

Биомоделирование в дизайне

Сулейманов Владислав

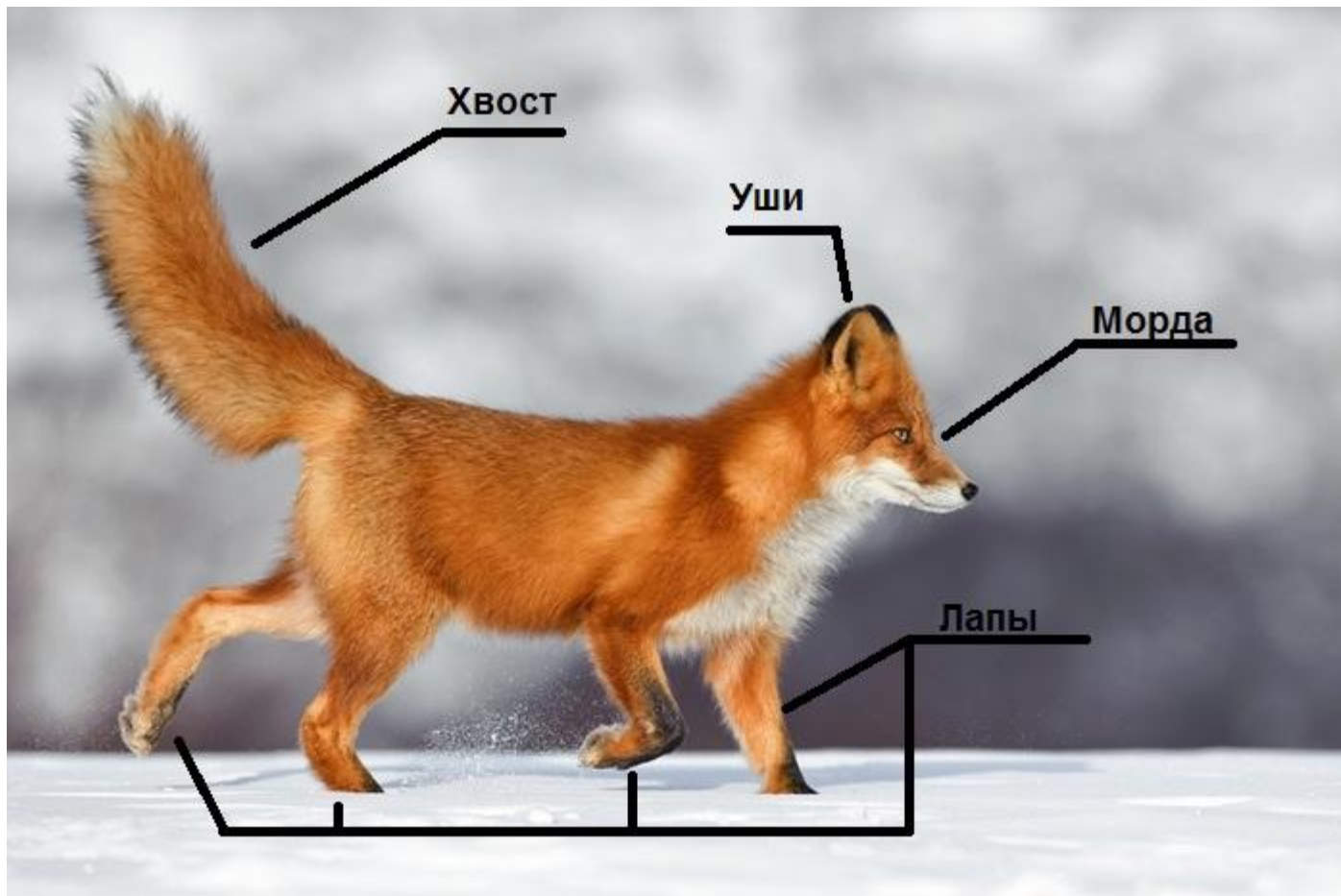
1 курс, ДБД – 101

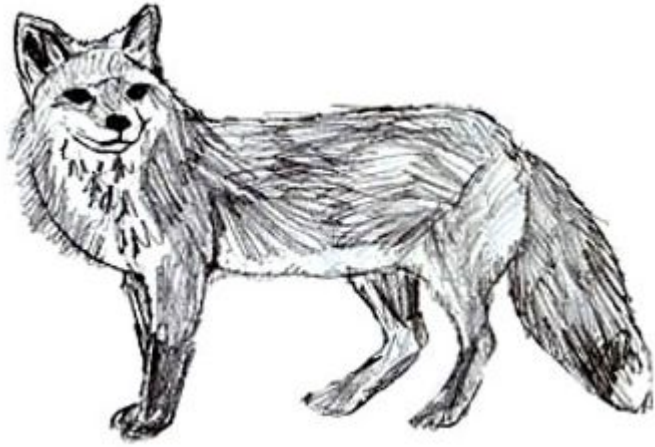
Преподаватель: Шаппо С. А.

