



Дружина (*mannschaft*) - это не связанные родством, случайные люди, которые примыкали к какому-либо удачливому воину, чтобы попытаться счастья в военном деле. Внутри дружины была иерархия, положение в ней определялось не столько знатностью, сколько доблестью. Все противоречия в дружине заслонялись преданностью предводителю. Ему принадлежали слава и добыча.

Все дорогие предметы у германцев - результаты грабительских набегов. Тацит: германцы идут в дружину, чтобы просто поесть. От вождя дружина ждет всего: что вооружит, что даст боевых коней. Дружина - банда - группа созданная для грабительских набегов. Германская верхушка, стремясь сохранить высокое положение, должна увеличивать позитивную репутацию, поддерживая ее успешными воинскими набегами. Личная репутация играет здесь огромную роль. самое важное - добрая слава.

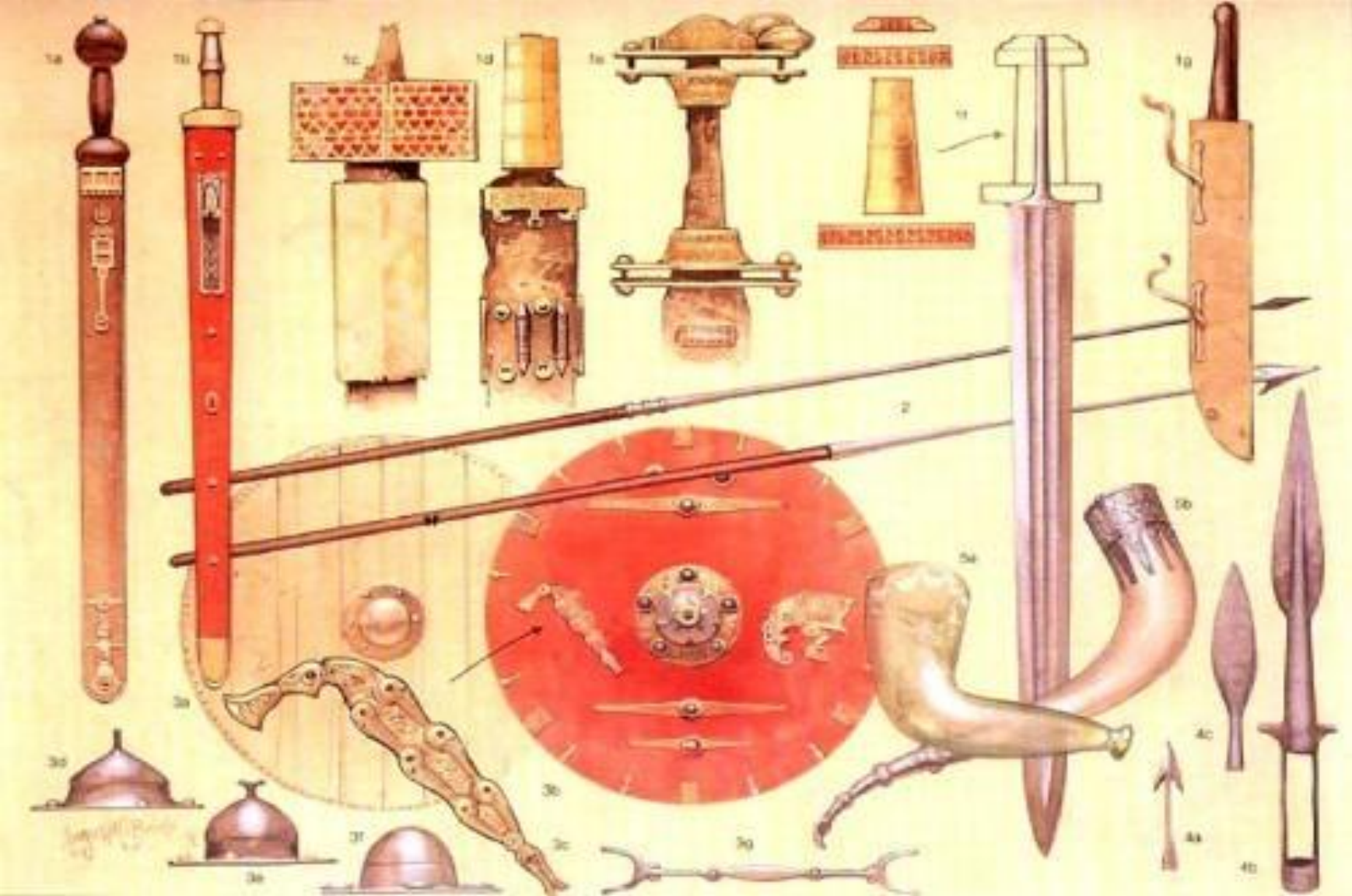
Дружинники - не солдаты. Их вожди - не офицеры. Дружинник приходит и уходит когда хочет, и лишь к вождю с достаточной репутацией. Власть вождя строится на харизматических основах. Позором считается выжить в бою, в котором пал вождь. Вождь может увлечь личным примером.

Для германцев важны военные собрания. Рассаживаются вооруженные; собрание ведут жрецы; реакцию обозначают криками и поднятыми вверх фрамеями. Первыми выступают самые знатные: жрецы, цари, вожди-старейшины. Решаются судебные вопросы. Система, однако, не предполагает голосования - свидетельство слабости властных институтов



Frankish warrior, 6th century AD (See text commentary for detailed captions)





меч-Schwert
клинок-Klinge
щит-Schild