

МИР ФЭНТАЗИИ

Тлеумагамбетов Данияр

5 класс

НУО «Экономический лицей»

Объект исследования -

литературные произведения, относящиеся к жанру фэнтези.

Цель работы

- познакомиться с имеющимися жанрами произведений относящихся к фэнтези,
- выяснить какова степень проявляемого интереса к данным произведениям людей в современном мире,
- определить как произведения данного жанра влияют на познавательный интерес учеников начальной школы.

Результаты работы и выводы –

изучение итогов опроса людей разного поколения показало, что неоспоримой пользой от увлечения фэнтези является прежде всего развитие творческого воображения.

Область практического использования результатов -

Создание сборника заданий по общеобразовательным предметам на тему фэнтези для учеников начальной школы.

Что такое фэнтези?

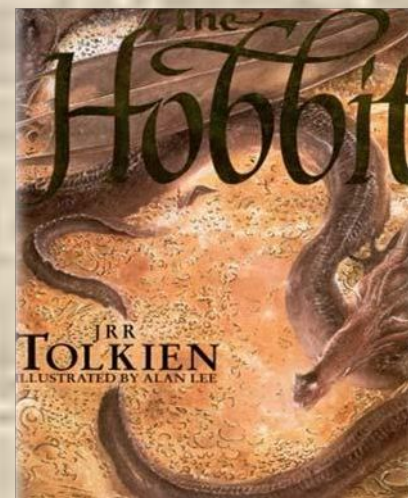
Фэнтези (от англ. fantasy - «фантазия») – вид фантастической литературы, с мифологическими и сказочными мотивами.



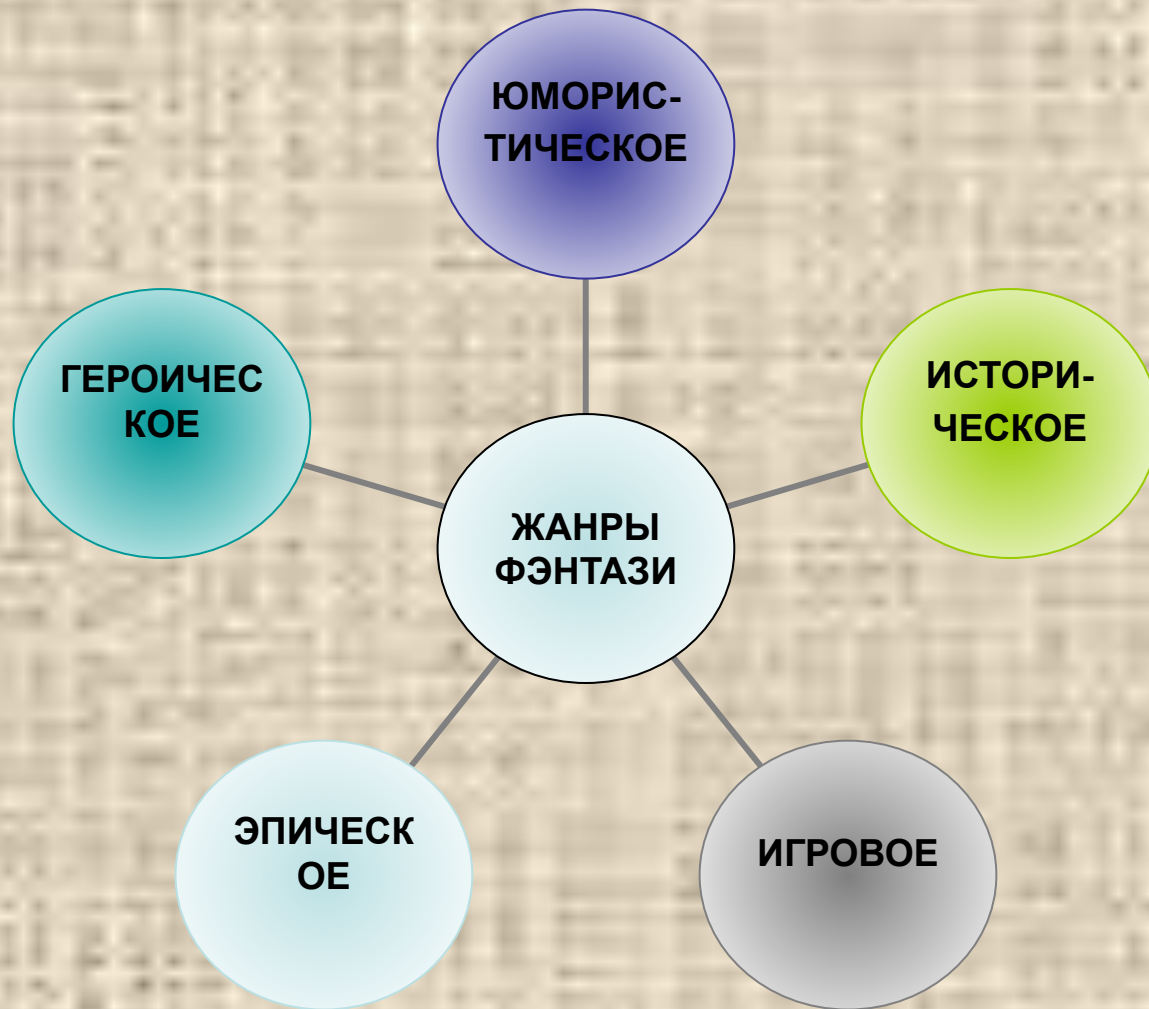
В современном виде он сформировался в начале XX века.

