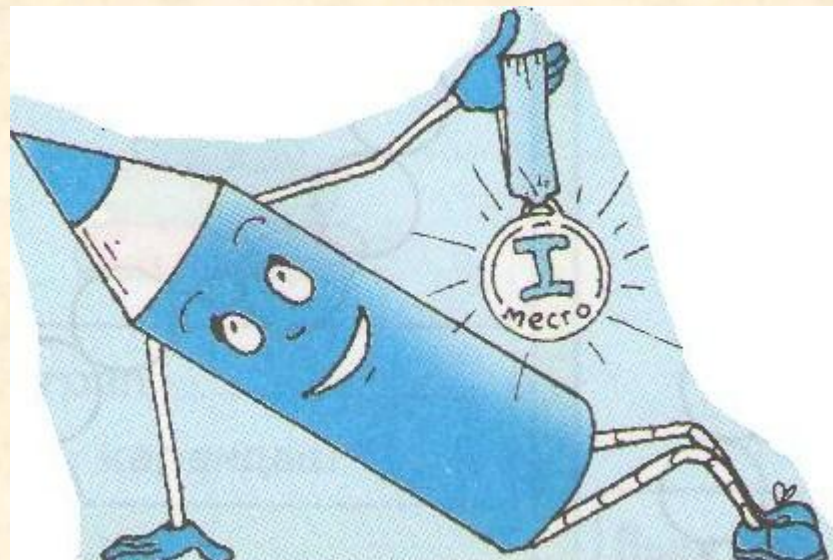
Два карандаша по очереди закрашивают **одну, две или три** ступеньки, начиная с верхней. Выигрывает карандаш, который закрасит нижнюю ступеньку.

Первая игра

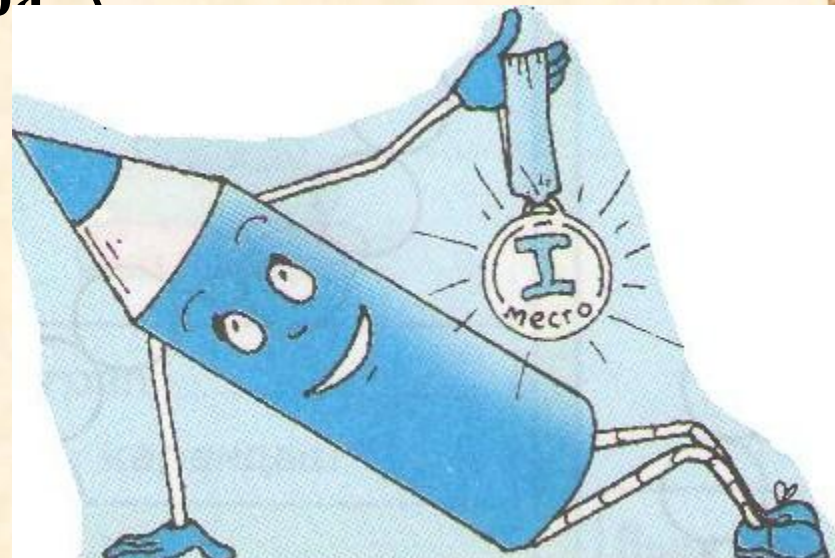
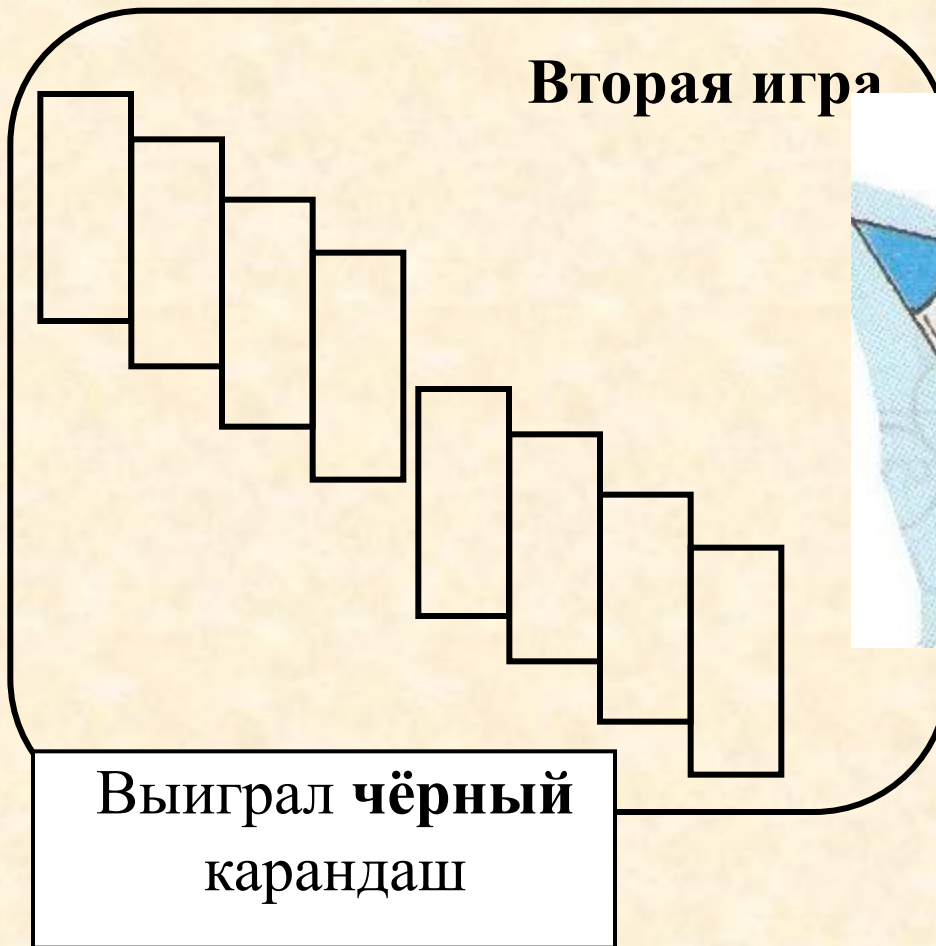


