

# И. А. Крылов «Мартышка и очки»

Автор интерактивной игры: Бекетова Марина Николаевна,  
учитель истории и обществознания  
МКОУ «СОШ №1 п. Пристень»  
Пристенского района Курской области  
2021



# Инструкция

В игре может участвовать от двух и более учащихся или команд. Игроки по очереди отвечают на вопросы. Проверить себя можно, нажав на карточку с вопросом. Если ответ неверный, то на карточке будет написано «Переход хода» и на этот вопрос отвечает следующий. Если ответ верный, то на карточке будет написано «Верно + 1». Кто наберёт наибольшее количество баллов, тот будет победителем.

Перейти к следующему вопросу можно при помощи



Завершить игру можно при помощи кнопки

**ВЫХОД**

**Начать игру**

В каком жанре написано произведение?

Рассказ

Басня

Стихотворение

Повесть



Почему мартышка решила начать носить очки?

Стала слаба зрением

Захотела следовать моде

Увидела в журнале

Для красоты



Сколько очков достала себе Мартышка?

Дюжину

Полдюжины

Восемь пар

Десять пар



Какие действия совершала Мартышка с очками?

Ко лбу их прислонит, на шею спустит

На лапу, как часы, их примостит

То к темю их прижмёт, то их на хвост нанижет

На талии, как поясом вертит



Как оценила Мартышка полезное свойство  
очков?

Сейчас я занята, найду  
ответ потом

А проку на-волос  
нет в них

Как люди, вы на выдумки  
хитры

Теперь я без очков и  
жизнь не мыслю



Как поступила Мартышка с очками?

Вернула людям

Разбила их о камень

Положила в футляр

Надела правильно и  
стала ими пользоваться





Какие качества характера людей высмеивает Крылов И. А. в басне «Мартышка и очки»?

Невежество и  
самодовольство

Глупость и лень

Жадность и трусость

Настойчивость и  
находчивость



Как оценивает невежда полезные вещи, в которых он сам разобраться не может?

Старается найти информацию и понять полезность вещи и т.д.

Обращается за помощью к знающим людям

Старается не пользоваться такими вещами, забыть о них

Старается высмеять, оболгать

ВЫХОД

# Информационные источники

1. Автор шаблона интерактивной игры с Крошкой Енотом часть 4: Фокина Лидия Петровна, учитель начальных классов МКОУ «СОШ ст. Евсино» Искитимского района Новосибирской области, 2020

[https://easyen.ru/load/shablony\\_prezentacij/igry\\_viktoriny\\_testy/shablon\\_interaktivnoj\\_igry\\_s\\_kroshkoj\\_enotom\\_chast\\_4/528-1-0-73959](https://easyen.ru/load/shablony_prezentacij/igry_viktoriny_testy/shablon_interaktivnoj_igry_s_kroshkoj_enotom_chast_4/528-1-0-73959)

2. Фон - [https://iralebedeva.ru/images/repkin\\_2b.jpg](https://iralebedeva.ru/images/repkin_2b.jpg)

