



# Нарния: фантастический мир





Ettinsmoor

# Содержание

▣ Описание героев

▣ Описание волшебных предметов

▣ Об авторе

Great Waterfall

White Witch

Lantern Waste

Tumnus

Puddleglum

Beaversdam

Narnia

Miraz

Stone Table

Great Forest

Cair Paravel

Eastern Sea

Dancing Lawn

Bulgy Bears

Archenland

Mt. Pire

Anvard

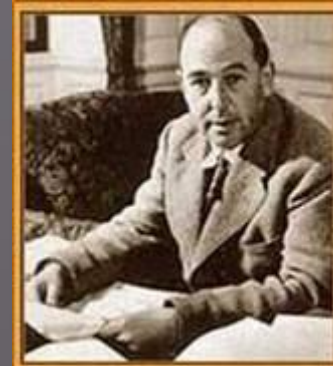
Islands ↗

Calormen

# Льюис Клайв Стейплз

Великобритания,

29.11.1898 - 22.11.1963



- Родился 29 ноября 1898 года в Белфасте в семье стряпчего. Он рано проявил интерес к мифологии и литературе, поддержанный и развитый У.Т.Керкпатриком, учителем, у которого Льюис частным образом обучался в 1914-1917 годах. В 1917 году поступил в Оксфордский университет, однако вскоре ушел на фронт, был ранен в битве при Аррасе и некоторое время находился в госпитале.
- По выздоровлении (1919) вернулся в Оксфорд, завершил образование и около тридцати лет преподавал в колледже Св. Магдалины английскую словесность.
- Вместе со своими друзьями и коллегами Дж. Р.Р.Толкином и Ч.Уильямсом Льюис основал кружок университетских деятелей, называвших себя "Инклингами". В 1954 году Льюис перешел на работу в Кембридж, где получил в свое распоряжение кафедру и занял должность профессора; в 1955 году он стал членом Британской академии наук.
- Как ученый известен своими исследованиями английской литературы эпохи средневековья, как теолог - трудами, трактующими христианство с точки зрения человека, который утратил веру в детстве и возвратился к ней уже в зрелом возрасте. Первая литературная публикация - поэтический сборник "Обремененный дух" (1919).
- Льюис являлся доктором литературы Квебекского (1952) и Манчестерского (1959) университетов, почетным доктором литературы университетов Дижона (1962) и Лиона (1963), почетным членом советов оксфордского колледжа Св. Магдалины (1955) и кембриджского Университетского колледжа (1958). В 1937 году стал стипендиатом издательства "Виктор Голланц", в 1948-м - членом Королевского литературного общества; в 1957-м удостоен почетной медали фонда Карнеги.
- Скончался Клайв Стейплз Льюис 22 ноября 1963 года.

[http://lib.aldebaran.ru/author/lyuis\\_klaiv/](http://lib.aldebaran.ru/author/lyuis_klaiv/)





# Это нужно прочитать



С. Кошелев. Клайв Стейплз Льюис и его  
«Страна Чудес» (предисловие к первому  
изданию):

"Я писал так много книг, а все мне самому кажется, был бы он ст. И именно это всегда побуждало меня взяться за перо.

Никто не желает писать книги, которые мне нужны, так что приходится это делать самому..."

"От того, что ты за человек и откуда смотришь, зависит, что ты увидишь и услышишь".

Один критик как-то заметил, что сказки Льюиса не готовят детей к практической жизни: прочитав их, не научишься строить лодку. "Не научишься, - ответил Льюис, - зато будешь знать, как себя вести, если когда-нибудь окажешься на борту тонущего корабля."



Дигори



Поли



Королевичи  
Нарнии



Питер, Сюзен,  
Эдмунд, Люси



Говорящие  
растения и  
животные



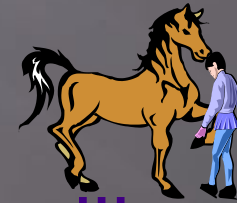
Джилл



Юстейс



Эслан



Шаста



Гномы –  
народ земли

# Герои Нарнии



Мистер Кэттерли  
Миссис Кэттерли



Тисрок



Рабадаш



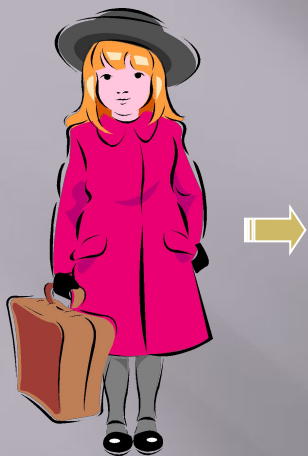
Глуп  
Глум



Королевы  
зла



# Описание героев



**Поли Пламмер** «...жила в одном из тех домов, что длинными рядами выстраивались друг за дружкой вдоль лондонских улиц». Полли Пламмер – главная героиня в этом произведении, она и отправится в Нарнию вместе с Дигори