Выиграл
синий

карандаш

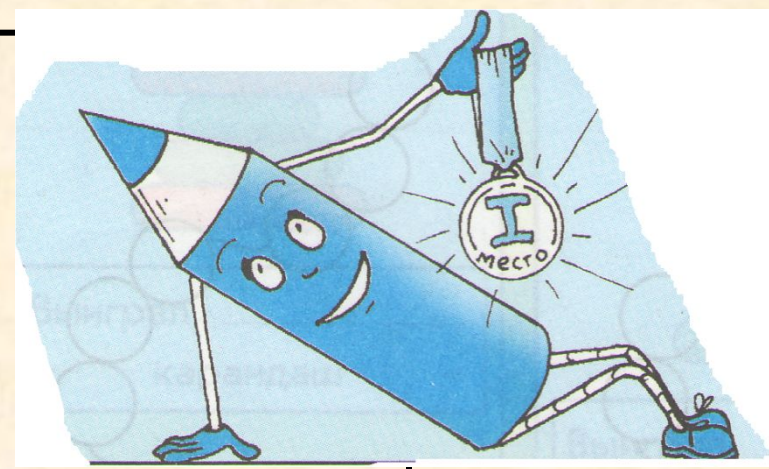


Вторая игра



- Раздели предметы на группы по четыре.
- Если есть «лишние» предметы, то выбери в начале игры первый ход и закрась лишние предметы.
- Если нет «лишних» предметов, то выбери второй ход.
- Дополняй ход другого игрока до четырёх предметов.

Третья игра



Выиграл
сиреневый
карандаш

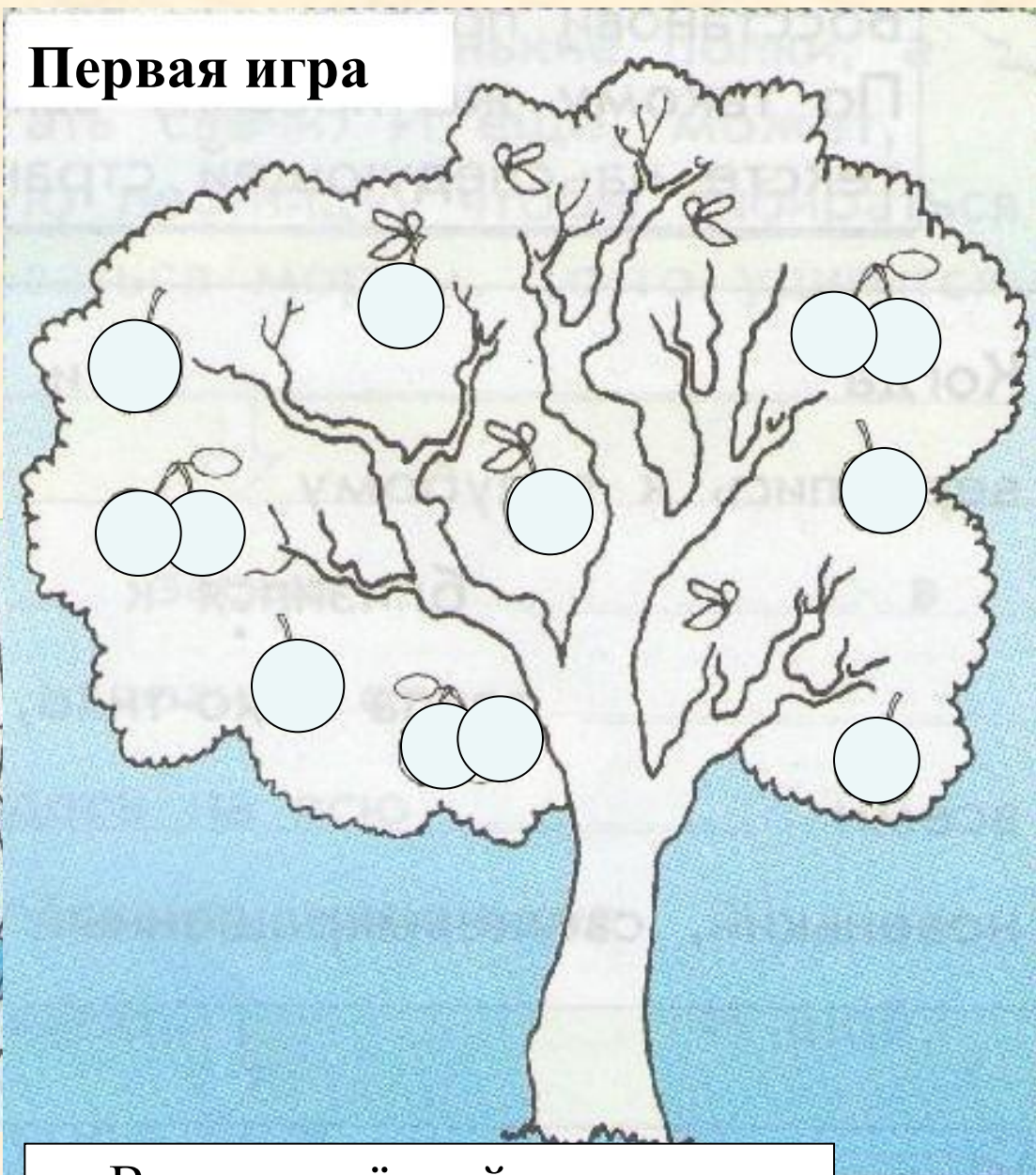
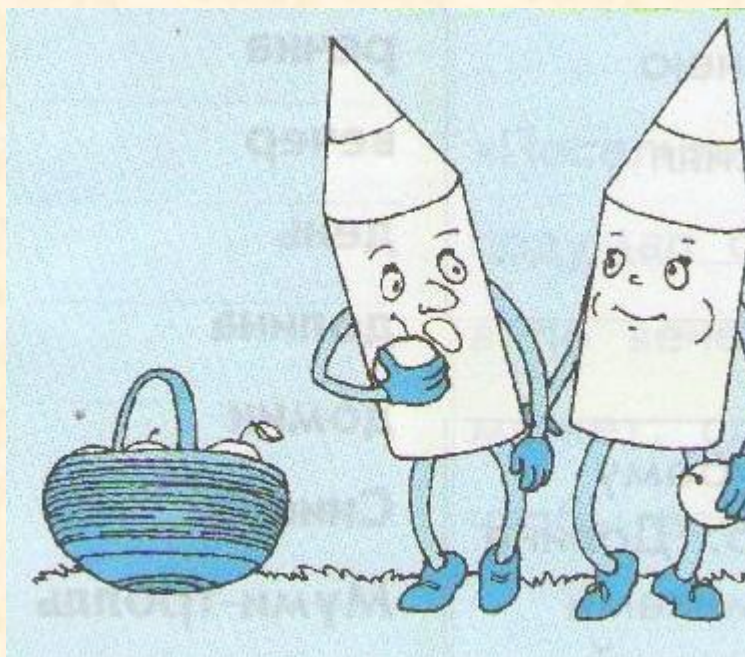
37

Прочитай правила игры и закрась яблоки на всех рисунках.

