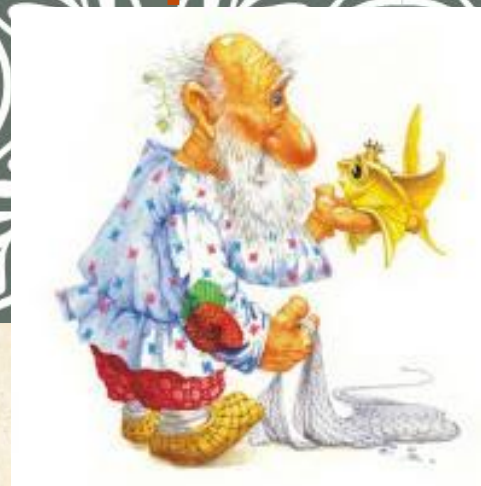
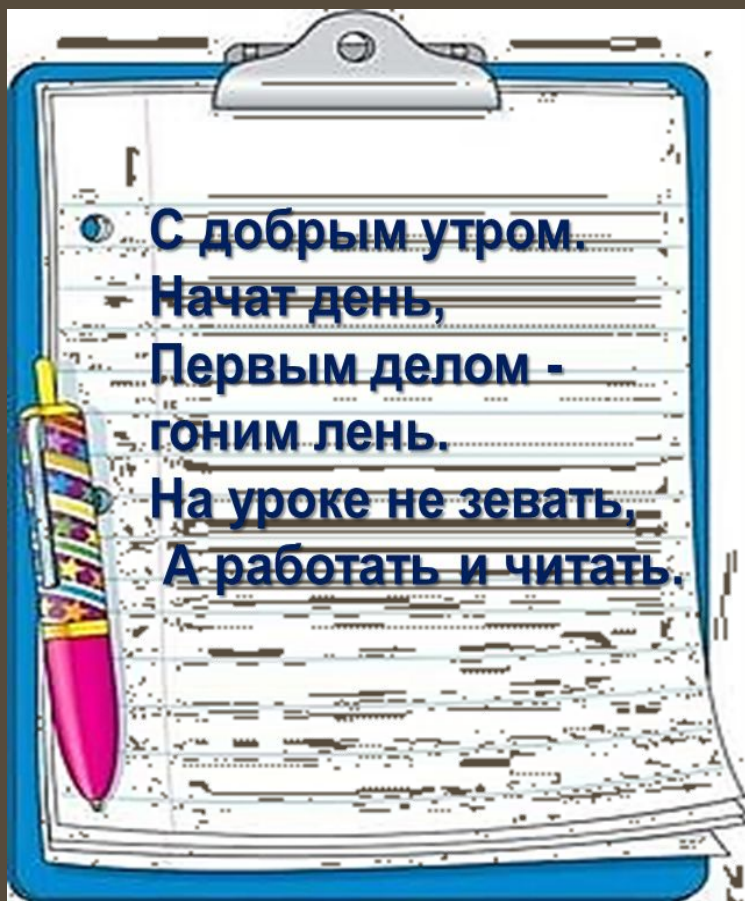




А. С. Пушкин «Сказка о рыбаке и рыбке»



урок литературного чтения
2 класс





ЦЕЛЬ УРОКА

Уч. с 12 - 20



Жил старик со своею старухой
У самого синего моря:
Они жили в ветхой землянке
Ровно тридцать лет и три года.
Старик ловил неводом рыбу,
Старуха пряла свою пряжу.

Раз он в море закинул невод —
Пришёл невод с одною тинью.
Он в другой раз закинул невод —
Пришёл невод с травой морской.
В третий раз закинул он невод —
Пришёл невод с одною рыбкой,
С непростой рыбкой — золотою.
Как взмолился золотая рыбка!
Голосом молвит человеческим:
«Отпусти ты, старче, меня в море,
Дорогой за себя дам откуп:
Откупись чем только пожелаешь».
Удивился старик, испугался:
Он рыбачил тридцать лет и три года
И не слыживал, чтоб рыба говорила.
Отпустил он рыбку золотую
И сказал ей ласковое слово:
«Бог с тобою, золотая рыбка!
Твоего мне откупа не надо;
Ступай себе в синее море,
Булай там себе на просторе».





изба со светелкой
прямым яряку



тесовые ворота
невводрыто

СЛОВАРИК





столбовая дворянка таскать за чужие дуни парчовая кичка печатный яряник на маковке

СЛОВАРИК



Быть на посылках		царский дворец
Белены объелась		не пытайся занять неподобающее тебе место
Царские палаты		быть в полном подчинении
Не садись не в свои сани		сошла с ума

СЛОВАРИК



«Что за прелесть эти сказки...» (А.С. Пушкин)



**Чему посвящены
все эти части.
Замечаешь
сходство?**



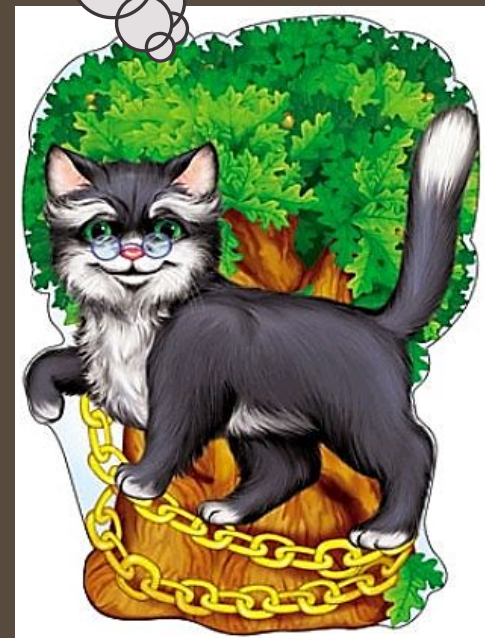






Посмотри на
кота

Есть ли
сходство между
ними?
А отличия?



*Ничего не сказала рыбка,
Лишь хвостом по воде плеснула
И ушла в глубокое море.*



**«Сказка о рыбаке и
рыбке» строится как
сказка – цепочка или
как докучная сказка?**



19.12.2018



13

А я считаю, что в сказке 6 звеньев и концовка, похожая на начало. А звенья такие: голубое + жёлтое; голубое + жёлтое и так далее.

С кем ты соглашаешься?





Александр Пушкин не сам придумал историю о золотой рыбке.

Это **НАРОДНАЯ** сказка. Она была известна в разных уголках мира. Пушкин рассказал нам её в стихах.



Я

узнал

запомни

л

научился

удивилс

я