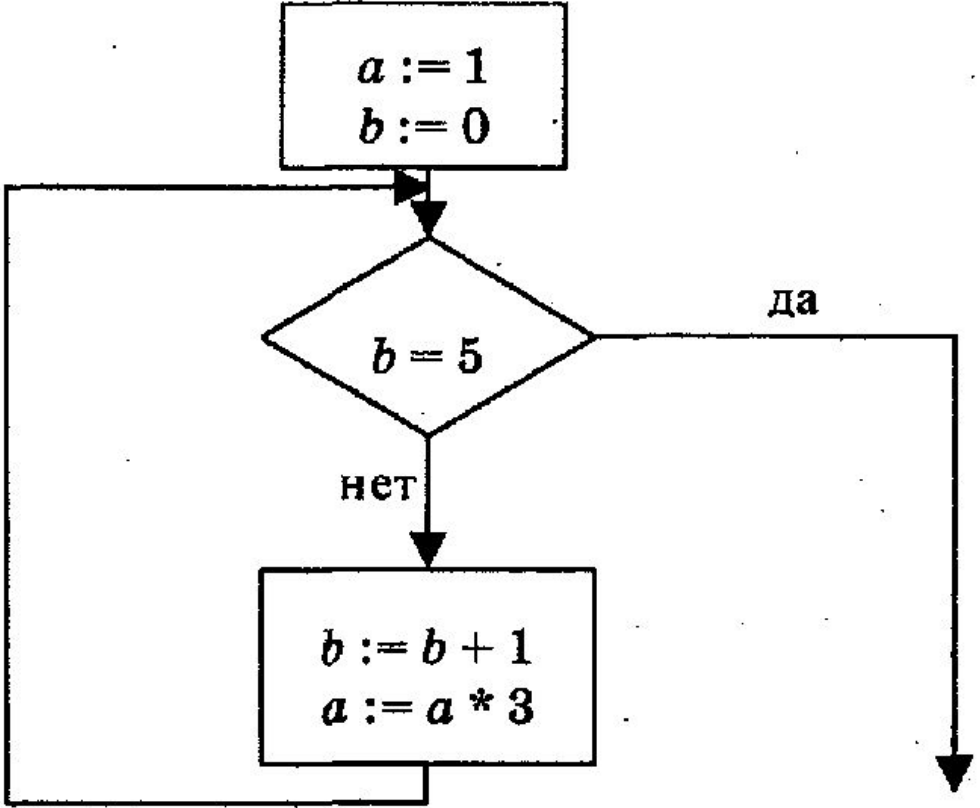




**Выполнить графическую  
блок-схему развития  
бабочки.**



**В2.** Определите значение переменной *a* после выполнения фрагмента алгоритма:

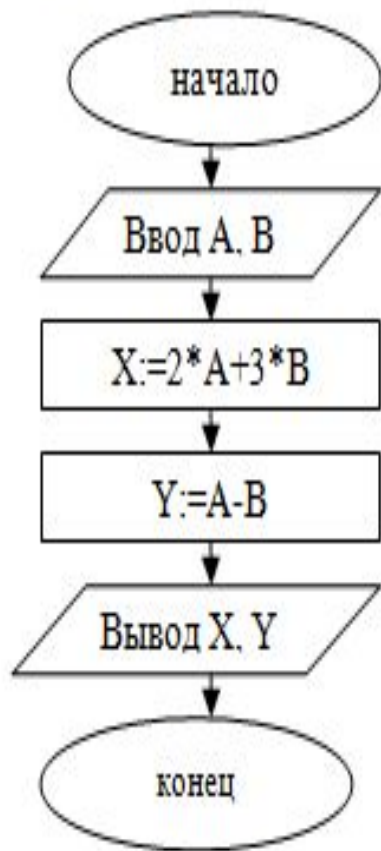


*Примечание: знаком \* обозначена операция умножения, знаком := обозначена операция присваивания.*