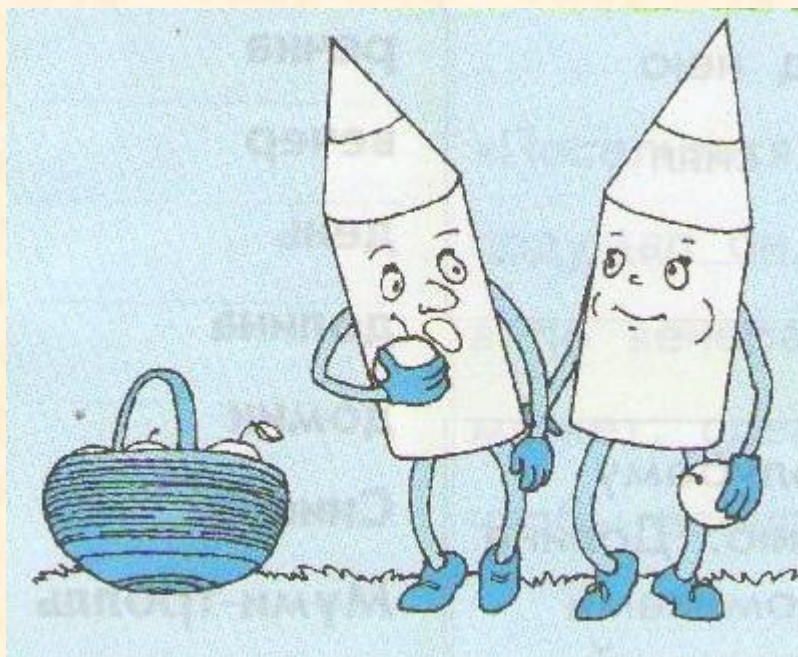
**ИГРА
«НЕ БОЛЬШЕ ТРЁХ ЯБЛОК»**

Два цветных карандаша по очереди закрашивают **одно, два** или **три** яблока. Выигрывает карандаш, который закрасит последнее яблоко на дереве.

