

Запуск программы

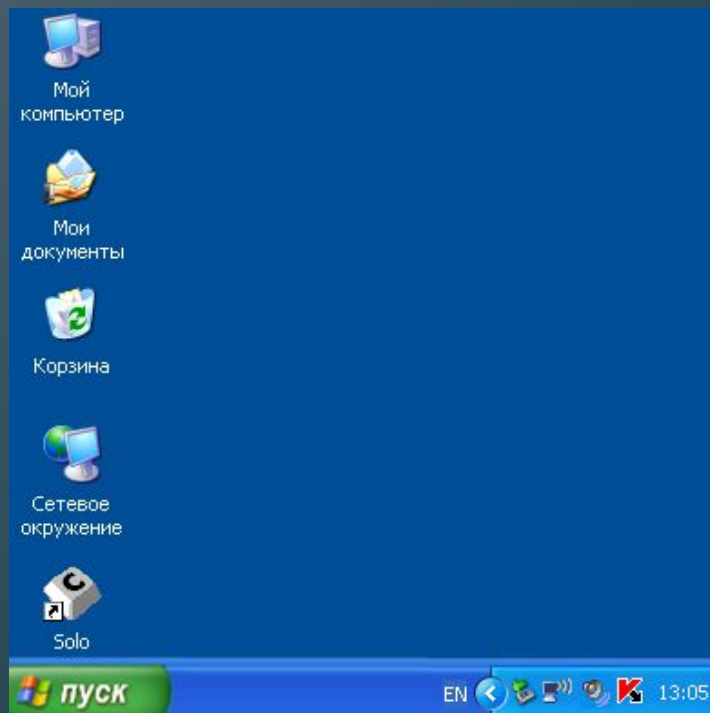
3 класс

Как вы считаете?

- Удобно ли держать значки всех программ на рабочем столе? Имейте в виду, что в компьютере часто хранятся несколько сотен программ.
- Сколько значков программ вам было бы удобно держать на рабочем столе?



- Сначала рассмотри запуск программы в самом простом случае – когда значок программы находится на рабочем столе.



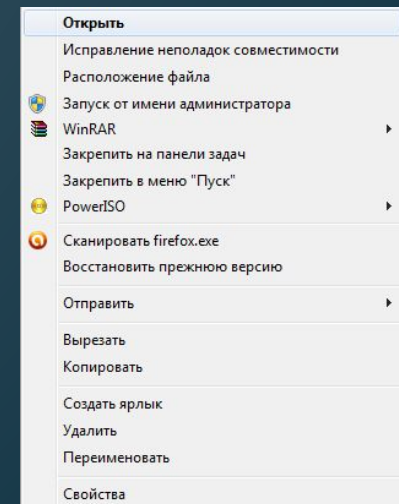
Способ 1

- Навести курсор мыши на значок программы и выполнить двойной щелчок левой кнопкой мыши