Современный мир фэнтези

- Литературные произведения
- Кинематограф
- Живопись
- Ролевые игры



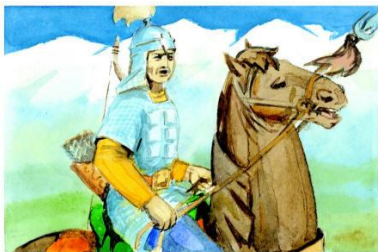
Жанры фэнтези



Герои фэнтези

- *Ангелы*
- *Вампиры*
- *Драконы*
- *Эльфы*
- *Драу*
- *Единороги*
- *Демоны*





Протип героев фэнтези	В казахской литературе	Других народов
<p>ТУЛПАР ПЕГАС ЕДИНОРОГ</p>	<p>БАЙШУБАР-КОНЬ АЛПАМЫСА Тайбурыл- скакун Кобланды батыра <u>Аль-каркаданн</u> Аль-каркаданн-<u>единорог</u> из рассказов Синбада-морехода «Золотой чуб» . Ы. Алтынсарин</p>	<p>СИВКА-БУРКА КОНЕК-ГОРБУНОК</p>
<p>Коварная Мыстан Кемпир Ведьма ПЕРИ Феи</p>	<p>АЛПАМЫС «Золотой чуб» . Ы. Алтынсарин</p>	<p>Царевна- лягушка Гуси- лебеди Спящая красавица</p>
<p>ДЖИННЫ ДЭВЫ АЖДАРХА в мифологии тюркоязычных народов злой демон в виде дракона Майдың массалық үлесі</p>	<p>Дэйкванбай и дэв . Киргизская сказка Тюркские мифы</p>	<p>Храбрый портной Былины</p>
<p>БАТЫРЫ БОГАТЫРИ</p>	<p>ЕР-ТАРГЫН ЕР- ТОСТИК</p>	<p>Сказка о мертвой царевне и семи богатырях</p>

Фэнтези в современной казахской литературе

- **Чокан Алимбаев** «Альфа гениальности» (1967г.) и «Формула гениальности» (1983г.)
- **Медеу Сарсекеев** «Чудесный луч» и «Невидимая тень» или «Тень невидимки», вышедших в 1959-м и 60-м годах.
- **М. Гумеров** «Загадочный луч», 1982
- **Раушанбек Бектибаев** – сборник «Площадь в ионосфере».
- **Жунис Сахиев** – автор сборника «Гнездо жизни»



Социологический опрос.

- ***Сколько Вам лет?***
- ***Какое существо в фэнтези -мире вам нравится?***
- ***Что для Вас фэнтези?***
- ***Как Вы думаете – в чем польза фэнтези?***
- ***Есть ли от него вред?***
- ***В каком возрасте, по Вашему мнению, интересен мир фэнтези?***

Результаты опроса

1. Возраст опрашиваемых людей:

- 10-14 лет - 20 чел
- 15-19 лет - 15 чел
- 20-25 лет - 10 чел
- 25-30 лет - 5 чел
- Старше 31 - 8 чел

Результаты опроса

2. Существа из фэнтези

- Вампиры - 12 чел
- Эльфы - 17 чел
- оборотни - 6 чел
- Единороги - 10 чел
- Драконы - 5 чел
- Человек - 3 чел
 - Драу - 2 чел
 - Ангелы - 3 чел

Результаты опроса

3. Фэнтези – это...