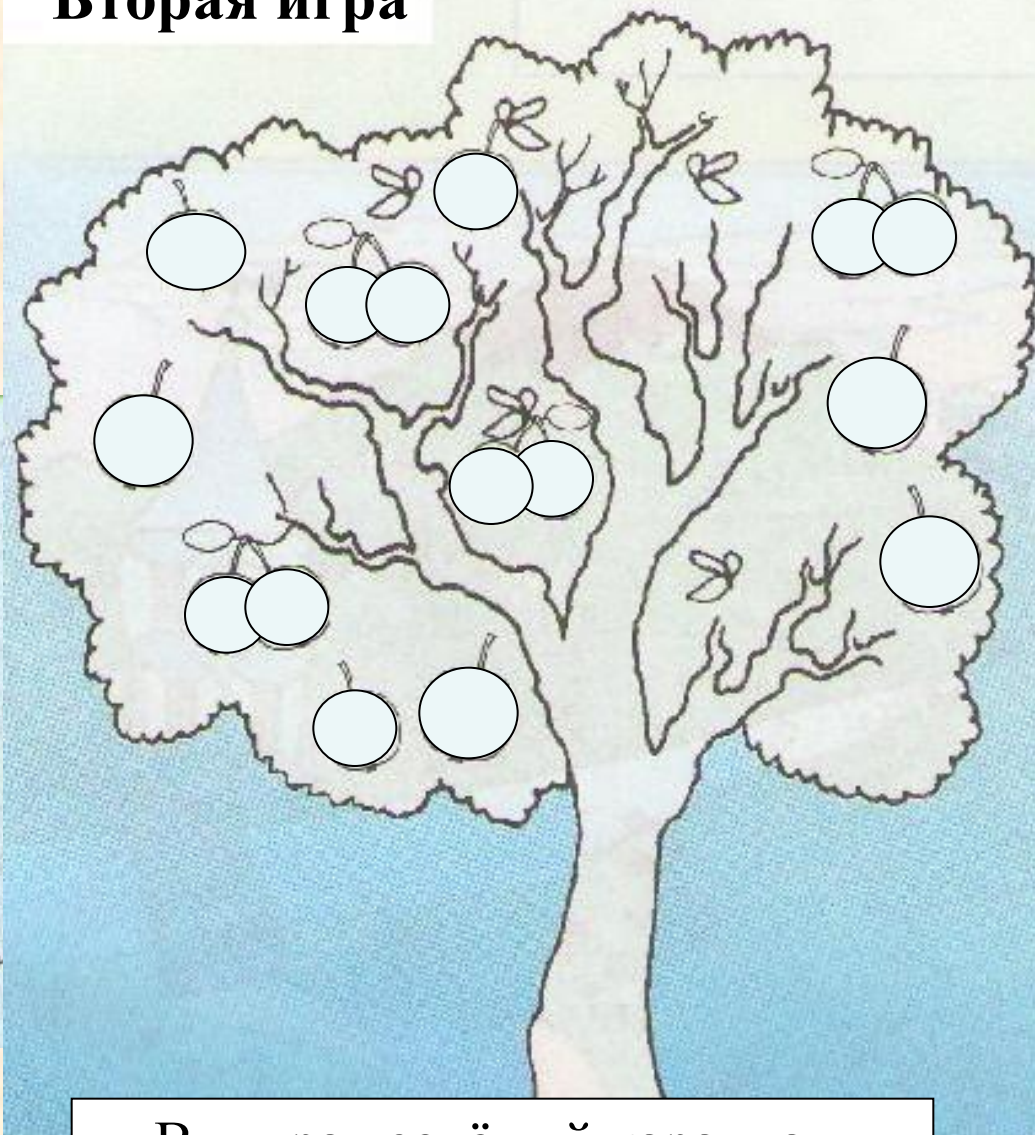
Первая игра



Выиграл жёлтый карандаш

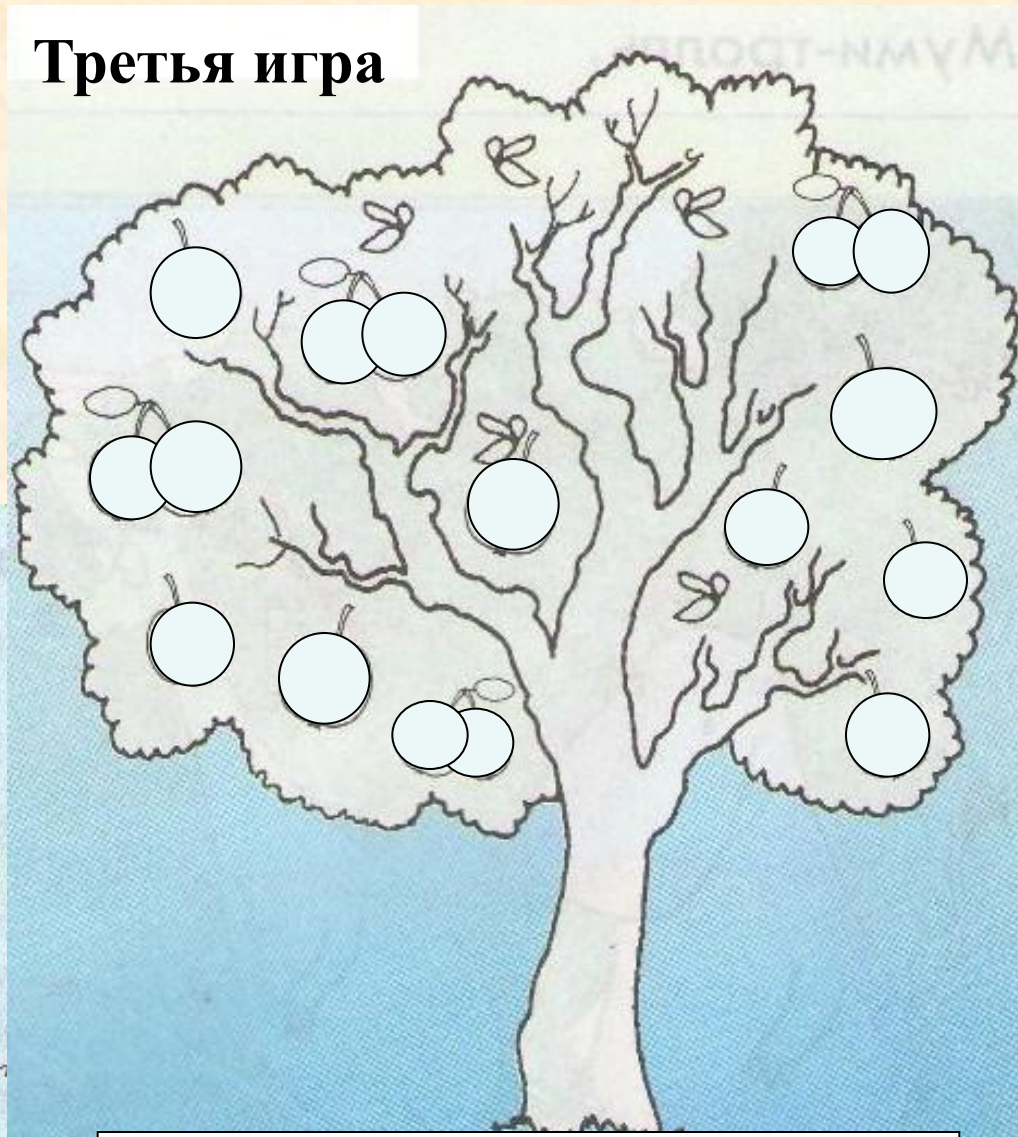
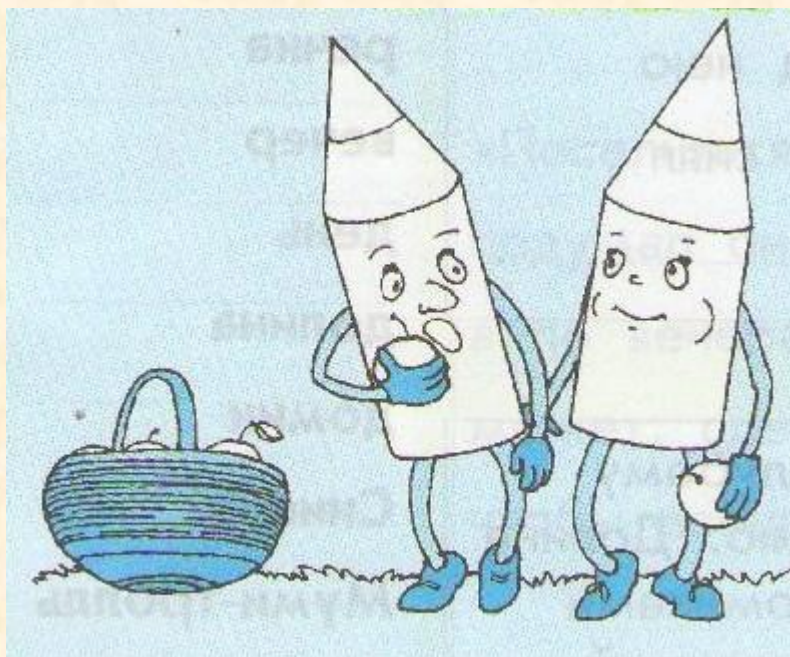


