

Обобщающий урок по теме
«Русь с древнейших времен до
конца XVI века»

урок-игра по станциям «Счастливый случай»

6 класс

Цель и задачи урока

Цель: повышение стимула к дальнейшему изучению истории родной страны; привитие чувства гордости и уважения к многовековой истории России.

Задачи:

1. обобщить знания учащихся по истории России с древнейших времен до конца XVI в.;
2. развивать умение учащихся работать с картами, историческими понятиями, текстами, иллюстрациями;
3. воспитывать любовь и уважение к истории родной страны.

Оборудование

1. таблички с названиями станций;
2. диплом для победителя;
3. путевые листы (по числу команд);
4. «Венгерские кроссворды»;
5. таблички с датами (приложение 1) и листок с ответами (приложение 2);
6. лист с заданием на станцию «Знакомые все лица» (приложение 3);
7. таблички с названиями городов (приложение 4) и листок с ответами для ведущего (приложение 5);
8. иллюстрации на станцию «Слово – не воробей...» (приложение 7) и листок с заданием для ведущего (приложение 6);
9. таблички для станции «Вооружи воина» (приложение 8) и иллюстрации (приложение 9);
10. лист для ведущего на финальный конкурс (приложение 10);
11. жетоны для финального конкурса и для жеребьевки команд.

Опережающее задание

Подготовить «Венгерский кроссворд», в котором «спрятаны» слова, связанные с русской культурой IX- XVI вв.

Предварительная подготовка кабинета

Для большего эстетизма и помощи учащимся, необходимо украсить кабинет иллюстрациями по истории Древнерусского государства и лозунгом (приложение 11), расставить столы по числу станций (6), из учащихся старших классов выбрать ведущих на станции и провести с ними необходимую подготовительную работу, проверить выполнение домашнего задания («Венгерский кроссворд») и отобрать лучшие для урока.

Ход урока

План.

- 1. Организационный момент. Слово учителя.*
- 2. Игра по станциям.*
- 3. Финал игры с командой победителей.*
- 4. Подведение итогов игры, награждение учащихся.*

I

Слово учителя и организационный момент

Здравствуйте ребята!

Мы с вами закончили знакомство с первой ступенькой истории нашей страны. Вы очень хорошо трудились и много узнали.

Цель нашего урока: выявить истинного знатока древней истории нашей родины.

Класс с помощью жеребьевки распределяется на 5 команд. Каждой команде выдается путевой листок с названием станций.

Игра начинается.

II

Игра по станциям

1 станция

«Забытая старина»

Задание: в клеточках «Венгерского кроссворда» найдите слова, связанные с культурой нашей страны.

На этой станции используются кроссворды, выполненные ребятами дома.

За каждое найденное слово – 1 балл.

Максимальное время – 5 минут.

2 станция «Тупичок дат»

Задание: назовите событие, которое скрывается за данной датой.

Участники команд вытягивают карточки с датами и называют событие.

Один правильный ответ – 1 балл.

Максимальное время – 5 минут.

См.: приложения 1 См.: приложения 1, 2

3 станция «Знакомые все лица»

Задание: угадайте, о ком идет речь.

Ведущий станции читает описание исторической личности или событие из его жизни, участники игры должны быстро дать правильный ответ.

За каждый правильный ответ – 1 балл.

Максимальное время – 5 минут.

См.: приложение 3

4 станция «Гардарики»

*Задание: перед вами названия городов.
Определите по описанию, о каких городах
идет речь?*

*За каждый правильный ответ – 1 балл.
Максимальное время – 5 минут.*

См.: приложения 4 См.: приложения 4, 5

5 станция

*«Слово - не воробей, вылетит - не
поймаешь»*

*Задание: угадайте, какое крылатое
выражение «спрятано» в рисунке.
Объясните его значение и происхождение.*

*За каждый правильный ответ - 3 балла.
Максимальное время - 5 минут.*

См.: приложение 6 См.: приложение 6, 7

6 станция « Вооружи война»

Задание: команда вытягивает жетон с надписью (русский воин, татарский воин, западноевропейский воин). Из предложенных изображений вооружения, необходимо выбрать те, которые подходят выпавшему воину.