**Дигори** «Лицо у мальчика было чумазое-пречумазое, словно он долго плакал, а потом утирал слёзы испачканными в земле руками (так или почти так оно и было на самом деле)». Дигори – главный герой в этом произведении, он очень любопытен, что много раз его подведёт. Он вместе с Полли отправится в Нарнию



# Описание героев

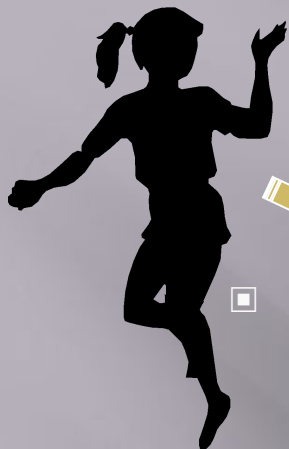


⇒ Эдмунд, Сюзен, Питер, Люси

- ▣ «Про них и про их приключения будет рассказано в этой книге...»
- ▣ Великие правители Нарнии, хоть и родом они из Лондона
- ▣ Несколько раз они попадали в Нарнию
- ▣ Они правят Нарнией уже около пятнадцати лет («Конь и его всадник»)



# Описание героев



□ **Джилл** «Был серый осенний денёк. Джилл Поул плакала на задворках школы. Плакала, потому что её обидели. Опять *они*». Джилл отправится в Нарнию вместе с Юстейсом



□ **Юстейс** «мальчик по имени Юстейс Кларенс, по фамилии Скрабб и по прозвищу Бяка», в этом произведении он и отправится в Нарнию





# Описание героев



- **Старый профессор** «Старый профессор, живший в десяти милях от ближайшей железной дороги и в двух милях от ближайшей почты, он проводил эксперименты с детьми, отправил их в Нарнию.»
- Профессор, который изобрёл волшебные кольца, он был готов на всё, чтобы убедиться в том, что его эксперимент удался...



- **Домомоправительница госпожа Макриди** «Из-за неё Эдмунд, Сьюзен, Питер и Люси попали в Нарнию»
- «Она знала об эксперименте профессора, и поэтому не подпускала к нему никого»



# Описание героев



Эслан

- ▣ «Он – владыка, он – господин... ..уж он-то найдёт управу на бледную ведьмарку...»
- ▣ «Создатель Нарнии, говорящий лев»
- ▣ Спаситель и защитник Нарнии



# Описание героев



**Джадис - королева страны Чарн** «Пышное платье, корона, жгучий взор, изгиб губ – всё говорило о том, что она привыкла повелевать»



- ▣ **Бледная Ведьмарка** – пока она правила Нарнией, там всегда была зима. Предательство и доносы позволяли ей держать жителей Нарнии в страхе



- ▣ **Королева Подземья** – она обладала чарами против которых никто не мог устоять. Мечтала захватить Нарнию



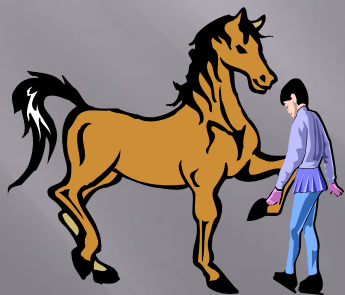
# Описание героев



- ▣ **Тисрок** - жестокий правитель города Ташбаан. Всегда мечтал о завоевании Нарнии, но считал такую войну опасной



- ▣ **Рабдаш** – сын Тисрока, столь же жесток. Один из захватчиков Нарнии



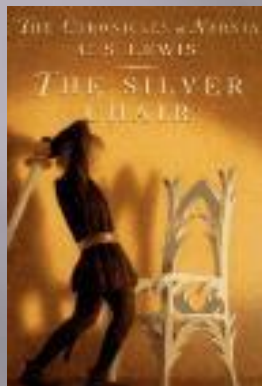
- ▣ **Шаства** – сын бедного рыбака, однажды к отцу Шаствы прискакал таркаан (богатый человек) из Ташбаана, он хотел купить мальчика, но тот сбежал вместе с конём таркаана. Конь был говорящим, поскольку родился в Нарнии, и хотел вернуться. За несколько дней они добрались до лесов Нарнии...



# Описание героев



⇒ **Королевич Каспиан** «правитель Нарнии»



⇒ **Королевич Рилиан** наследник трона Нарнии, пленник королевы Подземья



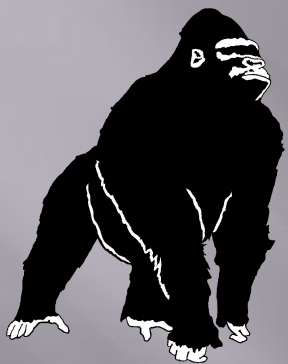
⇒ **Тириан** Король Нарнии (последний из королей) «сидел под большим дубом у порога своего охотничьего домика (этот невысокий крытый соломой домишко). Король предпочитал жизнь незатейливую и вольную»



