

# Язык HTML

Начальные сведения



# Язык HTML

**HTML (Hyper Text Markup Language)**

– язык разметки гипертекста, включает в себя способы оформления гипертекстовых документов.

SGML (Standard Generalized Markup Language) - стандартный язык обобщенной разметки.

XML (Extended Markup Language) - расширяемый язык разметки.

# ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

**Гипертекст** – структура, позволяющая устанавливать смысловые связки между элементами текста и другими документами.

**Гиперссылка** – фрагмент текста, который является указателем на другой файл или объект.

**Web-узел или Web-сайт** – группа Web-страниц, принадлежащих одному автору или одному издателю, взаимосвязанных общими гиперссылками.





# Фрейм (Frame)

Этот термин имеет два значения:

- Область документа со своими полосами прокрутки
- Одиночное изображение в анимационном графическом файле (кадр)

# Апплет (Applet)

Программа, передаваемая на компьютер клиента в виде отдельного файла и запускаемая при просмотре Web-страницы

# Браузер (Browser)

Программа для просмотра Web-страницы

# Скрипт или сценарий (Script)

Программа, включенная в состав Web-страницы, для расширения ее возможностей

CGI (Common Gateway Interface) – общее название программ, которые работая на сервере, позволяют расширить возможности Web –страничек.



# Что могут содержать **Web-страницы**:

- 1). **Тексты;**
- 2). **Таблицы;**
- 3). **Логотипы;**
- 4). **Эмблемы;**





## Что могут содержать Web-страницы:

### 5). Графику

Графические файлы самые распространенные и выгодные в формате .jpg (jpeg), менее распространенные gif , но могут содержать не более 256 цветов, редко .png, и .bmp т.к. они имеют большие размеры, а основное правило хорошо оформленной страницы, это быстрая загрузка!!! По этому правилу размер любого графического файла не должен превышать 70 Кбайт или 400-500 пикселей со средним качеством.





# Графические форматы

- **GIF - Graphic Interchange Format.**

При сохранении изображения в этом формате количество используемых цветов не должно превышать 256.

- **JPEG (JPG) - Joint Photography Experts Group.**

Этот формат допускает сохранение изображений, содержащих миллионы цветов.



# Что могут содержать Web-страницы:

**б). Банеры** – анимированные и не анимированные, выполняют чаще рекламную роль и роль переключателей на другие страницы.

□большие имеют размер 468 x 60 пикселей,

□средние 120 x 60,

□маленькие 88 x 31.

Собираются из файлов, созданных, например, в FotoShore. Это может быть текст, сменяющий другой или картинка.

Могут быть анимированные кнопки. Gif- анимация – это, например, при наведении на кнопку появляется надпись



# Что могут содержать Web-страницы:

**7). Мультимедиа –файлы** (содержащие музыку (.mid), речь (.wav), видео (.avi).

**avi**-фрагменты это очень большие файлы, поэтому на Web-страницах они не должны превышать 100 Кбайт

**wav**- файлы лучше упаковывать, для чего есть специальные программы, которые сжимают в 10 раз (например, 10 секунд звучания это примерно 250 Кбайт можно упаковать до 25 Кбайт)

**mid** – файлы это в основном инструментальная музыка без голоса. Поддерживаются только браузером Internet Explorer.

**.mp3** – файлы тоже можно использовать, но они очень большие(средний размер 5-7 Мбайт, 3 мин  $\cong$  3 Мбайта).

Эти файлы (avi, wav, mid, mp3) практически не сжимаются. Из 3 Мбайт получается приблизительно 2,8 Мбайт.

Gif-файлы сжимаются на 20%.





# Что могут содержать Web-страницы:

**8) Скрипты** – программы, которые расширяют возможности страниц, делают ее активной с обратной связью (формы, регистрационные листы, пишутся на языке Java и т.п.). Можно делать самим (бегущая строка, падающие буквы и т.п.), а можно брать готовые.

**9). Апплеты** – программы, которые загружаются с сайта на компьютер клиента при открытии страницы, создают различные видеоэффекты (перелистывание страниц, вихревое движение, эффект пламени, деформации изображения, пишутся на языке Java с расширением .class).