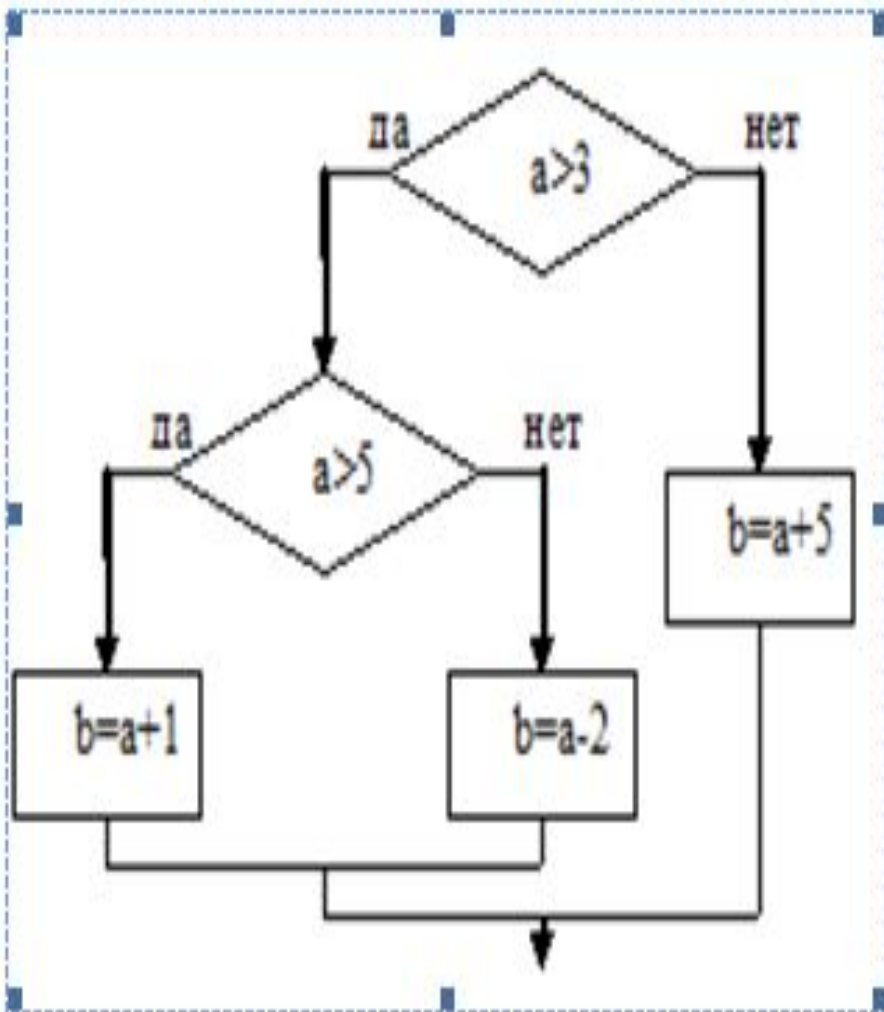
**Выполнить графическую блок-схему  
покупки билетов в кино.**

**Задание № 1.** По блок-схеме определить значения переменных X, Y, при данных значениях A, B. Записать алгоритм на алгоритмическом языке.



A	B	X	Y
0	1		
5	2		
-1	3		

4. Выполнить вычисления по блок-схеме и запишите алгоритм на АЯ.

