

Колесо удачи

«Первая мировая война: проверка
знаний»

Начать игру

Правила
игры

Условные
обозначения



← Назад

Правила игры

Далее →

Игра проходит в три раунда, в каждом из которых участвуют 3 игрока, и финала. В нём участвуют победители трёх туров.

В начале раунда ведущий объявляет участникам тему игры. Все вопросы игры будут связаны с данной темой. Тема: Первая мировая война : проверка знаний. Далее, ведущий показывает зашифрованное на табло слово, относящееся к теме, и даёт наводящие подсказки, чтобы игроки его угадали. Основная задача каждого игрока – угадать слово быстрее, чем его соперники и заработать как можно больше очков.

Игроки крутят барабан. Первый ход делает игрок, стоящий ближе всех к ведущему. Ему может выпасть сектор с каким-либо числом очков, которые он получит, если угадает букву, или специальный сектор.

← Назад

Правила игры

Далее →

В случае результативного хода, игрок называет букву русского алфавита, которая, как он считает, присутствует в загаданном слове. Если такая буква есть, то она открывается на табло, а игрок получает выпавшее количество очков (если таких букв несколько, открываются все, а очки начисляются за каждую), и может крутить барабан ещё раз или же рискнуть и назвать слово целиком. Если названной буквы в слове нет (или если ход нерезультативный), право крутить барабан переходит к следующему игроку. Побеждает игрок, который первым отгадал всё слово. Если игрок называет слово неправильно, то он выбывает из игры.

Игроки, победившие в своих раундах, выходят в финал. Игрок, победивший в финальном раунде, считается победителем игры. Он может выбрать призы на заработанные очки (количество набранных игроками очков нигде не отображается, а сумму очков, заработанных победителем игры, озвучивает ведущий).

← Назад

Правила игры

Далее →

Если из игры выбыло два игрока, то для третьего работает правило «Три результативных хода». Оно состоит в том, что игрок после трёх результативных ходов должен назвать слово. В противном случае, он выбывает из игры и не становится победителем тура. Таким образом, в финале могут играть один или два игрока; игра также может остаться без победителя (если вышеуказанная ситуация происходит в финале) или даже без финала (если такое происходит во всех трёх отборочных турах).

Если ведущий услышал подсказку из зала, подсказавший удаляется, а ведущий меняет задание.

← Назад

Правила игры

В главное меню →

После того как победитель игры выбрал себе призы на заработанные очки, ведущий предлагает ему поучаствовать в суперигре, где он может либо потерять всё, либо выиграть суперприз в придачу к заработанным призам.

В случае согласия, ведущий загадывает слово и даёт право игроку назвать несколько букв алфавита (количество букв называет ведущий, обычно это половина букв загадываемого слова, если там чётное количество букв, и половина, округлённая в большую сторону, если нечётное). Если названные игроком буквы есть в этом слове, они открываются. После этого игроку даётся минута на то, чтобы назвать слово.

Если игрок угадал слово, он получает суперприз. Если не угадал, участник теряет все призы, выигранные по очкам.

← Назад

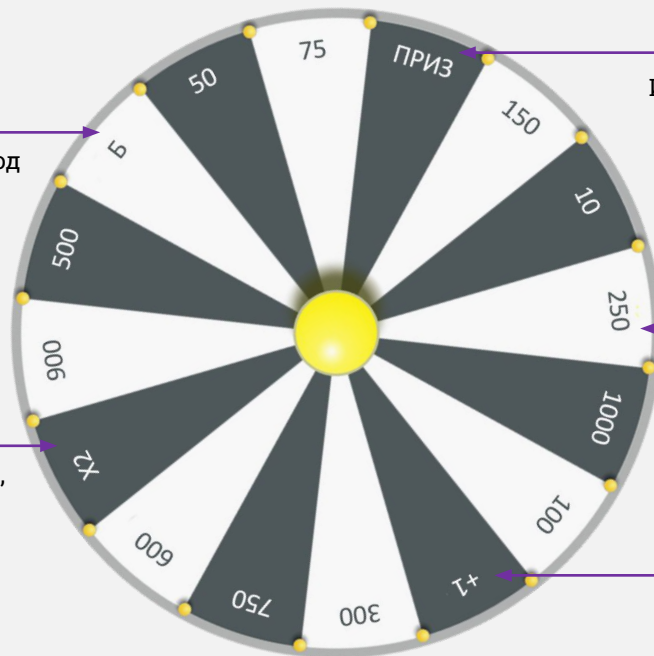
Условные обозначения

Банкрот

Очки, набранные игроком, сгорают, а ход переходит к следующему игроку. При выпадении сектора «Банкрот» дважды игроку выдаётся поощрительный приз

X2

Набранные игроком очки удваиваются, если он верно назовёт букву (если две буквы, то утраивается, если три – умножается на 4 и т. д.)



Приз

Игрок может выбрать: выбыть из игры и получить приз, или продолжить игру

250

Количество очков которые получает игрок за правильно угаданную букву

+1

Игрок может открыть любую букву по счёту (если эта буква встречается несколько раз, то открываются все)

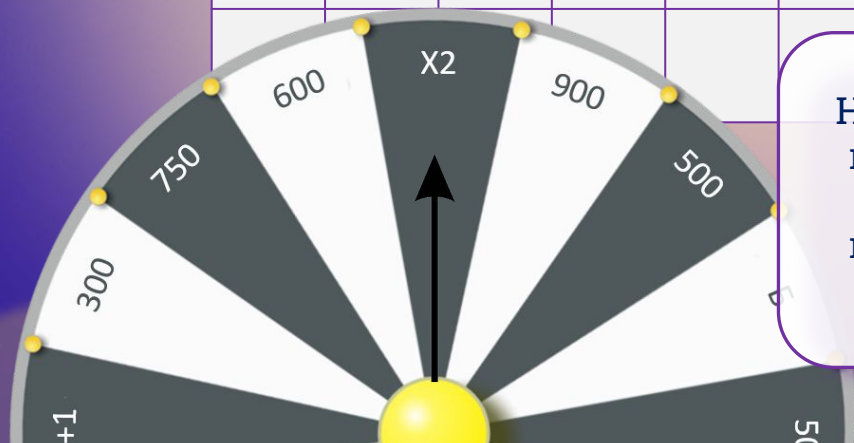
«Первая мировая война: проверка
знаний»

Колесо удачи

Приветствуем
первую тройку
игроков.



