

# Лингвистика покера



Авторы проекта

Карпов А.А.

Горячевский С.А.

# Цель работы:

- Показать этимологию и семантику лексических единиц покера.



- Происхождение слова «покер» не столь однозначно, и лингвисты уже долго ломают над ним копыя. Некоторое количество специалистов склоняются к тому, что корни слова «покера» растут из названия французской азартной игры «roque», которая была распространена в восемнадцатом веке. А в Германии примерно в это же время существовала азартная игра «rochspiel». В этой игре, объявляя о своем решении пасовать или открыть карты, игрок должен был стукнуть по столу и крикнуть «Ich Roche»!
- Некоторые даже говорят о том, что слово «покер» могло произойти от корня, имеющегося в хинди: «rukka».
- Одной из самых правдоподобных этимологий этого слова является слово «роке» («кошелек»). Это слово использовалось в арго карманников, воров и картонных шулеров. Играя с «лохами», карточные шулеры могли превращать роке в рокер, чтобы жертвы ничего не заподозрили, и их можно было свободно освободить от их кошельков. Из той же серии версия о том, что слово «рокер» происходит от слова «hocus-rocus», то есть фокус, иллюзия.



- Покер представляет собой стратегическую игру, в которой нужно собрать необходимые комбинации, название каждой комбинации интересует нас и со стороны лингвистики.

# Старшая карта

- Старшая карта – самая младшая комбинация в покере, когда у противников нет никаких совпадений с карточным столом. Тогда победитель определяется по самой высшей карте, имеющейся в наличии. Особого обозначения данная комбинация не получила в следствие своей малозначимости.

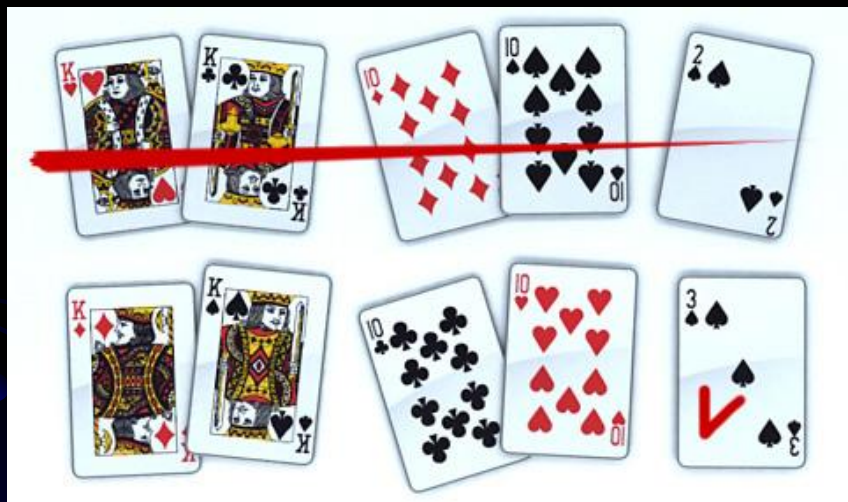


# пара

- Совпадение двух любых карт. Пару также дилер может раздать на руки. Этимология происхождения термина пара очень проста – две карты – пара. Английское название переключалось с переводом во все языки мира.



# Две пары



- Комбинация две пары, как уже видно из названия, обозначает совпадение двух любых карт. Причём, эти две пары могут лежать и на столе. Термин употребляется по аналогии с «парой»

# Сет. Триплет.

- Триплет – три любых карты одного достоинства. Триплет, по аналогии с каре, состоит из трех карт одного достоинства. Если у двоих игроков одинаковый триплет, тогда победитель определяется сначала по первой дополнительной карте, а затем по второй, так как рука в покере всегда должна состоять из пяти карт. Такие карты называются кикерами.

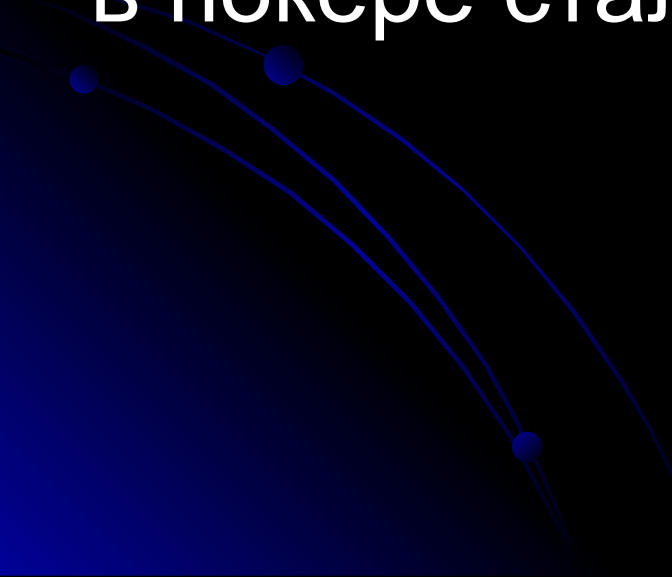
Вопросы: 6 из 31

Выберите одну из карт, которая больше подходит Вам



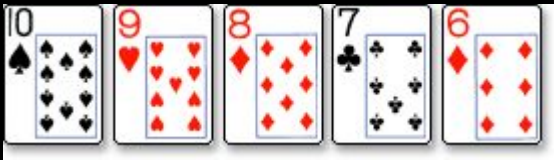
Ответить



- Восходит термин «сет» к теннису. Так, стандартный теннисный матч состоит из трёх партий, каждая из которых называется «сет». Отсюда и три карты в покере стали называться аналогично.
- 

