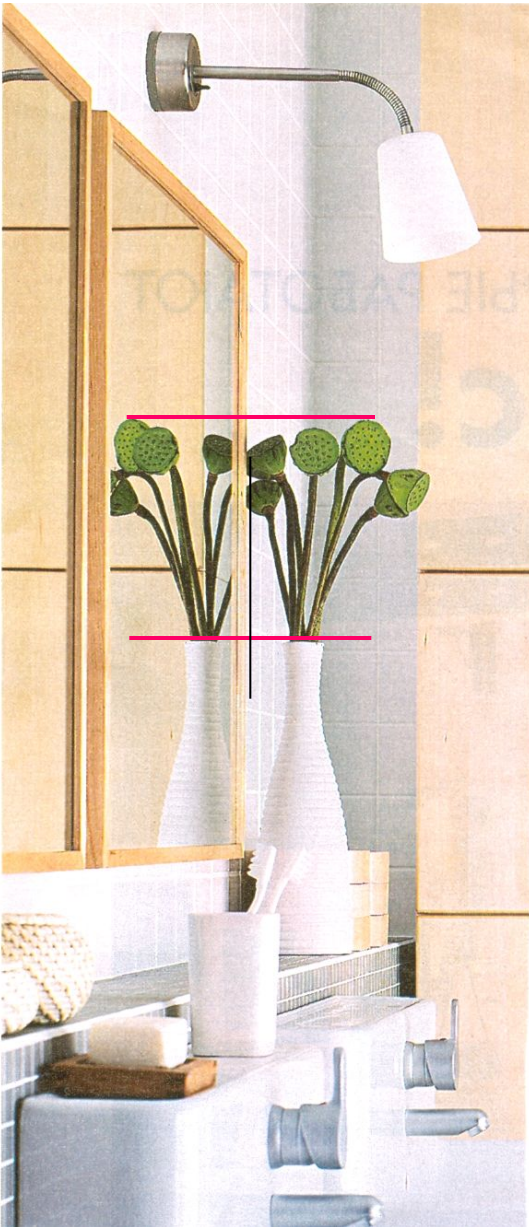


# Зеркальное отражение



Зеркальное отражение объекта находится на отражающей поверхности

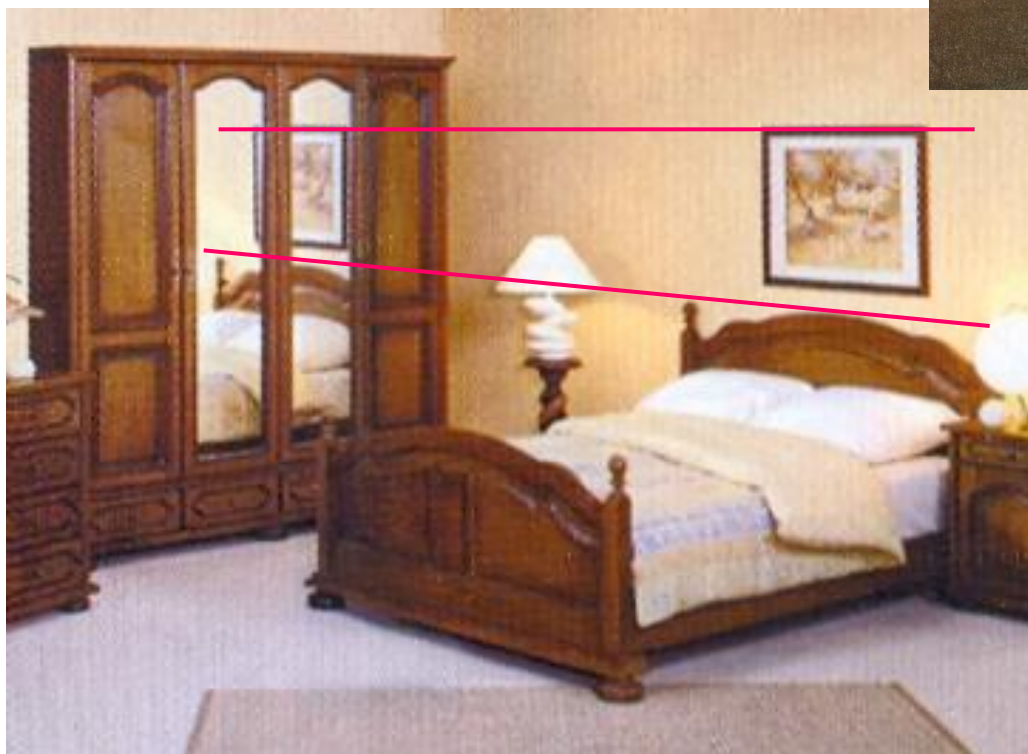
# Отражение объектов в вертикальном зеркале



