



Аналитика

Warhammer 40000: Space Wolf



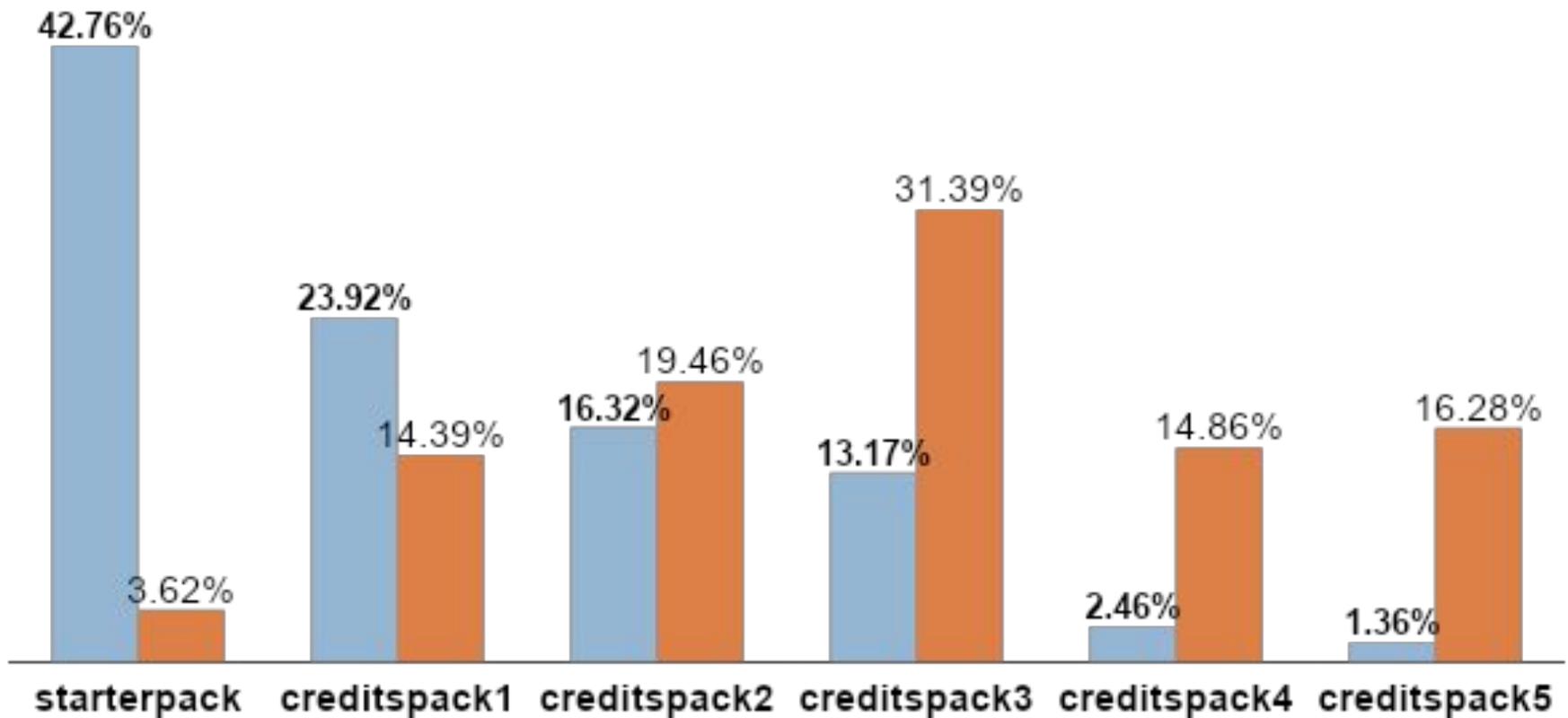
- **STARTER PACK**

РЕАЛИЗАЦИЯ, РЕЗУЛЬТАТЫ

Starter Pack