Вторая игра



Выиграл зелёный карандаш

Третья игра



Выиграл жёлтый карандаш

38

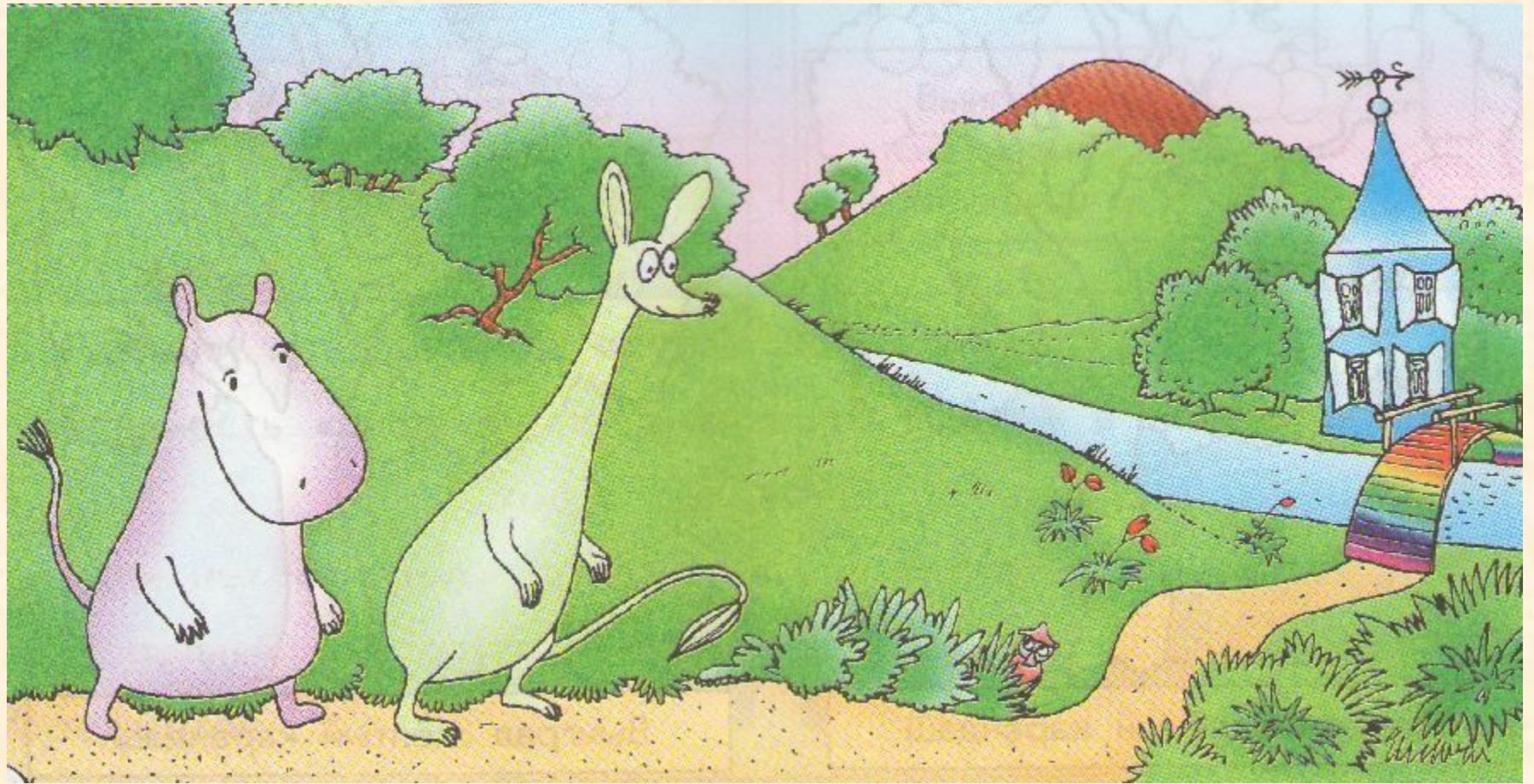
Прочитай текст и слова выписанные в столбик. По какому правилу переставлены эти слова? Восстанови правильный текст.

Когда Муми-тролль и Снифф
вернулись к голубому домику в долине,
день близился к вечеру.
речка текла тихо-тихо, а над нею всеми
цветами радуги сиял новенький,
свежевыкрашенный мост.



Когда мост и радуга вернулись к голубому
цвету в речке, вечер близился ко дню.
Долина текла тихо-тихо, а над нею всеми
Домиками Снифа сиял новенький,
свежевыкрашенный Муми-тролль.

