

СВОЯ ИГРА

Викторина по сказкам Г.Х. Андерсена

Аникейчик С.П. Учитель начальных классов
ГУО СОШ №84 г.Минска

Пояснительная
записка



Сколько ?	Как ... ?	Что?	Самый, самый	Узнай сказку
<u>100</u>	<u>100</u>	<u>100</u>	<u>100</u>	<u>100</u>
<u>200</u>	<u>200</u>	<u>200</u>	<u>200</u>	<u>200</u>
<u>300</u>	<u>300</u>	<u>300</u>	<u>300</u>	<u>300</u>
<u>400</u>	<u>400</u>	<u>400</u>	<u>400</u>	<u>400</u>
<u>500</u>	<u>500</u>	<u>500</u>	<u>500</u>	<u>500</u>

Сколько принцесс было в
подводном царстве в сказке
«Русалочка»?



6



200

Сколько братьев было у
Элизы из сказки «Дикие
лебеди»?



11



300

Сколько поцелуев принцессы
потребовал свинопас за
волшебный горшочек?



10



400

Сколько сыновей солдатиков
было у оловянной ложки из
сказки «Стойкий оловянный
солдатик»?



25



500

Сколько

и сколько

перин

В случае
правильного
ответа, право
следующего хода
остается за вами!

тюфяков

постель

сказки

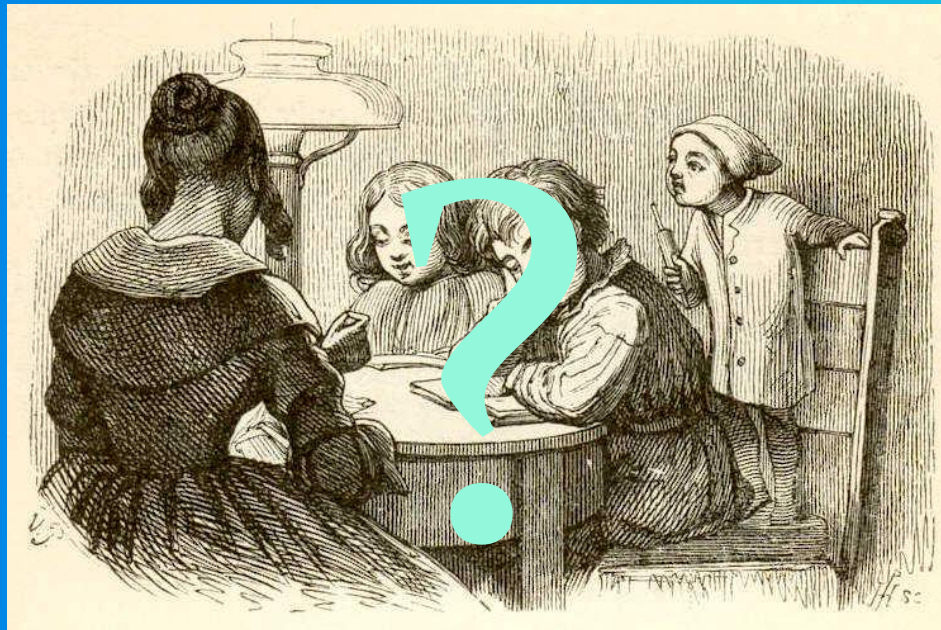
«Принцесса на горошине»?



20 тюфяков
20 перин



Как Оле-Лукойе усыпляет детей?



**Прыскает в глаза тёплым
молоком и дует в затылок.**



Как братья из сказки «Дикие лебеди» превратились из лебедей в принцев?



**Элиза
набросила
на них
рубашки из
крапивы.**



Как появилась на свет Дюймовочка?



Из ячменного
зёрнышка вырос
цветок, внутри
которого была
девочка .



400

Какая выпала
пьяняла
пик?
В случае
правильного ответа
вы получаете
дополнительно
200 очков!