Buys - Revenue %

■ buys % ■ revenue %



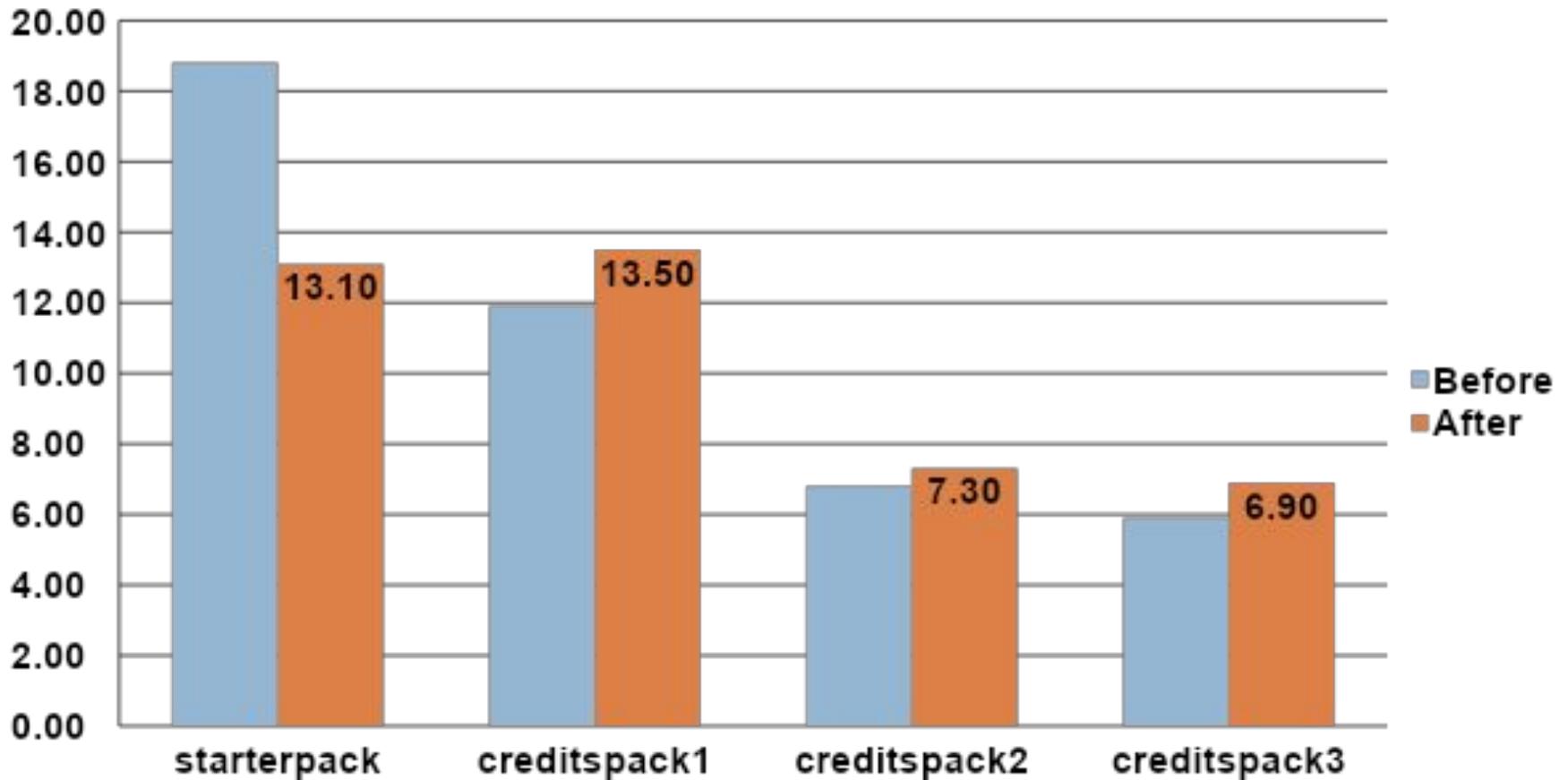
Starter Pack



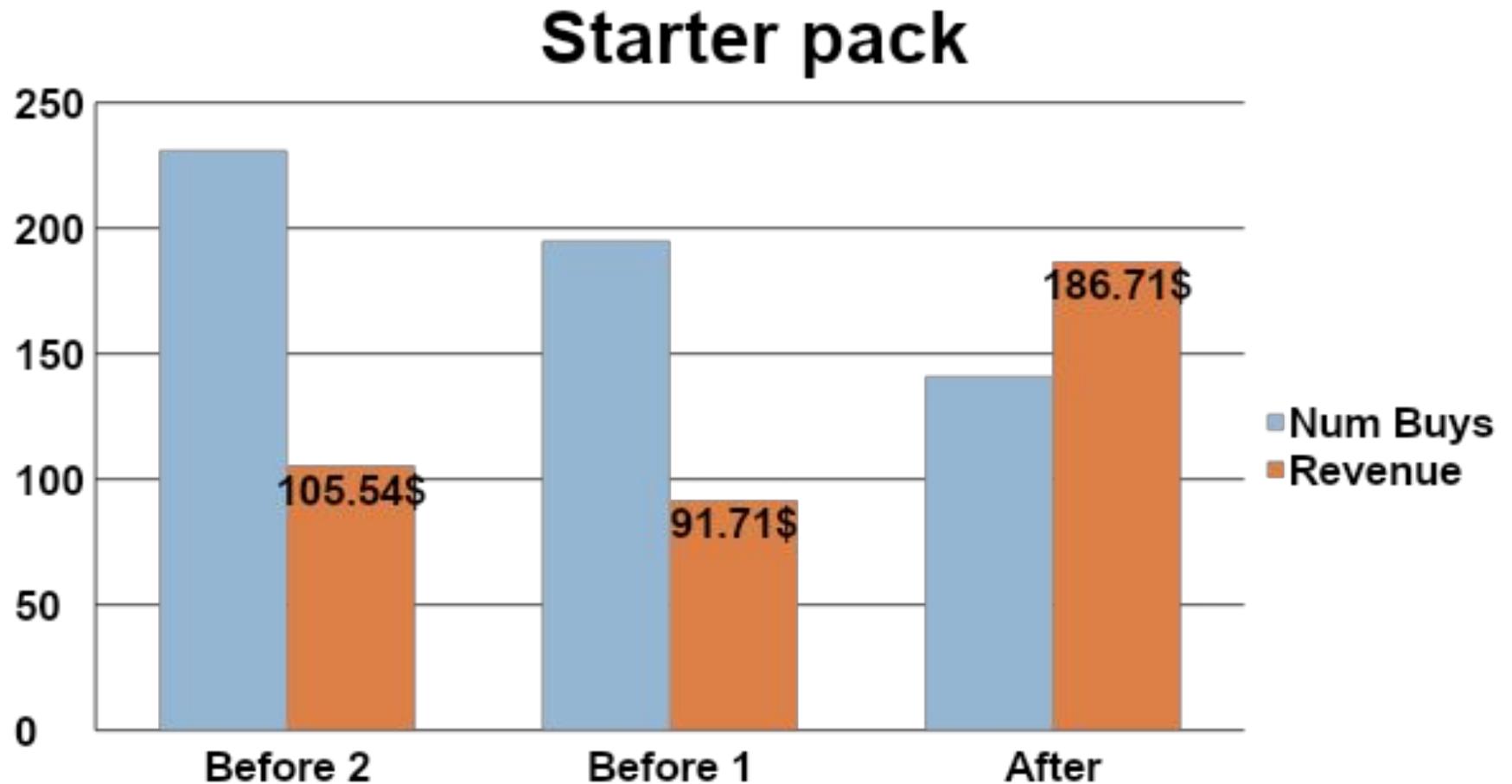
- Проверка изменения цены на российском сегменте пользователей
- По результатам - изменение для всех пользователей
- Анализ изменений
- Результаты

