

Россия в XVII веке

Азбука

Автор Саранина Ольга
Борисовна, учитель
истории, г. Пермь



Интеллектуальная игра «Азбука»

- Вопросы в игре расположены по три подряд
- Ответы на каждую «тройку» вопросов начинаются на одну и ту же букву
- При этом буква, сыграв, больше не повторяется
- Ответы записываются учениками на листы, разлинованные на 3 столбика
- Количество строк равно количеству «троек» с вопросами
- Отвечать на вопросы игры можно индивидуально или парами

1.1 Прозвище Лжедмитрия II (оно состоит из 2-х слов, в «Азбуке» играет существительное)



1.2 Бумажный свиток, давший
крылатое слово, означающее
«канцелярские проволочки»



1.3 Глава уезда



2.1 Прозвище правителя



2.2 Переводчик



2.3 Сооружение в селе Коломенском для русского царя, поражавшее современников видом и декором



3.1 Верхняя мужская одежда



3.2. В миру он - Федор Никитич