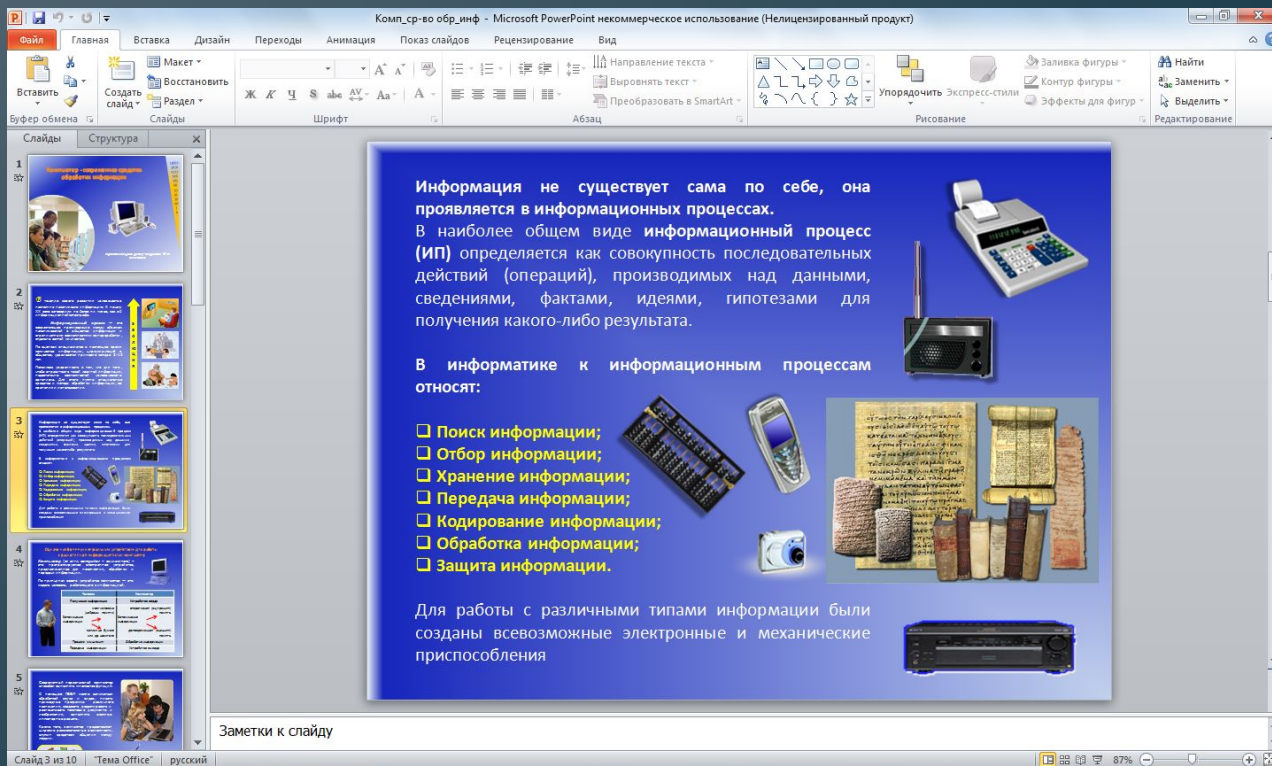


Способ 2

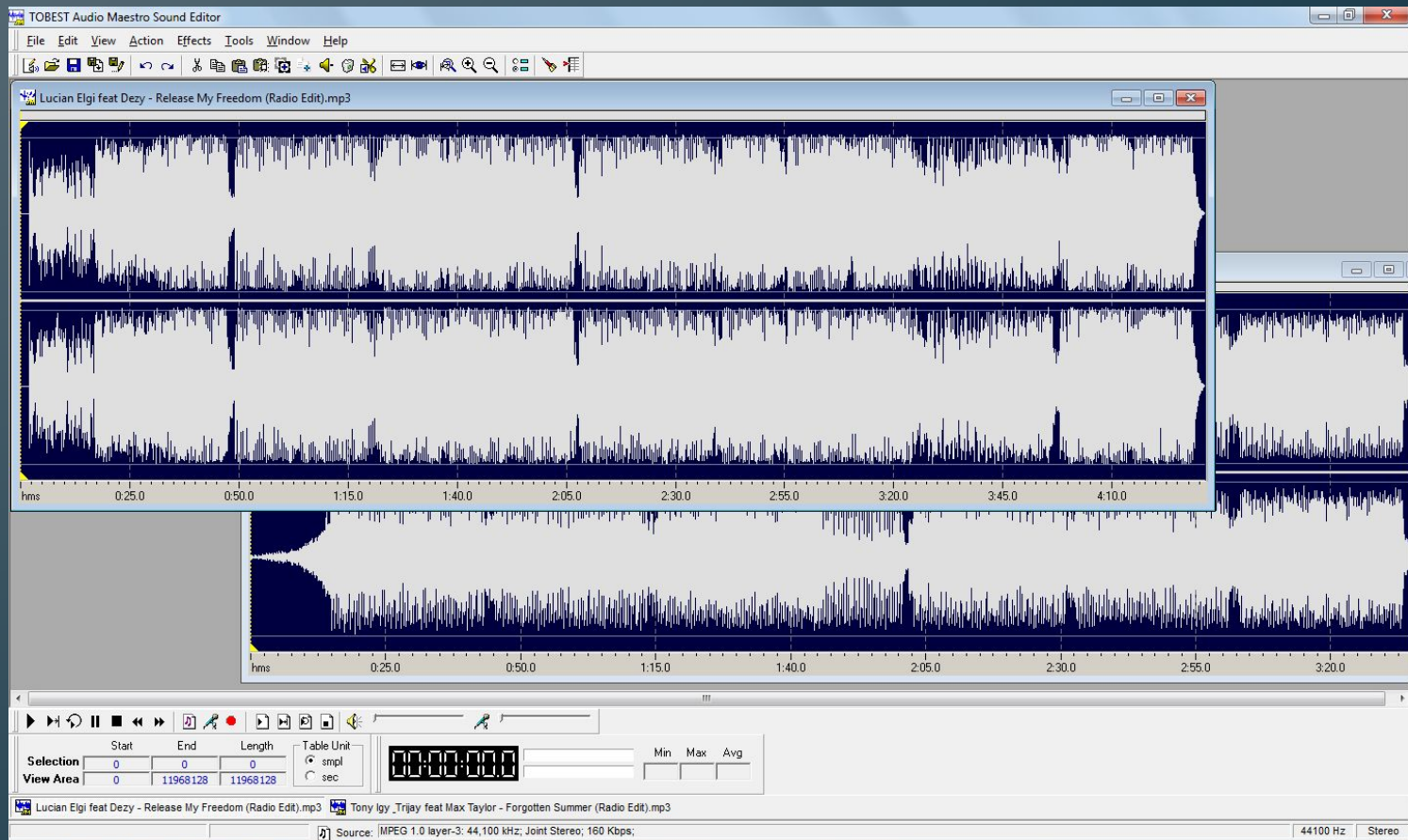
1. Навести курсор мыши на значок программы
2. Нажать правую кнопку мыши. Появится окошко со строками выбора.
3. В этом списке выбрать строку «Открыть» (подвести к ней указатель мыши)
4. Щёлкнуть любой кнопкой мыши