За каждый правильный вариант – 1 балл, за каждую ошибку – минус 1 балл.

Максимальное время – 5 минут.

См.: приложение 8 См.: приложение 8, 9

III

Финал «Счастливы́й случай»

Команда, набравшая в игре по станциям большее количество баллов, выходит в финал.

Среди членов команды победителей проводится викторина.

Учащийся, ответивший правильно на большее количество вопросов, выигрывает и признается знатоком древней истории своей родины.

См.: [приложение 10](#)

IV

Заключительное слово учителя.

Поздравление выигравшей команды.

Знаток истории награждается дипломом.

«Награждение» учащихся хорошими оценками.

Приложение 1

882 г.

988 г.

1097 г.

15 июля 1240 г.

5 апреля 1242 г.

Приложение 2

882 – образование Древнерусского государства. Начало правления Рюрика.

988 – Крещение Руси.

1097 – Съезд в Любече.

15 июля 1240 – Невская битва.

5 апреля 1242 г. – Ледовое побоище.
Битва на Чудском озере.

Приложение 3

1. И сказал ему кудесник: «Князь! От коня твоего любимого, на котором ты едешь, - от него тебе и умереть!» (Олег Вещий)

2. Именно благодаря этому царю, мы теперь «смотрим» одновременно и на Запад и на Восток. (Иван III).

3. Согласно летописи - это последний собиратель русской земли. (Василий III)

4. Властелин огромного государства. Проиграл сражение своему вассалу, князю Дмитрию. Впоследствии он был убит генуэзцами, которые считали его виновным в гибели соотечественников. (Мамай)

Приложение 4

Киев

Москва

Новгород

Козельск

Сарай

Рязань

Приложение 5

1. Во время нашествия монголов на Русь этот город первым принял на себя удар врага. Жители города были перебиты, а город сожжен. Впоследствии город был построен на другом месте. (Рязань)

2. Археологические раскопки, проведенные в этом городе в середине 50-х гг. XX в., сообщают, что мостовые были мощены дубом, там имелся первый в Европе водопровод, по которому бежала чистая ключевая вода. Дома были сплошь из дерева. (Новгород)

3. «Матерью городов русских» называли его современники. (Киев)

Приложение 6

1. Тютелька в тютельку – совершенно точно, точь-в-точь.

В старославянском языке «тютелька» - это удар, попадание. При точном попадании топора мастера в одно и то же место говорили: «он попал тютелька в тютельку».

2. Не все коту масленица – в жизни бывают не только удовольствия.

Масленица – старинный русский праздник, посвященный проходам зимы и встрече весны. На масленицу пекут блины - символ солнца. Их подают с молоком, сливками, сметаной – лакомствами кошек. Сразу после масленицы наступает Великий пост, во время которого следует воздержаться от жирной пищи и развлечений.

