

*ИСТОРИЯ  
ВОЗНИКНОВЕНИЯ  
ИНТЕРНЕТА*

---

# ИСТОРИЯ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ИНТЕРНЕТА

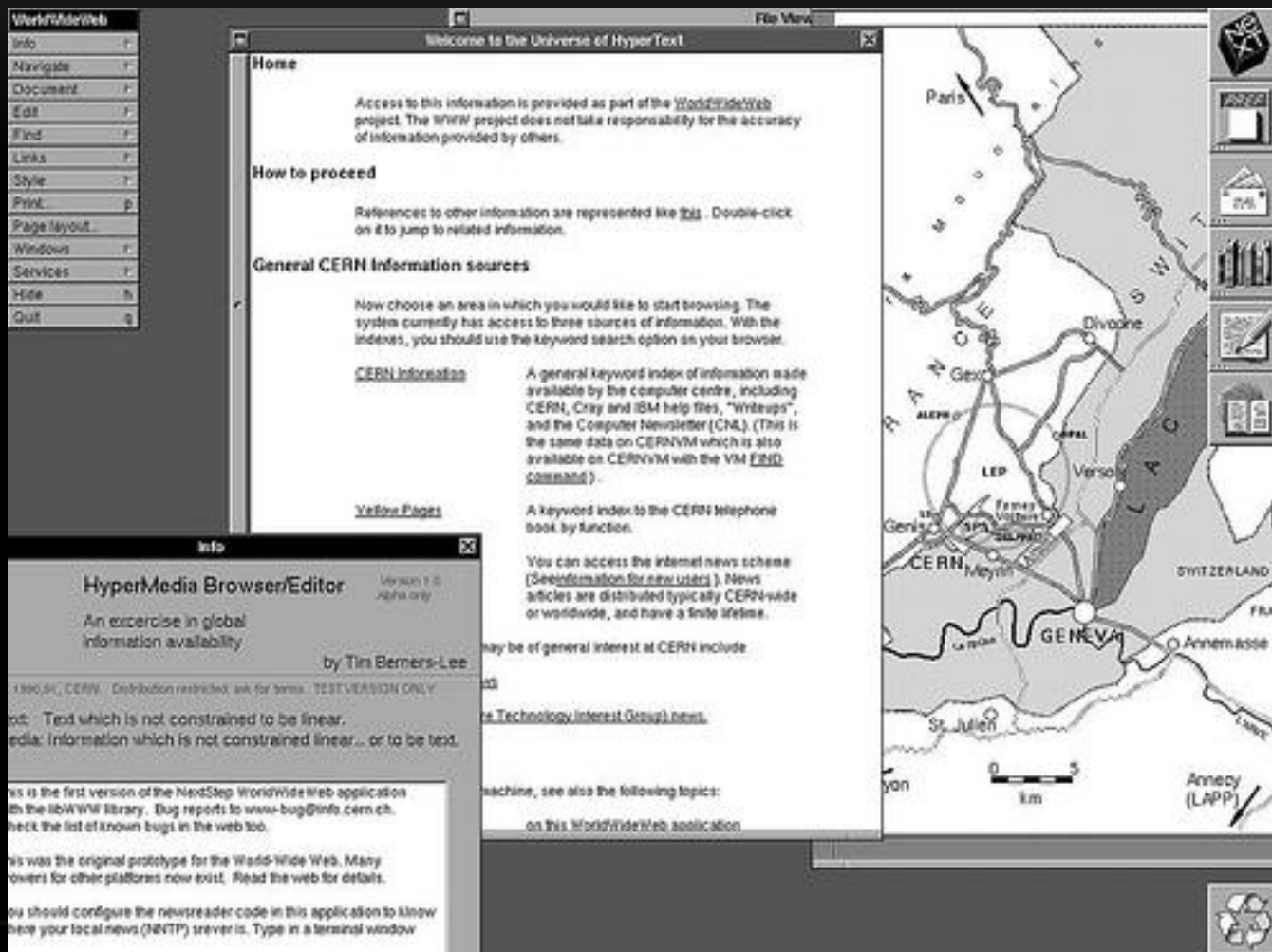
- Своим зарождением Интернет обязан Министерству обороны США и его секретному исследованию, проводимому в 1969 году с целью тестирования методов, позволяющих компьютерным сетям выжить во время военных действий с помощью динамической перемаршрутизации сообщений. Первой такой сетью была ARPAnet, объединившая три сети в Калифорнии с сетью в штате Юта по набору правил, названных Интернет-протоколом (Internet Protocol или, сокращенно, IP).
- В 1972 был открыт доступ для университетов и исследовательских организаций, в результате чего сеть стала объединять 50 университетов и исследовательских организаций, имевших контракты с Министерством обороны США.
- В 1973 сеть выросла до международных масштабов, объединив сети, находящиеся в Англии и Норвегии. Десятилетие спустя IP был расширен за счет набора коммуникационных протоколов, поддерживающих как локальные, так и глобальные сети. Так появился TCP/IP. Вскоре после этого, National Science Foundation (NSF) открыла NSFnet с целью связать 5 суперкомпьютерных центров. Одновременно с внедрением протокола TCP/IP новая сеть вскоре заменила ARPAnet в качестве "хребта" (backbone) Интернета.