- Развлечение, отдых - 15чел
 - Мир за гранью реальности - 13 чел
 - Сказка - 15 чел
 - Романтика, волшебство - 15 чел

Результаты опроса

4. Польза фэнтези

- Развивает воображение - 32 чел
- Отдых от рутины - 14 чел
 - Учит добру - 10 чел
 - Нет пользы - 2 чел.

Результаты опроса

5. Вред фэнтези

- Уход от реальности - 23 чел
- Нет вреда - 25 чел
 - Вера в несуществующее - 6 чел
 - Развитие страхов у детей - 2 чел
- Некая жестокость - 2 чел

Результаты опроса

6. В каком возрасте это интересно

- В любом - 33 чел
- С 6-10 лет - 10 чел
- С 11-15 лет - 10 чел
- До 30 лет - 5чел

Загадки и задачи о мире
Гарри Поттера...

Задачи о хоббитах,
эльфах, гномах

Задачи о путешествиях и
приключениях

СБОРНИК

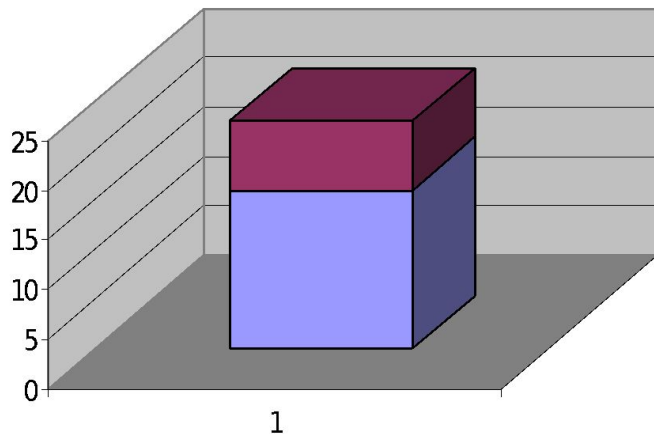
любимых задач

Задачи о героях,
богатырях, суперменах

Задачи из любимых
мультиков

Познавательный интерес учеников начальной школы.

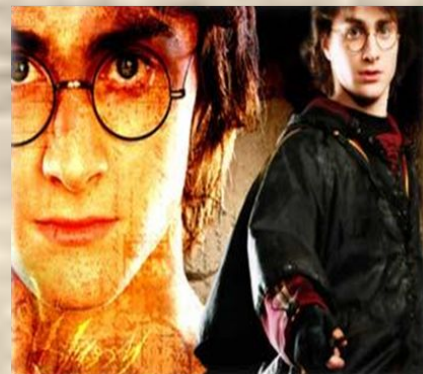
Уровень познавательного интереса к решению обычных задач



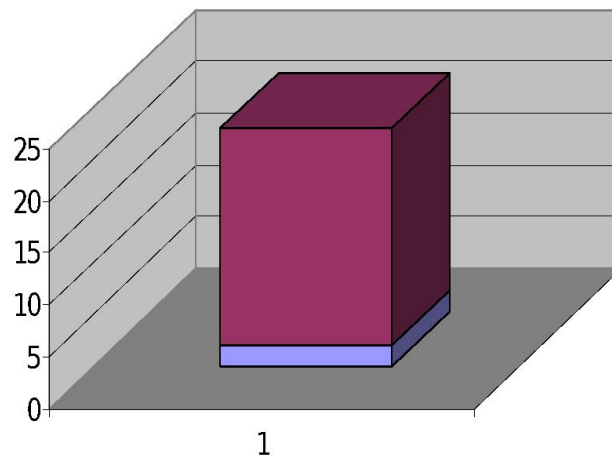
всего опрошено 23 учащихся

■ задания не вызвали интереса ■ задания были интересны

Результаты опроса учащихся 4 класса показали, что выполнение заданий, содержащих указание на героев фэнтези повышает познавательный интерес!



Уровень познавательного интереса к решению задач на тему фэнтези



всего опрошено 23 учащихся

■ задания не вызвали интереса ■ задания были интересны