

# Тема урока:

## *Классификация языков программирования*

Учитель информатики НИШ ФМН  
г. Шымкент Жаксыбаева А.А.

## Цели урока:

- описывать языки программирования, разделив их на низкоуровневые и высокоуровневые
- рационально выбирать язык программирования для определенной цели

# Критерии успеха

- Характеризуют ключевые особенности языков низкого и высокого уровня и различают их
- Приводит пример применения языка низкого и высокого уровня
- Определяет разницу между компилятором и интерпретатором
- Описывают поколения языков программирования



Повторение пройденного материала

**Блиц опрос**

## Исследовательская работа

*Какой язык Вы использовали бы,  
чтобы создать следующие  
программные обеспечение*

- ***операционная система***
- ***компьютерная игра***
- ***веб-браузер***
- ***медиапроигрыватель***
- ***приложение мобильного телефона***
- ***3-D модель***

# ЧТО? ПОЧЕМУ? и КАК?

В заключении, собирается вся группа, чтобы сравнить решения использовав ЧТО? ПОЧЕМУ? и КАК? в выражении точек зрения. Должны сравнить свои результаты с другими учащимся

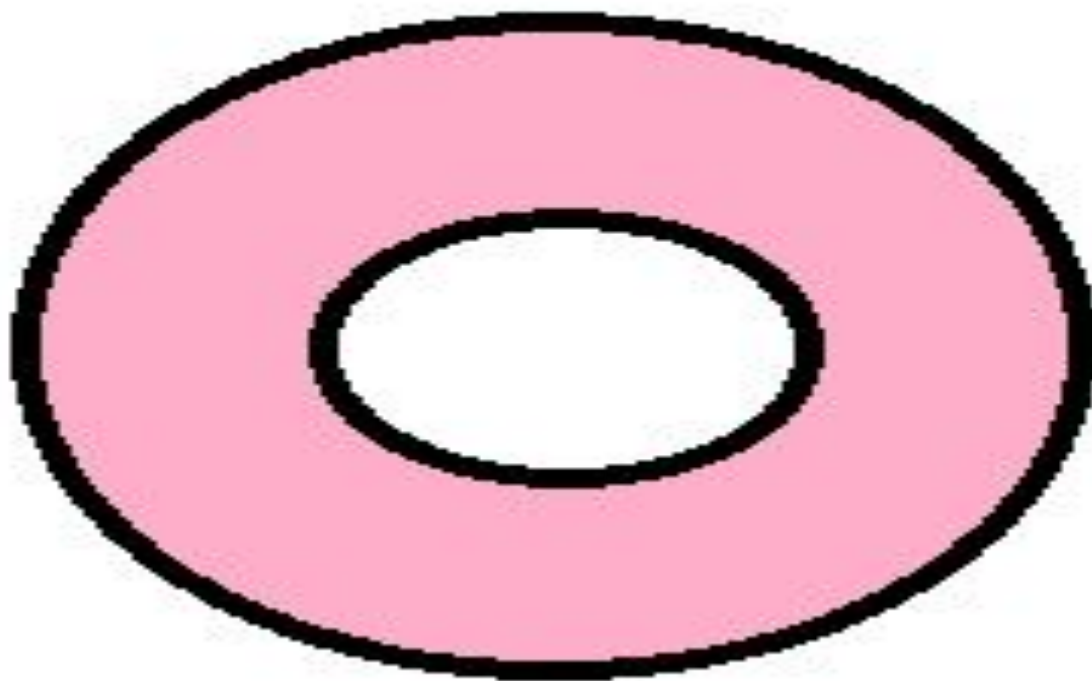
# ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

1. Kahoot.it- Различные типы программного обеспечения
2. Использование языка ассемблера с использованием «Little Man Computer» (LMC).



Используя компонент MenuStrip создаете мини проект.

В проекте у вас должно быть минимум 3 формы. Когда первая форма открывается вторая должно быть скрытым. И в каждой форме должно вычисляться следующие задания:



$r_1$  и  $r_2$  дано

# Вопросы для закрепления

- 1. На какие классы подразделяются машинно-ориентированные языки?
- 2. Приведите примеры проблемно-ориентированных языков программирования;
- 3. Компиляторы и интерпретаторы