



УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

# Знакомство с ПО и построение простого приложения

Санкт-Петербург, 2016

- Рынок захватили две компании Apple(10,5%) & Samsung (31%)
- Рынок операционных систем держат тоже две компании Google & Apple

Android	iOS	Windows Phone	BlackBerry OS	Others
82.8%	13.9%	2.6%	0.3%	0.4%

- В начале 2016 2,2 миллиардов пользователей смартфонов
- Практически все жители планеты используют мобильные телефоны (90%)



## ТОП загружаемых приложений на Android

1. Gmail
2. Google Maps
3. YouTube
4. Facebook
5. Google Search
6. Google+
7. WhatsApp Messenger
8. Google Text-to-Speech
9. Google Books
10. Messenger by Facebook
11. Google Hangouts
12. Google Chrome



facebook

You Tube

Google

## Have fun and keep googling!

Миссия Google – организовать всю имеющуюся в мире информацию, сделав её доступной и удобной для использования.

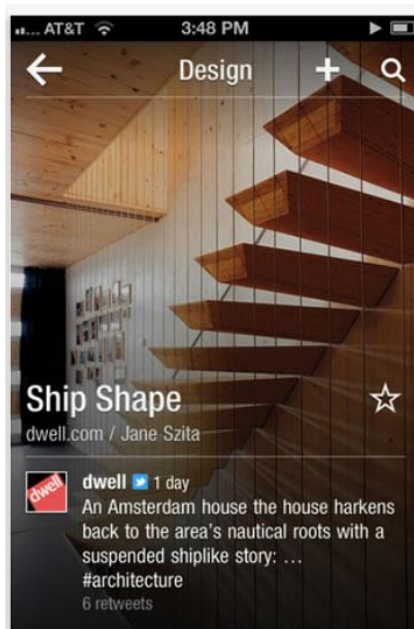
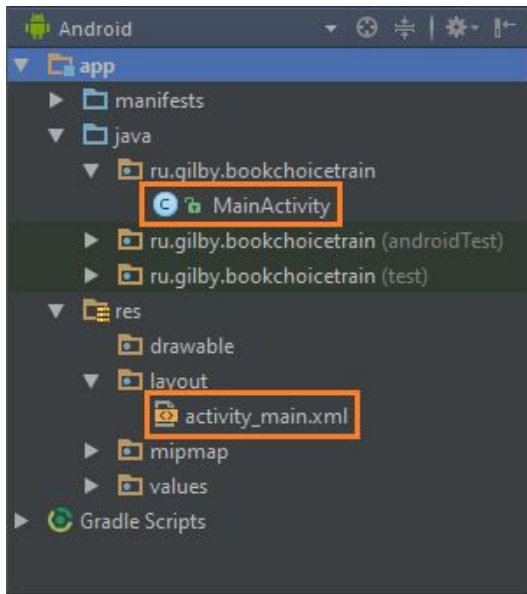


### Принцип №5.

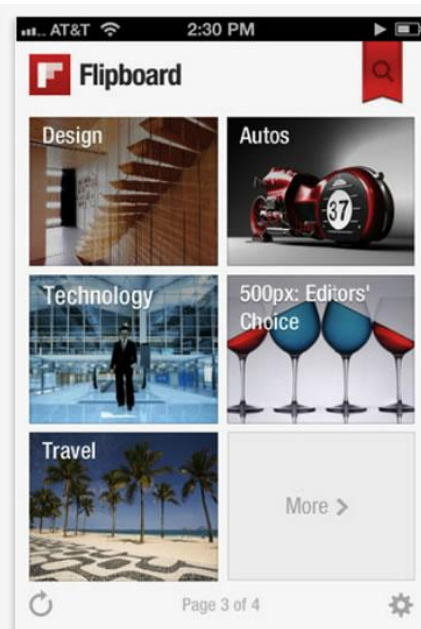
Чтобы пользоваться Интернетом, не нужен компьютер

- Именно для этого была создана открытая мобильная платформа Android, дающая огромные возможности пользователям, программистам и производителям мобильных устройств.
- Производители – создавать новые модели мобильных телефонов в разных ценовых сегментах, а пользователь получает широкий выбор мобильных программ и устройств.
- В итоге выигрывают все!

