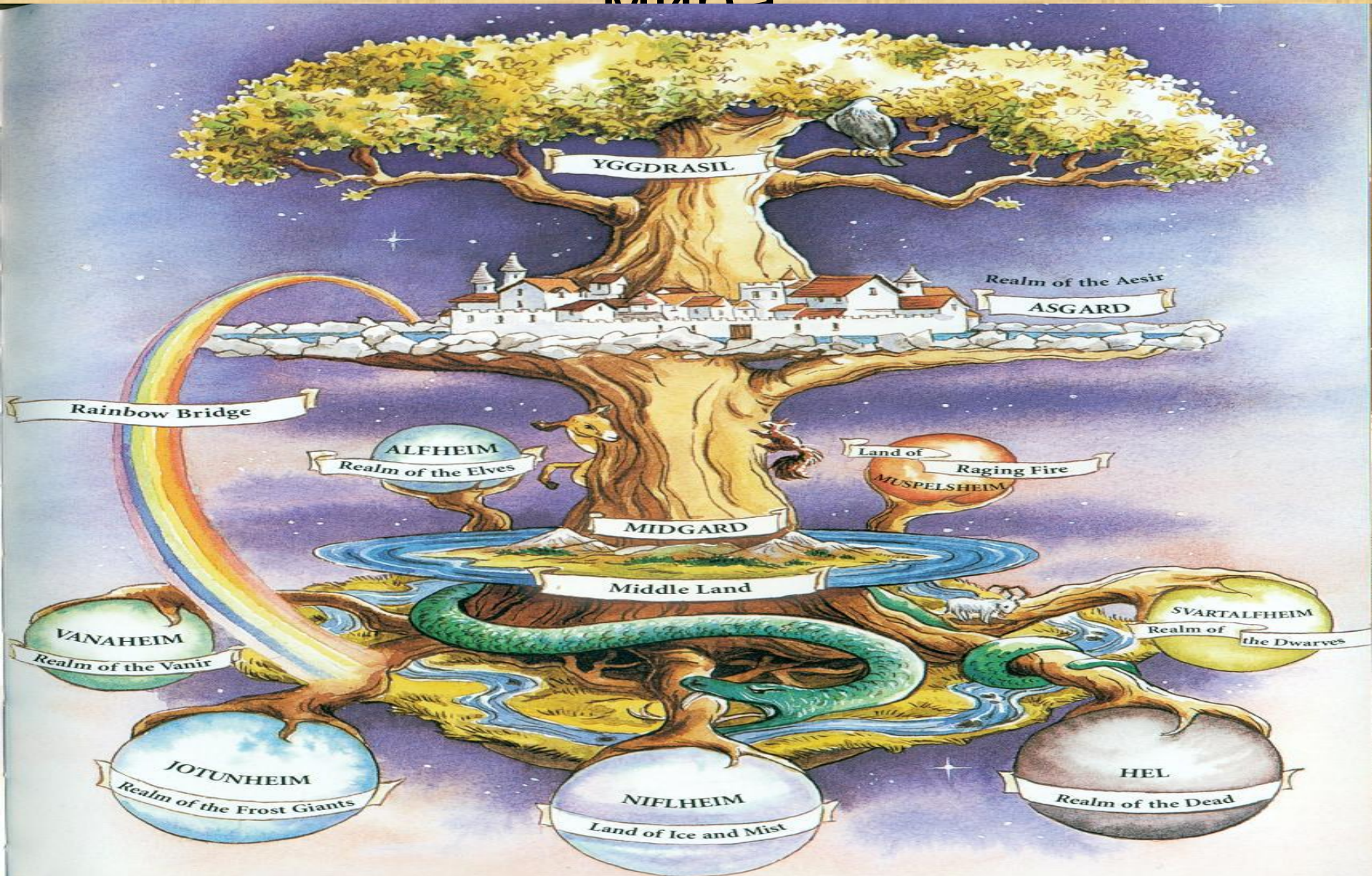


Скандинавская мифология.

Презентацию подготовила
студентка 1 курса РГФ Антонова
Полина.