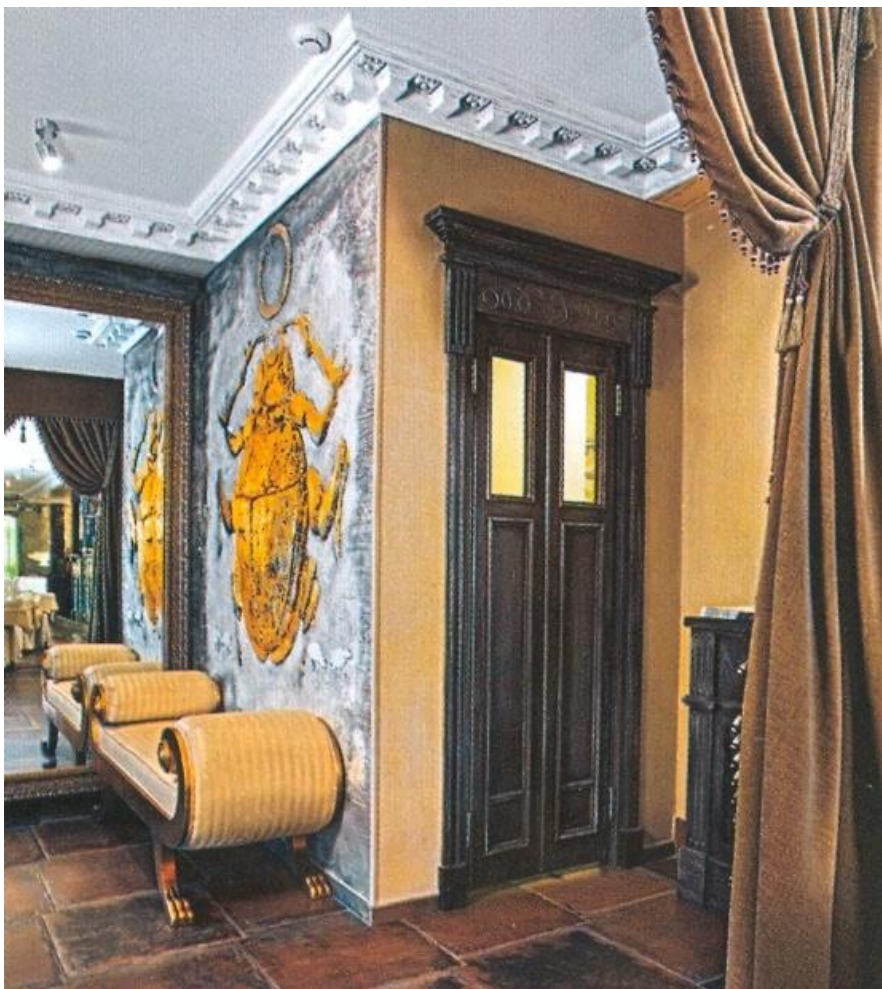
Отражения предметов строятся с учетом расположения зеркала в пространстве

# Отражение в вертикальном зеркале

Отражения предметов в плоских зеркалах строятся по законам линейной перспективы



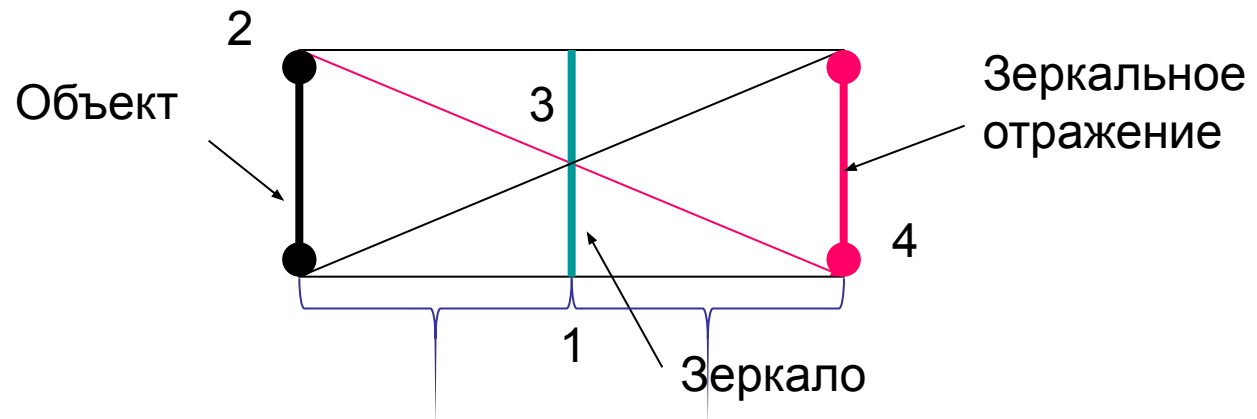
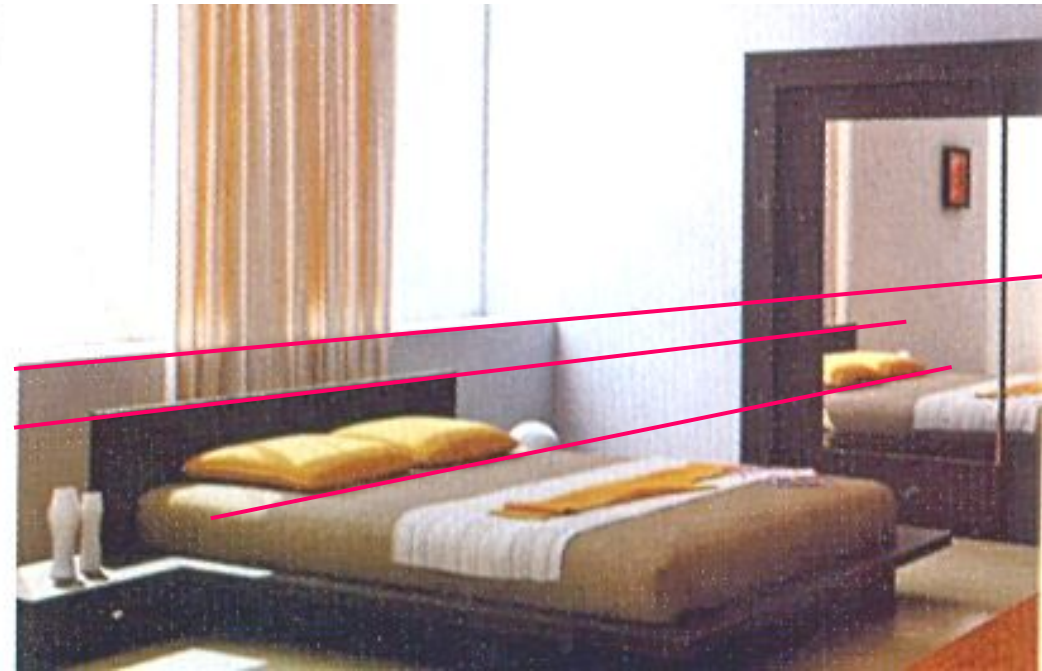
# Отражение в вертикальном зеркале