Тед Нельсон создал в 1960 году проект Xanadu с целью создания системы компьютерной сети с простым пользовательским интерфейсом.



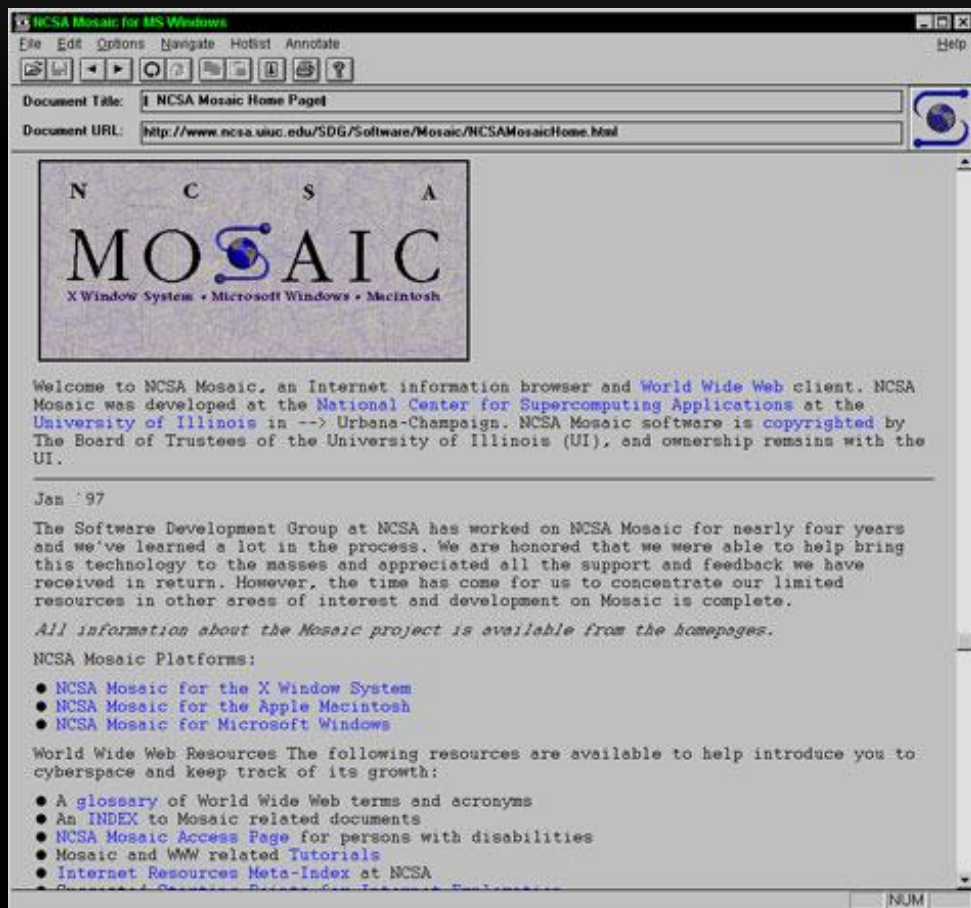
Отец Всемирной Паутины. Тим Бернерс-Ли является разработчиком языка гипертекстовой разметки HTML (*HyperText Markup Language*) который является основным форматом Web-документов), HTTP протокола, URL, URI (*унифицированный локатор ресурсов*).





