

ЗАГАДКИ АТЛАНТИДЫ

Урок-игра в 6 классе.

Обобщение
пройденного

Составитель:

учитель русского языка и литературы
МБОУ «Уллубийаульская СОШ»

Мамаева Муминат Абдулвагабовна.



Гномик отправился в далёкое путешествие за сокровищами.

Но на пути его очень много преград. Когда гномик высадился на берегу таинственного острова, путь ему перерезала Клеопатра. Она разрешила ему пройти дальше лишь в том случае, если он справится с её заданиями. Трудно гномику, ведь он неграмотный. Поможем ему? Тогда давайте ответим на вопросы



Отпустила гномика Клеопатра. Но не тут то было. Дальше его ждал страшный Каменный Дракон. Что будем делать?



7



6

4

3

2

1



А тут его поджидала огромная хрустальная черепаха. Не везёт гномику! Или везёт?





Какой ужасный абориген!?
Никогда гномик не видал такого.
Ух, страшно! Но к сокровищам,
всё-таки, хочется добраться.
Ведь они не для него, а для
детей. Он хочет построить для
них школу в лесу.



Тут путь гномику преградил синий-синий железный скорпион. Но гномик верит в вас, ребята, и поэтому, теперь ему никто не страшен.

Остались последние испытания, он уже почти у самых сокровищ. Но и двадцать вопросов. Готовы, ребята? Ну, тогда поехали!



20



19

18

17

16



15

14

13

12



8

9

10

11



6

2

3

4

5



1



59

**Спасибо за активность,
ребята! Спасибо, что
помогли мне добраться до
сокровищ. Теперь мы
сможем построить школу
в лесу. От всех лесных
зверюшек, птиц и
животных вам огромное
спасибо!**



ЗАГАДКИ АТЛАНТИДЫ



Использованная литература.

Фоны игры «Загадки Атлантиды».

Учебник русского языка для 6 класса.

Хрестоматия по русской литературе для 6 класса.

Гномик из сети Интернет.