

# ЗАГАДКИ АТЛАНТИДЫ

## Урок-игра в 6 классе.

Обобщение  
пройденного

Составитель:

учитель русского языка и литературы  
МБОУ «Уллубийаульская СОШ»

Мамаева Муминат Абдулвагабовна.





Гномик отправился в далёкое путешествие за сокровищами.

Но на пути его очень много преград. Когда гномик высадился на берегу таинственного острова, путь ему перерезала Клеопатра. Она разрешила ему пройти дальше лишь в том случае, если он справится с её заданиями. Трудно гномику, ведь он неграмотный. Поможем ему? Тогда давайте ответим на вопросы





Отпустила гномика Клеопатра. Но не тут то было. Дальше его ждал страшный Каменный Дракон. Что будем делать?





7



6

4

3

2

1

А тут его поджидала огромная хрустальная черепаха. Не везёт гномику! Или везёт?







8

7



6

5

4

3

2



1

Какой ужасный абориген!?  
Никогда гномик не видал такого.  
Ух, страшно! Но к сокровищам,  
всё-таки, хочется добраться.  
Ведь они не для него, а для  
детей. Он хочет построить для  
них школу в лесу.





Тут путь гномику  
преградил синий-синий  
железный скорпион. Но  
гномик верит в вас,  
ребята, и поэтому, теперь  
ему никто не страшен.



Остались последние испытания, он уже почти у самых сокровищ. Но и двадцать вопросов. Готовы, ребята? Ну, тогда поехали!



20



19

18

17

16



15

14

13

12



8

9

10

11



6

2

3

4

5



1





**Спасибо за активность,  
ребята! Спасибо, что  
помогли мне добраться до  
сокровищ. Теперь мы  
сможем построить школу  
в лесу. От всех лесных  
зверюшек, птиц и  
животных вам огромное  
спасибо!**





# ЗАГАДКИ АТЛАНТИДЫ



**Использованная литература.**

**Фоны игры «Загадки Атлантиды».**

**Учебник русского языка для 6 класса.**

**Хрестоматия по русской литературе для 6 класса.**

**Гномик из сети Интернет.**