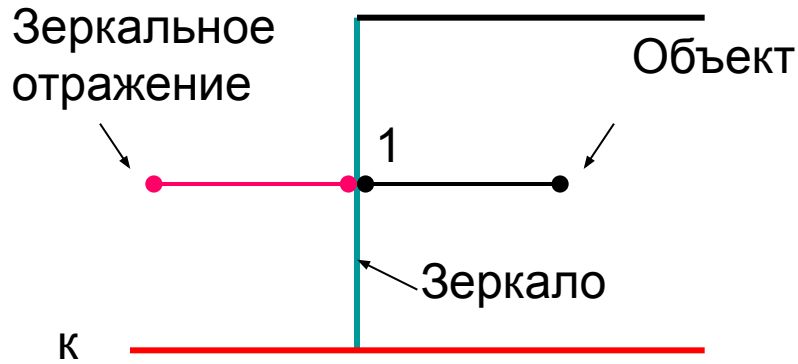
# Построение отражения в вертикальной зеркальной плоскости

Для построения отражений предметов в зеркальной плоскости нужно:

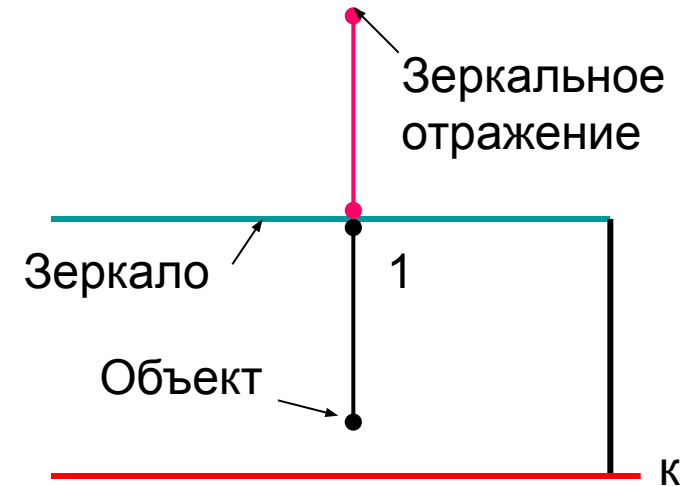
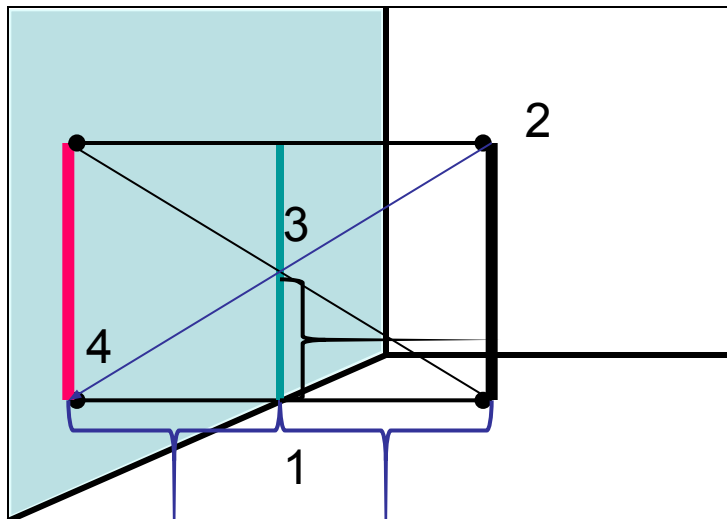
1. Провести перпендикуляры к плоскости зеркала из всех характерных точек предмета.
2. Найти точки пересечения лучей с плоскостью зеркала.
3. Продолжить перпендикуляры за зеркальную плоскость на расстояние, равное от точки предмета до зеркала.



