

Викторина по истории Средних веков «Рыцарский турнир»



Федотова Екатерина Дмитриевна
учитель истории и
обществознания
МОУ «Гимназия№2»

Последовательность турнира

- ❖ Состязание вассалов
- ❖ Выступление жонглёров
 - ❖ Выход герольдов
 - ❖ Состязание рыцарей
- ❖ Выступление менестрелей

Правила турнира:

- Ученики делятся на три команды. Внутри каждой определяются роли – рыцарь, оруженосец, менестрель, герольд, вассалы.
- Менестрель сочиняет хвалебную оду в честь своего рыцаря, герольд рисует его герб на специально подготовленном гербовом щите.
- Побеждает тот рыцарь, которому вместе со своими вассалами удалось набрать больше всего очков во время турнира.

Состязание вассалов



Тур 1: Города

(состязаются вассалы каждой команды по очереди,
правильный ответ – 1 очко)



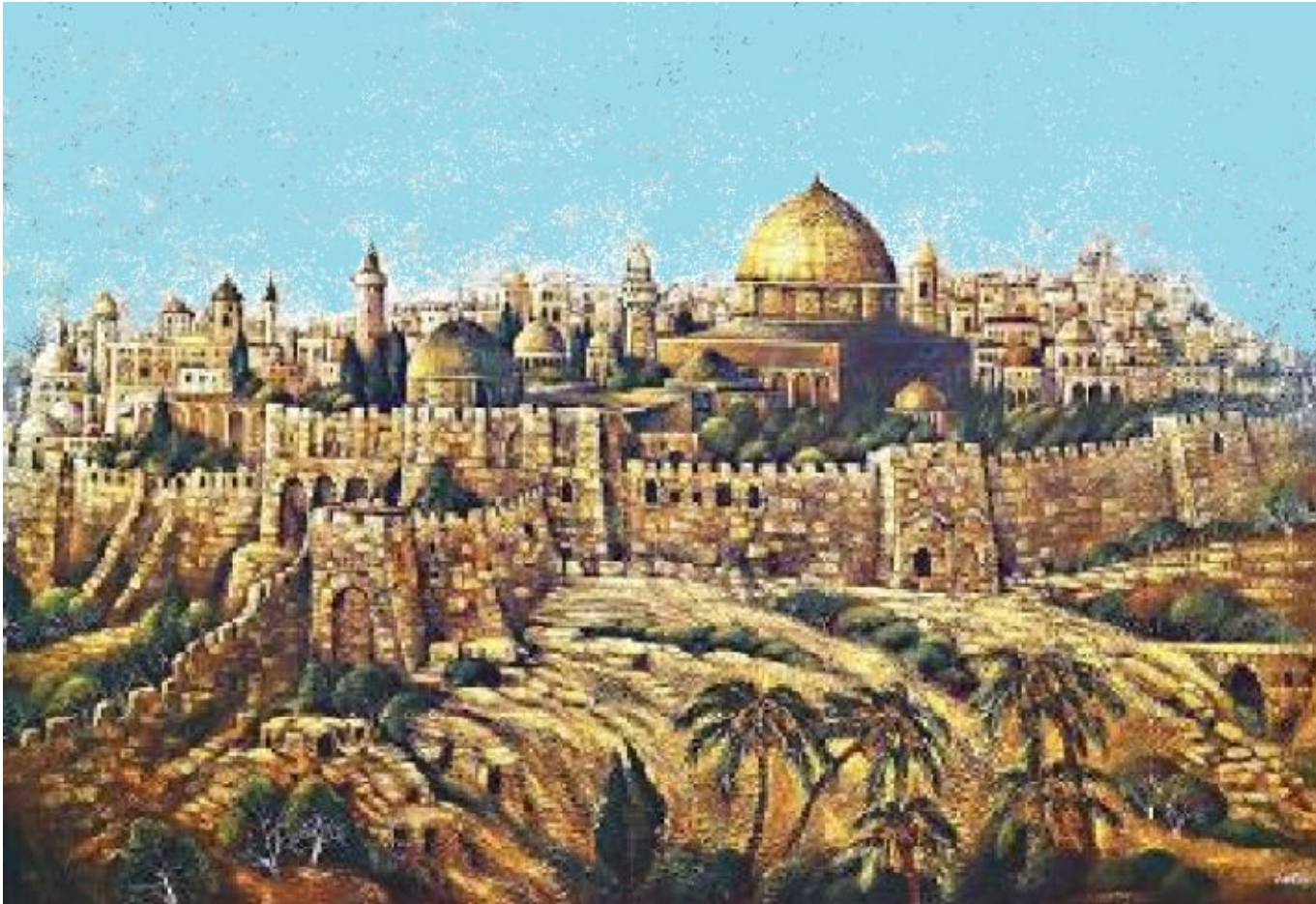
С каким событием эпохи Средневековья
связан этот город?