- После запуска программы откроется её окно – область, в которой программа будет размещать тексты и изображения



- Во время выполнения программа может открывать несколько окон.



Выполните:

- Найдите на экране значок программы MS Word.
Запустите эту программу первым и вторым способом.



Как вы считаете?

- Что такое «меню»?
- Где вы встречали это слово?



- Рассмотрим более сложный случай запуска программы, когда значка программы нет на рабочем столе. В этом случае программу можно запустить с помощью меню запуска программ – списка всех программ в компьютере.

- Чтобы открыть это меню, надо щёлкнуть левой кнопкой мыши по специальной кнопке, которая обычно находится в одном из углов рабочего стола.

- В операционных системах Windows и Linux её, как правило, можно найти в левом нижнем углу, а в операционной системе Mac OS – левом верхнем углу.

- Эта кнопка может выглядеть так:

- в операционной системе Windows



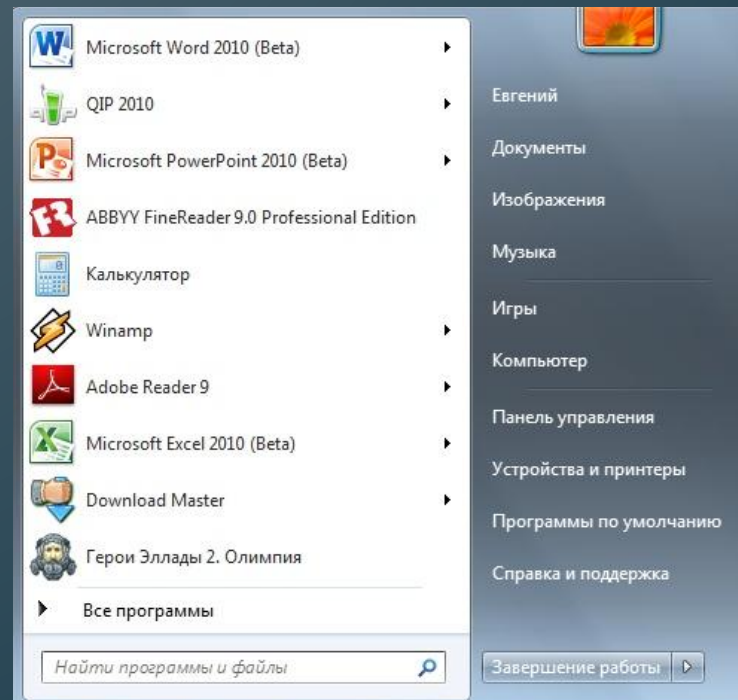
- в операционной системе Mac OS



- в операционной системе Linux



- В открывшемся меню могут быть видны значки некоторых программ и строка «Все программы». Если к этой строке подвести курсор мыши, откроется список всех программ.