Лиса



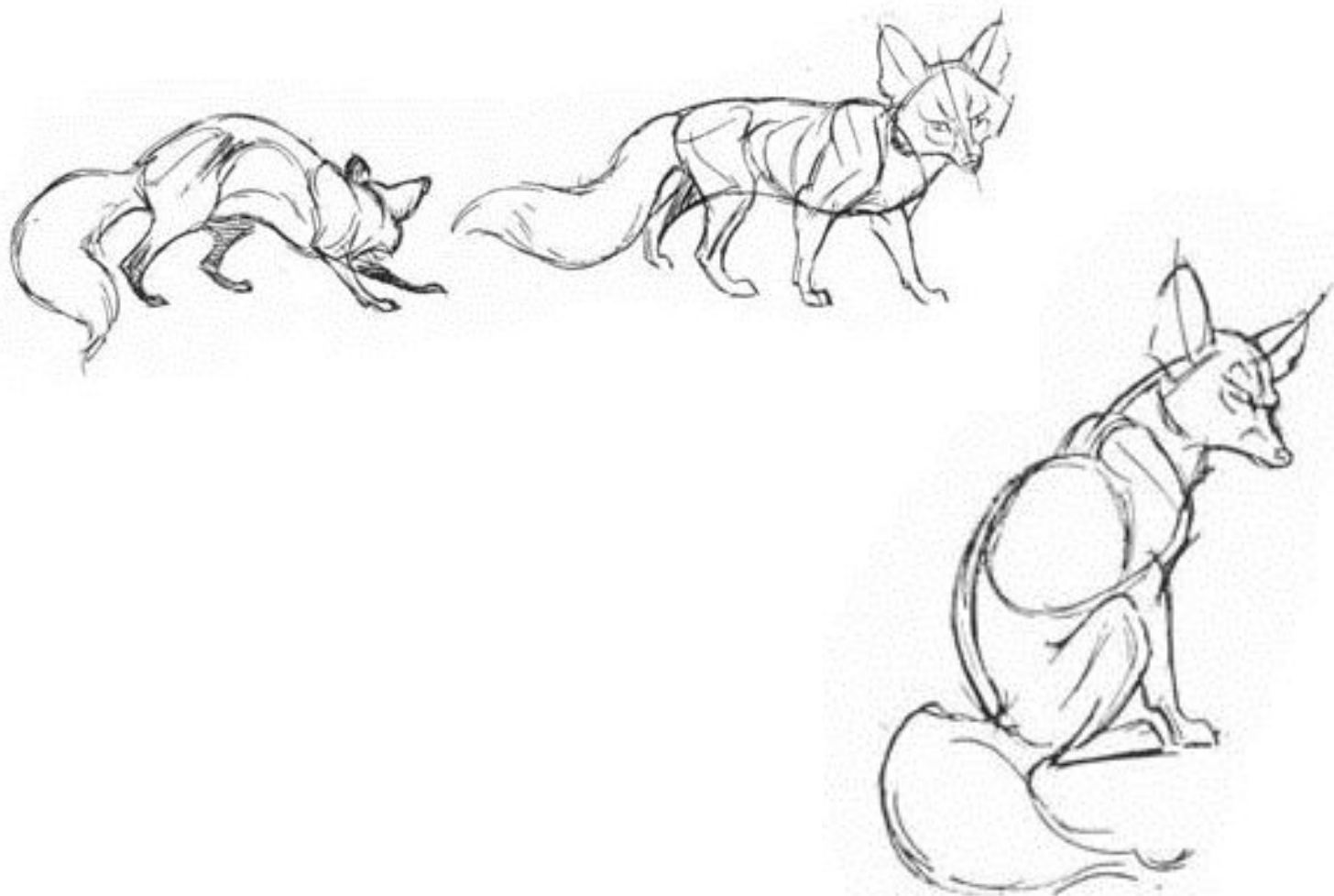
Изучение объекта исследования