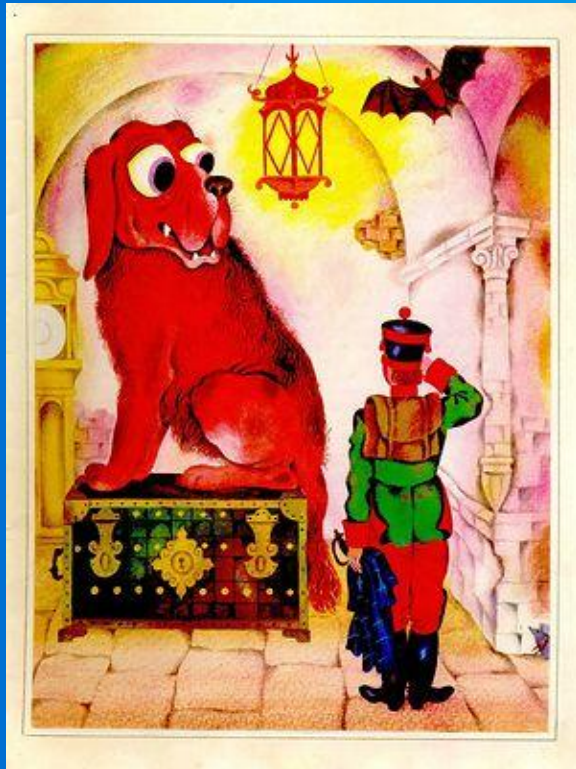


**Выпила
волшебный
напиток
ведьмы.**



500

Как укротить собак в подземелье
в сказке «Огниво»?



**Посадить на
ведьмин
синий
клетчатый
передник.**



Что отдала русалочка ведьме
за волшебный напиток?



**Свой
чудесный
ГОЛОС.**



200

Что просила достать ведьма из
дупла старого дерева?



Огниво.



300

Что попало в глаз мальчику
Каю из сказки «Снежаня
королева»?



Осколок волшебного зеркала .



400

Что прислал в подарок
принцессе принц в сказке
«Свинопас»?



**Розу и
СОЛОВЬЯ .**



500

Что привязала королева на спину принцессы в сказке «Огниво», что бы узнать, куда та ездит по ночам?



Мешочек с гречневой крупой .



100

В случае
правильного
ответа ваши очки
удваиваются!

и девочка?



Дюймовочка .



Самый бедный принц?



Принц из
сказки
«Свинопас» .



300

Самый богатый жених?



Крот из сказки «Дюймовочка».



400

Самый лучший сказочник?



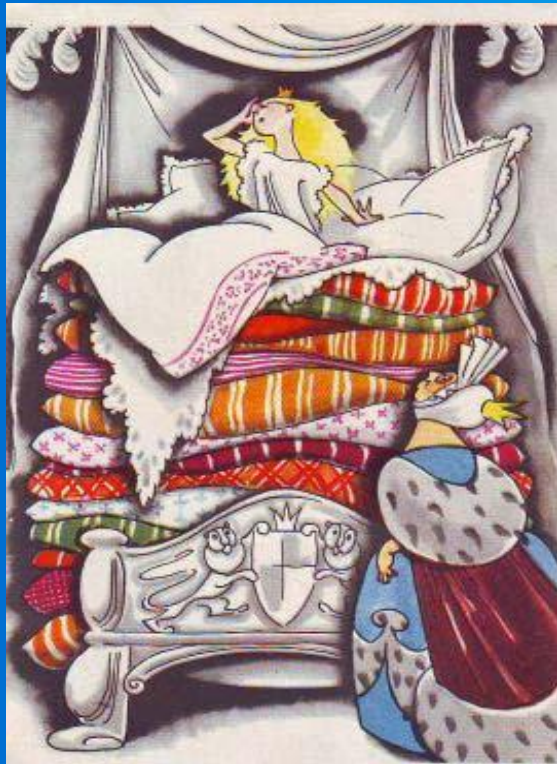
?

Оле - Лукойе .