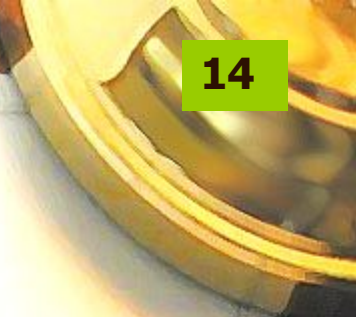
## Что могут содержать Web-страницы:

**10). Флэш-анимации** – файлы сделанные по технологии макромедиа с расширением .swf. В этих файлах происходит действие, рекламные ролики. (Они быстро открываются, но для их открытия дополнительно к браузеру должна быть установлена специальная программа, позволяющая просматривать эти файлы, если программа не установлена, то как правило выдается запрос на ее загрузку из интернет).

**11). Гиперссылки** – ссылки на другие станицы.

**12). Таблицы стилей** –то файлы с расширением .css, в которых прописаны все изменения. Такое оформление придадут страницам современный, эстетический стиль.







# HTML - теги

Язык разметки гипертекстовых документов HTML представляет собой совокупность команд, называемых *тегами*

(от английского *tag*).

**Тег** – начальный или конечный маркер элемента записывается в угловых скобках и состоит из имени, за которым может

следовать список атрибутов (все атрибуты располагаются в начальном теге).

Большинство тегов имеют два компонента: открывающий и закрывающий. Закрывающий компонент имеет то же название, но при записи перед названием ставится символ « / ».

# Назначение HTML-тегов

- Форматирования текста;
- Описания кадров и форм;
- Форматирования таблиц и списков;
- Организации ссылок на другие ресурсы;
- Вставки изображений и расширений HTML.



# Структура HTML-документа

**<HTML>**

Начало разметки документа

**<HEAD>**

....

**</HEAD>**

**<BODY>**

содержание страницы

....

**</BODY>**

**</HTML>**

Конец разметки документа



Между тегами **<Title>** и **</Title>** пишется название сайта

Тег **<meta>** несет служебную информацию о сайте и не отображается на экране браузера:

- Имя автора страницы;
- Информация о кодировке;
- Набор ключевых слов для поиска, отображающих содержание сайта.

# Пример Web -страницы

**<HTML>**

**<HEAD>**

**<TITLE> О братьях наших меньших </TITLE>**

**<META http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251">**

**<META name="Author" content="Ivanov Ivan">**

**<META name = "Keywords" content="Животные, природа, зоопарк, фауна">**

**</HEAD>**

**<BODY>**

**Здесь размещается содержимое страницы**

**</BODY>**

**</HTML>**

# Пример Web –страницы с метатегами

<HTML>

<TITLE> школа</TITLE>

<HEAD>

<META NAME="keywords" CONTENT="школа, класс, урок,  
обучение, образование, знание">

</HEAD>

<BODY>

Сайт, посвященный школе

</BODY>

</HTML>





1. Откройте текстовый редактор блокнот.
2. Наберите структуру приведенной ранее страницы
3. Между элементами `<BODY>` `</BODY>` наберите `<P>` Моя первая страница`</P>`
4. Сохраните файл с именем `index.htm` в папке STRANICA
5. Просмотрите страницу в браузере.





# Форматирования текста

Форматировать текст можно традиционными способами: выделять курсивом, полужирным, выбирать шрифт, размер, цвет, выравнивать текстовые фрагменты. Все эти характеристики задаются при помощи соответствующих атрибутов в теге управления шрифтом

**<FONT> текст </FONT>**

Размер задается атрибутом **SIZE**, который может принимать значения от 1 до 7.

Пример.

**<FONT SIZE=3> тексту задан размер 3 </FONT>**





**COLOR** – атрибут для определения цвета, название которого задается числом в шестнадцатеричной системе счисления или название на английском языке

color="#FF0000"      color="red"

## RGB

**R-red**      **00-FF**      **0-255**

**G-green**      **00-FF**      **0-255**

**B - blue**      **00-FF**      **0-255**

Пример.

