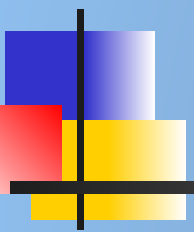


# Открытый урок по информатике



---

«Знакомство с  
клавиатурой.  
Путешествие по  
клавишам»



## Эпиграф урока

---

«Когда человек не знает, к  
какой пристани он держит  
путь, для него ни один  
ветер не будет попутным»

Сенека

# Кроссворд





---

# АЛГОРИТМ



# Алгоритм

---

Алгоритм –  
последовательность  
действий и команд,  
исполнение которых  
приведет к задуманному  
результату.



# Колесо истории

---

В IX веке жил узбекский ученый Мухаммед аль Хорезми, что означало Мухаммед родом из города Хорезма. Он предложил правила выполнения арифметических действий с многозначными числами, и очень долго именно эти правила называли алгоритмом, а позже этим понятием стали называть любую последовательность действий.



# Почта

---

Вот стою я на странице  
И хочу писать слова,  
Жаль, что тут язык английский,  
Помогите мне друзья.

**Ctrl+Alt или Shift+Alt**

Заголовок напишу  
Буквами заглавными,  
Где ж найти их?  
Столько букв  
Только нет заглавных то.

**Caps Lock**



# Почта

---

Написал я слово крот,  
Ну а мне то нужен рот.  
Вновь ошибка у меня,  
Вы найдите же друзья!

Backspace

Два слова слились,  
Что наделал – беда  
Скорей разделите  
Мне их детвора.

Пробел





# Почта

---

Имя своё с большой буквы пишу,  
Вот только как, я ни как не пойму.

*Shift* и буква

На новую строчку пора мне идти,  
Ну, как же друзья мне туда перейти!

*Enter*



# Привал

---

Ну, всё отдыхать, на покой мне  
пора,  
Спасибо за всё дорогие  
друзья!  
Вот только за партами вы не  
сидите,  
Вставайте и мой алгоритм  
выполняйте!



# Физкультминутка

---

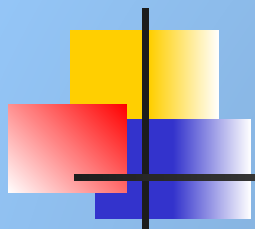
Мы руками поведем –  
Будто в море мы плывем.

Раз, два, три, четыре –  
Вот мы к берегу приплыли,

Чтобы косточки размять,  
Начнем наклоны выполнять –  
Вправо, влево, вправо, влево.

Не забудем и присесть –

Раз, два, три, четыре,  
На счет пять – за парты сесть.



# Тренажер

---

Тренажер –  
устройство для  
тренировки



Победа – беда

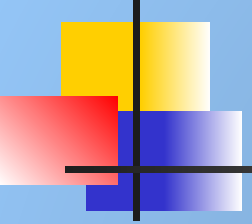
Бусы – усы

Тапочки – почки

Удочка – дочка

Машина – шина

Рыбак – бак, рыба



Кабан – банка

Рано – нора

Лыжи – жилы

Сосна – насос

Навес – весна

Цоколь – кольцо



# Этапы маршрута

---

- 1. **Кроссворд** – повторили устройства компьютера.
- 2. **Алгоритм** – познакомились с понятием алгоритм, напомним мне, что это?
- 3. **Колесо истории** – узнали историю слова алгоритм.
- 4. **Почта** – устно вспомнили назначения клавиш.
- 5. **Привал** – физкультминутка.
- 6. **Тренажёр** – отрабатывали практические



# Закрепление

---

- Для контроля ваших знаний  
Буквы мы печатать станем.

Коль клавиатуру знаешь,  
Времени не потеряешь!

- Чтоб большую написать,

Надо нам ..... нажать;

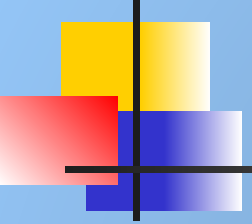
**Caps Lock**

Чтоб малютку получить,

Надо ..... отключить.

**Caps Lock**

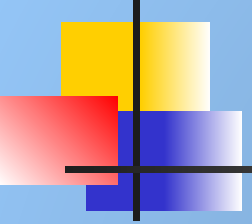


- 
- И другой есть вариант.  
Нужен здесь большой талант.  
Букву мы большую пишем.
- 
- Точно делай то, что слышишь:

Держи, не отпускай

**Shift**

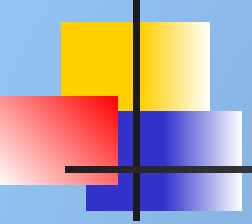
- И на букву нажимай!  
Мы печатать научились,  
Очень славно потрудились!  
Знания надо закреплять –  
Клавиатуру изучать!