первый текстовый браузер (browser)

# ИСТОРИЯ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ИНТЕРНЕТА



первая Unix-версия графического  
браузера Mosaic

Marc Andreessen

# ПЛЮСЫ И МИНУСЫ ИНТЕРНЕТА

- + В расширении границ во всех смыслах: территориально, можно побывать в любой точке мира и пообщаться с любым человеком
- + Возможность, не вставая и не выходя из дома, найти любую информацию обо всём.
- + Узнавать все новости раньше, чем их покажут на ТВ или скажут по радио.
- + Вероятность найти новых друзей и единомышленников
- + Возможность развлечь себя
- + Возможность удаленно работать.

-Огромное количества вирусов и спама, всегда риск заразы есть.

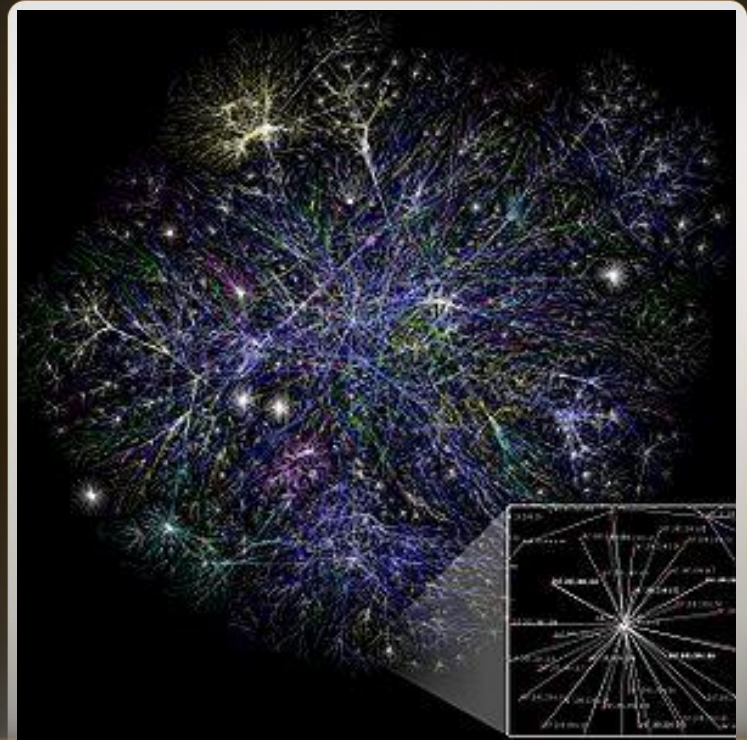
- Анонимность неадекватных персонажей.

- Невозможность проверить истинность слов пишущих незнакомцев.

- Влияние на зрение.

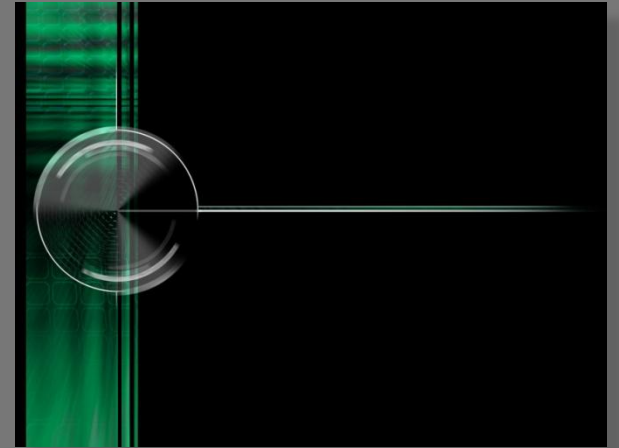
- Интернет стоит денег.

- Порой затмевает реальность и убивает время



Примерное графическое изображение связей между сетями Интернета. Изображены только связи между серверами.





СПАСИБО ЗА  
ВНИМАНИЕ!