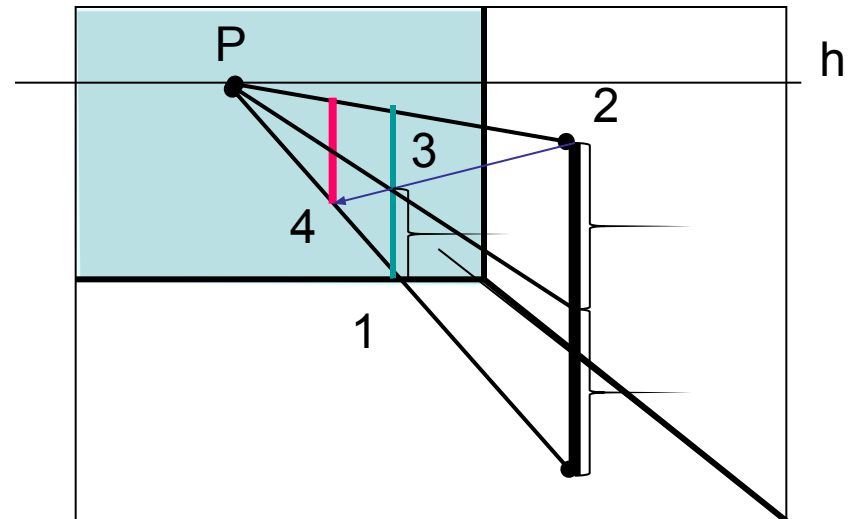
# Построение отражения во фронтальной перспективе на вертикальной зеркальной плоскости



