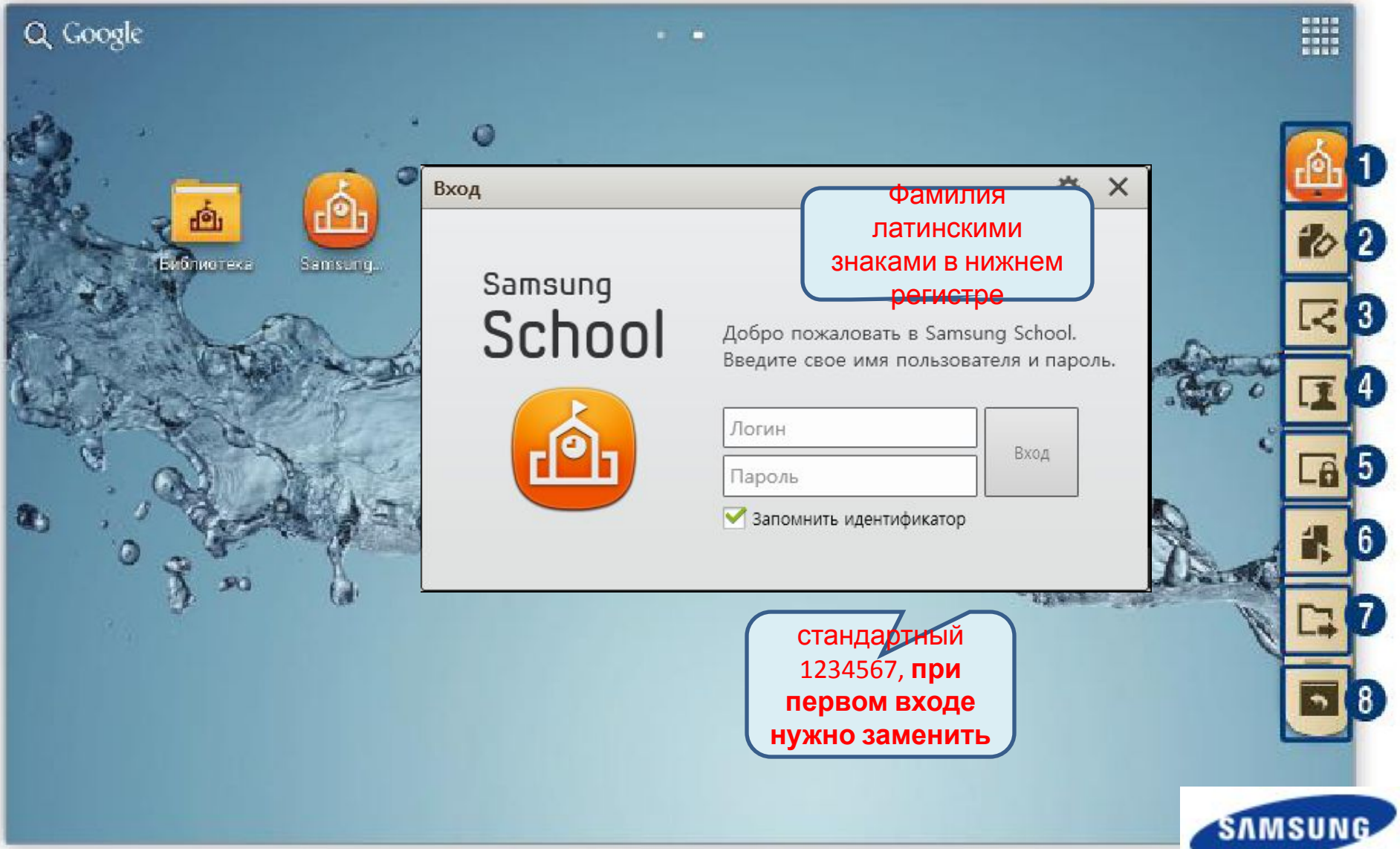
IT ШКОЛА SAMSUNG

Здравствуй, мир!

Модуль 1. Основы программирования

SAMSUNG

IT ШКОЛА SAMSUNG



Этапы программирования

Постановка задачи, формализация переменных

Построение алгоритма, написание программы

Компиляция и выполнение программы

Запуск программы

```
public class HelloWorld {

  public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Здравствуй, мир!");
  }
}
```