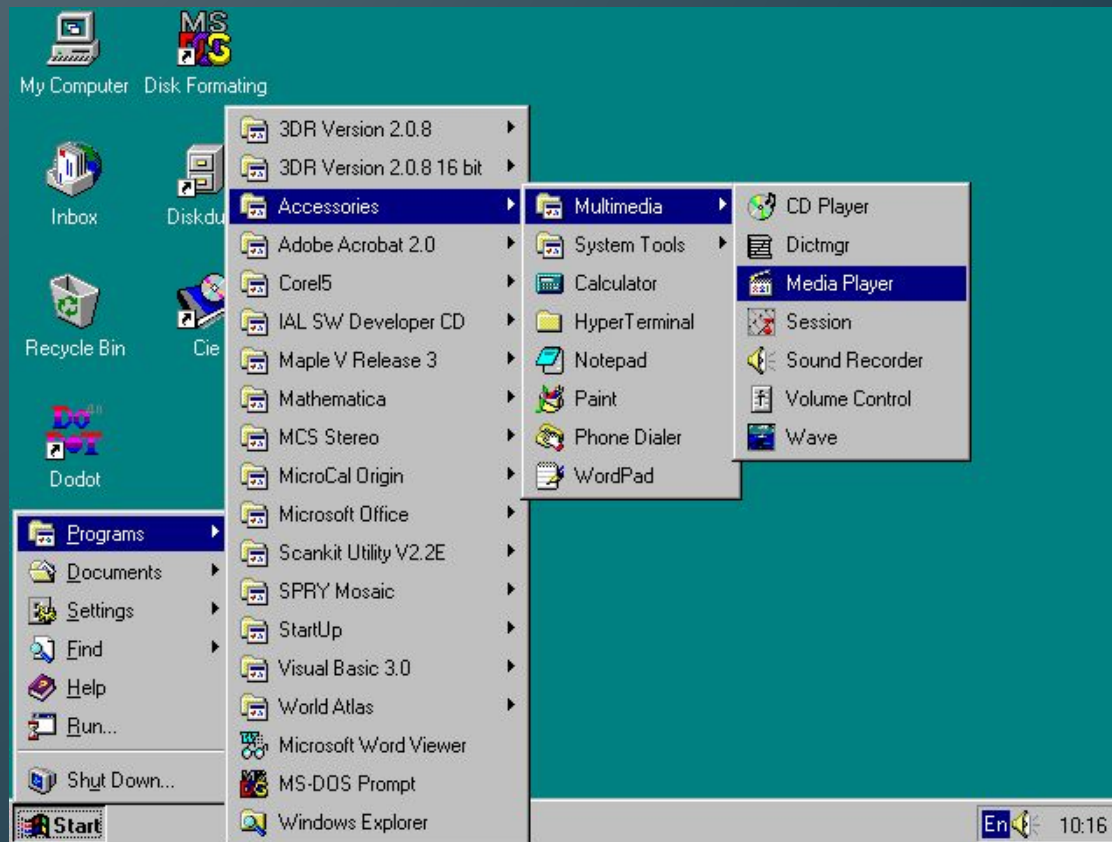


- Если программа, которая вам нужна, есть в этом списке, то надо подвести к ней курсор мыши и щёлкнуть левой кнопкой. Программа начнёт выполняться.

- Одни группы могут быть вложены в другие. Например, группа «Логические игры» может входить в состав группы «Игры».



- Содержимое группы программ раскрывается, когда мы подводим к ней указатель мыши



- Переходя от группы к группе, мы открываем их и ищем ту программу, которую хотим запустить. Когда мы её находим, то подводим к ней курсор мыши и щёлкаем левой кнопкой мыши. Программа начнёт выполняться.

Выполните

- С помощью меню запуска программ найдите и запустите программы, которые вам назовёт учитель.