# Стрейт

- Стрейт (или, как его ещё называют, стрит – в зависимости от условия английского произношения) – это 5 карт разного достоинства и мастей идущие по порядку. Это «Хождение по порядку» напомнило порядковое расположение домов на улице. Отсюда термин, служащий для обозначения данной комбинации, стал называться «улица» (англ. «стрит»)



# Флеш (flush)

Комбинация, представляющая собой 5 карт разного достоинства, но одинаковых мастей. Термин флеш имеет и другое значение - покраснение лица и/или шеи. При таких изнуряющих большого заболевания, как туберкулез легких, может появиться лихорадочный румянец (hectic flush). Одна из версий происхождения связана с тем, что когда один из великих игроков прошлого собрал данную комбинацию – лицо его залилось румянцем, который нельзя было не заметить. «Всё очень просто, у меня флеш», - сказал он.



# Фулл-хаус. Full House



В переводе с английского – «полный дом». Комбинация, представляющая собой сочетание пары и сета. Собственно этому и обязано происхождение данного термина. «Улица» + «триплет» в понимании создателей термина абстрагировались в «полный дом».

# Каре

- Термин, обозначающий 4 карты одинакового достоинства. Одна из высших комбинаций. Происхождение обязано военному построению «каре» - квадрат, четырёхугольник. Термин из армейского перекочевал в покер, по-прежнему сохранив приобщение к цифре «4».



# Стрит-флеш



- Комбинация, представляющая собой сочетание флеша и стрита. Вторая по силе комбинация в игре. Этимология соответственно указана в слайдах, посвящённых стриту и флешу.

# Флеш-Рояль

- Абсолютно лучшая комбинация. Собрать два флеш-рояля в одной раздаче невозможно. Это 5 карт высшего достоинства одной масти (см. картинку). В переводе с английского «королевский флеш».



Игральные карты - пиковый роял флеш  
© Роман Сигаев / Фотобанк Лори





# All-in!

- С перевода с англ. «на всё». Дословный перевод. Игрок ставит весь свой стэк (банк). Термин олл-ин употребляется повсеместно.





# Флоп

- Флоп (флоп) - в вариантах покера с общими картами (например техасский холдем, омаха) первые три общие карты, выкладываемые на стол.



- Быстро оценить ситуацию на флопе помогает знание рисунков флопа. Следующие понятия описывают часто встречающиеся рисунки:
- Rainbow Flop (радужный флоп): флоп с тремя картами различной масти; флеш-дро с таким флопом невозможно. Этот рисунок встречается в 40% всех случаев.
- 2-suited Flop (двухмастный флоп): две карты на флопе одной масти, что делает возможным флеш-дро. Этот флоп приходит приблизительно в 50% случаев.
- 3-suited Flop (одномастный флоп): все три карты одинаковой масти, в этом случае вероятны не только флеш-дро, но и уже готовый флеш. Примерно 5% всех возможных флопов одномастные.
- Paired Flop (флоп с парой): на флоп выходит пара в 17% случаев. Опасность такого флопа в том, что у соперника возможны трипс и даже готовый фулл-хаус. Это уменьшает ценность любого дро, поскольку всегда присутствует вероятность проиграть фулл хаусу, даже если удастся собрать стрейт или флеш.
- 2-connected Flop (два коннектора): в 40% случаев на флоп выходят две карты, следующие друг за другом по рангу, коннекторы, что допускает возможность сильного стрейт-дро.
- 3-connected Flop (три коннектора): флоп с тремя связанными по рангу картами. При таком флопе может быть уже готовый стрейт у кого-то из игроков, а также и стрейт-дро сразу у нескольких соперников, ведь здесь для дро нужно вместо двух всего одну карманную карту.
- Ragged Flop (флоп тряпьем, или рваный флоп): нескоординированный флоп, дающий мало возможностей составить готовую руку или дро, например, разномастные несвязанные низкие карты.
- Draw-heavy Flop (насыщенный дро флоп): очень скоординированный флоп, предлагающий сильное дро, часто даже комбинированные дро, например одновременно флеш- и стрейт дро.
- Dry Flop (сухой флоп): флоп с отсутствием дро или с возможностью слабого дро, часто применяется как синоним *Ragged Flop*.

- Коннекторы –от англ. – соединение», карты, находящиеся по достоинству рядом друг с другом (9, 10).
  - Дро – от англ. «дырка»



# Терн

- 4 карта стола. перевод «turn» (англ.) — вращение, вращательное движение, круговое движение, кувыркание, оборот, сальто, фляк, кульбит. Оборот, происходящий на 4 карте, часто приводит к полному изменению возможному победителя.



# Ривер

- Пятая и последняя карта боарда в техасском покере и покере омаха. «Ривер» в переводе с английского «река». Если тёрн может изменить, то «ривер» может просто всё перевернуть обратно. Отсюда и название термина.



- Как видно, основные термины игры в покер весьма ассоциативны. Существует множество других терминов, о которых узнать можно, если начать играть.