<FONT color="blue"> это шрифт синего цвета</FONT>

# Названия цветов и значения RGB

Black = "#000000"	Green = "#008000"
Silver = "#C0C0C0"	Lime = "#00FF00"
Gray = "#808080"	Olive = "#808000"
White = "#FFFFFF"	Yellow = "#FFFF00"
Maroon = "#800000"	Navy = "#000080"
Red = "#FF0000"	Blue = "#0000FF"
Purple = "#800080"	Teal = "#008080"
Fuchsia = "#FF00FF"	Aqua = "#00FFFF"





**FACE** – позволяет задавать тип шрифта или несколько шрифтов (через точку с запятой)

Пример.

```
<FONT FACE="arial"> </ FONT>
```

Все атрибуты могут быть использованы совместно внутри тега < FONT >

Пример.

```
<FONT FACE="arial" size=3 color="blue"> Это шрифт  
arial размером 3 синего цвета </ FONT >
```

# Форматирование шрифтов

**<B>тест</B>** выделение шрифта полужирным шрифтом

**<I>тест</I>** выделение шрифта курсивом

**<U>тест</U>** подчеркнутый шрифт

**x<sup>2</sup>** верхний индекс ( $x^2$ )

**x<sub>2</sub>** нижний индекс ( $x_2$ )

# Примеры со шрифтами

## *Пример действия параметра FASE*

**<P ALIGN =CENTER>**

**<FONT SIZE=5 FACE="Arial Cyr">ШРИФТ</FONT>**

**<FONT SIZE=5 FACE="Times New Romans Cyr">РАЗНОГО</FONT>**

**< FONT SIZE=5 FACE="Courier New Cyr">НАЧЕРТАНИЯ</FONT>**

**</P>**



## Примеры со шрифтами

### *Пример действия параметра SIZE*

**<P ALIGN =CENTER>**

**<FONT SIZE=1 >Ш</FONT><FONT SIZE=+1 >P</FONT>**

**<FONT SIZE=+2 >И</FONT><FONT SIZE=+1 >Ф</FONT>**

**<FONT SIZE=1 >Т</FONT>**

**<FONT SIZE=2 >P</FONT><FONT SIZE=+1 >A</FONT>**

**<FONT SIZE=+2 >3</FONT><FONT SIZE=+3 >H</FONT>**

**<FONT SIZE=+2 >O</FONT><FONT SIZE=+1 >Г</FONT>**

**<FONT SIZE=2 >O</FONT>**

**<FONT SIZE=3 >P</FONT><FONT SIZE=+1 >A</FONT>**

**<FONT SIZE=+2 >3</FONT><FONT SIZE=+3 >M</FONT>**

**<FONT SIZE=+2 >E</FONT><FONT SIZE=+1 >P>/FONT>**

**<FONT SIZE=3 >A</FONT>**

**</P>**

## Примеры со шрифтами

*Пример действия параметра COLOR*

**<P ALIGN =CENTER>**

**<FONT SIZE=5 COLOR=RED>ШРИФТ</FONT>**

**<FONT SIZE=5 COLOR=GREEN>РАЗНОГО </FONT>**

**< FONT SIZE=5 COLOR=BLUE>ЦВЕТА </FONT>**

**</P>**

### ЗАДАНИЕ

Написать разными по цвету буквами:

**КАЖДЫЙ ОХОТНИК ЖЕЛАЕТ ЗНАТЬ ГДЕ СИДИТ ФАЗАН**

# Форматирование шрифтов

**<pre>т е с т </pre>** -сохраняет исходный вид отформатированного текста с пробелами, разбивками на строки и т.п. (т е с т)

## Пример

**<H3 ALIGN=CENTER> ПУТЬ К МУДРОСТИ </H3>  
<PRE><FONT SIZE=3>**

К мудрости путь – по ухабам ошибок;

Иди же и носа не вешай:

Ушибы,

ушибы,

и снова ушибы

Но реже

и реже,

и реже...

**</PRE>**





# Форматирования заголовков

Существует шесть уровней заголовков

`<h1>тест</h1>` ⇔ **ТЕСТ**

`<h2>тест</h2>` ⇔ **ТЕСТ**

`<h3>тест</h3>` ⇔ **ТЕСТ**

`<h4>тест</h4>` ⇔ **ТЕСТ**

`<h5>тест</h5>` ⇔ **ТЕСТ**

`<h6>тест</h6>` ⇔ **ТЕСТ**



## Пример

**<H1 ALIGN=CENTER>** ОСНОВНОЙ ЗАГОЛОВОК (H1) ПО ЦЕНТРУ **</H1>**

**<H2 ALIGN=RIGHT>** ПОДЗАГОЛОВОК (H2) ПО ПРАВому КРАЮ **</H2>**

**<H3 ALIGN=CENTER>** ПОДЗАГОЛОВОК (H3), ВЫРАВНИВАНИЕИ ПО УМОЛЧАНИЮ **</H3>**

**<H4 ALIGN=CENTER>** ПОДЗАГОЛОВОК (H4) ПО ЦЕНТРУ **</H4>**

**<H5 ALIGN=LEFT>** ПОДЗАГОЛОВОК (H5) ПО ПРАВому КРАЮ **</H5>**

**<H6 ALIGN=RIGHT>** ПОДЗАГОЛОВОК (H6) ПО ПРАВому КРАЮ **</H6>**





# Разбивка на абзацы

**<P>текст </P>** - новый абзац, можно использовать только начальный тег, т.к. следующий элемент <p> обозначает не только начало следующего абзаца, но и конец предыдущего