Представление об устройстве

мира



Мидгард

Miðgarðr — название состоит из двух слов - "mið" средний, срединный и "garðr" - двор“, т.е срединный двор"



Муспельхейм

(Muspelheim, *огненная земля*)



Нифльхейм

Niflheimr — обитель туманов)



Асгард

Ásgarðr — «ограждённый участок»



Хельхейм

Helheim, буквально *Владения Хель*



Ванахейм

Vanaheimr: страна ванов



Ётунхейм
то есть земля Ётунов; др.-сканд. *Jötunheimr*



Свартальвхейм
др.-сканд. *Svartalfheim* — букв. *Дом чёрных
альвов*



Юсальфхейм



Рагнарек

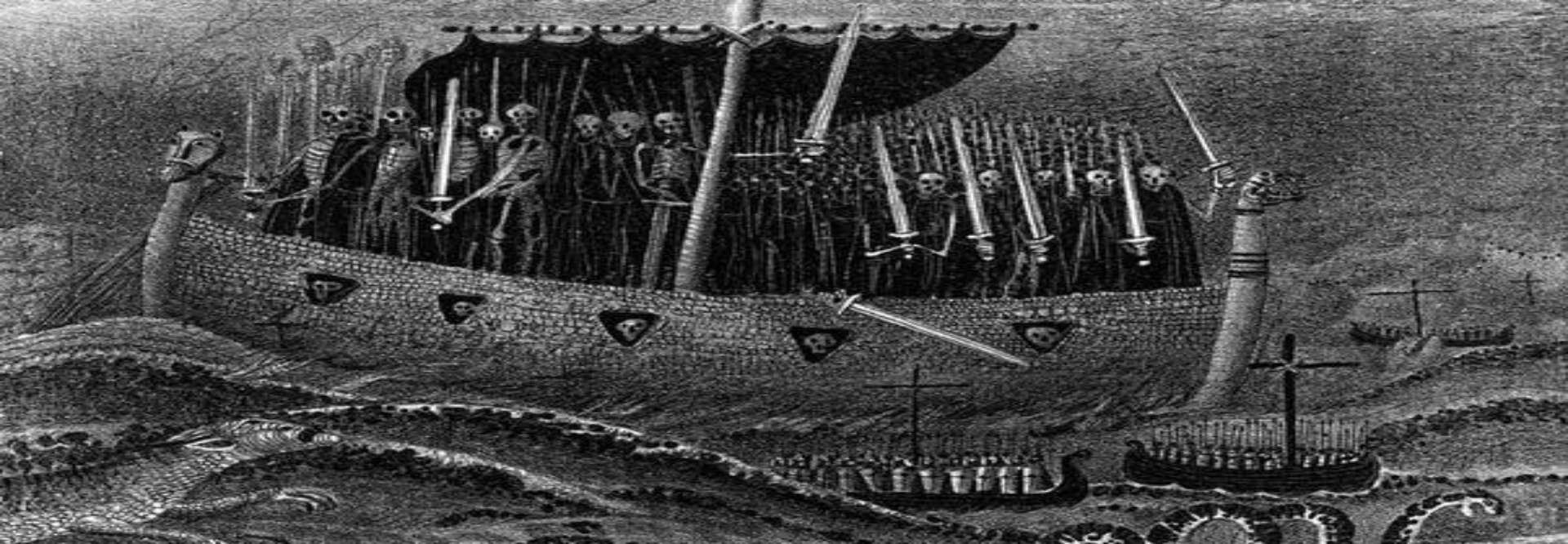
В день Рагнарёка гигантский волк Фенрир проглотит Солнце . Море выйдет из берегов, когда из глубин всплывёт мировой змей Ёрмунганд. Придет огненный великан Сурт с пылающим мечом, который выжжет землю, повелительница загробного царства Хель и бог Локи вместе с великанами. Из Хельхейма приплывает корабль мертвецов Нагльфар, построенный из ногтей мертвецов.



Отрывки из «Прорицание вёльвы»