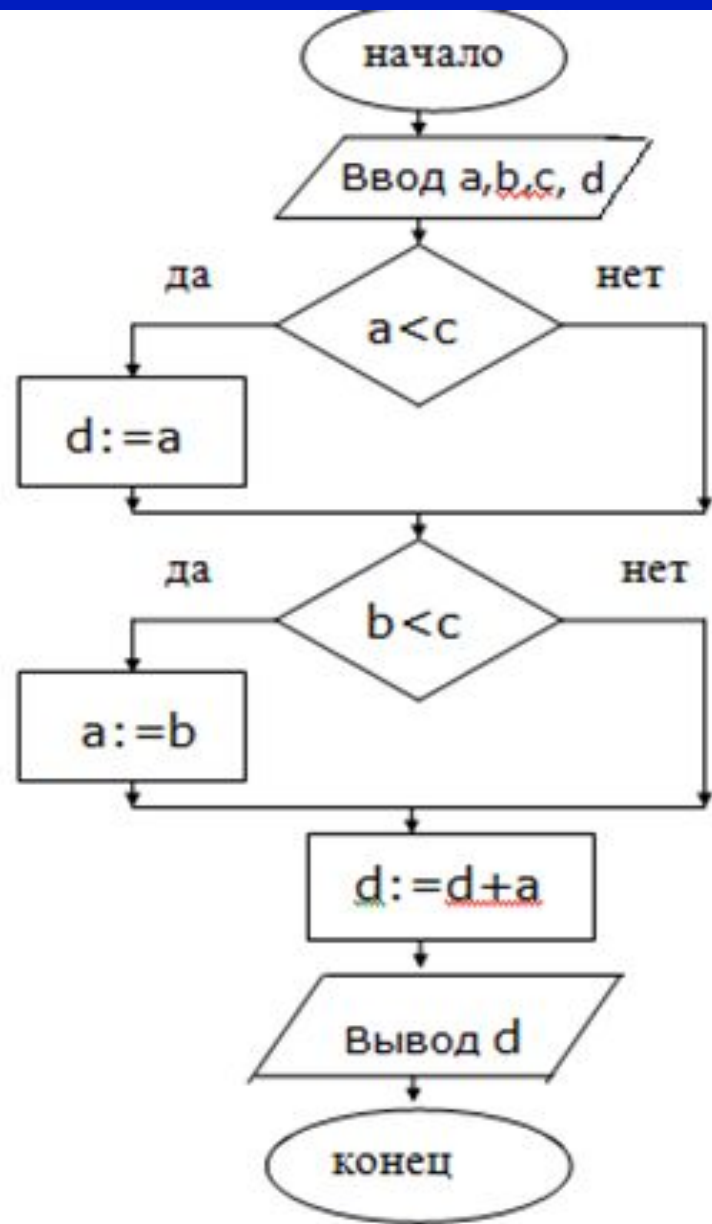


a	b
2	
3	
4	
5	
6	
7	

Выполнить циклическую блок-  
схему алгоритма «Сбор ягод»





