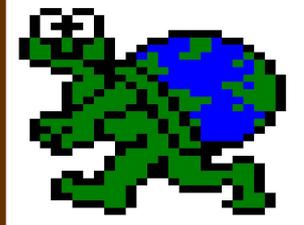


Тема урока:

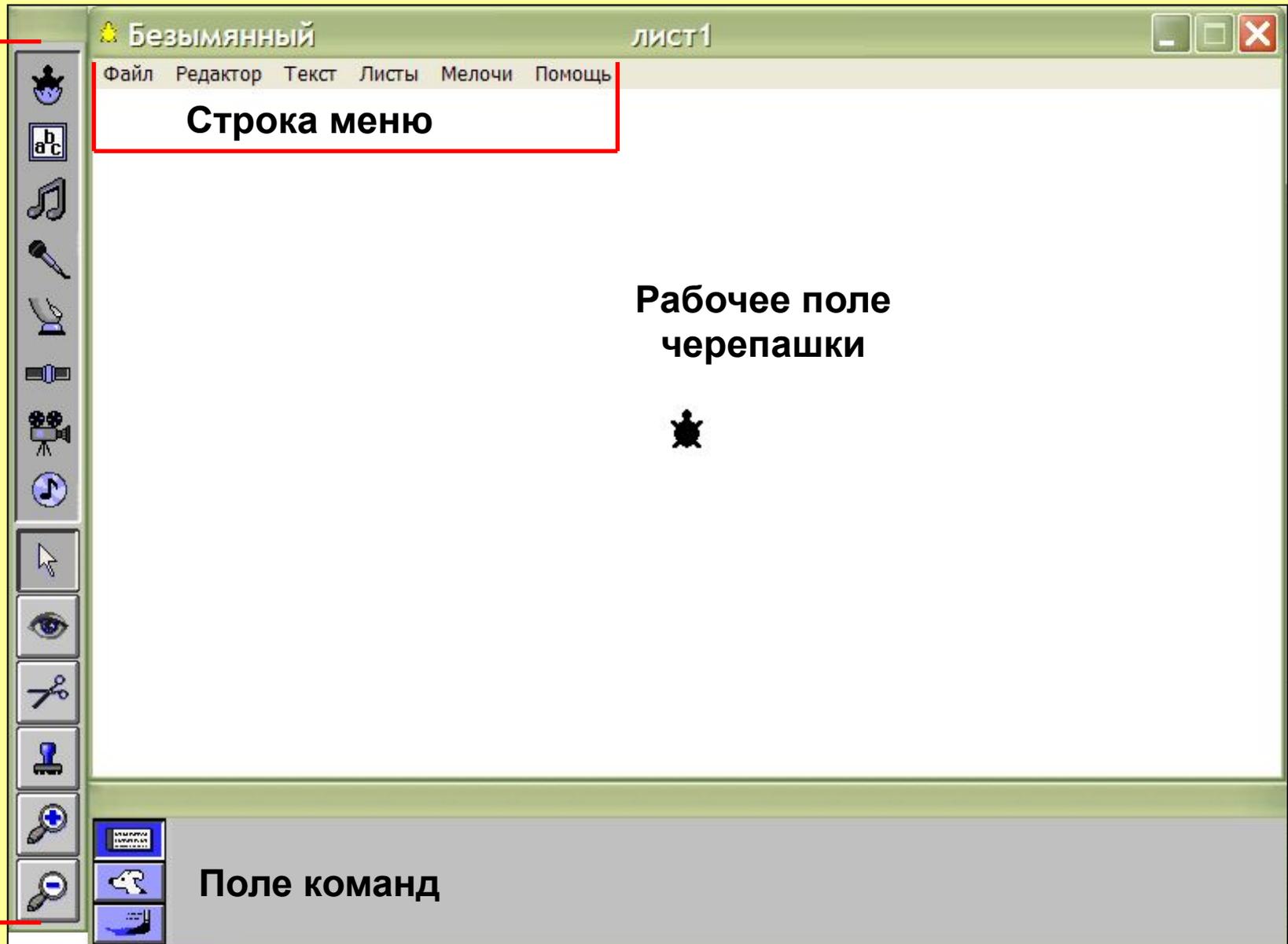
**Знакомство
со средой
ЛогоМиры**

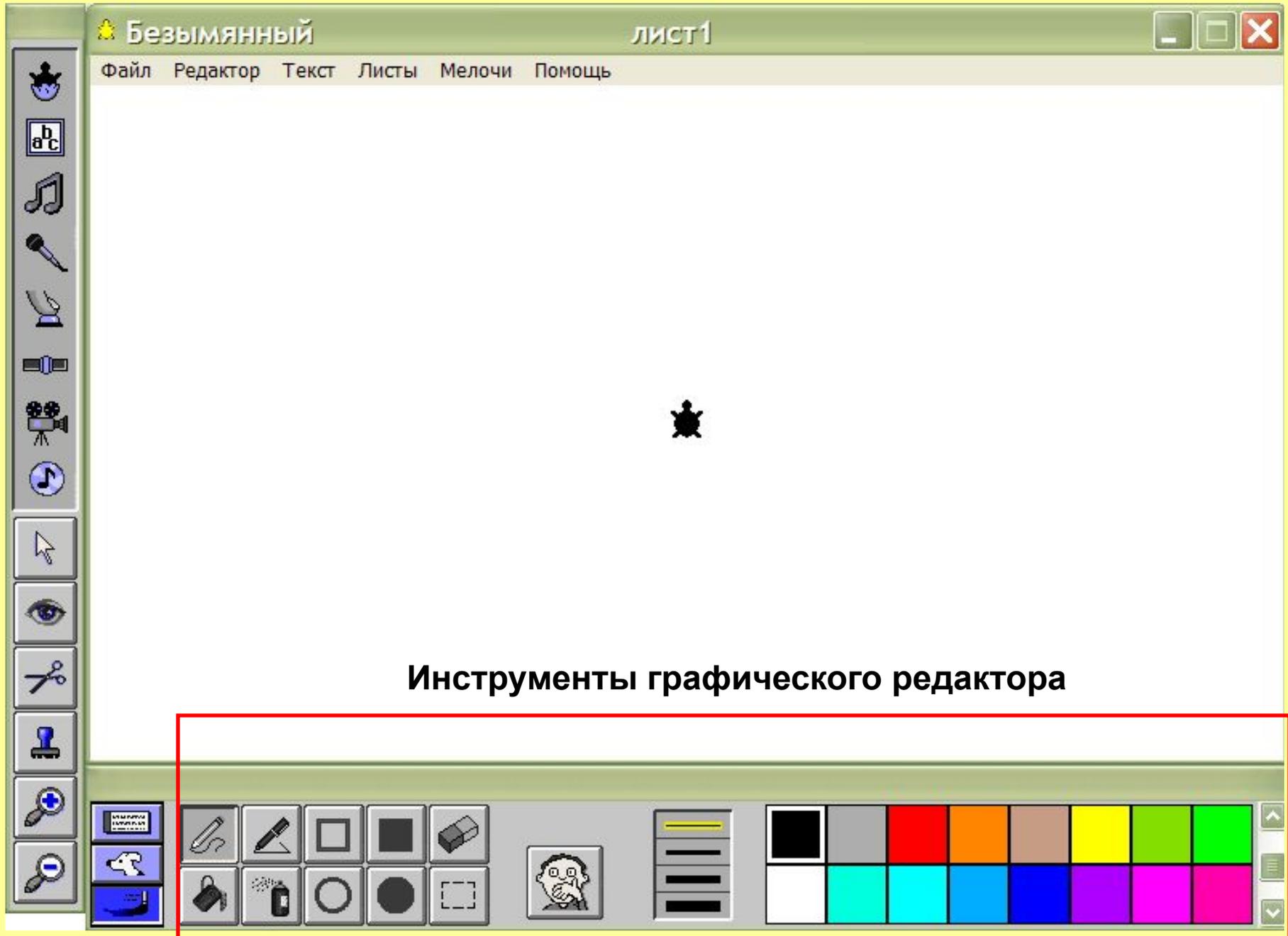


è2.exe

Окно программы ЛогоМиры 2.0

Инструментальное меню

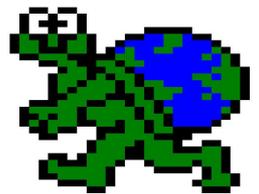




Задание:

1. Запустите программу ЛогоМиры, щелкнув дважды ЛКМ на значке  `ëì2.exe` .
2. Щелкните ЛКМ на заставке программы.
3. Найдите *Строку меню*, *Поле команд*, *Инструментальное меню* и *Рабочее поле черепашки*.
4. Запустите графический редактор, щелкнув ЛКМ на кнопке «*Кисть*»  .
5. Рассмотрите инструменты рисования.
6. Нарисуйте пейзаж.

Спасибо
за работу!



ëì2.exe