**тест<BR>тест** - перенос текста на новую строку без абзацного отступа

тест

тест

**тест<HR>тест** разделительная линия

тест

тест

---



# Параметры тега HR

Параметр тега HR	Назначение
ALIGN	Выравнивание по краю или по центру. Имеет значение LEFT, CENTER, RIGHT
WIDTH	Устанавливает длину линии в пикселях или процентах к окну браузера.
SIZE	Устанавливает толщину линии в пикселях
NOSHADE	Отменяет рельефность линии
COLOR	Указывает цвет линии. Использует стандарт RGB или стандартное имя.





# Примеры отлиновок

**NOSHADE** запрет выпуклости

**<H2 ALIGN=CENTER>** ПРИМЕРЫ ОТЛИНОВОК **</H2>**

**<HR SIZE=2 WIDTH=80% ALIGN=CENTER>**

**<P ALIGN=CENTER>**простая отлиновка толщиной **2** пикселя **</P>**

**<HR SIZE=20 WIDTH=20% ALIGN=CENTER>**

**<P ALIGN=CENTER>**толстая и короткая линия **</P>**

**<HR SIZE=20 WIDTH=20% COLOR=RED NOSHADE  
ALIGN=CENTER>**

**<P ALIGN=CENTER>**такая же линия красного цвета **</P>**  
**<P>**

**<HR SIZE=30 WIDTH=30 COLOR=BLACK NOSHADE  
ALIGN=CENTER>**

**ALIGN=CENTER>**черный квадрат **30x30** пикселей **</P>**

Пример.

**Уронили мышку на пол, <BR> Оторвали  
мышке лапу, <BR> Все равно его не  
брошу, <BR> Потому, что он хороший**

На экране браузера увидим разбиение текста на четверостишие



# Выравнивание абзацев

Вместе с элементом абзац **<p>** можно использовать атрибут выравнивания **align**

Значение параметра <b>ALIGN</b>	Действие
LEFT	Выравнивание текста по левой границе окна браузера.
CENTER	Выравнивание текста по центру окна браузера.
RIGHT	Выравнивание по правой границе окна браузера.
JUSTIFY	Выравнивание по двум сторонам.





# Пример

**<P>** По умолчанию выравнивание по левому краю**</P>**

**<p ALIGN =center>**Центрирование **<BR>**всех строк абзаца, **<BR>** в том числе включая принудительные разрывы**</p>**

**<p ALIGN =RIGHT>** Этот абзац выровнен по правому краю**</p>**

**<p ALIGN =LEFT>** Этот абзац выровнен по левому краю, также, как и по умолчанию**</p>**

**<p ALIGN =JUSTIFY>** Этот абзац выровнен одновременно по левому и правому краям, но в старых версиях браузеров воспринимается как выравнивание по левому краю**</p>**

1. Создайте новую страницу в редакторе блокнот.
2. В элемент <title> укажите «Практическая работа 2» и вашу фамилию.
3. Отформатируйте текст по заданию:

**Домашние животные** *(заголовок H1)*

**Собаки** *(заголовок H2, центральное выравнивание}*

**Сторожевые** *(выравнивание слева, полужирный шрифт)*

**Охотничьи** *(выравнивание справа, полужирный шрифт)*

**Дрессировка** *(выравнивание по центру, полужирный курсивный шрифт)*

**Клубы            Выставки            Площадки**

*(выравнивание по центру, размер шрифта 14, цвет красный)*

**Стихотворение** *(выравнивание по центру, синий шрифт)*

**По жизни я скромн**

**Оваций не надо!**

**Но как же я классно** *(Выравнивание по левому краю, размер шрифта 10)*

**Смотрюсь у снаряда!**



1. Создайте новую страницу в редакторе блокнот.
2. В элемент `<title>` укажите «Практическая работа 3» и вашу фамилию.