Зеркало перпендикулярно картинной плоскости

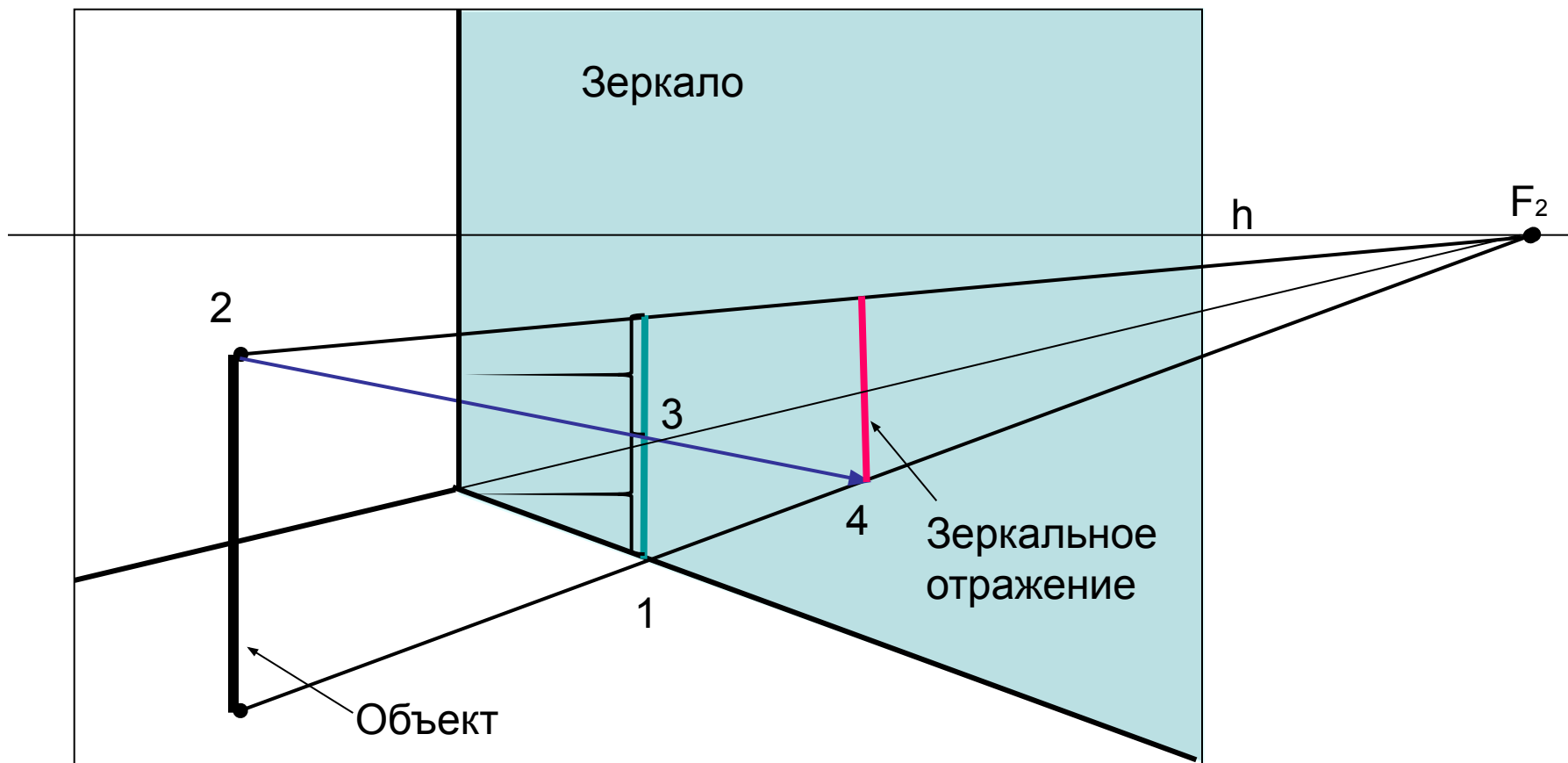


Зеркало параллельно картинной плоскости



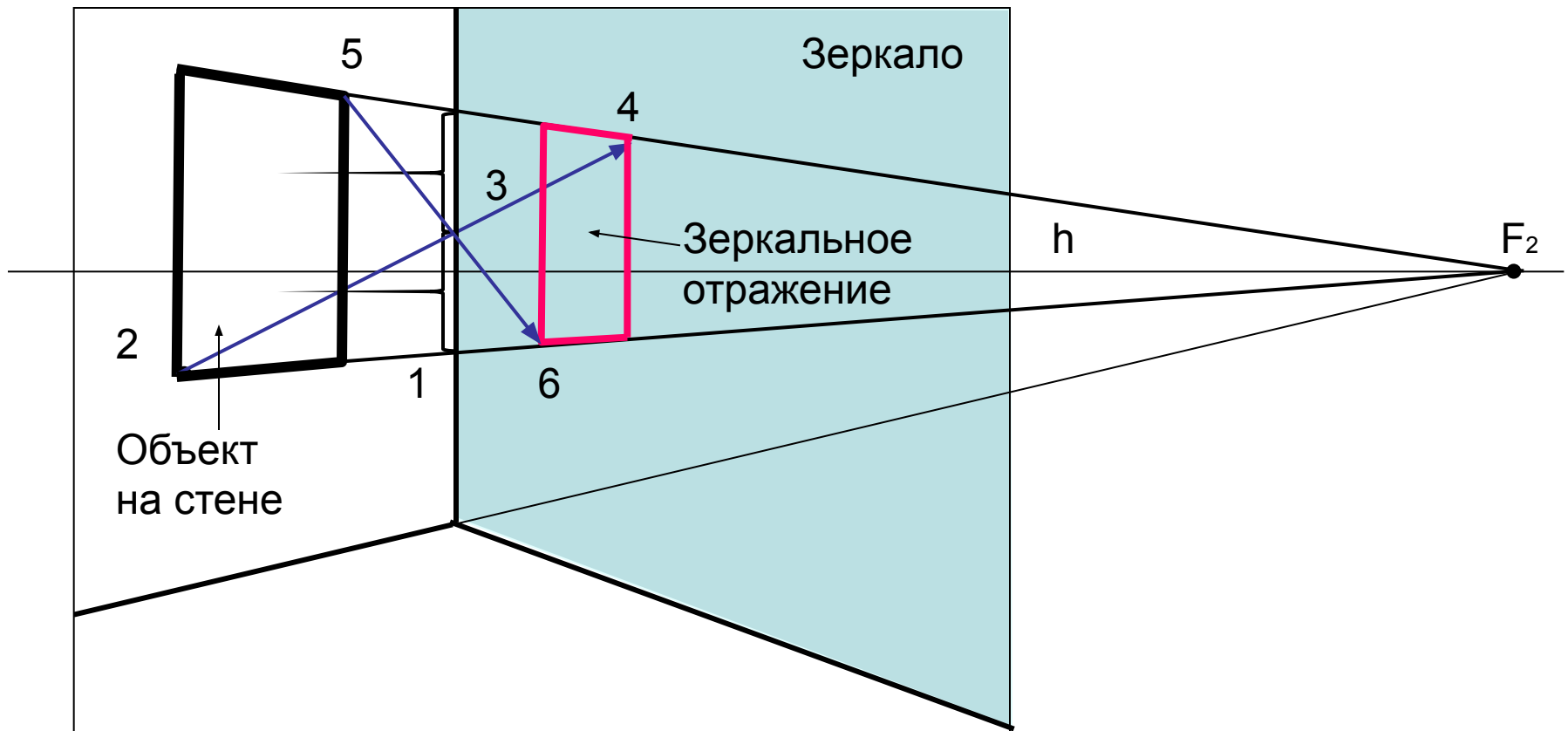
# Построение зеркального отражения на вертикальной зеркальной плоскости

Зеркало располагается под углом к картинной плоскости.  
Объект находится на полу помещения.



# Построение зеркального отражения на вертикальной зеркальной плоскости

Зеркало располагается под углом к картинной плоскости.  
Объект находится на стене.