# Активности и макеты

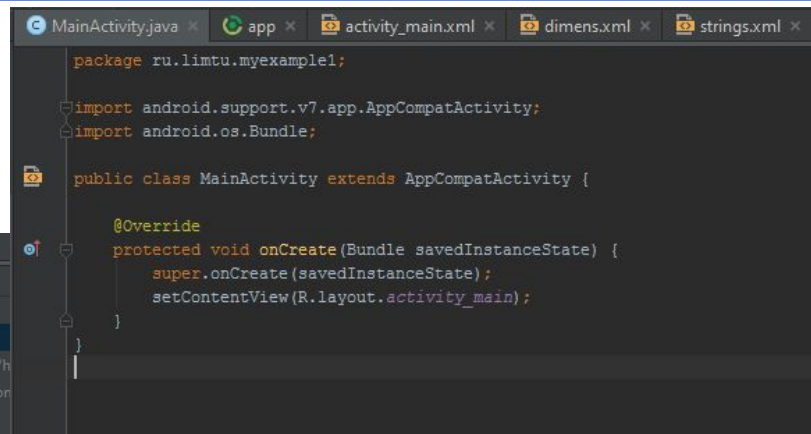
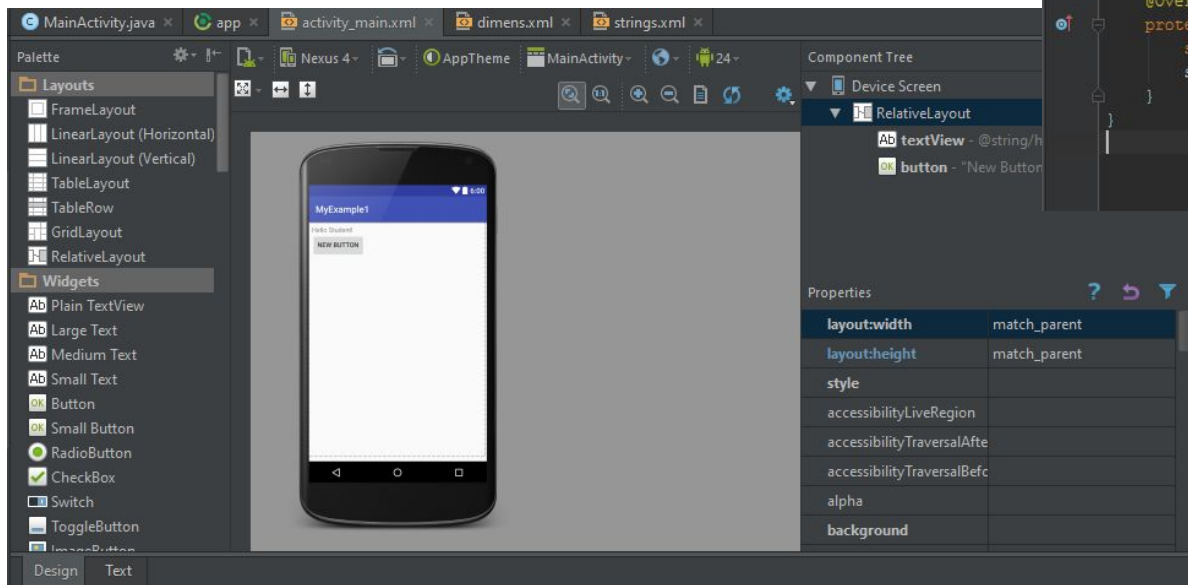


АКТИВНОСТЬ



АКТИВНОСТЬ

# АКТИВНОСТЬ



# МАКЕТ



## Tools -> Android -> SDK Manager

SDK Platforms   SDK Tools   SDK Update Sites

Each Android SDK Platform package includes the Android platform and sources pertaining to that platform. Once installed, Android Studio will automatically check for updates. Check "show packages" to display individual SDK components.

