

**МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ имени М. В. ЛОМОНОСОВА**

**МЕЖДУНАРОДНЫЕ КОНФЛИКТЫ
XXI ВЕКА**

МЕТОДОЛОГИЯ АНАЛИЗА И ПРОГНОЗИРОВАНИЯ

КЕФЕЛИ ИГОРЬ ФЕДОРОВИЧ
ДОКТОР ФИЛОСОФСКИХ НАУК
ПРОФЕССОР
ВИЦЕ-ПРЕЗИДЕНТ
АКАДЕМИИ ГЕОПОЛИТИЧЕСКИХ ПРОБЛЕМ

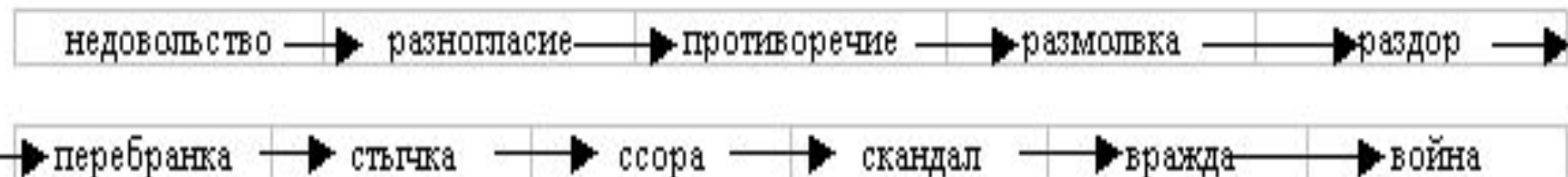
Международные конфликты - диалектически развивающиеся, многоуровневые процессы, охватывающие **отдельные страны, регионы и весь мир**

Международные конфликты происходят в различных сферах функционирования общества - **политической, военной, экономической, социальной, экологической**

Международные конфликты в контексте мировой политики, получили наибольшее развитие с **началом холодной войны**

Методологической основой анализа и прогнозирования международных конфликтов является **общая теория конфликта**

ТИПЫ КОНФЛИКТОВ:



По проблемно-деятельностному признаку можно выделить, например, следующие типы конфликтов:



По степени вовлеченности людей в конфликт могут быть выделены следующие типы:



«Есть в современной математике одна область, она носит безобидное название теории игр, но ей, несомненно, суждено сыграть очень важную роль в человековедении самого ближайшего будущего.

Она занимается вопросами оптимального поведения людей при наличии противодействующего противника»

*Джон фон Нейман, Оскар Morgenштерн.
«Теория игр и экономическое поведение» (1944)*

"Социальный конфликт -

**борьба за ценности и претензии
на определенный статус, власть
и ресурсы, борьба, в которой целями
противников являются
нейтрализация, нанесение ущерба
или уничтожение соперника"**

L. Coser. «The functions of social conflict» (1956)

Дж. Ф. Нэш построил и проанализировал модели конфликтных ситуаций со многими участниками: для конечных бескоалиционных игр выигрыш каждого игрока, в отличие от задачи простой оптимизации, зависит не только от выбранной им стратегии, но также от стратегии его соперников

Одним из первых обосновал возможность применения теории игр в исследовании международных отношений **Т. Шеллинг** - лауреат Нобелевской премии совместно с **Р. Ауманном** «за углубление понимания сути конфликта и сотрудничества путем анализа теории игр»

«Если игра с нулевой суммой есть предельный случай чистого конфликта, то какова другая крайность?»

«Это должна быть игра «чистого сотрудничества», в которой игроки побеждают или проигрывают вместе, имея идентичные предпочтения относительно исхода... Игроки должны понимать друг друга, находить модели индивидуального поведения, которые делают предсказуемым поведение каждого игрока для его партнера»

Томас Шеллинг. «Стратегия конфликтов» (1960)

* Принцип оптимальности распределения выигрыша между игроками в задачах теории кооперативных (коалиционных) игр.

* Вектор Шепли представляет собой распределение, в котором выигрыш каждого игрока равен его среднему вкладу в коалицию при определенном механизме ее формирования