Приложение 7



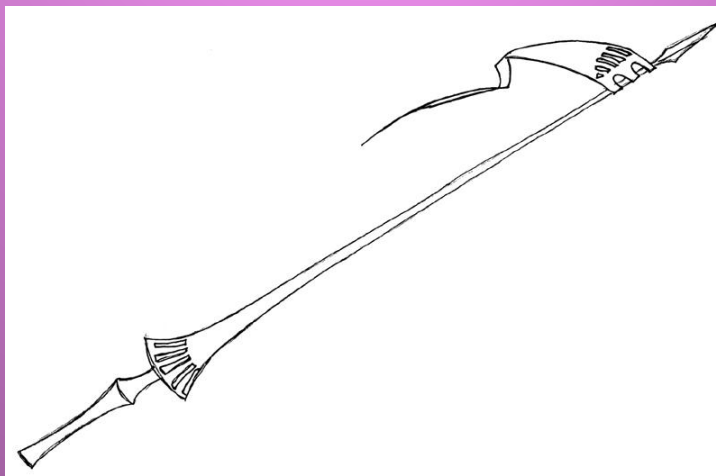
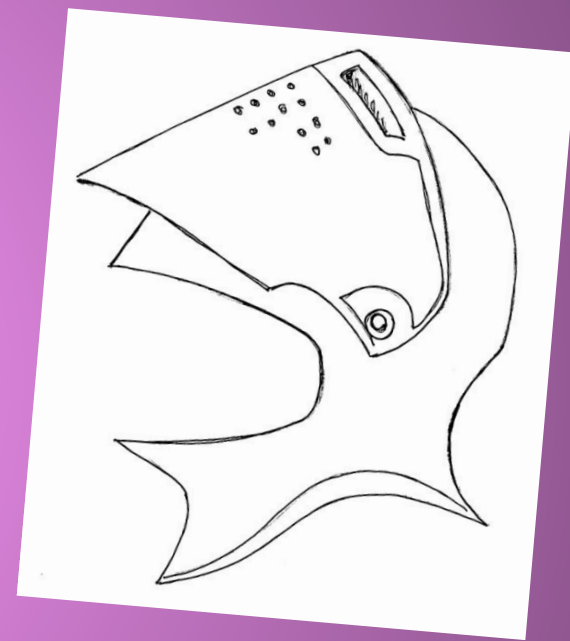
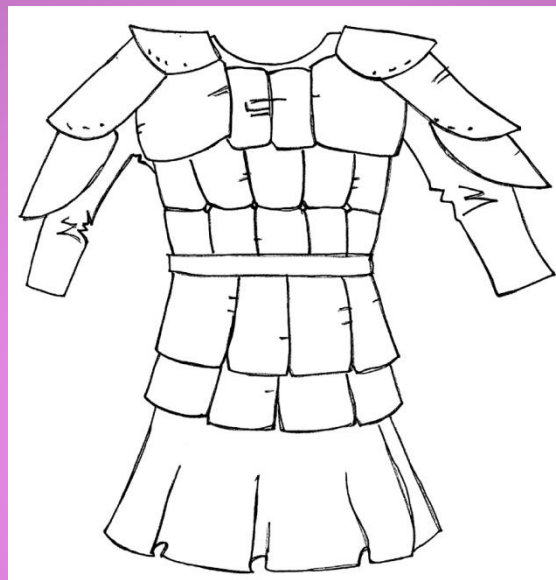
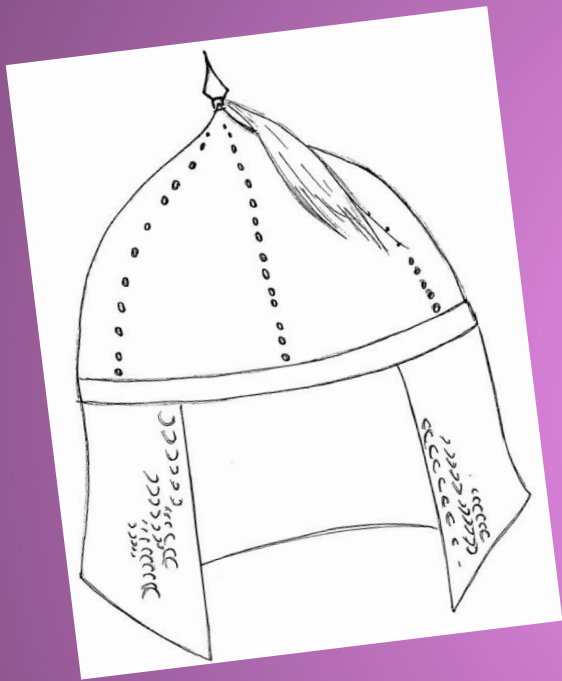
Приложение 8

Русский воин

Татарский воин

*Западноевропейский
воин*

Приложение 9



Приложение 10

1. Древнерусский город XIV – XVI вв., от названия которого пошло прозвище основателя Троице-Сергиева монастыря. (Радонеж)
2. Высшее должностное лицо в Ливонском ордене. (магистр)
3. Боярин, усадьба которого стояла на месте нынешней Москвы. (Кучка)
4. Древнерусский город, где в 1097 г. состоялся княжеский съезд, осудивший усобицу. (Любеч)
5. Живописное изображение бога, святого или святых. (икона)