3. Отформатируйте текст по заданию:

```
<html>
  <head>
    <title>Практическая работа3 Фамилия </title>
  </head>
  <body>
    <font size=1 color=#ff0000 > Каждый </font>
    <font size=2 color=#ff9900 > охотник </font> <font size=3
      color=#ffff00 > желает </font>
    <font size=4 color=#00ff00 > знать, </font>
    <font size=5 color=#00ccff > где </font>
    <font size=6 color=#0000ff > сидит </font>
    <font size=7 color=#ff00ff > фазан </font>
  </body>
</html>
```





1. Создайте новую страницу в редакторе блокнот.
2. В элемент `<title>` укажите «Практическая работа 4» и вашу фамилию.
3. Отформатируйте текст по заданию:

```
<html>
  <head>
<title>Практическая работа 4 Фамилия
  </title>
  </head>
  <body>
    <h1> Роман</h1>
    <h2> Книга</h2>
    <h3> Том</h3>
    <h4> Часть</h4>
    <h5> Глава</h5>
    <h6> Параграф</h6>
  </body>
</html>
```

1. Создайте новую страницу в редакторе блокнот.
2. В элемент <title> укажите «Практическая работа 5» и вашу фамилию.
3. Отформатируйте текст стихотворения тремя разными способами оформления:

*Уж небо осенью дышало.*

*Все реже солнышко блистало.*

*Короче становился день.*

Текст шрифта красный, размером 4, курсив

## Пример 1 ответ к заданию 5

```
html>
  <head>
    <title> 1 способ форматирования </title>
  </head>
  <body>
    <font size=4 color=#ff0000 >
<b><i> <p>Уж небо осенью дышало. </p>
  <p> Все реже солнышко блистало. </p>
  <p> Короче становился день. </p>
    </i></b></font>
  </body>
</html>
```



## Пример 2 ответа к заданию 5

```
html>
  <head>
<title>2 способ форматирования </title>
  </head>
  <body>
    <font size=4 color=#ff0000 >
      <p align=center><b><i>
        Уж небо осенью дышало. <br>
        Все реже солнышко блистало. <br>
        Короче становился день. <br>
        </i></b></p>
      ></font> </body>
    </html>
```

### Пример 3 ответа к заданию 5

```
html>
  <head>
<title>3 способ форматирования </title>
  </head>
  <body>
    <pre>< <font size=4>
      Уж небо осенью дышало.
      Все реже солнышко блистало.
      Короче становился день.
    ></font> </pre>
  </body>
</html>
```



# Бегущая строка <MARQUEE>...</MARQUEE>

Параметры:

**BGCOLOR**- фоновый цвет плашки

**WIDTH HEIGHT** -ширина и высота плашки

**LOOP** -количество повторений (**INFINITE** - непрерывно)

**SCROOLLAMOUNT**-скорость прокручивания, на котором строка смещается при каждом шаге прокрутки в пикселях

**SCROOLLDELAY**- задает задержку в мил Л исекундах между шагами прокрутки

**DIRECTION**-указывает направление прокрутки

**BEHAVIOR=SCROOLL** -направление слева направо

**BEHAVIOR=SLIDE** - направление справа налево



# Пример бегущей строки

```
<MARQUEE BEHAVIOR=ALTERNATE DIRECTION=RIGHT LOOP=5
  SCROOLAMOUNT=3 SCROOLLDELAY=100 WIDTH=50%
  HEIGHT=150 BGCOLOR="#F0F00" HSPACE=10 VSPACE=10>
<BR>
<TABLE WIDTH=300 BORDER=1 BGCOLOR="FFF0DE">
<TR>
<TD ALIGN=CENTER VALIGN=MIDDLE WIDTH=100>
</TD>
<TD ALIGN=CENTER VALIGN=MIDDLE>
<FONT COLOR="RED"> НАЗВАНИЕ ФИРМЫ<BR> ПРИХОДИТЕ
  ПОЖАЛУЙСТА!</B></FONT>
</TD>
</TR>
</TABLE>
</MARQUEE>
```

Строка пять разпроплывает вправо-влево, затем останавливается возле правого края желтой плашки



## Маркированные списки

**<ul>**

**<li>**первый элемент**</li>**

**<li>**второй элемент**</li>**

**</ul>**

Результат:

- первый элемент
- второй элемент



## Нумерованные списки

`<ol>`

`<li>`первый элемент`</li>`

`<li>`второй элемент`</li>`

`</ol>`

1. первый элемент
2. второй элемент

# Способы нумерации списков

Способ нумерации задается за счет атрибута **type**

Атрибут	Вид нумерации
type="1"	1, 2, 3, 4...
type="i"	i, ii, iii, iv...
Type="I"	I, II, III, IV...
type="a"	a, b, c, d...
type="A"	A, B, C, D...