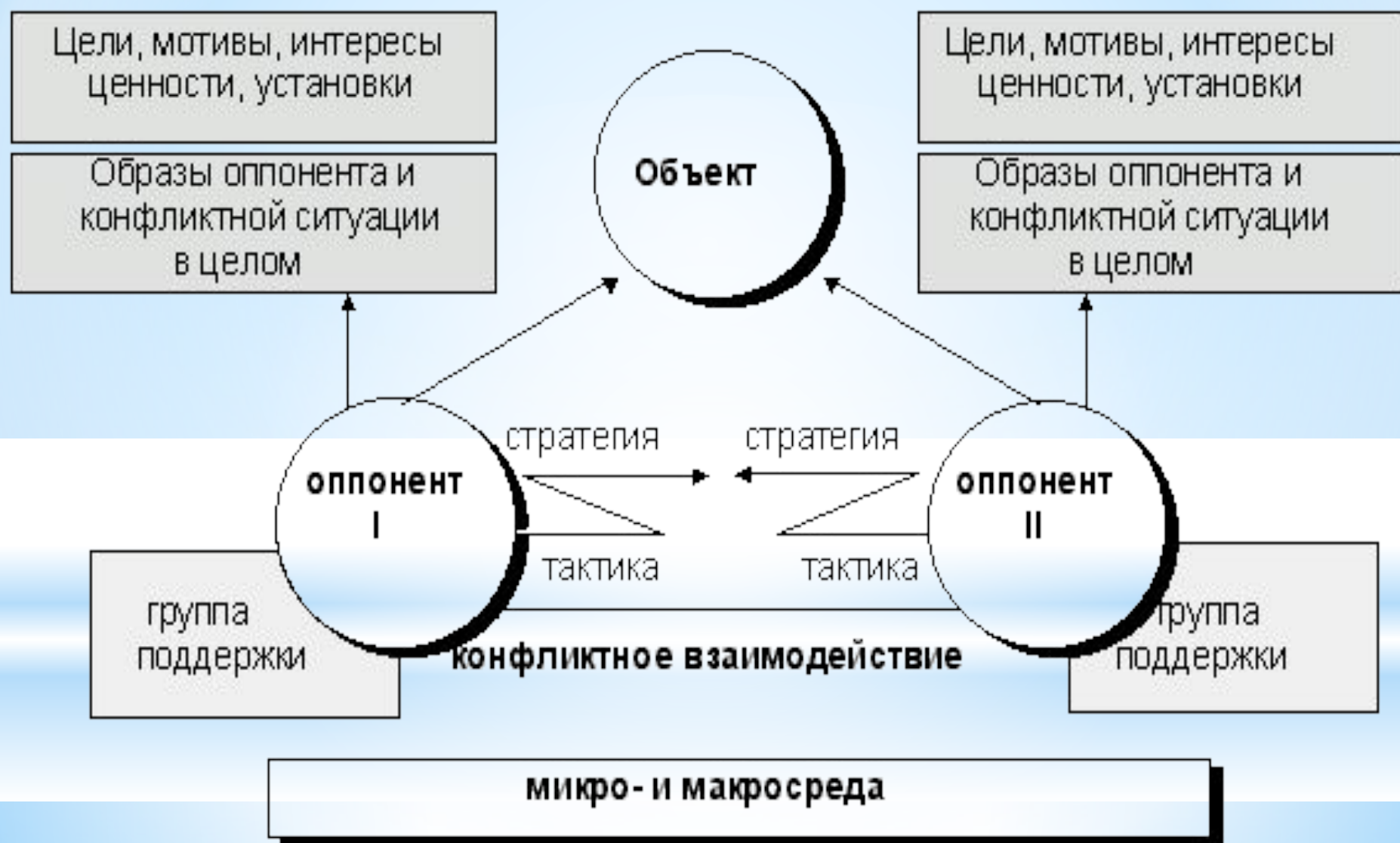
* N - множество n игроков $\{1, 2, \dots, n\}$

* K - коалиция (подмножество множества N), объединяет r игроков для совместных действий

* K действует как один игрок против остальных коалиций, а выигрыш этой коалиции зависит от применяемых стратегий каждым из r игроков

ВЕКТОР ШЕПЛИ

Структура конфликтной ситуации



СТРАТЕГИЯ ПОВЕДЕНИЯ В МЕЖДУНАРОДНЫХ КОНФЛИКТАХ

- 1. Подавление:** соперничество, конкуренция, открытая борьба за свои интересы, отстаивание своей позиции
- 2. Приспособление:** изменение своей позиции, перестройка поведения, сглаживание противоречий, отказ от своих интересов
- 3. Уход:** уклонение от конфликта, стремление выйти из конфликтной ситуации, не разрешая ее
- 4. Компромисс:** урегулирование разногласий через взаимные уступки
- 5. Сотрудничество:** совместный поиск решения, удовлетворяющего интересы обеих сторон

стратегия поведения в конфликтной ситуации

приспособление

(изменение своей позиции)

компромисс

*(урегулирование путем
взаимных уступок)*

игнорирование

*(выход из конфликтной
ситуации, не решая ее)*

сотрудничество

*(совместная выработка решений,
удовлетворяющая интересам всех сторон)*

соперничество

*(конкуренция, открытая борьба за свои
интересы)*

Универсальной и предпочтительной является стратегия сотрудничества, поскольку только она позволяет обеим сторонам в полной мере реализовать свои интересы и при этом сохранить хорошие отношения!