мост
радуга
цвет
речка
вечер
день
долина
домик
Снифф
Муми-тролль



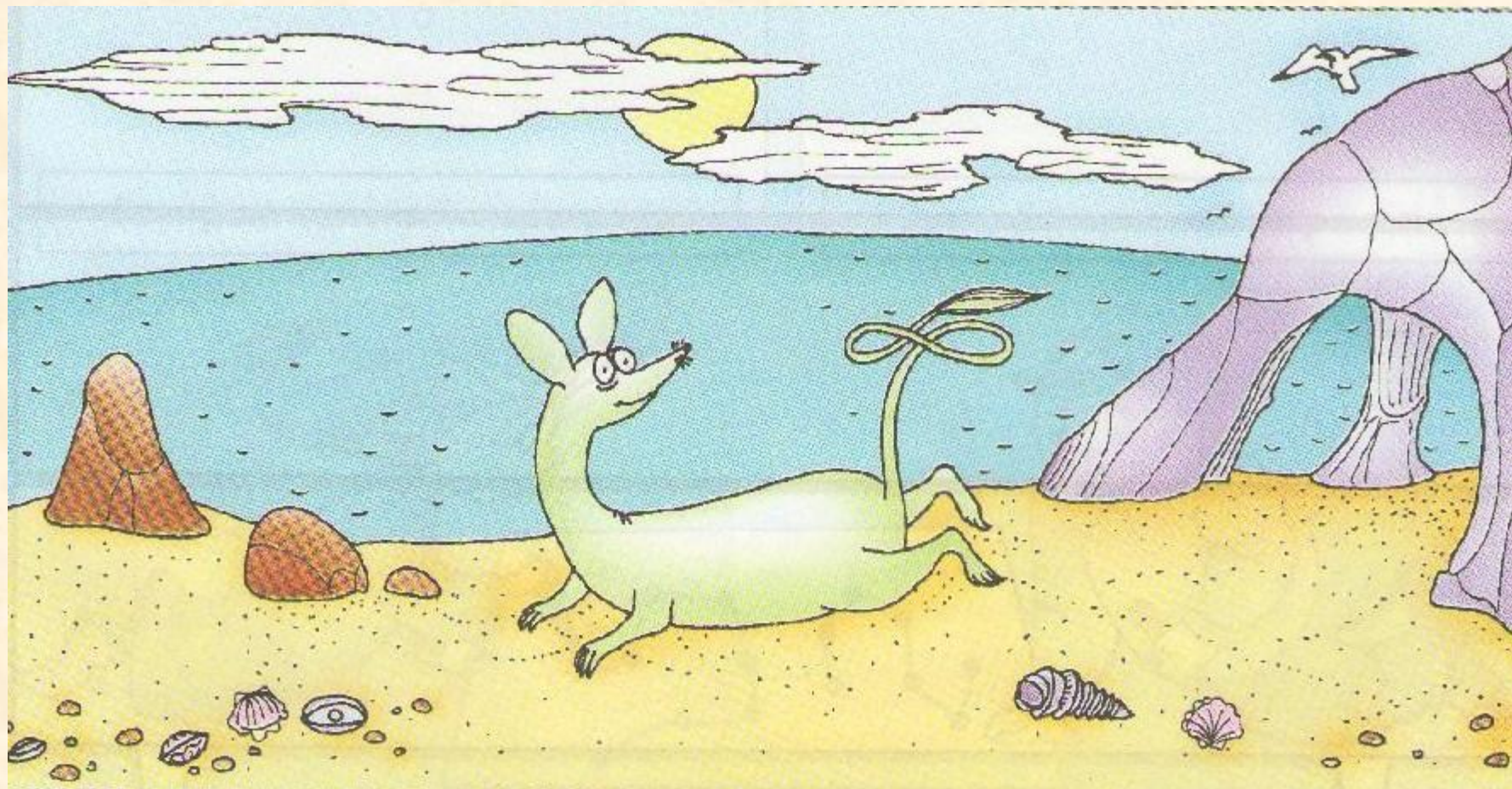
По такому же правилу выпиши и переставь слова в тексте.

Снифф зарыл лапы в песок и вздохнул от счастья. «Поселится бы здесь на всю жизнь, - подумал он. - Поставить маленькие полки, а по вечерам зажигать свечи. И ещё, может, сделать верёвочную лестницу, чтобы забираться на крышу и любоваться морем. То-то удивиться Муми-тролль».



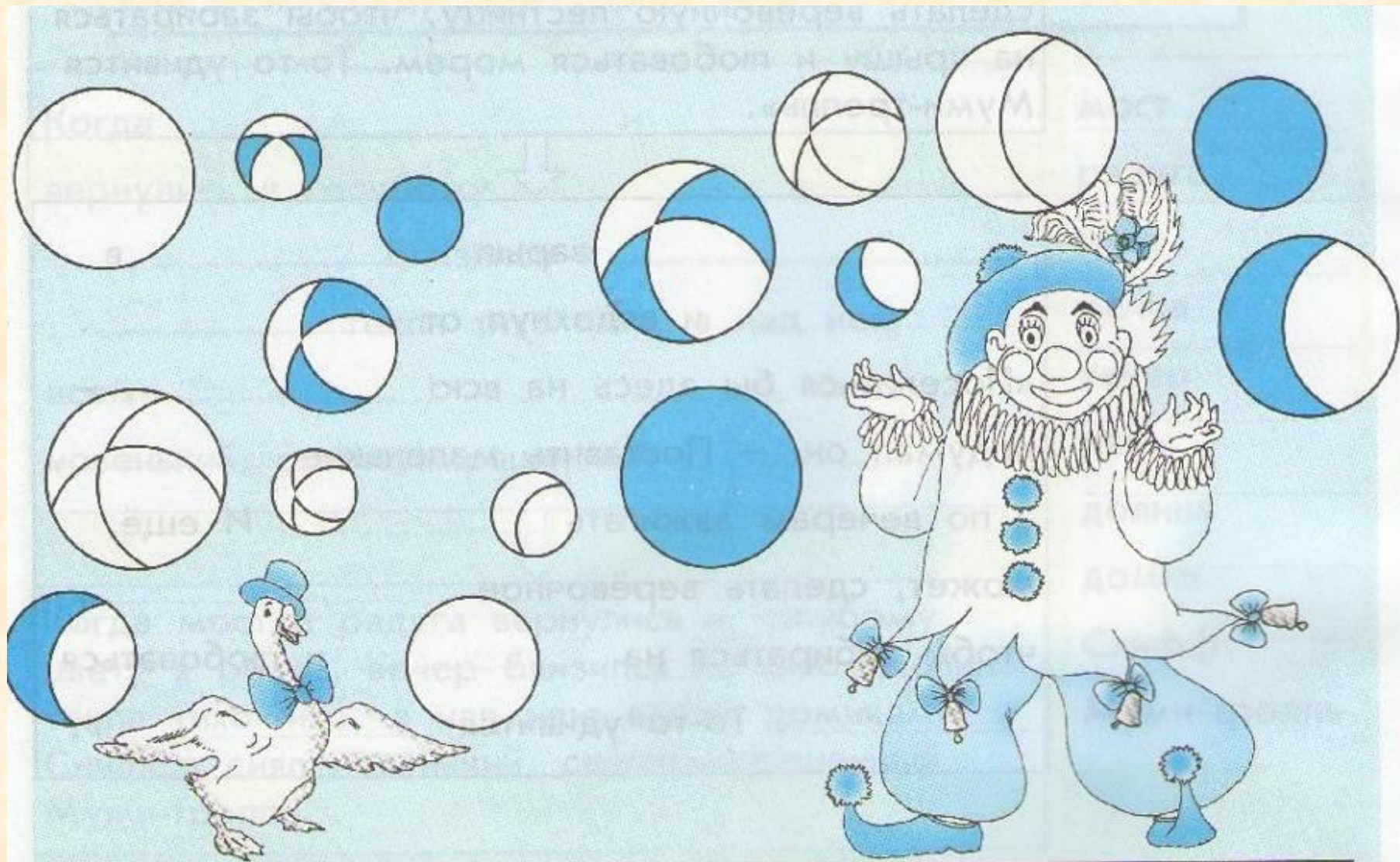
Муми-тролль зарыл море в крышу и вздохнул от лестницы. «Поселится бы здесь на всю свечу, - подумал он. - Поставить маленькие вечера, а по полкам зажигать жизнь. И ещё, может, сделать верёвочное счастье, чтобы забираться на песок и любоваться лапами. То-то удивиться Снифф».