	Name	API Level	
<input checked="" type="checkbox"/>	Android 7.0 (Nougat)	24	2
<input type="checkbox"/>	Android 6.0 (Marshmallow)	23	3
<input type="checkbox"/>	Android 5.1 (Lollipop)	22	2
<input type="checkbox"/>	Android 5.0 (Lollipop)	21	2
<input type="checkbox"/>	Android 4.4 (KitKat Wear)	20	2
<input type="checkbox"/>	Android 4.4 (KitKat)	19	4
<input type="checkbox"/>	Android 4.3 (Jelly Bean)	18	3
<input type="checkbox"/>	Android 4.2 (Jelly Bean)	17	3
<input type="checkbox"/>	Android 4.1 (Jelly Bean)	16	5
<input type="checkbox"/>	Android 4.0.3 (IceCreamSandwich)	15	4
<input type="checkbox"/>	Android 4.0 (IceCreamSandwich)	14	3
<input type="checkbox"/>	Android 3.2 (Honeycomb)	13	2
<input type="checkbox"/>	Android 3.1 (Honeycomb)	12	2
<input type="checkbox"/>	Android 3.0 (Honeycomb)	11	2
<input type="checkbox"/>	Android 2.3.3 (Gingerbread)	10	2
<input type="checkbox"/>	Android 2.3 (Gingerbread)	9	3
<input type="checkbox"/>	Android 2.2 (Froyo)	8	3
<input type="checkbox"/>	Android 2.1 (Eclair)	7	3

**Android SDK Manager**   - □ ×

Packages   Tools

SDK Path: C:\SDK

Packages

	Name	API	Rev.	Status
✓	Tools			
<input type="checkbox"/>	Android SDK Tools		25.1.7	Installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Platform-tools		24.0.2	Installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		24.0.2	Installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		24.0.1	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		24	Installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		23.0.3	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		23.0.2	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		23.0.1	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		22.0.1	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		21.1.2	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		20	Not installed
<input type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		19.1	Not installed
✓	Tools (Preview Channel)			

Show:  Updates/New    Installed   [Select New or Updates](#)

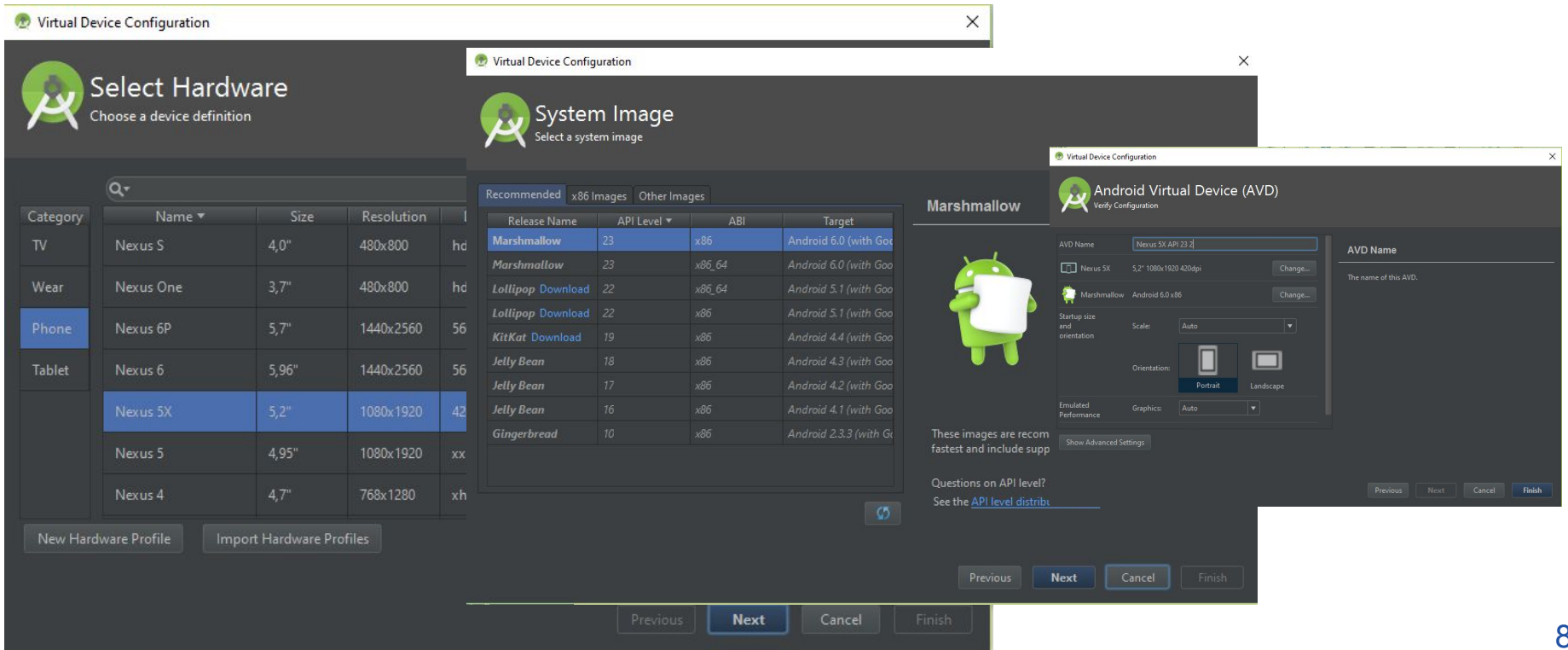
Obsolete   [Deselect All](#)

Install 9 packages...   Delete 1 package...