Константинополь



Например: захват крестоносцами в 1204 г. или др.

Иерусалим



Например: распространение христианства или
др

Мекка



Например: распространение ислама или
др

Верден



Например: раздел империи Карла Великого в 843 г.

Пуатье



Например: битва при Пуатье в
732 г.

Гастингс



Например: битва англичан с нормандцами в 1066 г.

КЛЮНИ



Например: зарождение клюнийского движения

Медина



Например: хиджра 622
г.

Ахен



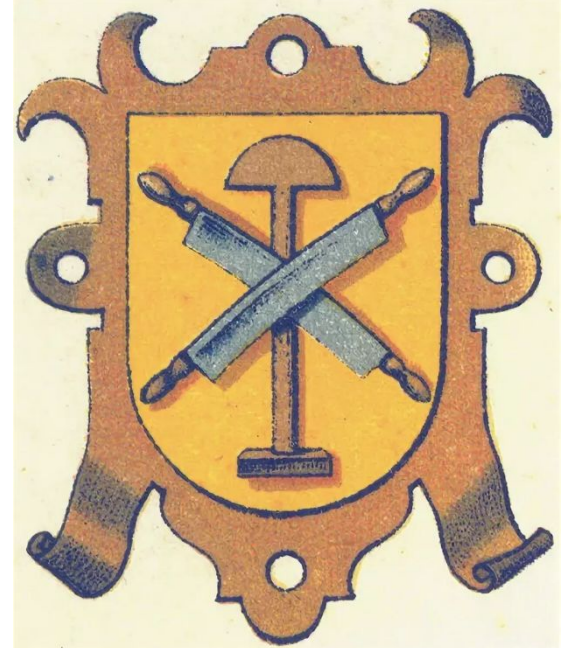
Например: Академия Карла Великого или др.

Тур 2: Ремесленные цехи

(состязаются вассалы каждой команды по очереди,
правильный ответ – 1 очко)



Какому цеху принадлежал этот
герб?



Правильные ответы:

- Портные
- Ткачи

- Ювелиры

Тур 3: Восстановите

последовательность событий

(состязаются вассалы каждой команды, заполняя
бланки с таблицей;
каждая правильная позиция в таблице – 1 очко)



1. Разделение христианской церкви
2. Восстание «Ника»
3. Правление Карла Великого
4. Первый Крестовый поход
5. Нормандское завоевание

Англии



1. Разделение христианской церкви
2. Восстание «Ника»
3. Правление Карла Великого
4. Первый Крестовый поход
5. Нормандское завоевание

Англии



Выступление жонглёров



Правила:

- Вассал от каждой команды вытягивает жребий с названием той сцены из жизни рыцарей, которую команда должна изобразить без слов.
- Другие команды должны отгадать эту сцену, за что получают 1 очко, а загадывающая команда получает 2 очка.
- Например: посвящение в рыцари, принесение вассальной клятвы, награждение рыцаря после турнира или др.

Представление гербов



Герольды каждой команды представляют герб своего рыцаря.

Кресты герба — максимум 3, ошей — символика — 3 ошей

Состязание рыцарей



Соревнуются рыцари и их оруженосцы, вассалы не помогают.

Первое право ответа у рыцаря (5 очков), если он ошибся или







Выступление менестрелей



Менестрели зачитывают оды в честь своих рыцарей.

Максимально - 3 очка.

Подведение итогов