Муми-тролль
море
крыша
лестница
свеча
вечер
полка
жизнь
счастье
песок
лапы
Снифф



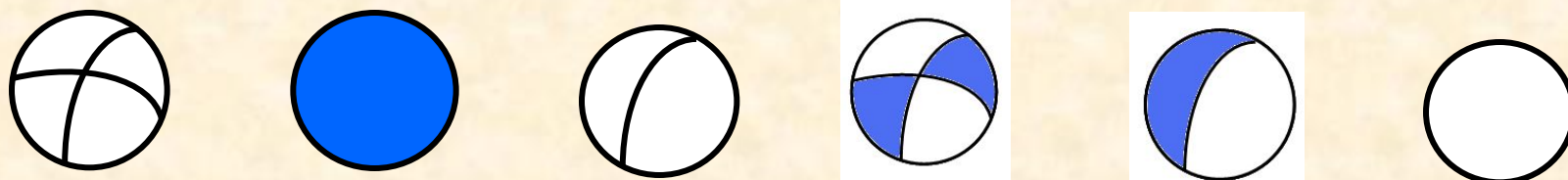
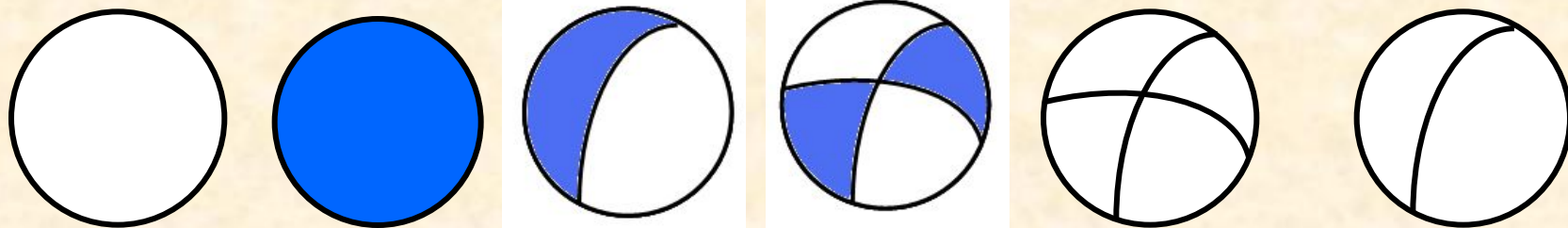
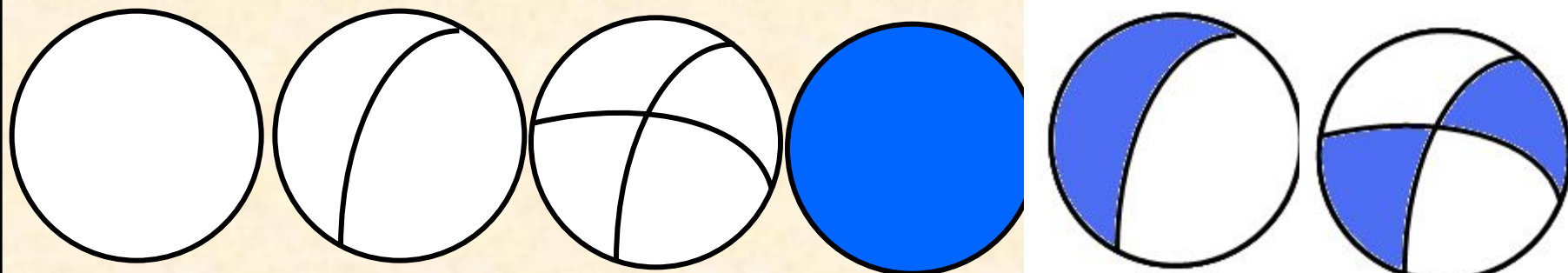
39

Раздели мячи на группы и нарисуй их на полках шкафа.
Дорисуй недостающие мячи. Сколькими способами
можно разделить мячи на три группы?