Done loading packages.

Not installed

## Tools -> Android -> AVD Manager

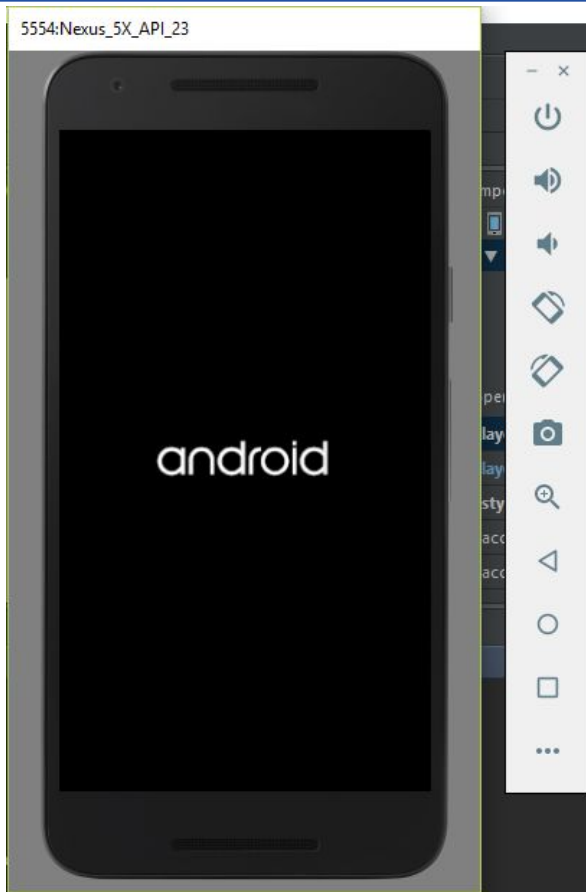


The screenshot illustrates the process of creating an Android Virtual Device (AVD) through three sequential windows in the AVD Manager:

- Select Hardware:** A window titled "Select Hardware" where a device definition is chosen. The "Phone" category is selected, and the "Nexus 5X" device is highlighted in the list.
- System Image:** A window titled "System Image" where a system image is selected. The "Recommended" tab is active, and the "Marshmallow" image (API level 23) is selected.
- Android Virtual Device (AVD):** A window titled "Android Virtual Device (AVD)" where the AVD configuration is finalized. The AVD Name is "Nexus 5X API 23", the system image is "Marshmallow Android 6.0 x86", and the orientation is set to "Portrait".

Navigation buttons "Previous", "Next", "Cancel", and "Finish" are visible at the bottom of each window, indicating the flow of the configuration process.





# Android Virtual Device

# Genymotion 2.8.0



Test early, often, easily



Deliver to Delight



Develop with Confidence


## Genymotion быстрая альтернатива стандартному android эмулятору.



- AVD страдает серьезными проблемами с производительностью.
- Genymotion, основанное на Virtual Box, которое виртуализирует, а не эмулирует Android.
- Обеспечивая ощутимый прирост производительности.
- Genymotion имеет полный набор средств для быстрой и качественной работы.
- Работает на Linux, Mac и Windows и имеет удобный интерфейс.



Create New Project

 **New Project**  
Android Studio

Configure your new project

Application name:

Company Domain:

Package name:  [Edit](#)

Project location:  ...