			1		Т	У	Р			



Назовите союз, в который входили Россия, Сербия, Англия, Франция в период Первой мировой войны.



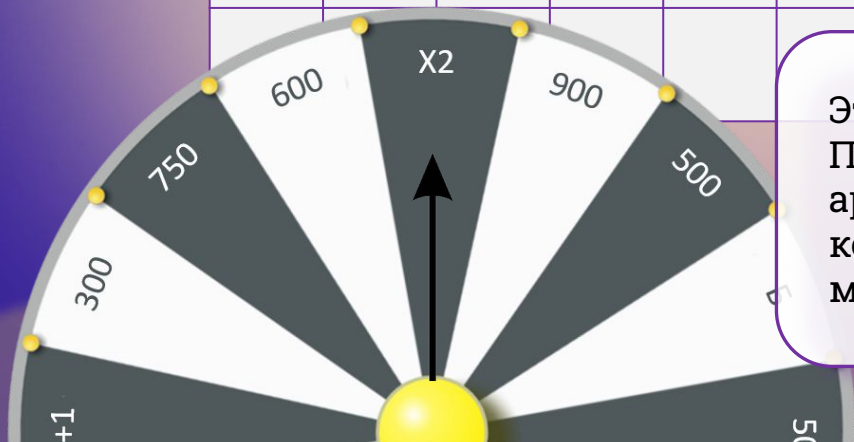
«Первая мировая война: проверка
знаний»

Колесо удачи

Приветствуем
вторую тройку
игроков.



			2		Т	У	Р				



Это основное сражение
Первой мировой войны,
ареной действия
которого стало Северное
море



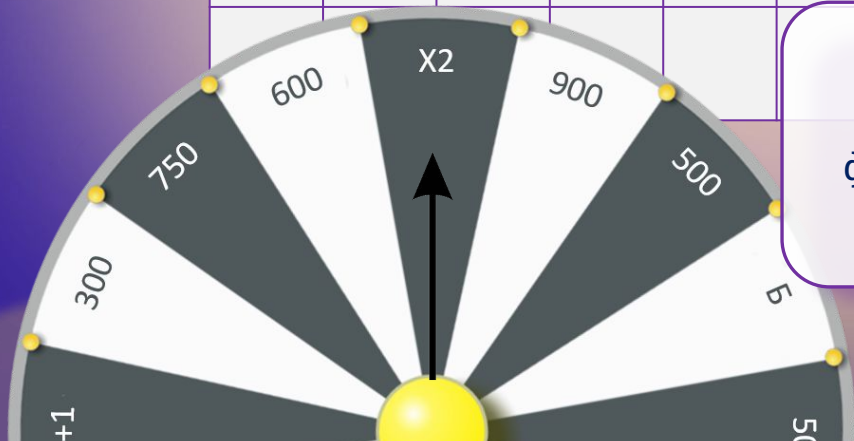
«Первая мировая война: проверка
знаний»

Колесо удачи

Приветствуем
третью тройку
игроков.



			З		Т	У	Р			



В армии получил
прозвище «маленький
фельдмаршал» (The Little
Field-Marshal).



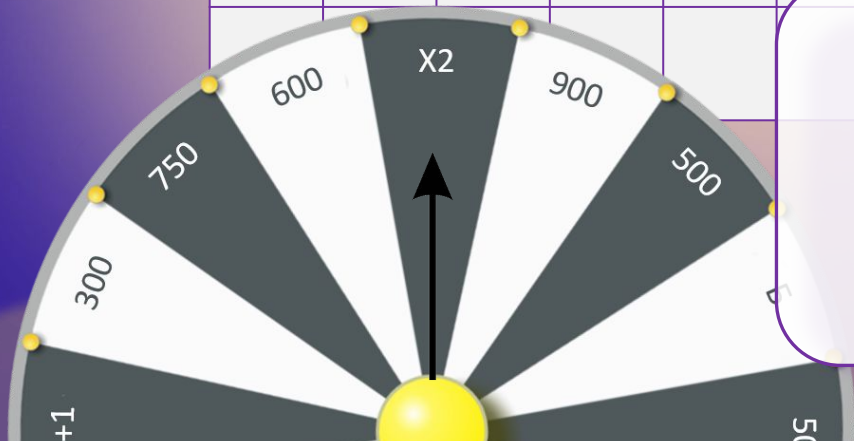
«Первая мировая война: проверка
знаний»

Колесо удачи

Приветствуем
участников
финала.



			Ф	И	Н	А	Л			



действия, совершаемые с намерением уничтожить, полностью или частично, какую-либо исторически сложившуюся культурно-этническую группу



100		700	
200		800	
300		900	
400		1 000	
500		2 000	
600		3 000	

Выбирайте призы
на заработанные вами очки.



«Первая мировая война: проверка
знаний»

Колесо удачи

ДА!

НЕТ!

Вы хотите
участвовать в
суперигре?



	С	У	П	Е	Р	И	Г	Р	А		

Область, которую Россия
потеряла по Брест-
Литовскому договору на
Кавказе





Поздравля

с

ю

победой