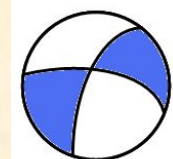
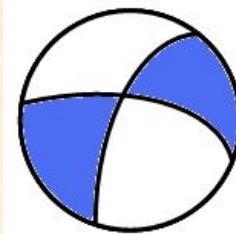
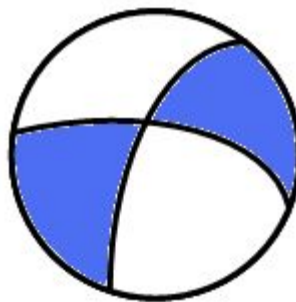
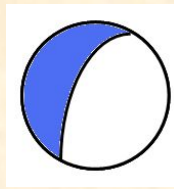
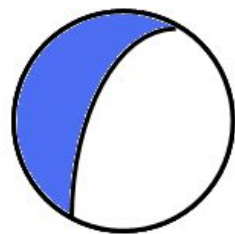
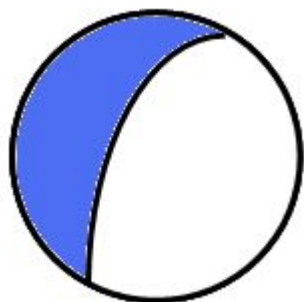
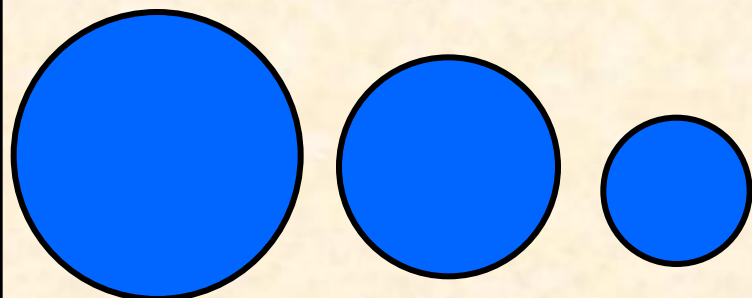
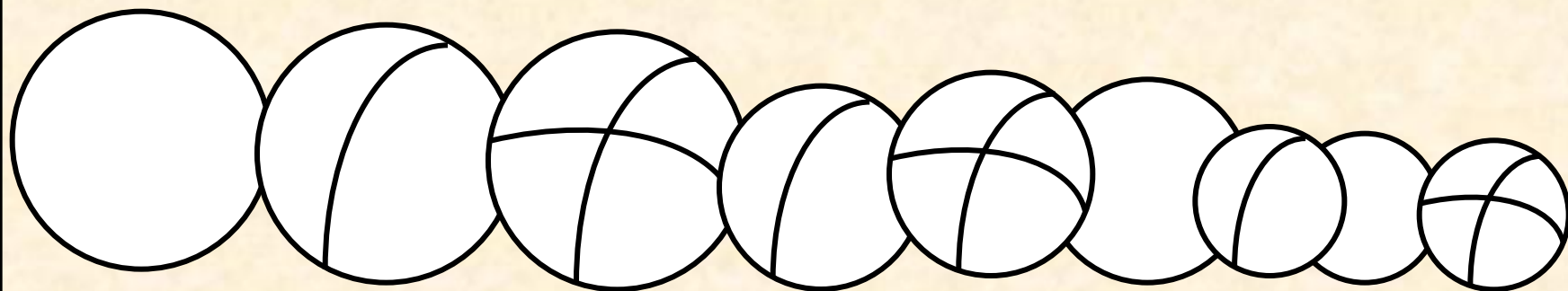
39

1 способ: большие, средние, маленькие



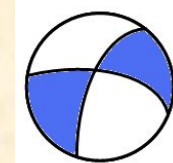
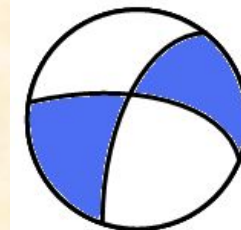
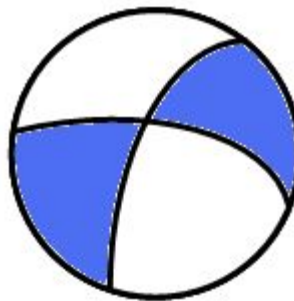
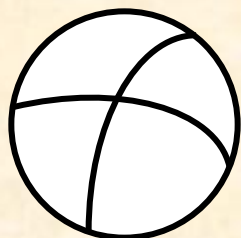
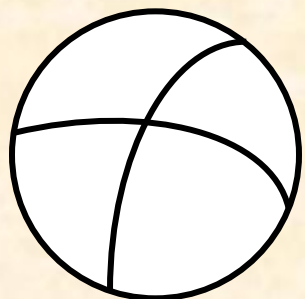
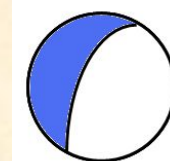
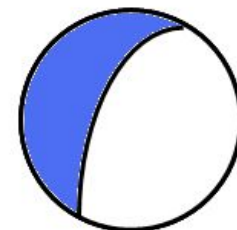
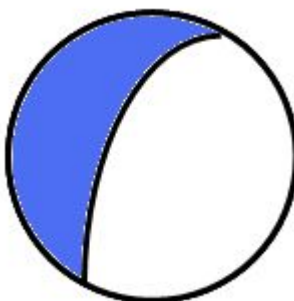
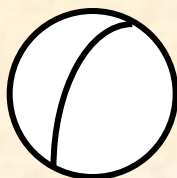
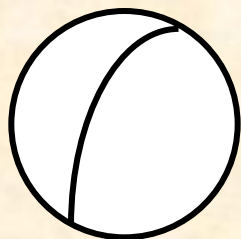
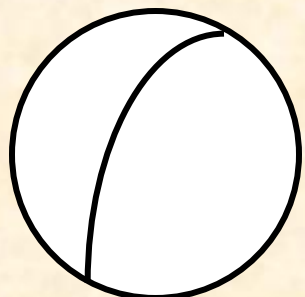
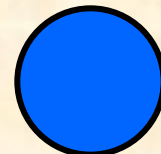
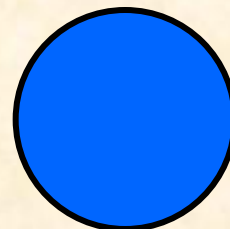
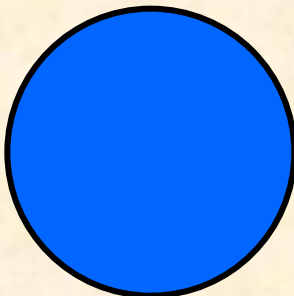
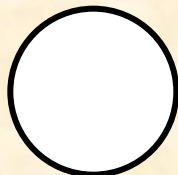
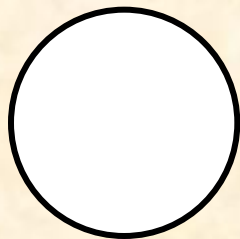
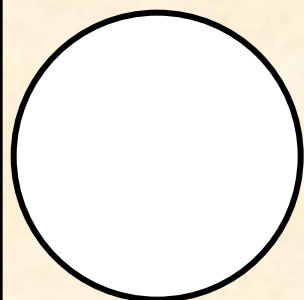
Не хватает двух мячей.

39 2 способ: белые, синие, двухцветные



39

3 способ: без полос, с одной полосой, с двумя полосами



Источники:

1. Информатика в играх и задачах. 3 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.-сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 3-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 2 -56 с. М.:Баласс, 2010.



Презентацию подготовила

Поспелова Г.В.

**Учитель информатики МОУ
«СОШ № 20»**

г. Новомосковск

Тульская область, 2011 г.

Желаю всем приятного просмотра!!!