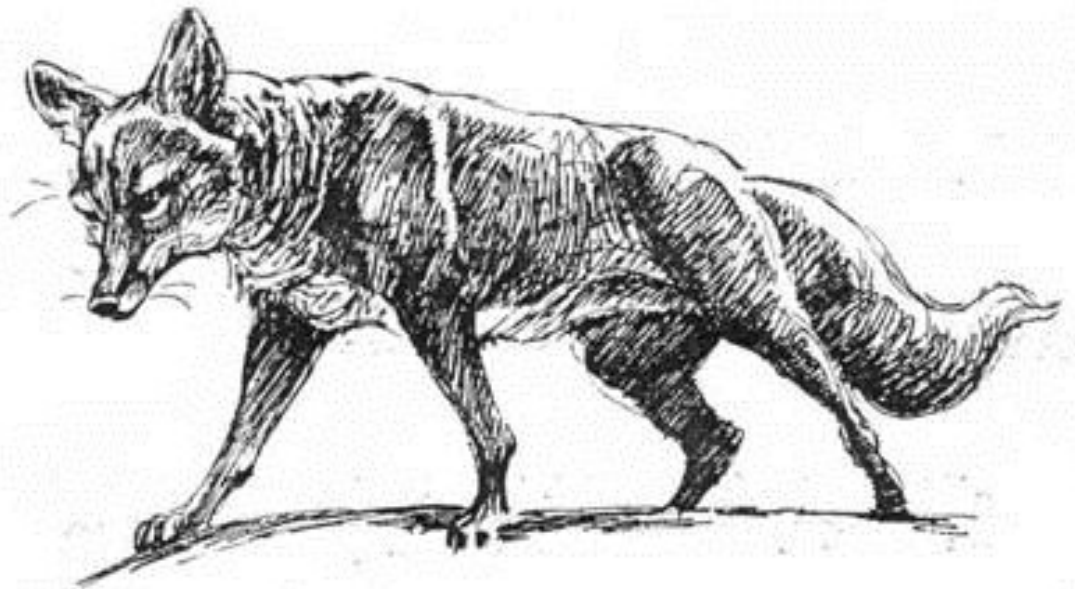


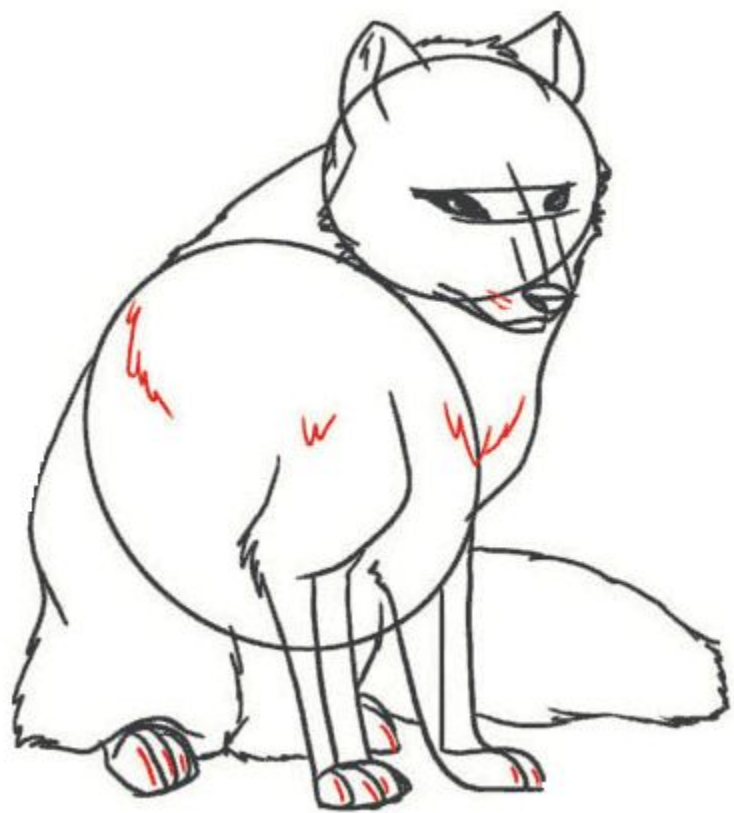


Геометрия формы





