



# Цель работы :

создание интерактивных игр для уроков литературы

## Задачи :

- изучить возможности компьютерного шаблона для составления тестов по литературе
- подобрать вопросы для игр из учебника литературы
- создание игр по шаблону

# Объект изучения

**Шаблоны компьютерных игр**

**Предмет исследования :**

**Литературные произведения по  
учебнику под редакцией В.Я.  
Коровиной для 5 класса**

**Метод исследования : практический**

ЧТО?  
ГДЕ?  
КОГДА?





Полле

Чудес



СВОЯ

Игра



# Результаты моего исследования :

- создание электронных игр  
совершенствование навыков  
компьютерной грамотности
- умение вычленять главное в информации
- умение формулировать вопросы
- умение презентовать свой продукт



# Использованные информационные ресурсы

- Компьютерная программа POWER POINT
- учебник литературы для общеобразовательных учреждений под редакцией В.Я Коровина, 11 изд , М ., Просвещение, 2010 .
- тесты литература учебно- методическое пособие , М., «Дрофа» 2001.
- «ЕГЭ шаг за шагом» для 5-8 классов , автор Е.Ю. Липина , «Дрофа» , 2011 год
- [ikugut@yandex.ru](mailto:ikugut@yandex.ru)
- [ikugut@list.ru](mailto:ikugut@list.ru) [evrika-proekt@m](mailto:evrika-proekt@m)
-