

# **МИР ФАНТАЗИИ**

**Тлеумагамбетов Данияр**

**5 класс**

**НУО «Экономический лицей»**

**Объект исследования -**  
литературные произведения, относящиеся к жанру фэнтези.

## **Цель работы**

- познакомиться с имеющимися жанрами произведений относящихся к фэнтези,
- выяснить какова степень проявляемого интереса к данным произведениям людей в современном мире,
- определить как произведения данного жанра влияют на познавательный интерес учеников начальной школы.

## **Результаты работы и выводы –**

изучение итогов опроса людей разного поколения показало, что неоспоримой пользой от увлечения фэнтези является прежде всего развитие творческого воображения.

**Область практического использования результатов -**  
Создание сборника заданий по общеобразовательным предметам на тему фэнтези для учеников начальной школы.

# Что такое фэнтези?

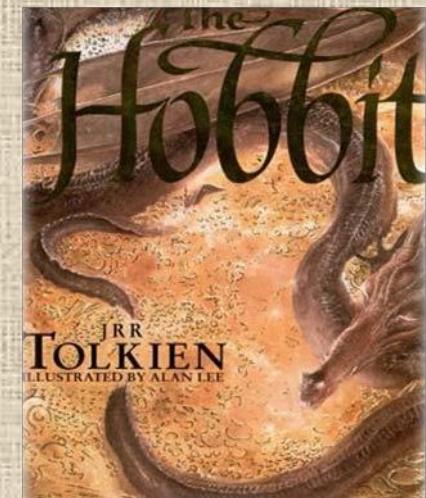
**Фэнтези** (от англ. fantasy - «фантазия») – вид фантастической литературы, с мифологическими и сказочными мотивами.



В современном виде он сформировался в начале XX века.

# Современный мир фэнтези

- Литературные произведения
- Кинематограф
- Живопись
- Ролевые игры



# Жанры фэнтези

# Герои фэнтези

- *Ангелы*
- *Вампиры*
- *Драконы*
- *Эльфы*
- *Драу*
- *Единороги*
- *Демоны*





Прототип героев фэнтези	В казахской литературе	Других народов
<b>ТУЛПАР ПЕГАС ЕДИНОРОГ</b>	<b>БАЙШУБАР-КОНЬ АЛПАМЫСА</b> Тайбурыл- скакун Кобланды батыра <a href="#">Аль-каркаданн-единорог</a> из рассказов Синбада-морехода «Золотой чуб» . Ы. Алтынсарин	<b>СИВКА-БУРКА КОНЕК-ГОРБУНОК</b>
<b>Коварная Мысттан Кемпир Ведьма ПЕРИ Феи</b>	<b>АЛПАМЫС</b> «Золотой чуб» . Ы. Алтынсарин	<b>Царевна- лягушка Гуси- лебеди Спящая красавица</b>
<b>ДЖИННЫ ДЭВЫ АЖДАРХА в мифологии туркоязычных народов злой демон в виде дракона Майдың массалық үлесі</b>	<b>Дэйкванбай и дэв .</b> Киргизская сказка  <b>Тюркские мифы</b>	<b>Храбрый портной</b>  <b>Былины</b>
<b>БАТЫРЫ БОГАТЫРИ</b>	<b>ЕР-ТАРГЫН ЕР- ТОСТИК</b>	<b>Сказка о мертвом царевне и семи богатырях</b>

# **Фэнтези в современной казахской литературе**

- **Чокан Алимбаев** «Альфа гениальности» (1967г.) и «Формула гениальности» (1983г.)
- **Медеу Сарсекеев** «Чудесный луч» и «Невидимая тень» или «Тень невидимки», вышедших в 1959-м и 60-м годах.
- **М. Гумеров** «Загадочный луч», 1982
- **Раушанбек Бектибаев** – сборник «Площадь в ионосфере».
- **Жунис Сахиев** – автор сборника «Гнездо жизни»



# Социологический опрос.

- *Сколько Вам лет?*
- *Какое существо в фэнтези -мире вам нравится?*
- *Что для Вас фэнтези?*
- *Как Вы думаете – в чем польза фэнтези?*
- *Есть ли от него вред?*
- *В каком возрасте, по Вашему мнению, интересен мир фэнтези?*

# Результаты опроса

1. Возраст опрашиваемых людей:

- 10-14 лет - 20 чел
- 15-19 лет - 15 чел
- 20-25 лет - 10 чел
- 25-30 лет - 5 чел
- Старше 31 - 8 чел

# Результаты опроса

## 2. Существа из фэнтези

- Вампиры - 12 чел
- Эльфы - 17 чел
- Оборотни - 6 чел
- Единороги - 10 чел
- Драконы - 5 чел
- Человек - 3 чел
- Драу - 2 чел
- Ангелы - 3 чел

# Результаты опроса

3. Фэнтези – это...