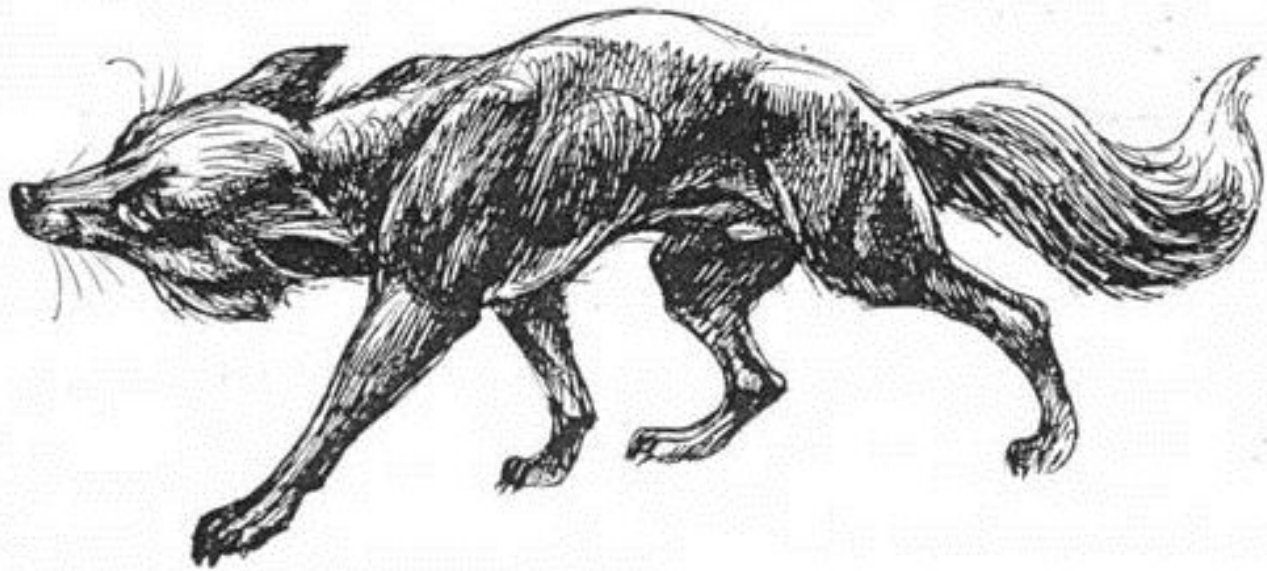
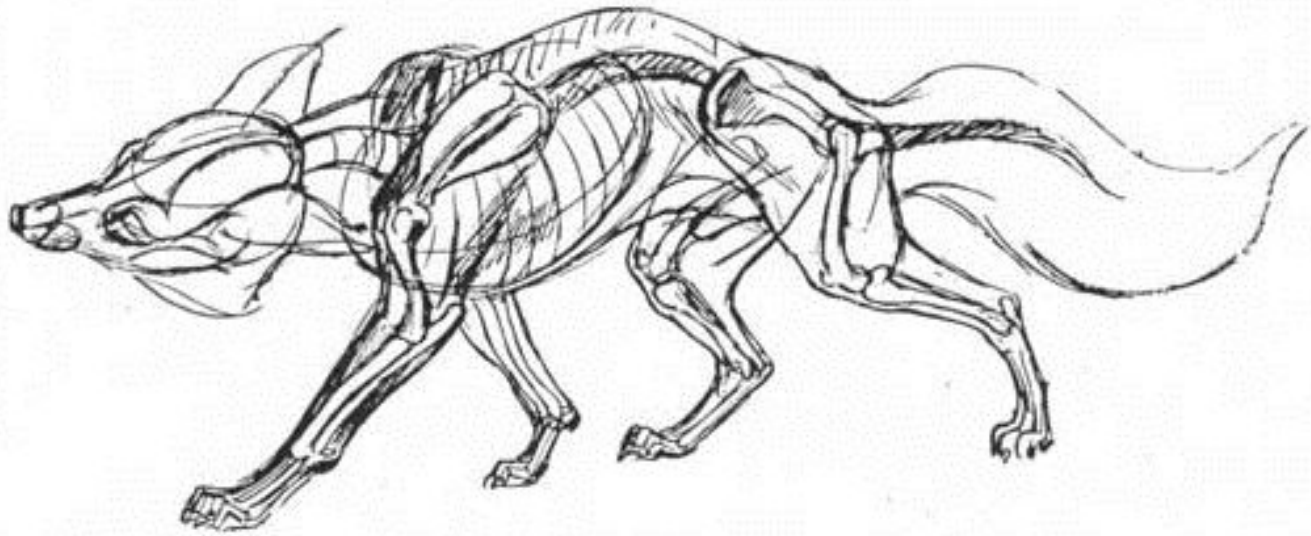