КОНФЛИКТАЯ СИТУАЦИЯ (ТЕОРЕМА ТОМАСА)

Если ситуации определяются как реальные, то они реальны по своим последствиям, то есть конфликт становится реальностью тогда, когда он переживается как конфликт хотя бы одной из сторон

“If men define situations as real, they are real in their consequences”

Эту фразу в книге «*The child in America*» (1938) американский социолог Уильям Айзек Томас сформулировал как теорему

Основные стратегии поведения в конфликте



ТИПЫ ЛИЧНОСТИ ПО ПОВЕДЕНИЮ В КОНФЛИКТНЫХ СИТУАЦИЯХ

- **Эмоциональный тип** — неуверенность в новой обстановке, в молодости склонны к риску, в зрелости — консервативны, избегает обвинять других, во всем винит себя
- **Мыслительный тип** — выясняет историю вопроса, действует не из личных мотивов, а из принципа, строит догадки и гипотезы, избегает случайностей, предпочитает последовательность, медлителен
- **Ощущающий тип** — всегда действует из соображений практической пользы (прагматик), пренебрегая этическими и моральными нормами
- **Интуитивный тип** — порывист и непредсказуем, действует стремясь добиться успеха, внешнего одобрения

ПОЗИТИВНОЕ ВОЗДЕЙСТВИЕ МЕЖДУНАРОДНЫХ КОНФЛИКТОВ

1. Конфликт ускоряет процесс самосознания
2. Под его влиянием утверждается и подтверждается определенный набор ценностей
3. Способствует осознанию общности, так как может оказаться, что у других сходные интересы и они стремятся к тем же целям и результатам и поддерживают применение тех же средств — до такой степени, что возникают официальные и неофициальные союзы
4. Приводит к объединению единомышленников
5. Способствует разрядке и отодвигает на второй план другие, несущественные конфликты

ПОЗИТИВНОЕ ВОЗДЕЙСТВИЕ МЕЖДУНАРОДНЫХ КОНФЛИКТОВ

6. Способствует расстановке приоритетов
7. Играет роль предохранительного клапана для безопасного и даже конструктивного выхода эмоций
8. Благодаря ему обращается внимание на недовольство или предложения, нуждающиеся в обсуждении, понимании, признании, поддержке, юридическом оформлении и разрешении
9. Приводит к возникновению рабочих контактов с другими людьми и группами
10. Благодаря ему стимулируется разработка систем справедливого предотвращения, разрешения конфликтов и управления ими

НЕГАТИВНОЕ ВОЗДЕЙСТВИЕ МЕЖДУНАРОДНЫХ КОНФЛИКТОВ

1. Конфликт представляет собой угрозу заявленным интересам сторон
2. Угрожает социальной системе, обеспечивающей равноправие и стабильность
3. Препятствует быстрому осуществлению перемен
4. Приводит к потере поддержки
5. Ставит людей и организации в зависимость от публичных заявлений, от которых невозможно легко и быстро отказаться
6. Вместо тщательно взвешенного ответа он ведет к быстрому действию

НЕГАТИВНОЕ ВОЗДЕЙСТВИЕ МЕЖДУНАРОДНЫХ КОНФЛИКТОВ

7. Вследствие конфликта подрывается доверие сторон друг к другу

8. Вызывает разобщенность среди тех, кто нуждается в единстве или даже стремится к нему

9. В результате конфликта подрывается процесс формирования союзов и коалиций

10. Конфликт имеет тенденцию к углублению и расширению

11. Конфликт в такой степени меняет приоритеты, что ставит под угрозу другие интересы