- Развлечение, отдых - 15чел
  - Мир за гранью реальности - 13 чел
  - Сказка - 15 чел
  - Романтика, волшебство - 15 чел

# Результаты опроса

## 4. Польза фэнтези

- Развивает воображение - 32 чел
- Отдых от рутины - 14 чел
  - Учит добру - 10 чел
  - Нет пользы - 2 чел.

# Результаты опроса

## 5. Вред фэнтези

- Уход от реальности - 23 чел
- Нет вреда - 25 чел
  - Вера в несуществующее - 6 чел
  - Развитие страхов у детей - 2 чел
- Некая жестокость - 2 чел

# Результаты опроса

6. В каком возрасте это интересно

- В любом - 33 чел
- С 6-10 лет - 10 чел
- С 11-15 лет - 10 чел
- До 30 лет - 5чел

Загадки и задачи о мире  
Гарри Поттера...

Задачи о хоббитах,  
эльфах, гномах

Задачи о путешествиях и  
приключениях

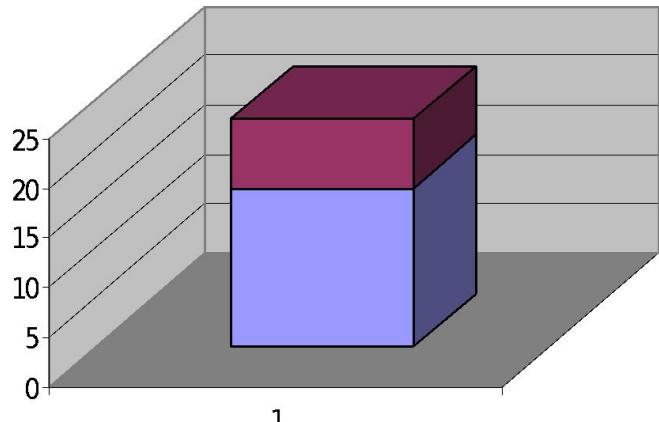
Задачи о героях,  
богатырях, суперменах

# СБОРНИК ЛЮБИМЫХ ЗАДАЧ

Задачи из любимых  
мультиков

# Познавательный интерес учеников начальной ШКОЛЫ.

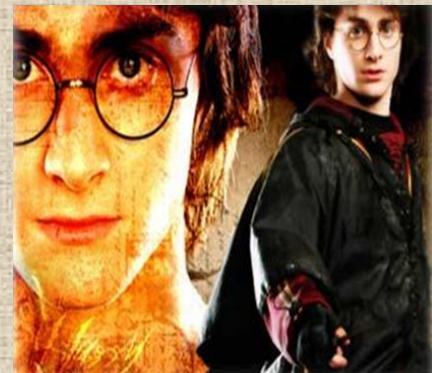
Уровень познавательного интереса к  
решению обычных задач



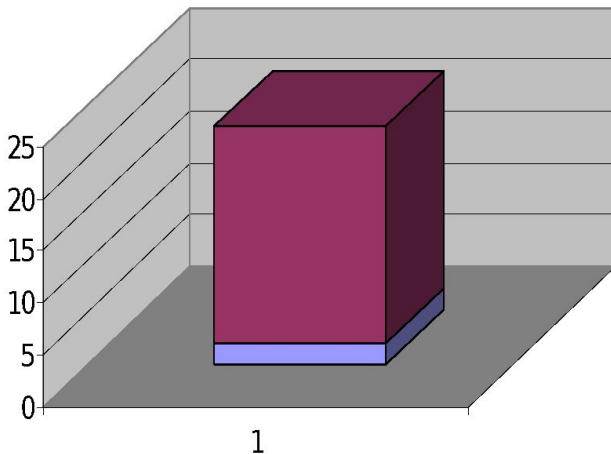
всего опрошено 23 учащихся

задания не вызвали интереса  задания были интересны

*Результаты опроса  
учащихся 4 класса  
показал, что выполнение  
заданий, содержащих указание  
на героев  
фэнтези повышает  
познавательный интерес!*



Уровень познавательного интереса  
к решению задач на тему фэнтези



всего опрошено 23 учащихся

задания не вызвали интереса  задания были интересны