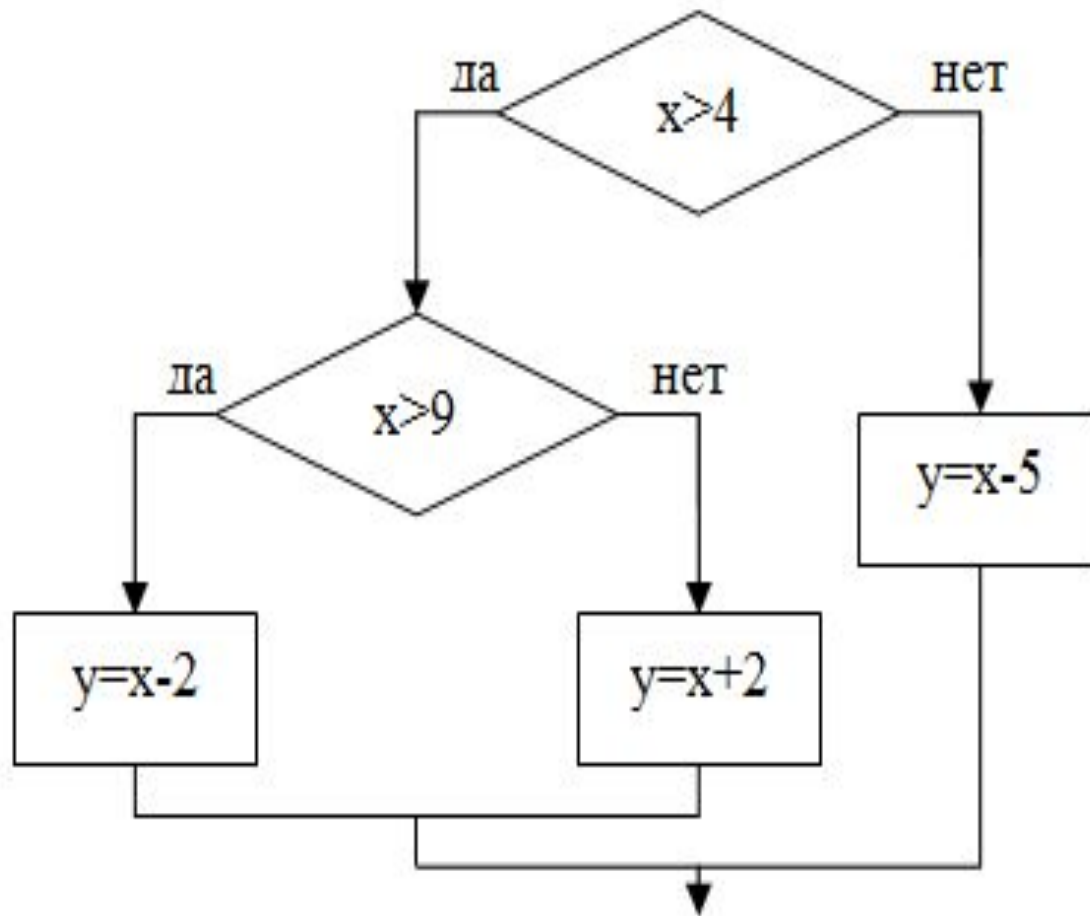


a	b	c	d
2	1	3	0

a	b	c	d
5	1	3	1

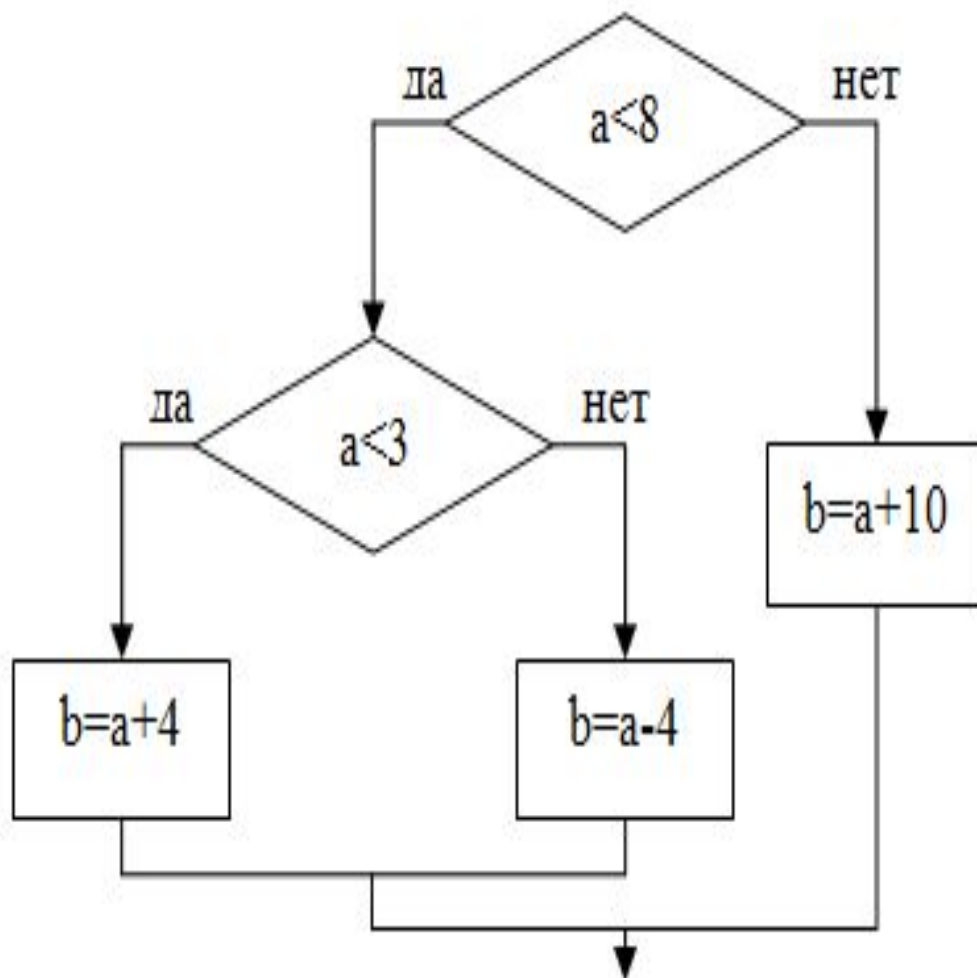
a	b	c	d
5	7	3	1

1. Выполнить вычисления по блок-схеме.



x	y
1	
4	
5	
9	
10	
11	

1. Выполнить вычисления по блок-схеме и записать алгоритм на АЯ.



a	b
1	
2	
3	
5	
8	
10	