- 
- Перейти на **русский шрифт**  
Нам помогут ..... И ..... !

**Ctrl Shift**

---

- Написали предложение –  
Ах, как сложно, ох, мучение!  
Чуть оплошность допустили –  
И ошибку получили.  
Что же делать нам теперь?  
Нам поможет только .....! **Del**



Под ошибку подведи  
ты курсор

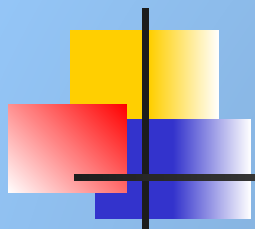
---

И ..... нажми – **Del**

Вмиг исчезнет буква эта,  
Словно затерялась где-то!  
*У Del альтернатива есть.*

Это клавиша .....! **Backspace**

**Символ слева от курсора  
Удаляет вместо сора!**



Знаешь много ты теперь!  
Сам себя скорее проверь.  
Скучать сидя надоело?

---

Поскорей берись за дело!

Нужный символ нажимай  
И ошибку исправляй!

А теперь мы разберем  
Ситуацию такую:

**Вместо клавиши одной  
Жмем случайно на другую!**

(Ведь подобная беда  
Происходит иногда?) -

На экране появился  
неожиданный запрос.

Что, компьютер отключился?

Как же быть нам? Вот вопрос!

Какую клавишу нажать,

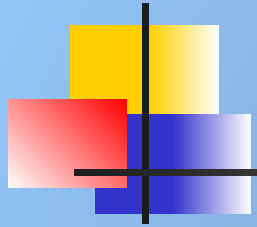
Чтоб “спастись” и “убежать”

От такого положения?

Наберемся же терпения:

Клавиша ..... быть может **Esc**

Отменить запрос поможет?



В конец строки прыгнуть

всем

..... поможет без проблем! *End*

А в начало чтоб попасть,

Надо срочно ..... нажать! *Home*

На другую строчку, может,

..... перейти поможет? *Enter*

Напечатать номерок

Можно с помощью ....: *Num Lock*



Индикатор загорелся –  
смело ..... нажимай,

---

**цифры**

Индикатор отключился –  
весело ..... мигает. **курсор**

Если хочешь, **текст смотри**

–

Это клавиша ..... *F3*



– Ой, как много текста здесь!

Как посмотреть-то его весь?

– Чтоб себя не утруждать,

Постранично пролистать

Можем мы его с начала

Иль с конца, коль будет мало!

Ты на клавиши смотри –

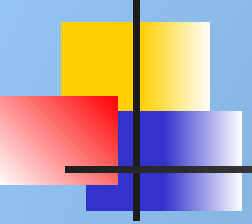
..... - **вверх**, *Page Up*

..... - **вниз**. *Page Down*

А сейчас – еще задача.

Пусть поможет вам удача!





Давайте в заключение  
совершим переключение

Из режима вставки в режим  
замещения!

Кто в компьютерах эксперт

Сразу тот нажмет .....! **Insert**

Все умеем мы теперь!

В мир чудес открыта дверь!

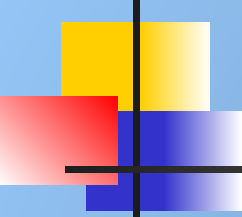
Текст любой введем в  
компьютер,

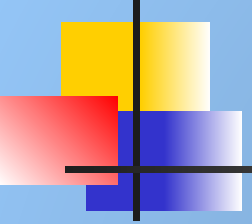
Распечатаем его.

Коль учиться есть желание,

То не трудно ничего!

из букв и специальных знаков, которая  
выражает какое-то чувство или  
настроение.

- 
- 
- :-) – радостное лицо
  - ;-) – подмигивающая улыбка
  - :o) – клоун
  - 8: -) – маленькая девочка



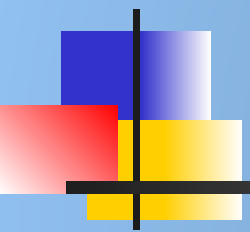
: – ) – те, кто считает, что хорошо  
понял тему и поработал на уроке.

---

: – ? – те, кто считает, что  
недостаточно хорошо понял тему,  
поработал на уроке.

: – ( – те, кто считает, что ему еще  
много нужно работать над данной  
темой.

# Открытый урок по информатике



---

«Знакомство с  
клавиатурой.  
Путешествие по  
клавишам»