Create New Project ✕

## Target Android Devices

Select the form factors your app will run on

Different platforms may require separate SDKs

Phone and Tablet

Minimum SDK:  ▼

Lower API levels target more devices, but have fewer features available.  
By targeting API 15 and later, your app will run on approximately 97,4% of the devices that are active on the Google Play Store.  
[Help me choose](#)

Wear

Minimum SDK:  ▼

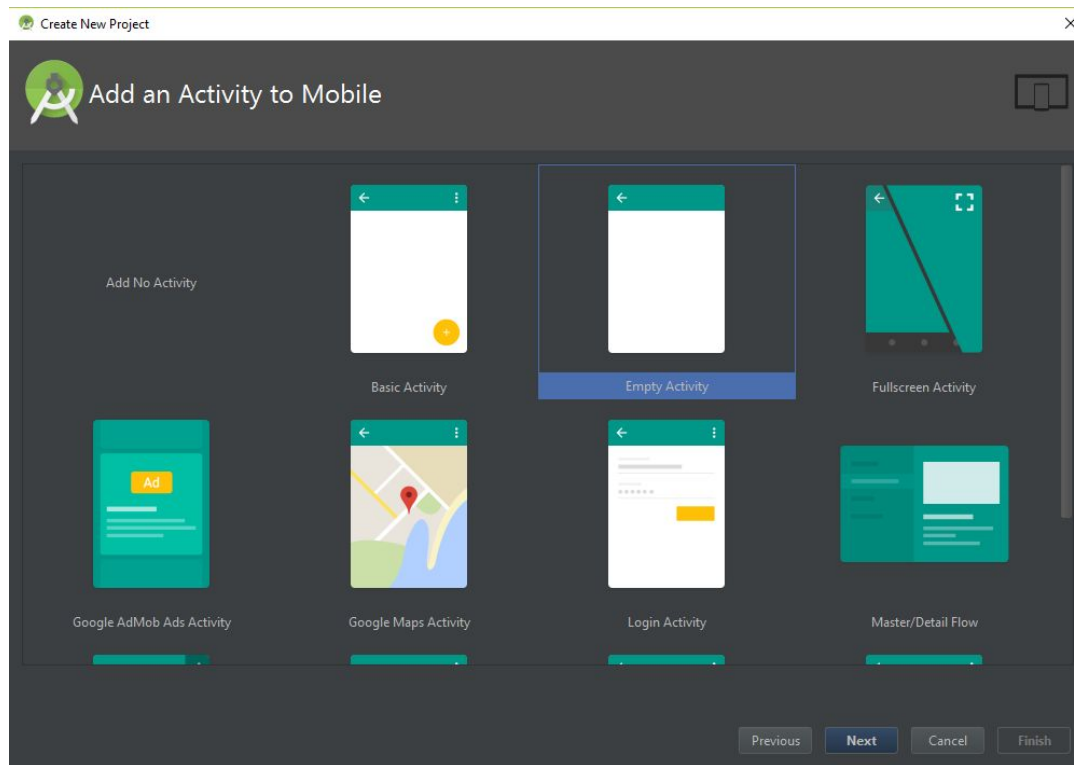
TV

Minimum SDK:  ▼

Android Auto

Glass

Minimum SDK:  ▼




## Шаблоны(макеты) приложения

Create New Project

## Customize the Activity

Creates a new empty activity



Empty Activity

Activity Name: MainActivity

Generate Layout File

Layout Name: activity\_main

The name of the activity class to create

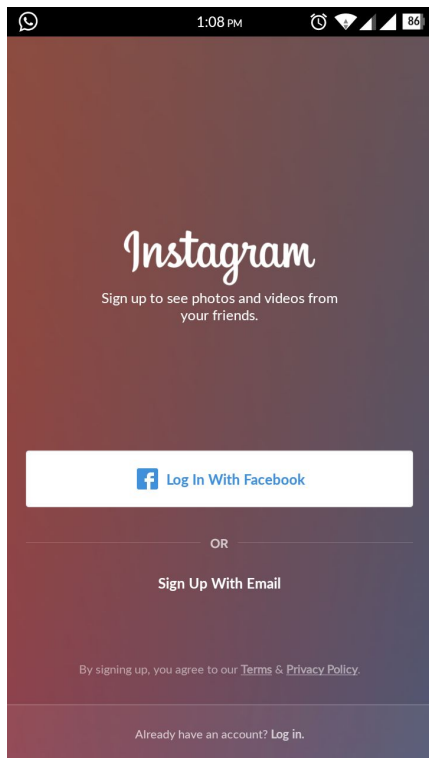
Previous Next Cancel Finish





Старое приложение для Facebook было самым худшим приложением за счет своего дизайна.