Starter Pack

Buys/MAU *1000

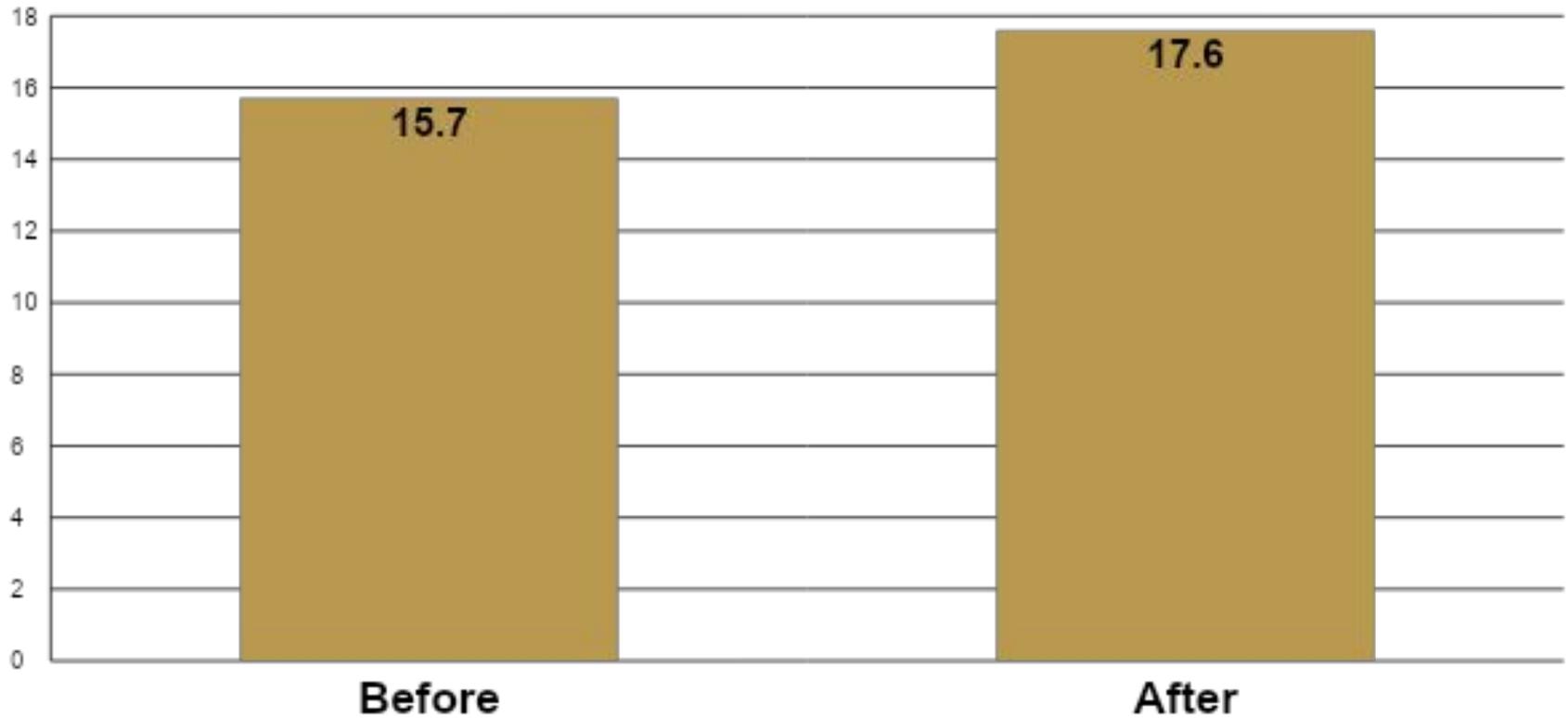


Starter Pack



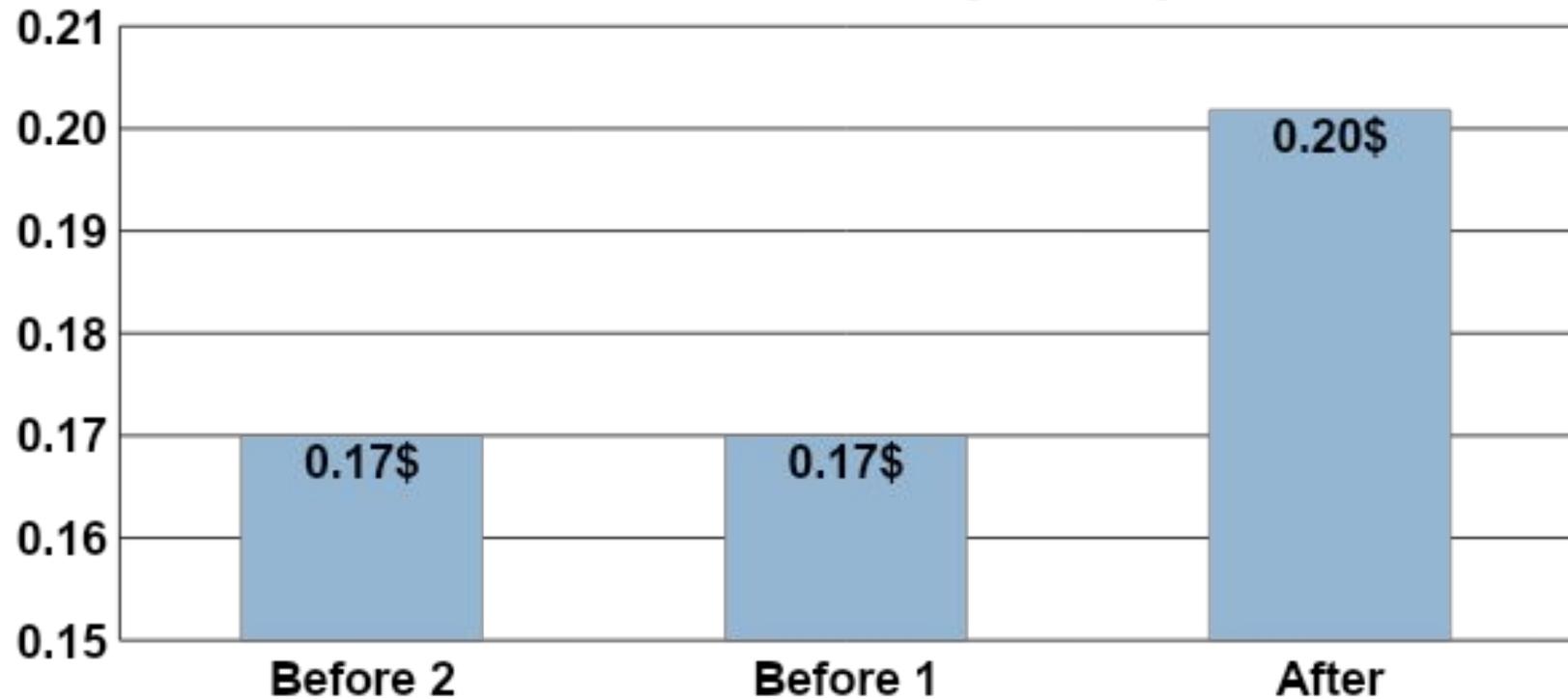
Starter Pack

Conv. 2nd buy After Starter Pack



Starter Pack