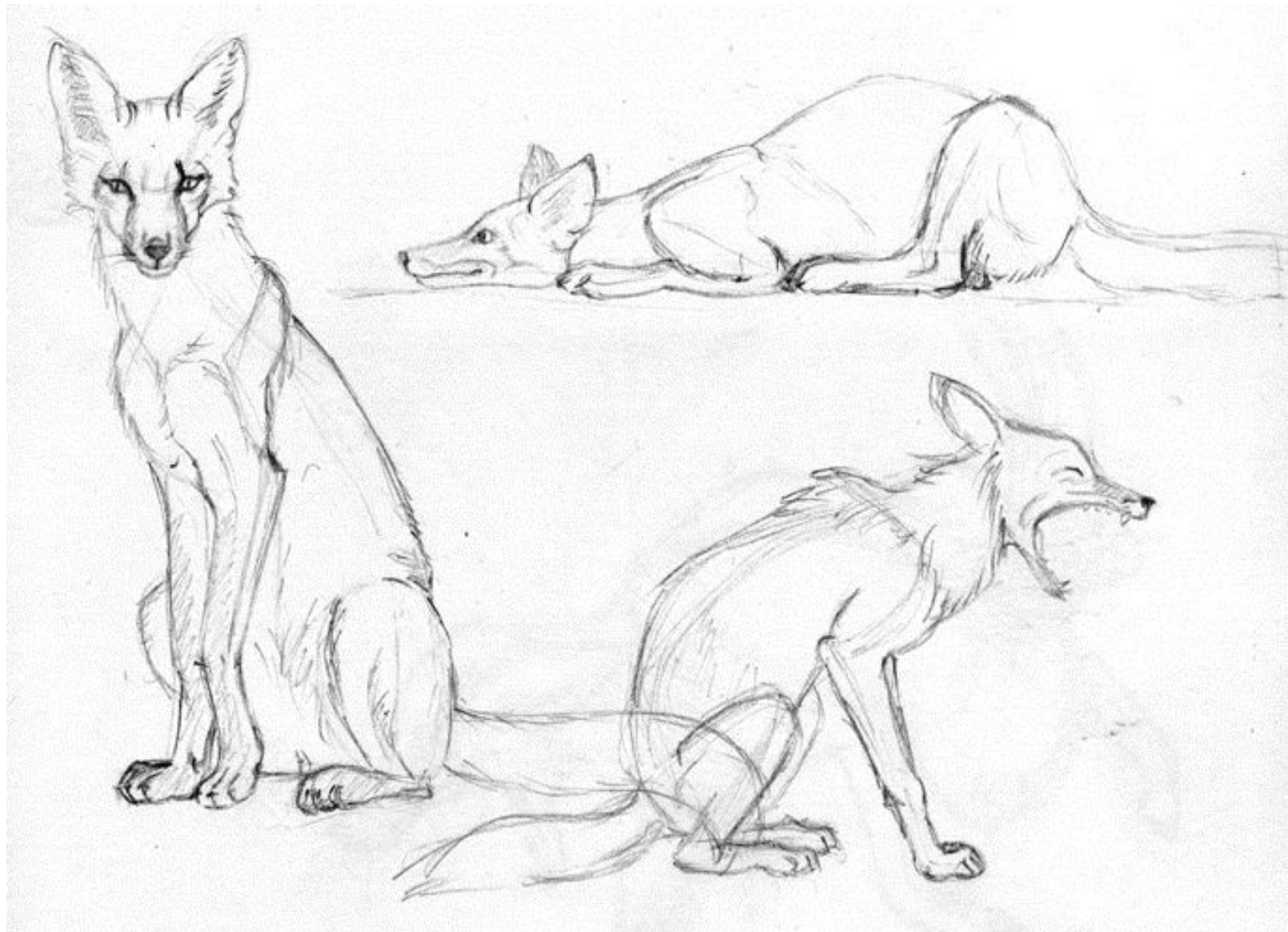






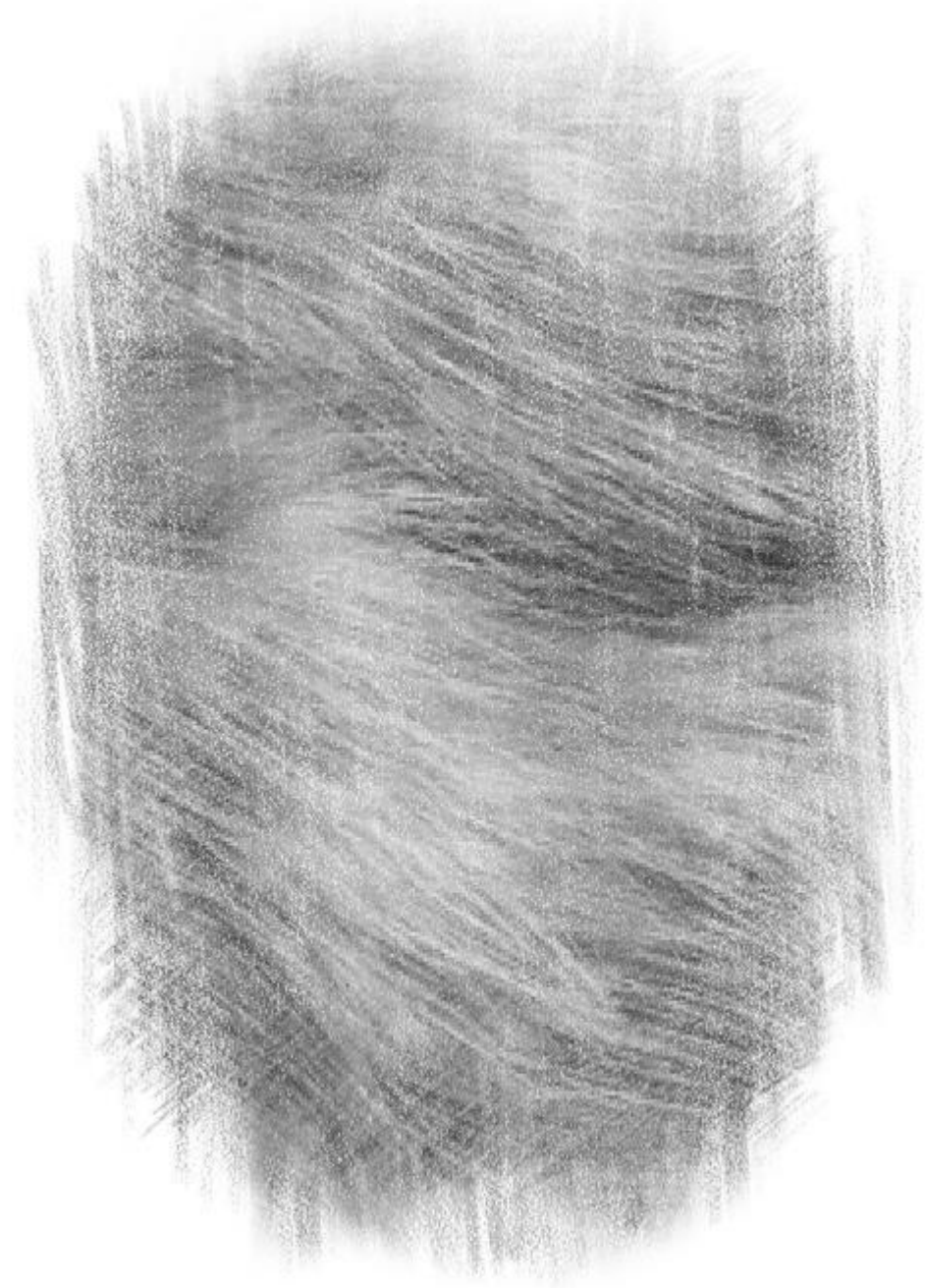