транслятор

выполнение на устройстве

Среда программирования

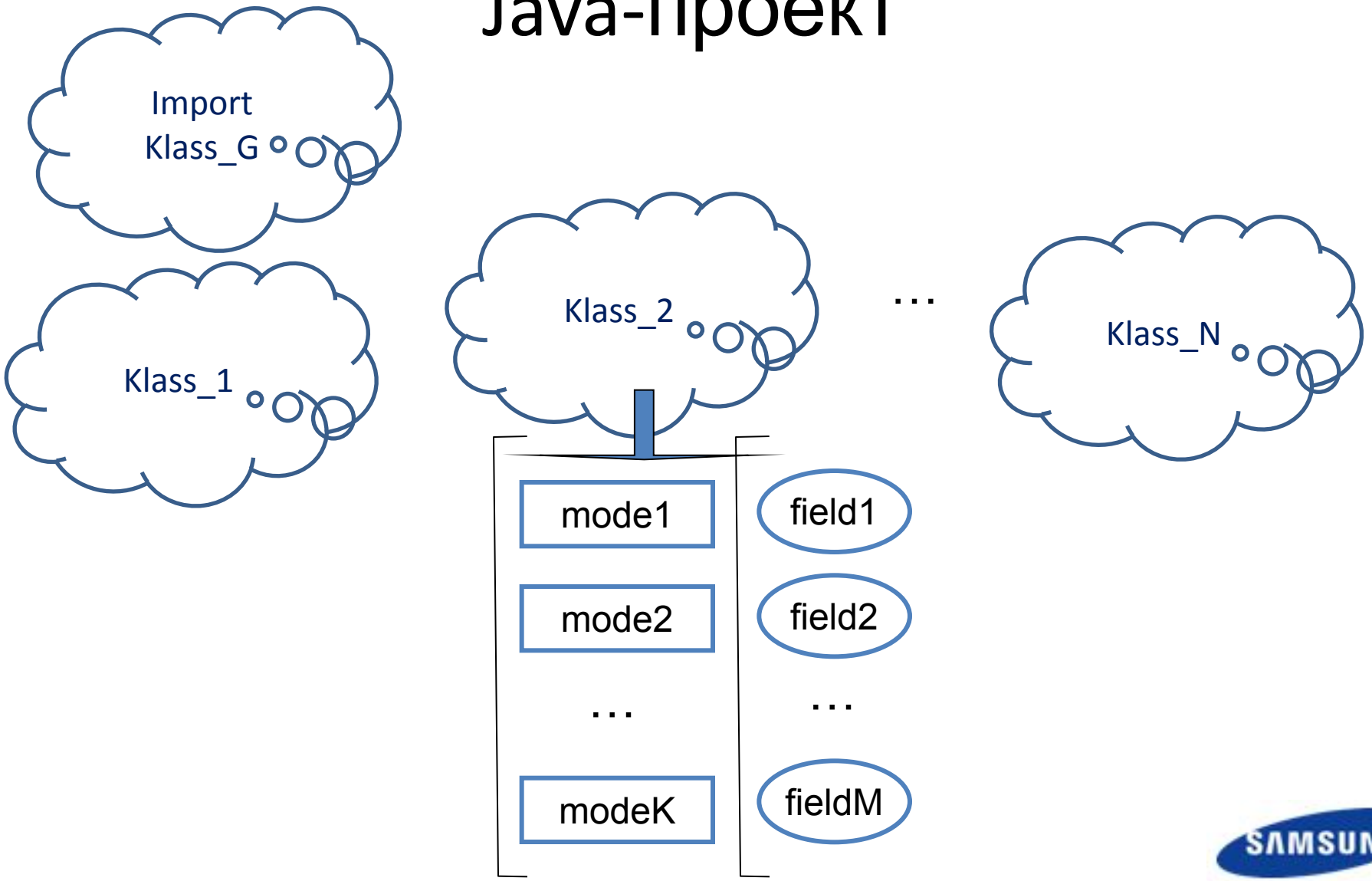
редактор

компилятор

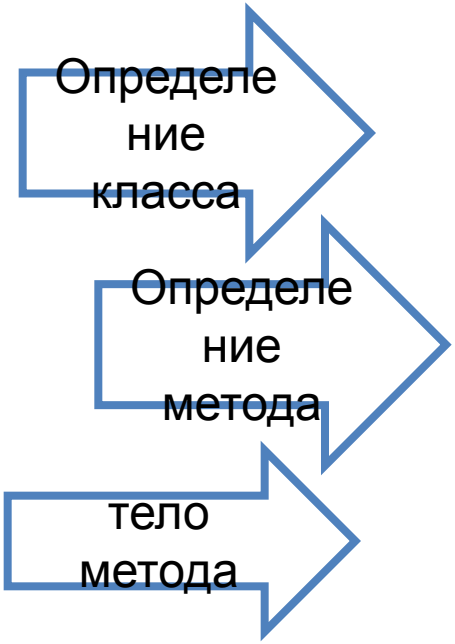
устройство запуска

отладчик

Java-проект


Import
Klass_G
Klass_1
Klass_2
…
Klass_N
mode1
mode2
…
modeK
field1
field2
…
fieldM

Содержание класса




```
public class Hello {

public static void main (String[] args)

{
System.out.println("Здравствуй, мир!");
}
}
```

Толкование использованных модификаторов

public	модификатор доступа, обозначает, что класс доступен отовсюду
static	метод может применяться без создания объекта
void main	«свободный» тип данных функция ничего не возвращает

Вносим изменение в программу

импорт класса

создание объекта

```
import java.io.PrintStream;

public class Hello {

public static PrintStream out = System.out;

public static void main (String[] args)

{
out.println("Здравствуй, мир!");
}
}
```

Вносим изменения в программу

```
import java.io.PrintStream;
import java.util.Scanner;
public class Hello {

public static PrintStream out = System.out;

public static void main (String[] args)

{Scanner sc = new Scanner(System.in);
String name = sc.next();
out.println("Здравствуй, " + name + "!");
sc.close();
}
            }
```

Программируем под Android

TestBed – Android Application Project

Андроид-программа, позволяющая запустить консольное приложение на подключенном мобильном устройстве.