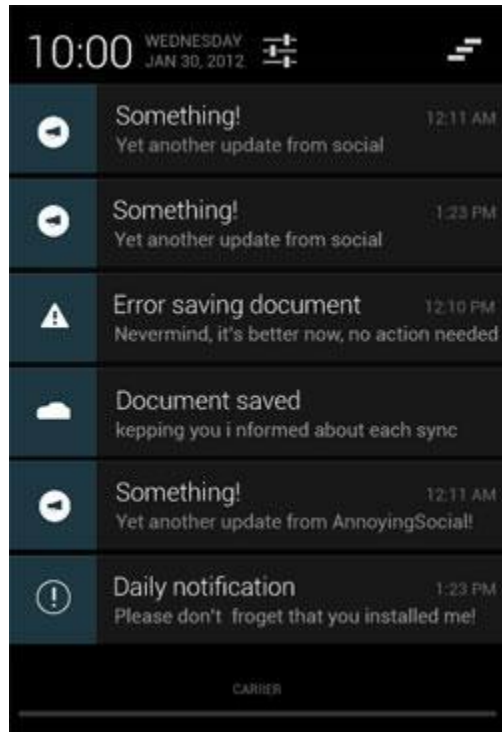
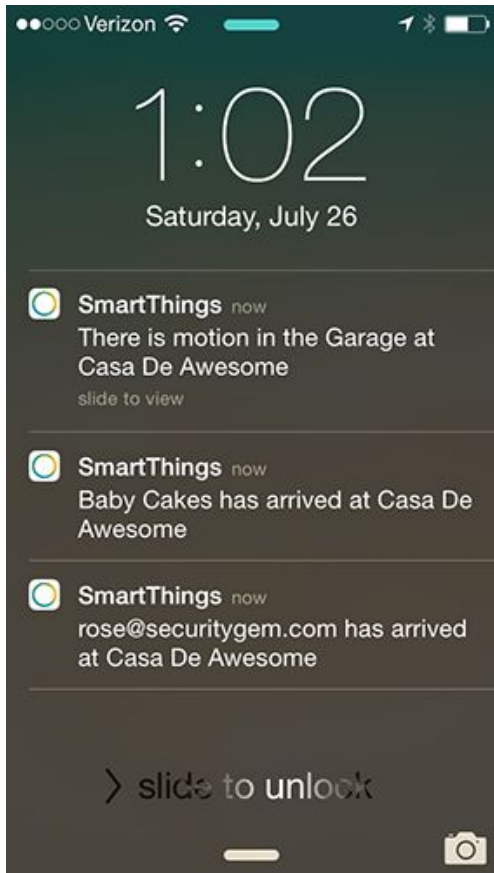


VS.