Текстура поверхности



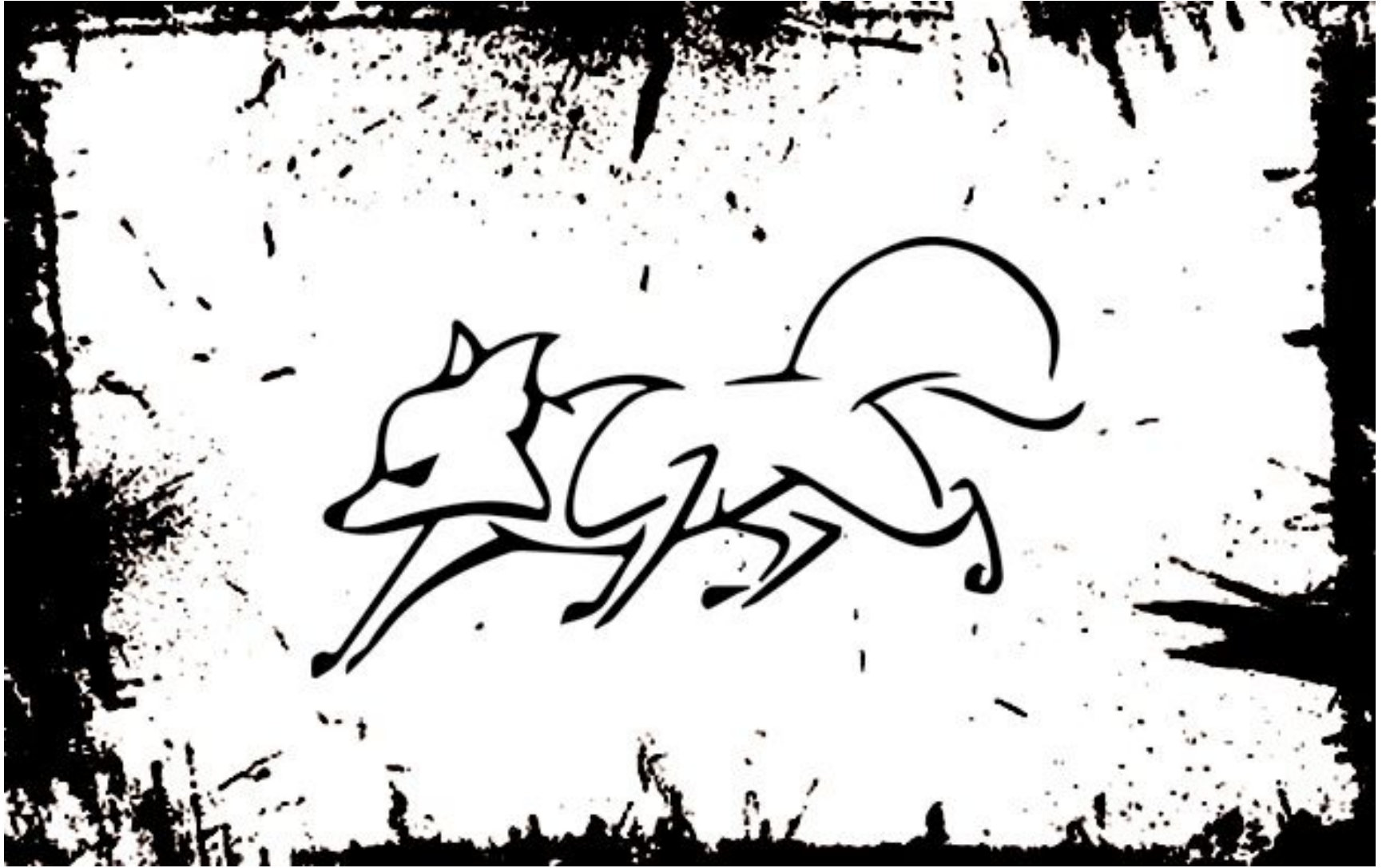