# Отражение объектов в горизонтальной отражающей поверхности пола



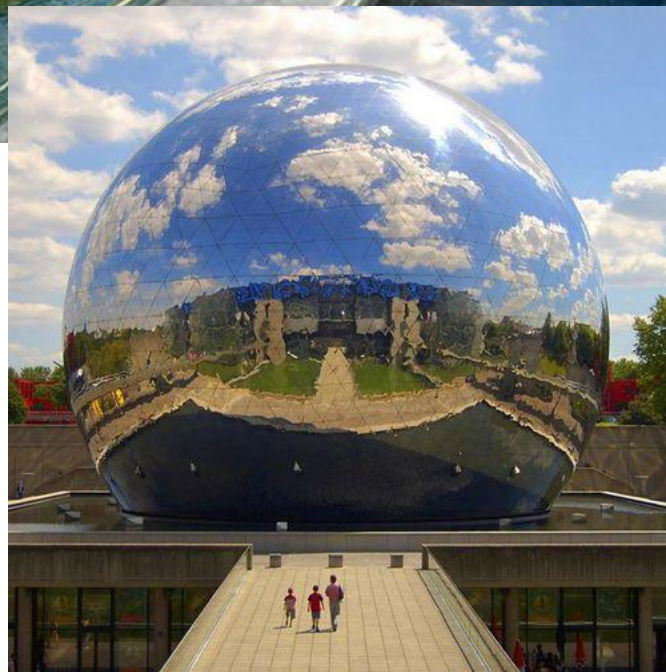
# Отражение в горизонтальной зеркальной поверхности воды



# Отражение в горизонтальной зеркальной поверхности воды

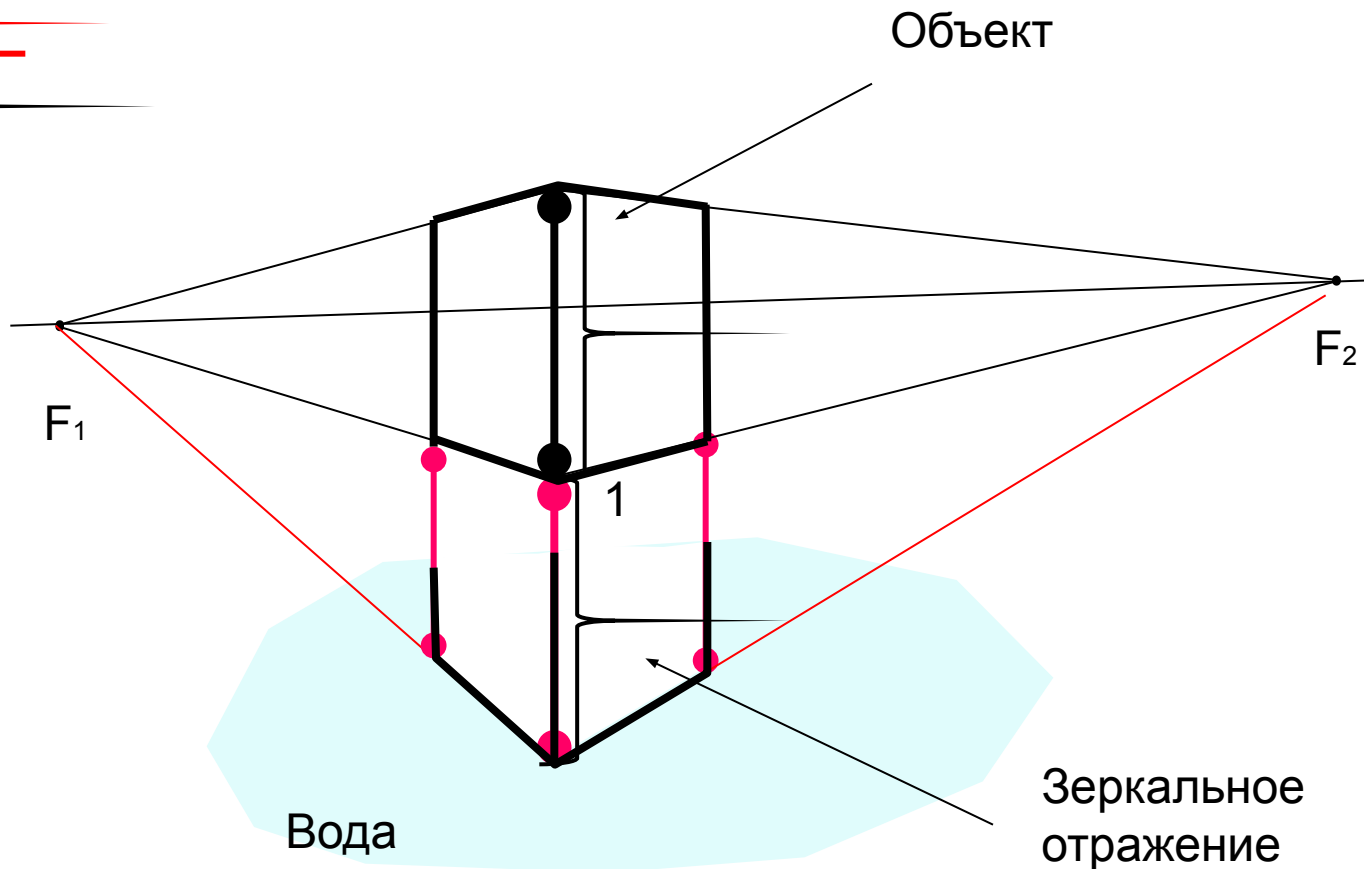
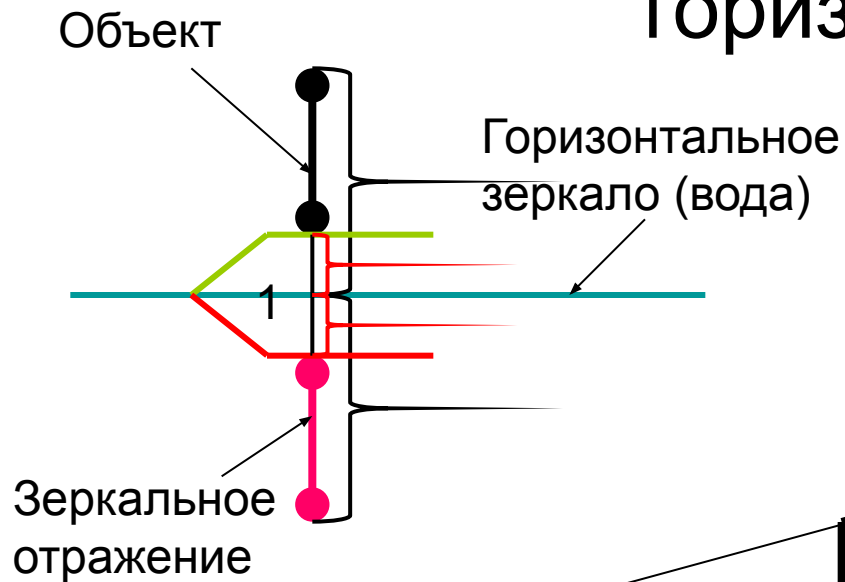