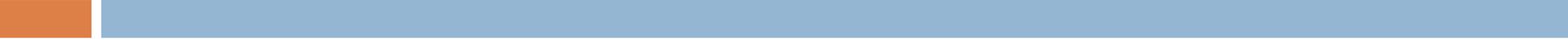
ARPU without cp4, cp5



Starter Pack

ВЫВОДЫ

- Сработало только для iOS. Показатели Android остались неизменными
- Эксперимент не окончен! Следует продолжить поиски максимизации прибыли на обеих платформах
- Невозможность оценить эффективность изменений при сегментировании продаж по странам



- **SURVIVAL MODE**

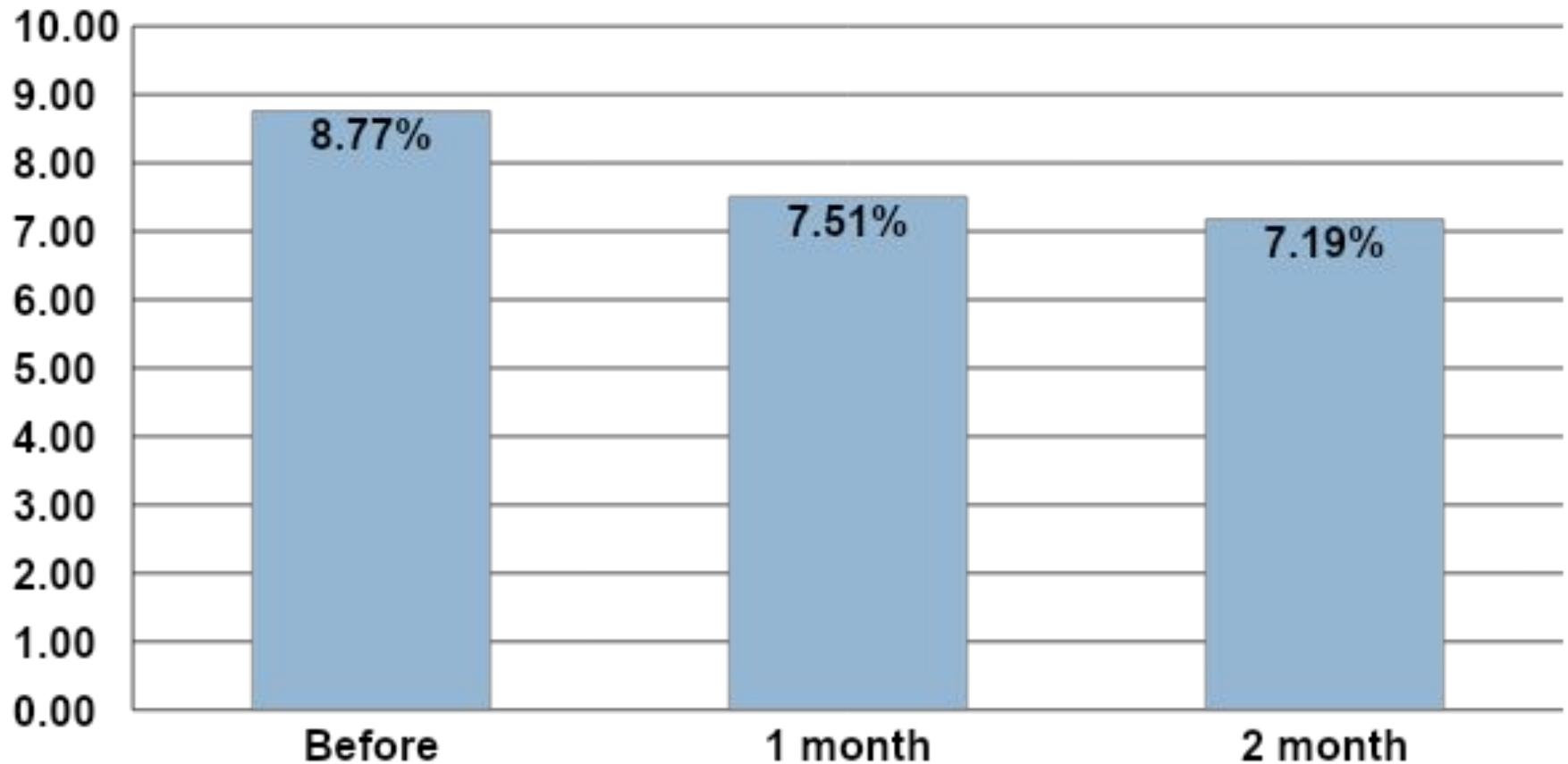
ВНЕДРЕНИЕ, ВОЗНИКШИЕ ПРОБЛЕМЫ, ПУТИ
РЕШЕНИЯ