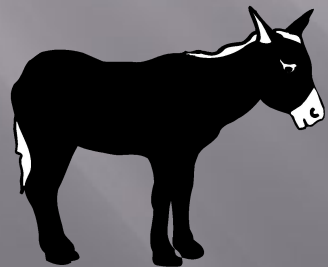
# Описание героев



**Рипичип** – мышь, настоящий воин. Хотя он и вспыльчив, он самый храбрый среди всей команды.



**Глум** «Неподалёку от большого водопада жил обезьяныч, и был он настолько стар, что никто и не помнил когда и откуда он появился в Нарнии»



**Глуп** «Никто не имел с Глумом никакого дела, кроме одного ишака - Глупа»



# Описание героев



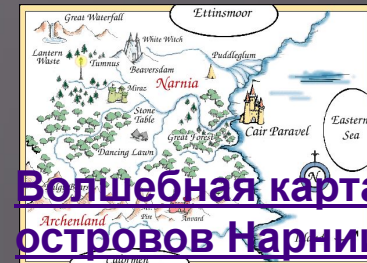
**Гномы** - народ земли, они не всегда были на стороне добра. Если они уверены в чём-то, их трудно переубедить



**Жители Нарнии** – животный и растительный мир Нарнии умеет говорить, чувствовать, совершать подвиги ради своей страны



## Драконье сокровище



## Волшебная карта островов Нарнии

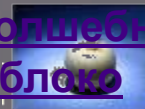


## Фонарный столб

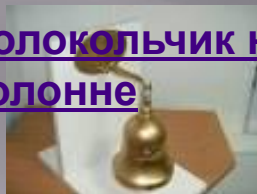


## Лес Нарнии

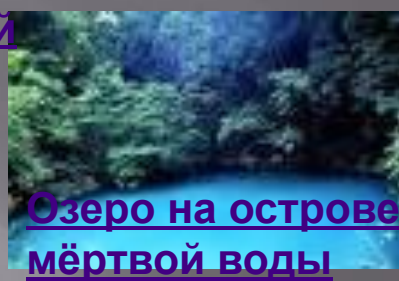
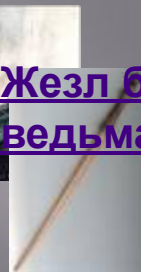
## Волшебное яблоко



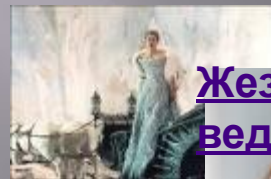
## Колокольчик на колонне



## Жезл бледной ведьмарки



## Озеро на острове мёртвой воды



# Волшебства Нарнии

## Волшебные кольца



## Озерца – дороги в волшебные страны



## Эликсир Люси

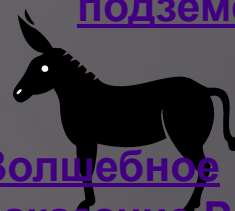


## Чары королевы подземелья

## Знамение



## Волшебное наказание Рабадаша



## Двери в Нарнию



## «Живая» картина



## Зеркальный гардероб



**Двери в Нарнию** - волшебные ресурсы, позволяющие перемещаться в Нарнию (Жёлтое волшебное кольцо, зеркальный гардероб, «живая» картина...)



**Жёлтое волшебное кольцо** – волшебный ресурс, позволяющий переместиться в Нарнию.



**Зелёное волшебное кольцо** - волшебный ресурс, позволяющий переместиться в назад



**Озерцо** – дверь в другой мир



**Зеркальный гардероб** – дверь в Нарнию



**Живая картина** – глядя на нее дети смогли переместиться в Нарнию



# Описание волшебных предметов



**Колокольчик на колонне** - волшебный ресурс, позволяющий разбудить злую королеву страны Чарн



**Волшебное яблоко** – яблоко вечной жизни и молодости



**Фонарный столб** – этот столб некогда стоял в Лондоне, но его вырвала из земли королева страны Чарн, и она принесла его в Нарнию. Эслан поставил столб в Нарнии. Столб пророс и стал вечно светить. Это была граница Нарнии



# Описание волшебных предметов



**Жезл бледной ведьмарки** - волшебный ресурс, позволяющий бледной ведьмарке превращать всех в статуи.



**Эликсир Люси** – подарок Рождественского деда, позволяет Люси залечивать свои и чужие раны



# Описание волшебных предметов



- ▣ **Растения и животные в Нарнии** – всё, что в Нарнии живое умеет разговаривать.



- ▣ **Волшебное наказание Рабадаша** – если Рабадаш отойдёт от Ташбаана на десять миль, он навсегда превратится в осла.



# Описание волшебных предметов



- **Драконье сокровище** – владелец ЭТИХ сокровищ становится драконом.



- **Озеро на острове мёртвой воды** – каждый, кто коснётся воды этого озера, превратится в золото.



- **Волшебная карта чародея** - волшебный ресурс, позволяющий видеть на карте не обозначения, а реальность, только в миниатюре.



# Описание волшебных предметов



- ▣ **Чары королевы подземелья** - волшебный ресурс, позволяющий королеве подземелья удерживать в плену Рилиана.



- ▣ **Знамение** – подсказка, которую нужно выполнить.





# Нарния: фантастический мир

Нарния: фантастический мир