# Отражение на сферической зеркальной поверхности

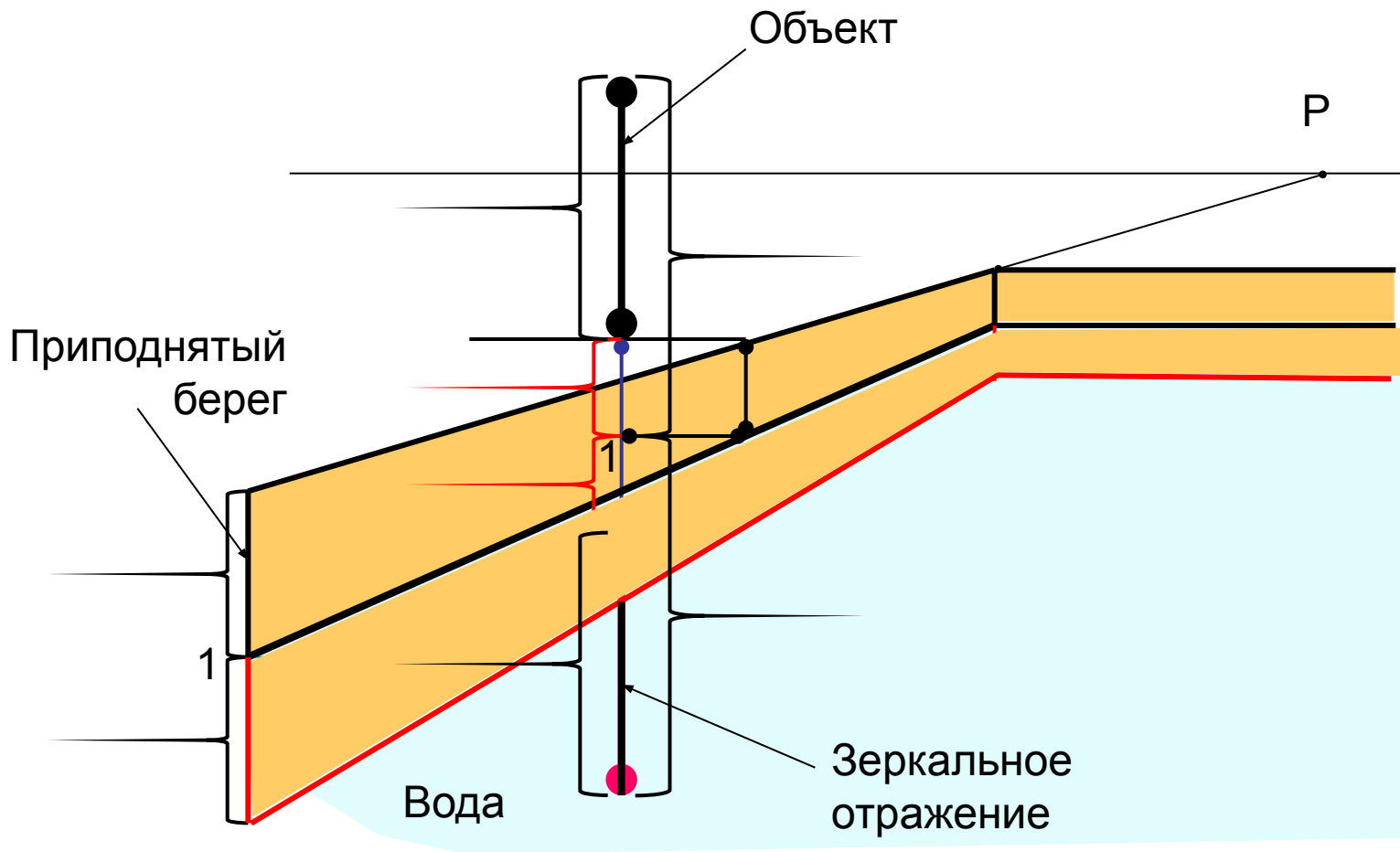


Париж. Парк Ла-Виллетт.  
Зеркальный шар

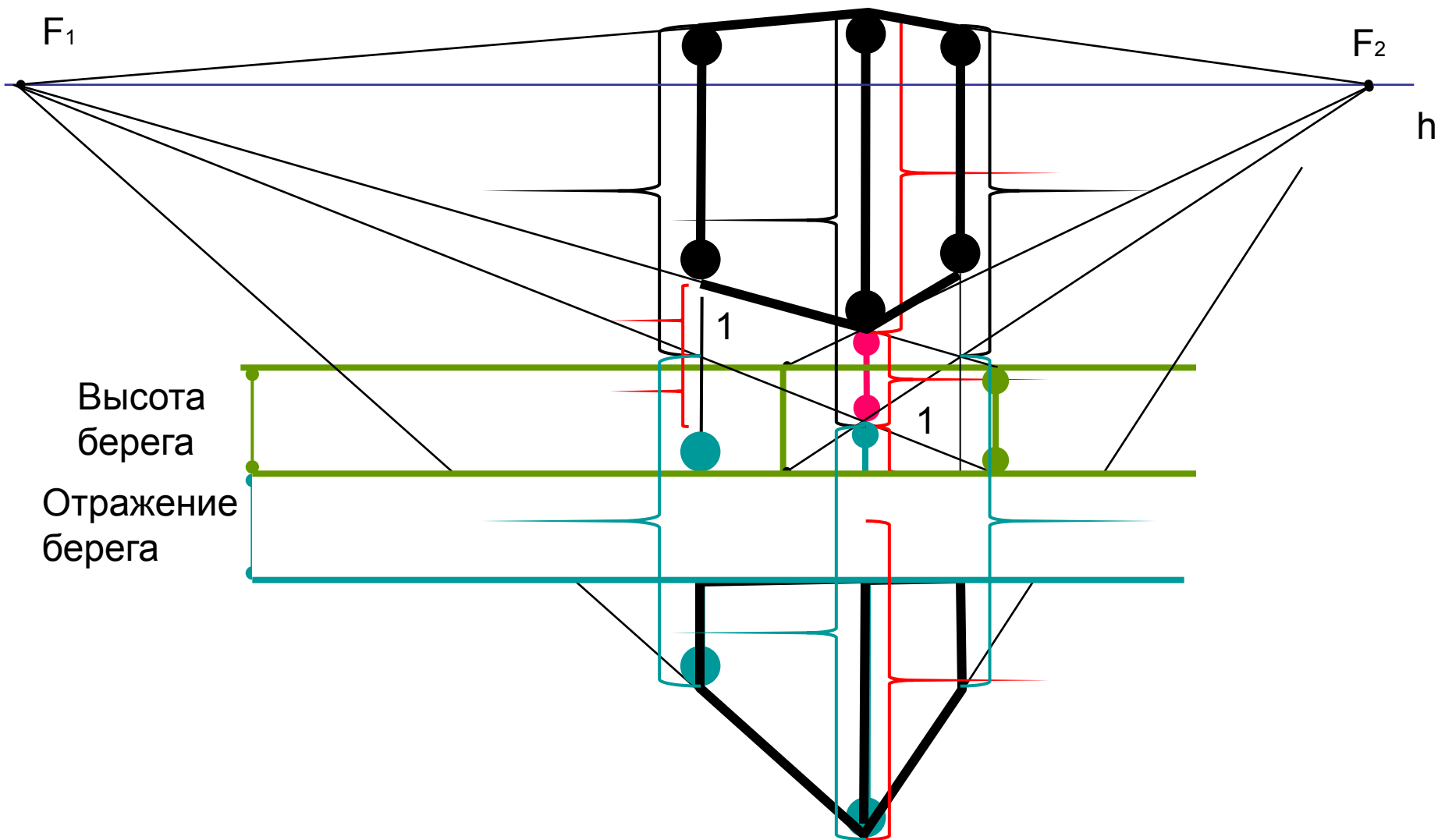
# Построение отражения в горизонтальной зеркальной плоскости



# Построение отражения в горизонтальной зеркальной плоскости



# Построение отражения в горизонтальной зеркальной плоскости



# Изображение зеркального отражения в работах художников