Overall games %

	PvE	PVP	SM
Before	94,30 %	5,70 %	0,00 %
1 month	94,03 %	3,42 %	2,56 %
2 month	93,17 %	4,27 %	2,56 %

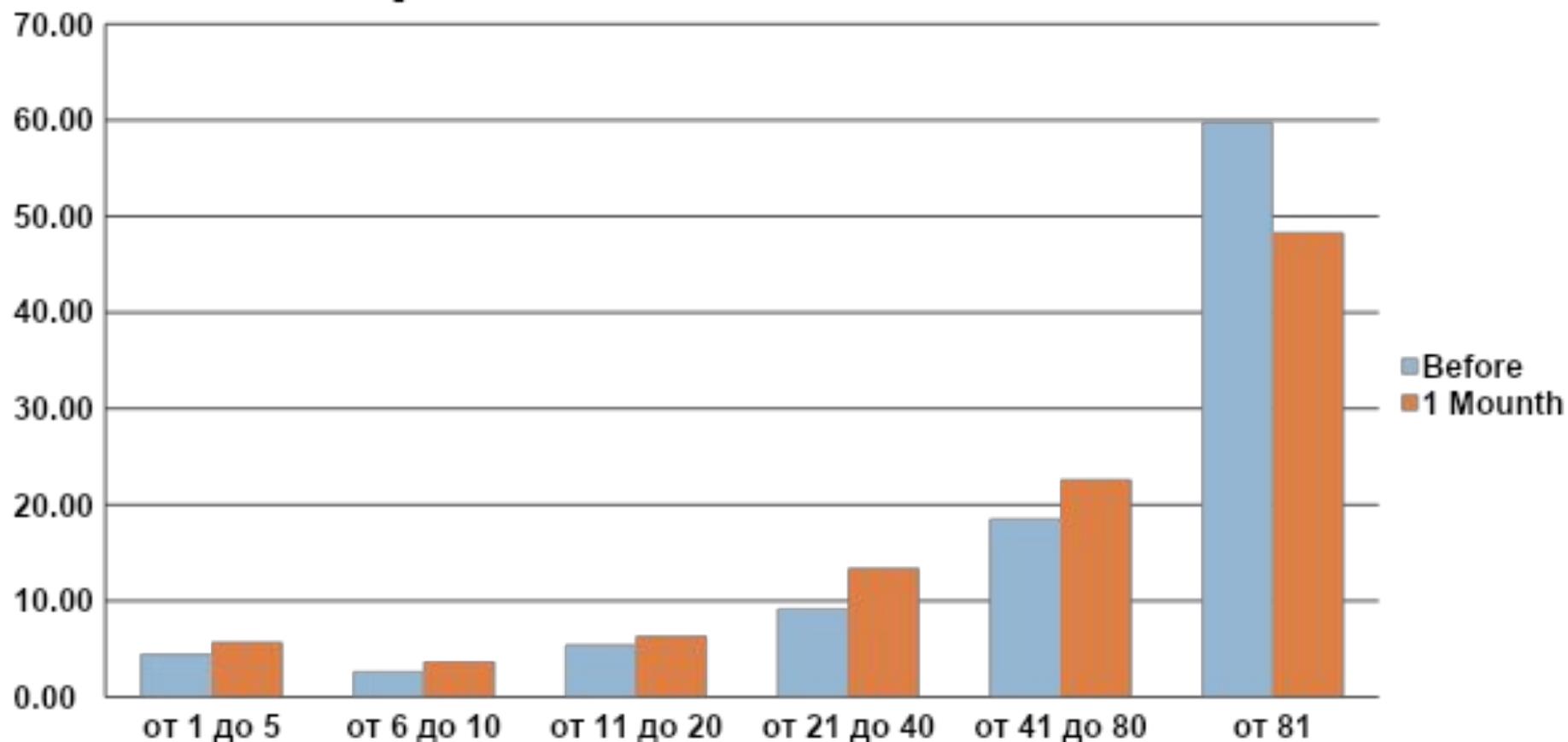