# Списки определений

**<dl>**

**<dt>** Термин **</dt>**

**<dd>** Определение **</dd>**

**</dl>**

Результат:

Термин

Определение





# ПРИМЕР

57

```
<ol start=1 type=I>
  <li>введение </li>
  <li>назначение языка HTML</li>
  <li>команды теги HTML</li>
    <ol start=1 type=1>
      <li>форматирование текста </li>
      <ul type=disc>
        <li>жирность </li>
        <li>наклон </li>
        <li>подчеркивание </li>
        <li>индексы </li>
          <ul type=circle>
            <li>нижние </li>
            <li>верхние </li>
            <li>подчеркивание </li>
          </ul>
          <li> цвет </li>
        </ul>
        <li> работа с абзацами</li>
      </ol>
    <li>дизайн страницы</li>
    <li>размещение сайта на сервере</li>
  </ol>
```

## Задание 6 Создание списков

1. Создайте новую страницу в редакторе блокнот.
2. В элемент <title> укажите «Практическая работа 6» и вашу фамилию.
3. Отформатируйте текст по заданию:

**Солнце должно быть:** *(шрифт размером 7, красного цвета, выравнивание по центру)*

1. **Теплым.**
2. **Круглым.**
3. **Желтым.**

**Снег должен быть:** *(выравнивание по центру, размер шрифта 7, синего цвета)*

- A. **Белым**
- B. **Холодным**
- C. **Пушистым**

*(шрифт списков черный, размер 3)*

## Задание 6 -1 Создание списков

*Создайте страницы со следующими списками:*

### *Перечень покупок:*

- Говядина -1кг
- Масло сливочное -500 г
- Хлеб - 2 батона
- Молоко - 1 литр

### *Алгоритм вычисления дробей:*

1. очистить экран
2. ввести значения X и Y
3. если  $y=0$ , вернуться к пункту 2
4. вычислить  $z=x/y$
5. вывести результат z





# Задание фона страницы

Для задания цвета фона на странице надо внутри начального элемента `<BODY>` указать атрибут `bgcolor = "цвет"`. Цвет задается также как и для шрифта названием или цифровым кодом.

## Пример

```
<BODY BGCOLOR="blue">... </BODY>
```

```
<BODY BGCOLOR="00FF00">... </BODY>
```

```
<BODY BACKGROUND="FON.JPG">
```

# Вставка рисунков

**IMG** – тег для создания ссылки на графический файл. С его помощью также можно использовать изображение в гиперссылках, вставлять картинки в таблицы, использовать изображения для фона страницы. Не содержит конечного тега.

Необходимым атрибутом является **src**- указатель пути к графическому файлу, **alt** – выводит текст, поясняющий загружаемый рисунок. Высоту и ширину рисунка задают с помощью атрибутов **height** и **width**. Рамка вокруг объекта задается атрибутом **border**.

## Пример.

```
<IMG src="boss.gif" border=2 height =121 width=76  
alt="мой портрет">
```

```
<BODY BACKGROUND="WOOD.JPG">
```





## Примеры обтекания иллюстраций в документе

**<P align=center><IMG src="pic.gif" ></p>** рисунок в центре, текст сверху и снизу

**<P align=justify><IMG src="pic.gif" align=left> </p>** рисунок слева

**<P align=justify><IMG src="pic.gif" align=right> </p>** рисунок справа



## Задание 7 Размещение графики на Web - страницах

1. Создайте новую страницу в редакторе блокнот.
2. В элемент `<title>` укажите «Практическая работа 7» и вашу фамилию.
3. В элементе `<BODY>` задайте атрибут, чтобы цвет фона страницы был черным.
4. Сделайте надпись «Спокойной ночи» голубым цветом, 6 шрифтом, центральным выравниванием.
5. Вставьте горизонтальную линию красного цвета.
6. Сделайте надпись желтого цвета «Приятных сновидений» 8 шрифтом, центральным выравниванием.
7. Вставьте горизонтальную линию синего цвета толщиной 10 пикселей, длиной 50%, выровните по центру.
8. Рисунок



## Задание 8 Размещение графики на Web - страницах

1. Создайте новую страницу в редакторе блокнот.
2. В элемент <title> укажите «Практическая работа 8» и вашу фамилию.
3. Разместите на странице рисунок
4. Сделайте надпись к рисунку
5. Создайте рамку вокруг рисунка шириной 2 пикселя.
6. Над рисунком поместите заголовок (например «Мир футбола») самого большого размера и выровняйте его по центру.
7. Вставьте горизонтальную линию синего цвета толщиной 8 пикселей, выровняйте по левому краю по центру.