Пирамида конфликта

Нарастание
конфликта

Разрешение
конфликта



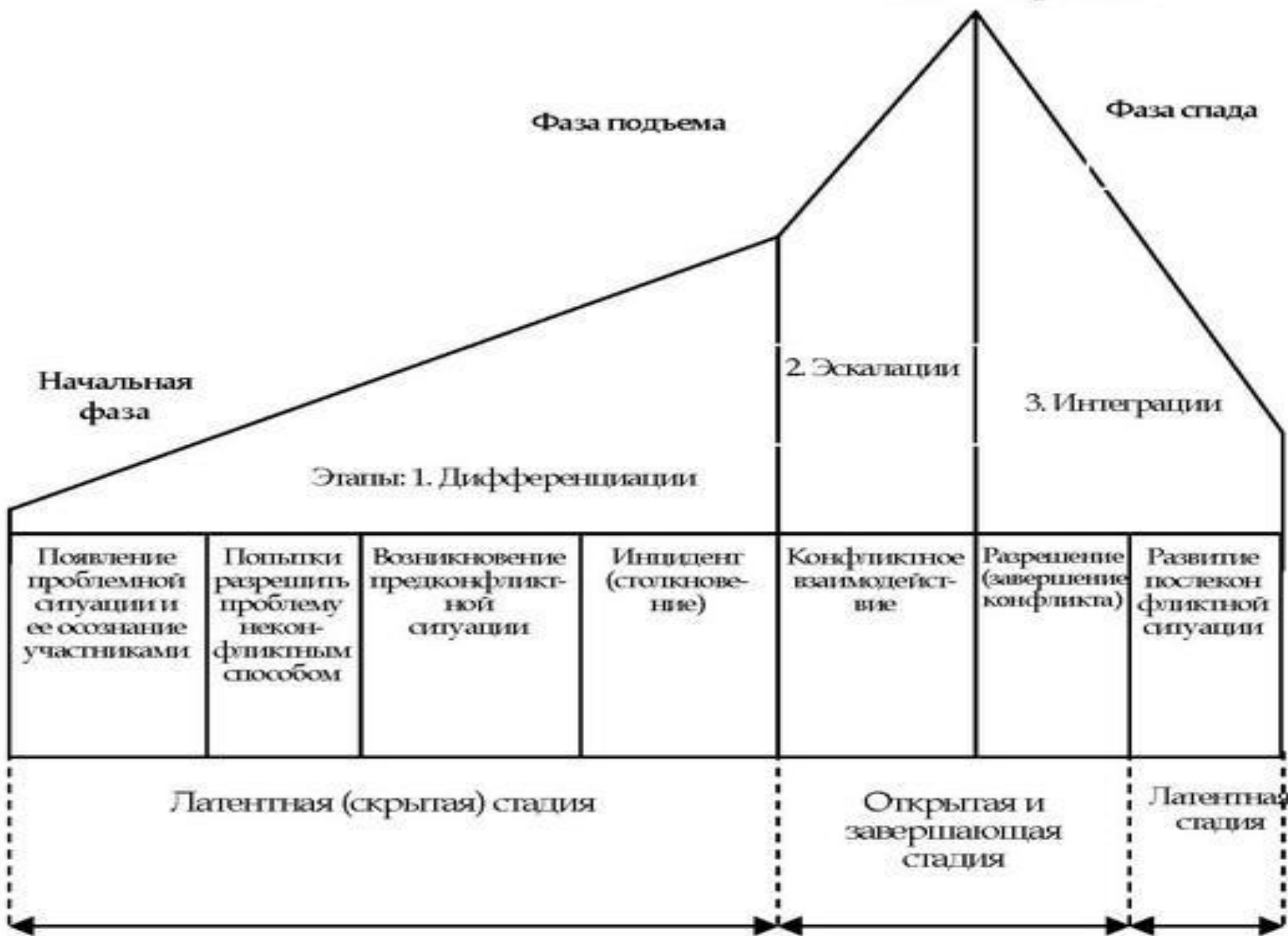
Этапы эскалации и разрешения конфликта

ОСНОВАНИЯ КЛАССИФИКАЦИИ МЕЖДУНАРОДНЫХ КОНФЛИКТОВ

- Источник конфликта
- Содержание
- Значимость
- Тип разрешения
- Форма выражения
- Тип структуры взаимоотношений
- Социально-психологический эффект
- Социальный результат

Конфликты могут быть скрытые и явные, интенсивные и стертые, кратковременные и затяжные и т. д.

Пик конфликта



ГЕОПОЛИТИЧЕСКИЕ ПРОЦЕССЫ МНОГОАГЕНТНОГО ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ

Формализация процессов конвергенции национальных интересов государств в рамках геополитических союзов основана на моделировании конфликтного распределения затрат агентов (государств, входящих в коалицию, т.е. в геополитический союз)

Для всякой функции полезности коалиций $S(K)$ существует единственный вектор распределения полезности $\Phi(S)$ - вектор Шепли, удовлетворяющий следующим свойствам: 1) линейность, 2) симметричность, 3) «аксиома болвана», 4) эффективность

Теория игр и моделирование геополитической динамики позволяют выявить логику и закономерности взаимодействия геополитических акторов полицентричного мира

УСЛОВИЯ РАЗВИТИЯ МЕЖДУНАРОДНЫХ КОНФЛИКТОВ И ОБЕСПЕЧЕНИЯ ГЛОБАЛЬНОЙ БЕЗОПАСНОСТИ

Переход к шестому технологическому укладу (2010-2040 гг.)

Усиление разрыва и противостояния «ядра» и «периферии»

Переход к полицентричному мироустройству

Становление геоцивилизаций в качестве ключевых акторов полицентричного мироустройства