Создание знака



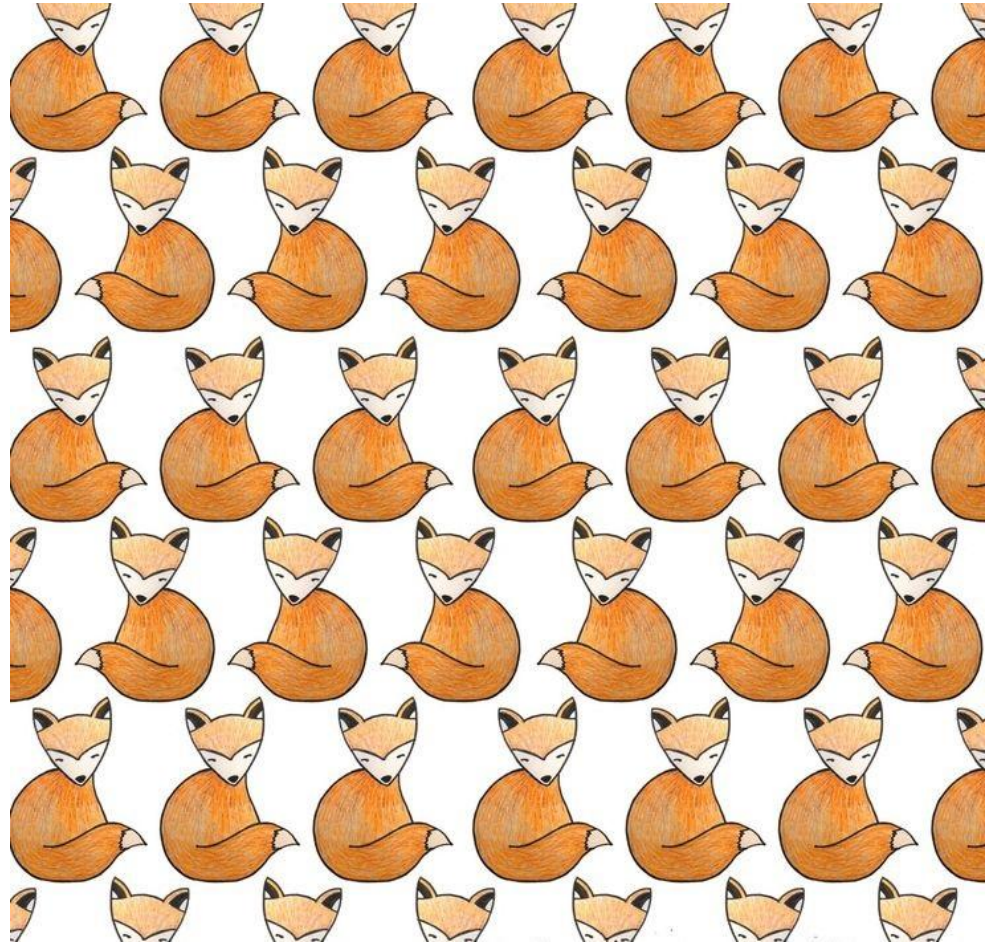






Паттерн





Объемная модель

(Кожа, волос животного, пластик, клей, хлопок)