500

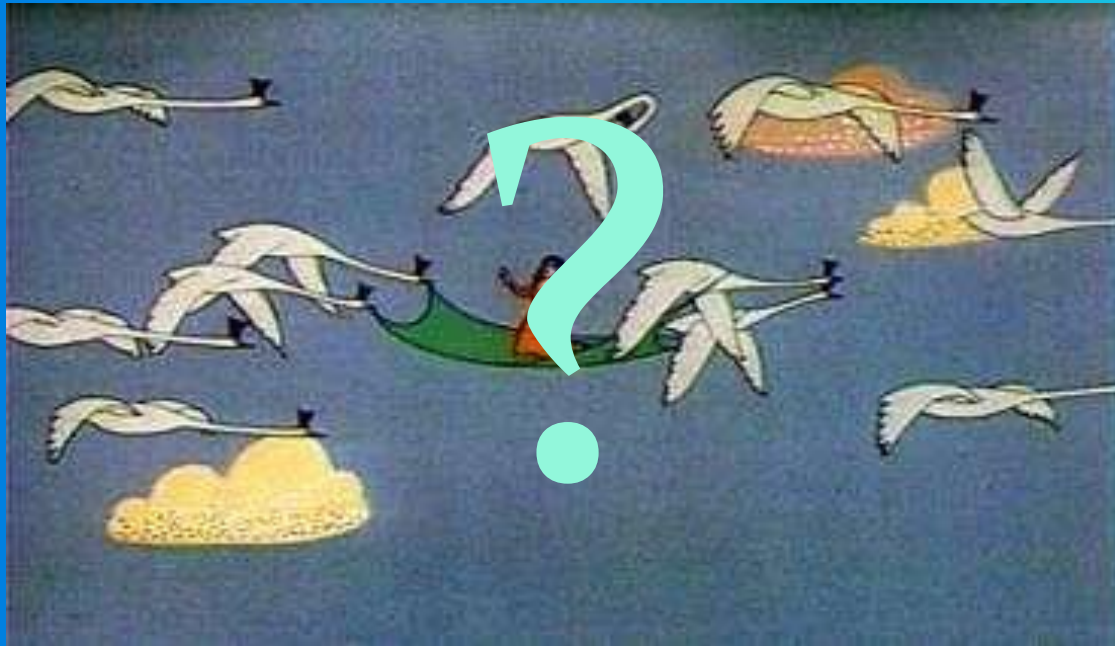
Самая короткая сказка?



Принцесса на горошине .



Жабы, крапива, король,
терпение, лебеди.



Дикие лебеди .



200

Зеркало, розы, ворон, олень,
вечность.



Снежная королева.



300

Танцовщица, табакерка,
крыса, рыба, мужество.



**Стойкий
оловянный
солдатик.**



400

Обманщики, министр,
сановник, король, мальчик.



Новое платье короля.



500

Утка, яйцо, кот, курица,
мечта, лебеди.



Гадкий утёнок.



Пояснительная записка

Автор-составитель: Аникейчик Светлана Петровна





Учитель начальных классов ГУО СОШ №84 г.Минска


Предмет: литературное чтение, внеклассное чтение

Наименование материала: Интерактивная игра-викторина по произведениям Г.К.Андерсена. Презентация PowerPoint

Средства обучения: компьютер, мультимедиа проектор, экран.

Описание игры-викторины:

Игра начинается со второго слайда, где расположено игровое поле. Все вопросы поделены на 5 категорий: «Сколько ...?», «Как ... ?», «Что ... ?», «Самый- самый», «Узнай сказку». В игре принимают участие 2 и более команд. Команда выбирает категорию и цену вопроса. Нажав на выбранную фигуру  твляем переход на слайд с соответствующим вопросом. Для проверки правильности ответа необходимо щелкнуть по вопросительному знаку. Вместо  вопросительного знака появится правильный ответ, проиллюстрированный картинкой. Управляющая кнопка «Назад»  возвращает на игровое поле. При этом фигура  , что означает, что ответ на этот вопрос уже получен. Заканчивается игра, когда все фигуры окрашены в красный цвет. Жюри подсчитывает количество очков, набранных каждой командой.

В игре существует несколько слайдов с сюрпризом. Что бы посмотреть сюрприз, достаточно щелкнуть по данному изображению.  Появится выноска-облачко с пояснением, в чем заключается сюрприз. Убирается выноска –облачко щелчком по изображению мешочка. 