## Задание 9 изменение размеров изображения

1. Создайте новую страницу в редакторе блокнот.
2. В элемент `<title>` укажите «Практическая работа 9» и вашу фамилию.
3. В элементе `<BODY>` задайте атрибут, чтобы цвет фона страницы зеленым.
4. Вставьте изображение. Задайте его размеры 100x100 пикселей.
5. Отредактируйте картинку в графическом редакторе так, чтобы рисунок был на прозрачном фоне и добавьте это изображение на вашу страничку.





# Гиперссылки

Гиперссылки условно можно разделить на следующие виды:

- **Внутренние** –связывающие документы внутри одного и того же узла;
- **Внешние** – связывающие Web-страницу с документами, не принадлежащими данному узлу;
- Гиперссылка на **почтовый адрес**;
- **Метки-якоря** – позволяющие переходить посетителю на определенные разделы документа.



# Гиперссылки

`<A href = "адрес ссылки">` текст для щелчка мыши `</A>`

`<A href = "адрес ссылки">` `<IMG src="ссылка на рисунок">`  
`</A>`

Внутри тега **<BODY>** используется атрибут, задающий цвет гиперссылок

**link** – задает цвет исходных ссылок

**vlink** – задает цвет посещенных ссылок

**alink** – задает цвет активных ссылок (цвет при нажатии мыши)

Для указания электронной почты и запуска электронной программы используется ссылка:

`<A href = "mailto:vvv@mail.ru">` Иванов Иван `</A>`



# Примеры гиперссылок

**<A href="#new" > Новые поступления </A>** - переход к строке той же страницы, помеченной тегом

**<A name="new">**

**<A href="pag2.htm#new1" > примечания </A>** - переход на страницу сайта **pag2** к строке, помеченной тегом

**<A name="new1">**

**<p> подробности читайте <A href="pag2.htm" > вторая страница </A></p>** - ссылка на другую страницу того же сайта

# Примеры гиперссылок

**<p> <A href="pag2.htm" > IMG src=log.gif alt="о нашей фирме" </A></p>** - ссылка на другую страницу того же сайта, но ссылкой является рисунок

**<A href="myfile.exe" title=" файл 10 мегабайт"> Скачать программу</A>** -ссылка с подсказкой **title**

**<A href="http://home.ifmo.ru/index.html">тест</A>**  
- внешняя ссылка



## Примеры гиперссылок

`<a href="proba.htm">первая страница</a>`

`<a href="http://www.yandex.ru"> yandex</a>`

`<a href="mailto:Jakov21@yandex.ru"> Почта </a>`



## Задание 10 Создание гиперссылок

1. Создайте две страницы с именами `str1.htm` `str2.htm`
2. В элементе `TITLE` укажите название странички
3. Задайте фон первой страницы зеленого цвета, а второй Синего
4. На первой странице задайте ссылку на вторую страницу  
**`<A href="str2.htm"> На вторую страницу</a>`**
5. На второй странице задайте ссылку на 1 страницу  
**`<A href="str1.htm"> На первую страницу</a>`**
6. Поместите на страницы две разные картинки и проверьте работу гиперссылок



## Задание 11 Создание гиперссылок

1. Создайте к страницам прошлого задания с именами `str1.htm` `str2.htm` еще одну страницу `str3.htm`
2. Добавьте на первых двух страницах ссылку на 3 страницу?  
А на третьей ссылки на две первые
3. В теге `<BODY>` определите текст гиперссылок:
  - все гиперссылки – белые
  - активные гиперссылки – красные
  - посещенные гиперссылки – серые
4. На третьей странице задайте ссылки на вторую и первую страницы в виде рисунка кнопки  
`<A href="str2.htm"> IMG src="kn.gif"></a>`
5. Задайте бордюр для кнопок= 2
6. Проверьте работу гиперссылок