

Образовательная система «Школа 2100»

5 класс

Урок 7:

**Тема: Первые мастера и
войны**

В чём противоречие?

1. Появление разных народов, говоривших на разных языках – это божественное предопределение.
2. Многие народности, говорившие на различных языках, сложились в самых разных странах.

Проблема урока:

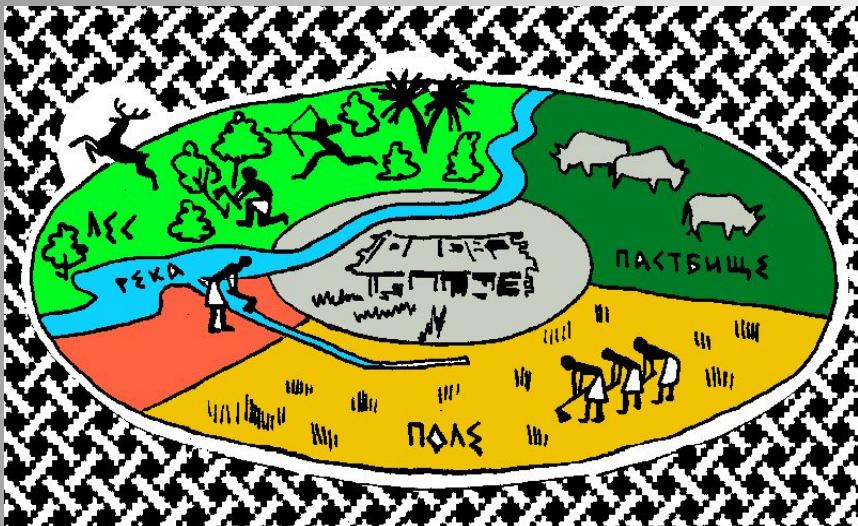
Почему появились
множество разных
народов, говоривших
на разных языках?

Версии:

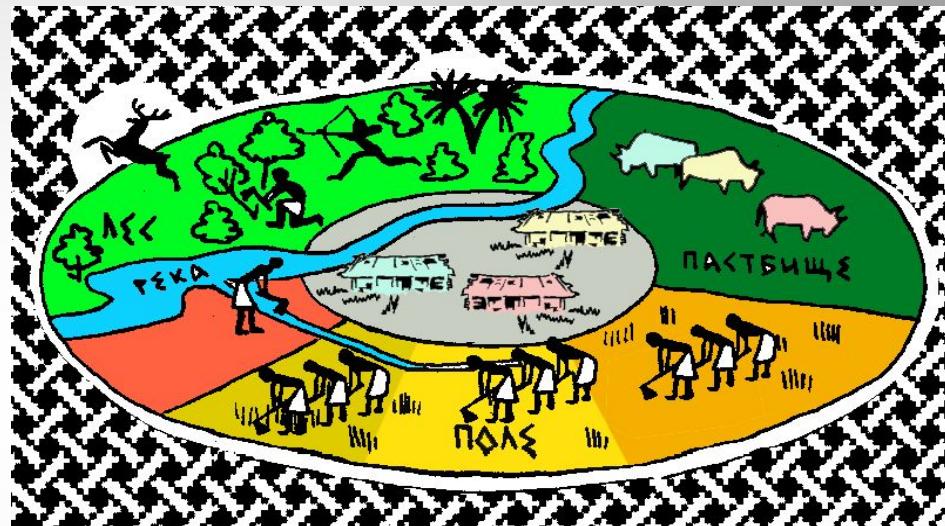
- Разный образ жизни и занятия.
- В результате войн.

Знаем:	Надо узнать:
<p>1. Первобытные люди жили общинами.</p>	<p>1. Хозяйственная деятельность различных племен.</p>
<p>2. Занимались земледелием и скотоводством.</p>	<p>2. Взаимодействие племен.</p>

Образование соседских общин



Родовая
община



Соседская община

Чем поселок соседской общины отличается от родовой?

Образование соседских общин

Родовая община	Соседская община
1. Одна семья.	1. Несколько семей.
2. Один общий дом.	2. Несколько домов.
3. Одно общее поле.	3. У каждой семьи свой участок земли и своё хозяйство.

Глоссарий:

Соседская община - совместное проживание неродственных семей на одной территории, где земля общая, но каждая семья обрабатывает свой участок земли, важные вопросы принимались на общем собрании семей.

Соседская община – союз неродственных семей.

Родовая община - союз родственных семей.

Последствия первобытных войн

1. Образование дружин.
2. Образование союза племен.
3. Расселение племен на новые территории.
4. Освоение разной хозяйственной деятельности на новых землях.
5. Осознание своего родства.
6. Схожий язык и похожее хозяйство.
7. Образование различных народов.

Почему появились множество разных народов, говоривших на разных языках?

- Образование множества народов, говорящих на разных языках, связано с изменениями, произошедшими в образе жизни и хозяйственной деятельности людей (новые орудия труда, образование соседских общин), а также с расселением и освоением новых земель разными племенами в период первобытных войн.

Домашнее задание:

- Прочитать § 6, ответьте на вопросы перед параграфом.