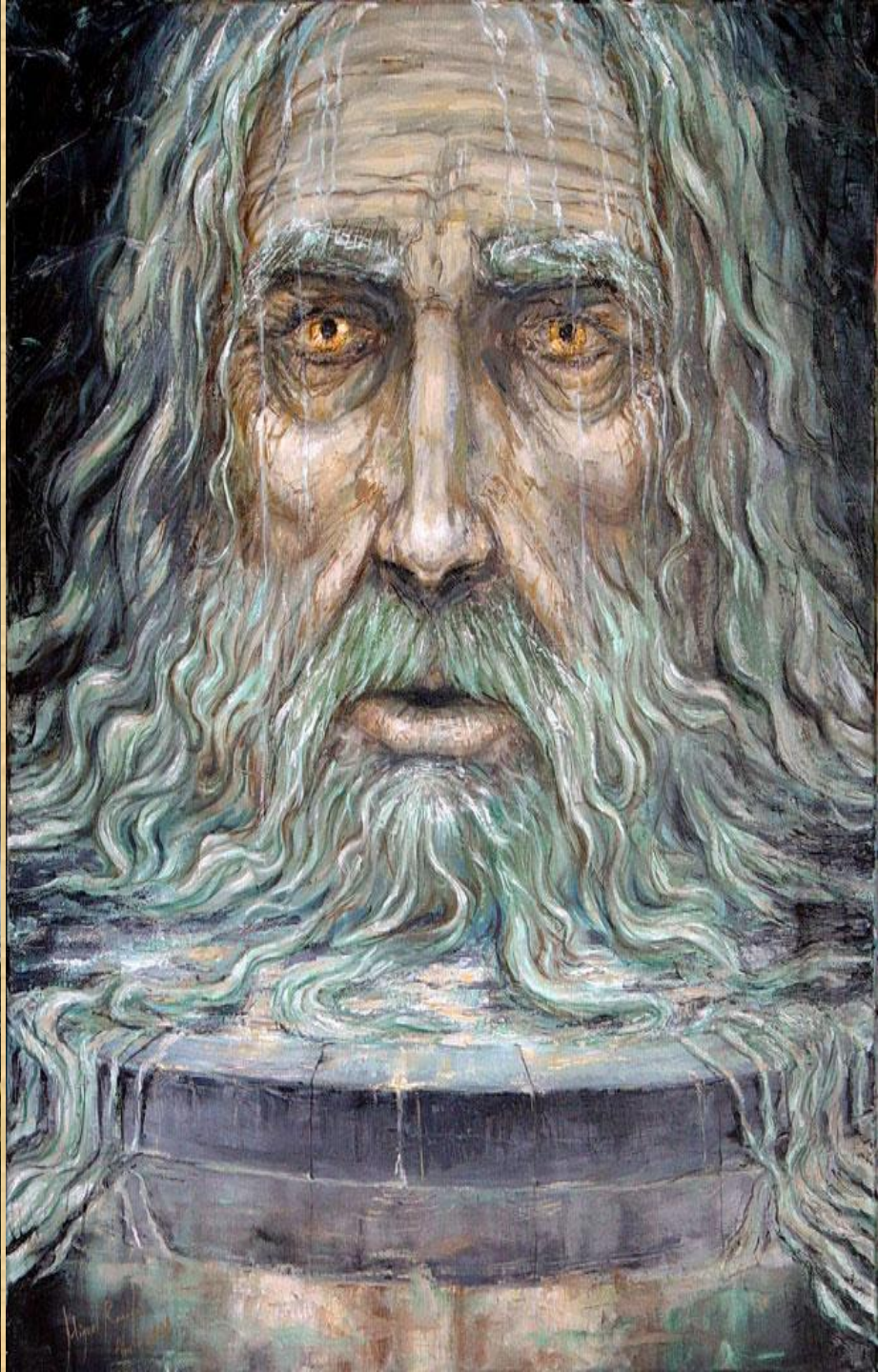
- Сидела старуха
в Железном Лесу
и породила там
Фенрира род;
из этого рода
станет один
мерзостный тролль
похитителем солнца.





- Хрюм едет с востока,
щитом заслонясь;
Ёрмунганд гневно
поворотился;
змеи бьют о волны,
клекочет орел,
павших терзает;
Нагльфар плывет.

- Против них выступят все боги-асы во главе с Одином, которых призывает страж богов Хеймдалль, трубя в Гьяллархорн. Перед битвой Один отправляется к Мимиру, хозяину источника мудрости, испрашивая у него совета.



- Игру завели
Мимира дети,
конец возвещен
рогом Гьяллархорн;
Хеймдалль трубит,
поднял он рог,
с черепом Мимира
Один беседует.

- Один сразится в битве с Фенриром и будет им убит, но сын Одина Видар тут же разорвёт пасть волка. Тор будет биться со змеем Ёрмунгандом и убьёт его, но и сам падёт от его яда. Бог Фрейр сразится с Суртом и, отдав свой меч слуге Скирниру, погибнет; Хеймдалль — с Локи; Тюр — с псом Гармом. Видя, что ни зло, ни добро не могут победить, великан Сурт соберёт всю убийственную мощь подвластного ему огня и обрушит её на землю, закончив таким образом битву Тьмы и Света.

- Что же с асами?
Что же с альвами?
Гудит Ётунхейм,
асы на тинге;
карлики стонут
пред каменным входом
в скалах родных -
довольно ли вам этого?







- Однако, за гибелью мира последует его возрождение: выживут и поселятся на месте, где раньше была долина сыновья Одина — Видар и Вали, и сыновья Тора — Магни и Модри, которые унаследуют молот Мьёльнир. Возвратятся из царства мёртвых и примирятся между собой Бальдр и его убийца — слепой бог Хёд. Выживут, укывшись в роце Ходдмимир и два человека — Лив и Ливтрасир, которые вновь дадут начало человеческому роду.

**Спасибо за
внимание!**