## Неправильно размещенная реклама

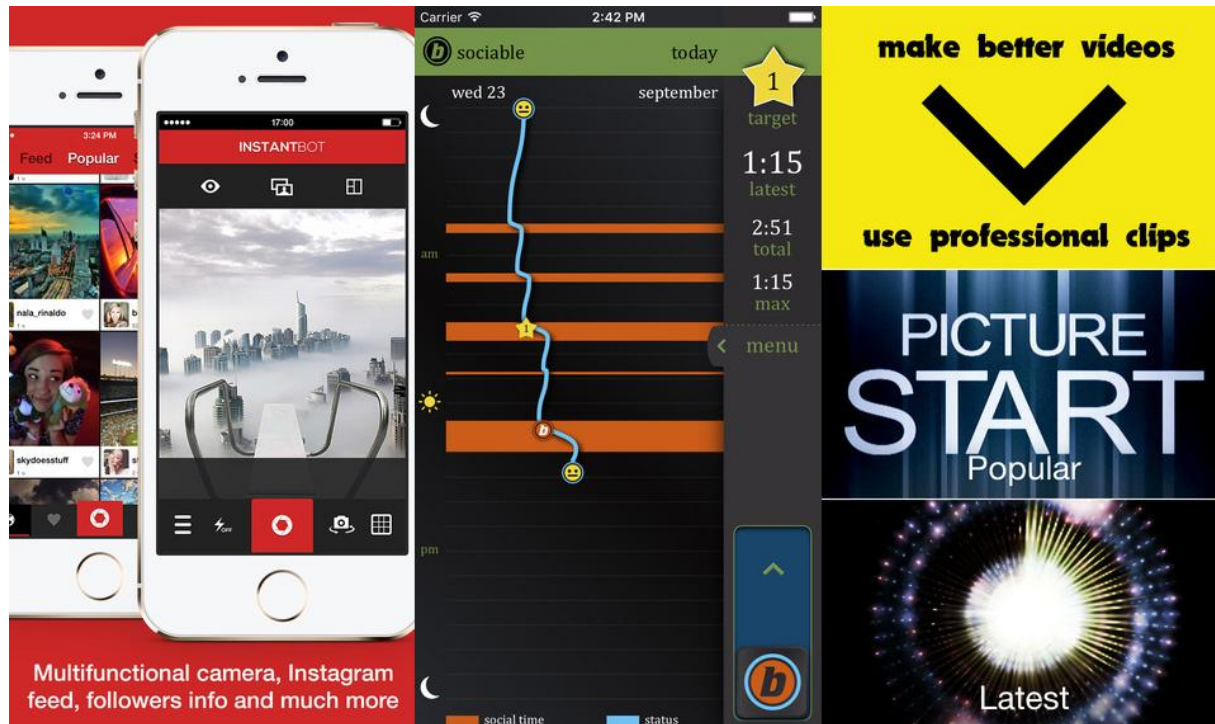


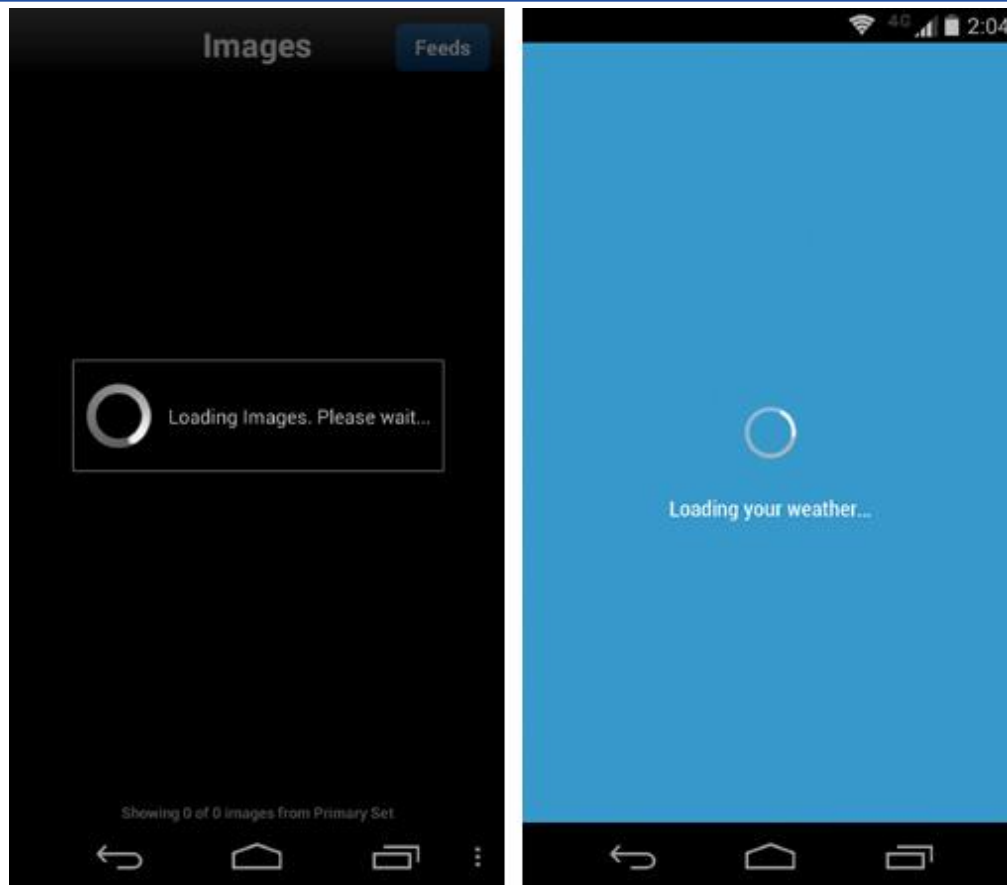


Постоянные и ненужные уведомления, раздражающие пользователей.



Приложения, которые выполняют слишком много разных несвязных функций.





Окно загрузки  
контента на весь  
экран.