PVP

PvP Conversion %



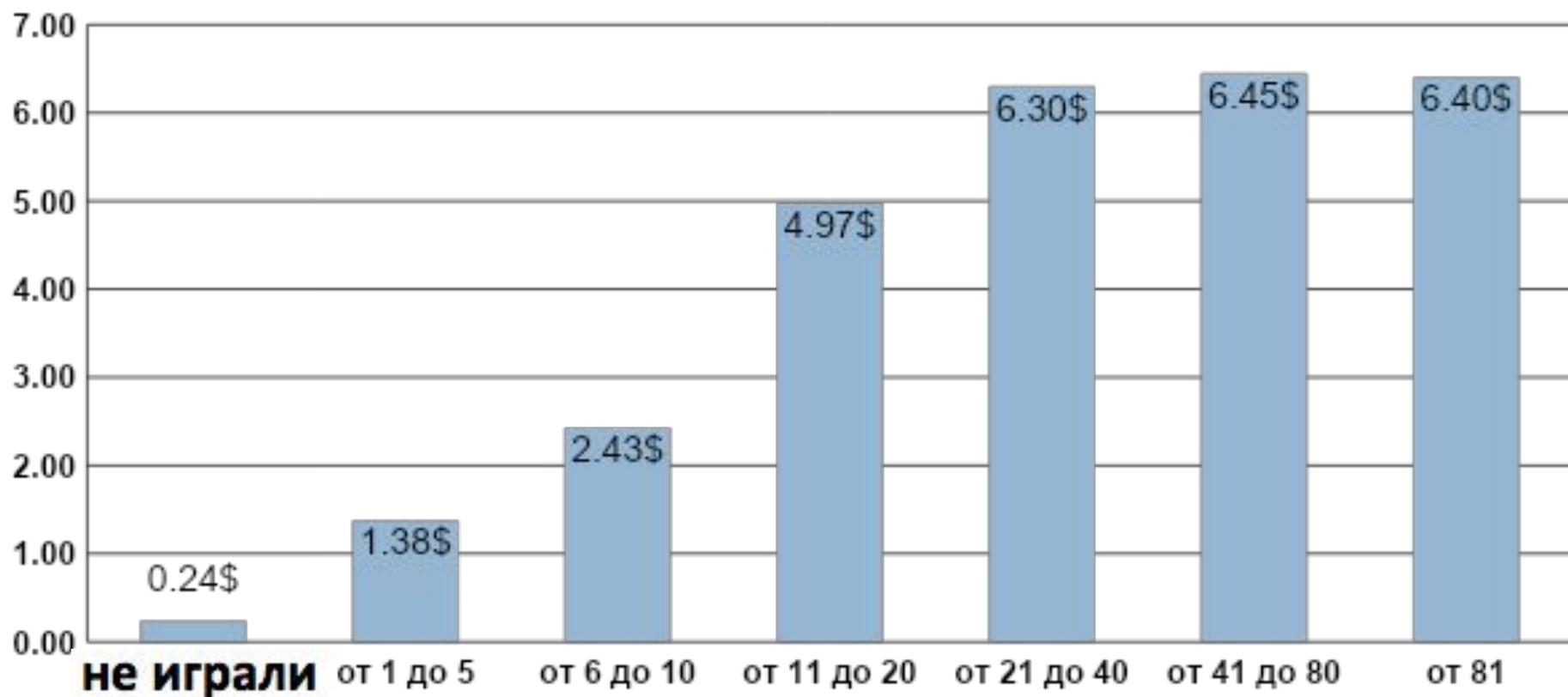
PVP

% игр на каждом сегменте PVP



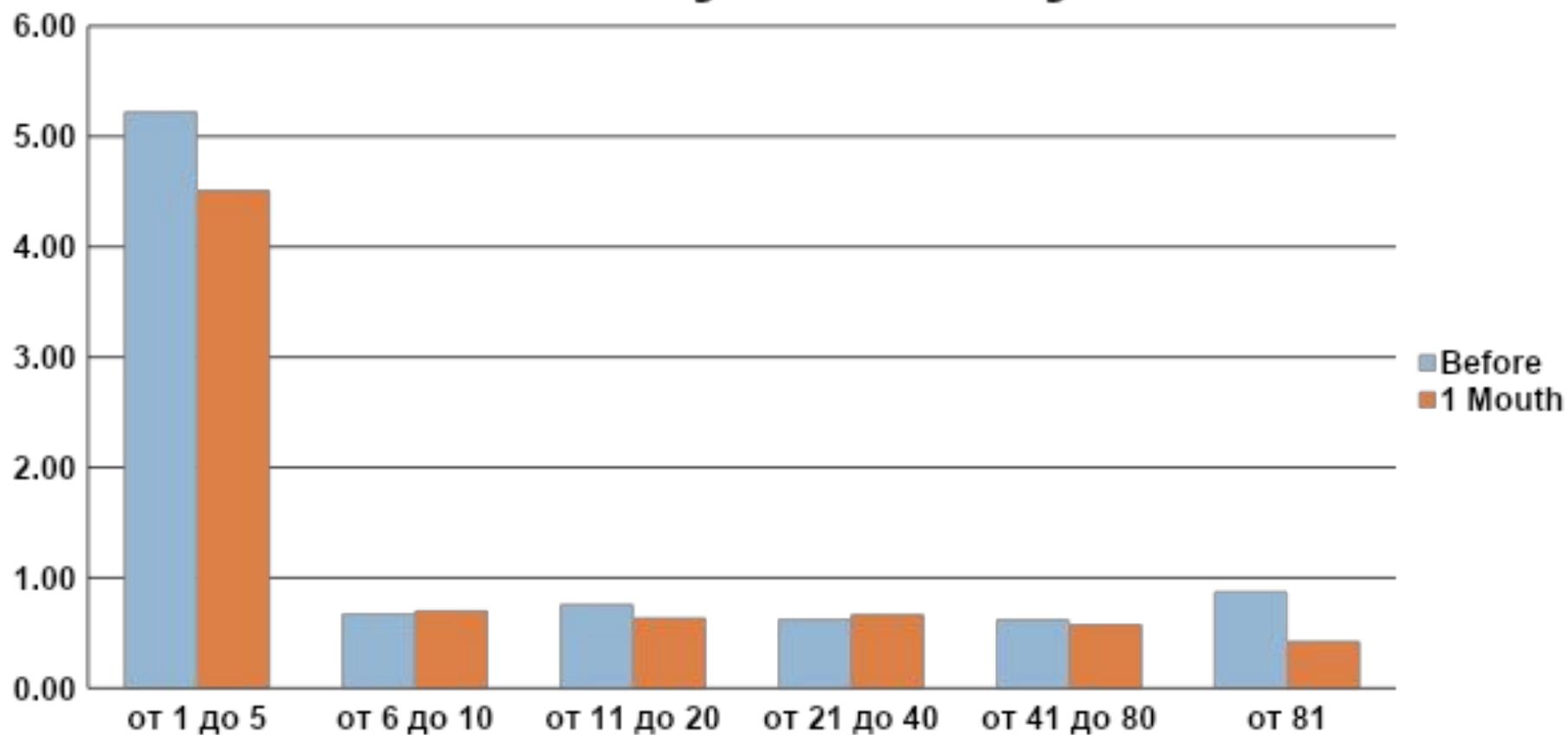
PVP

ARPU



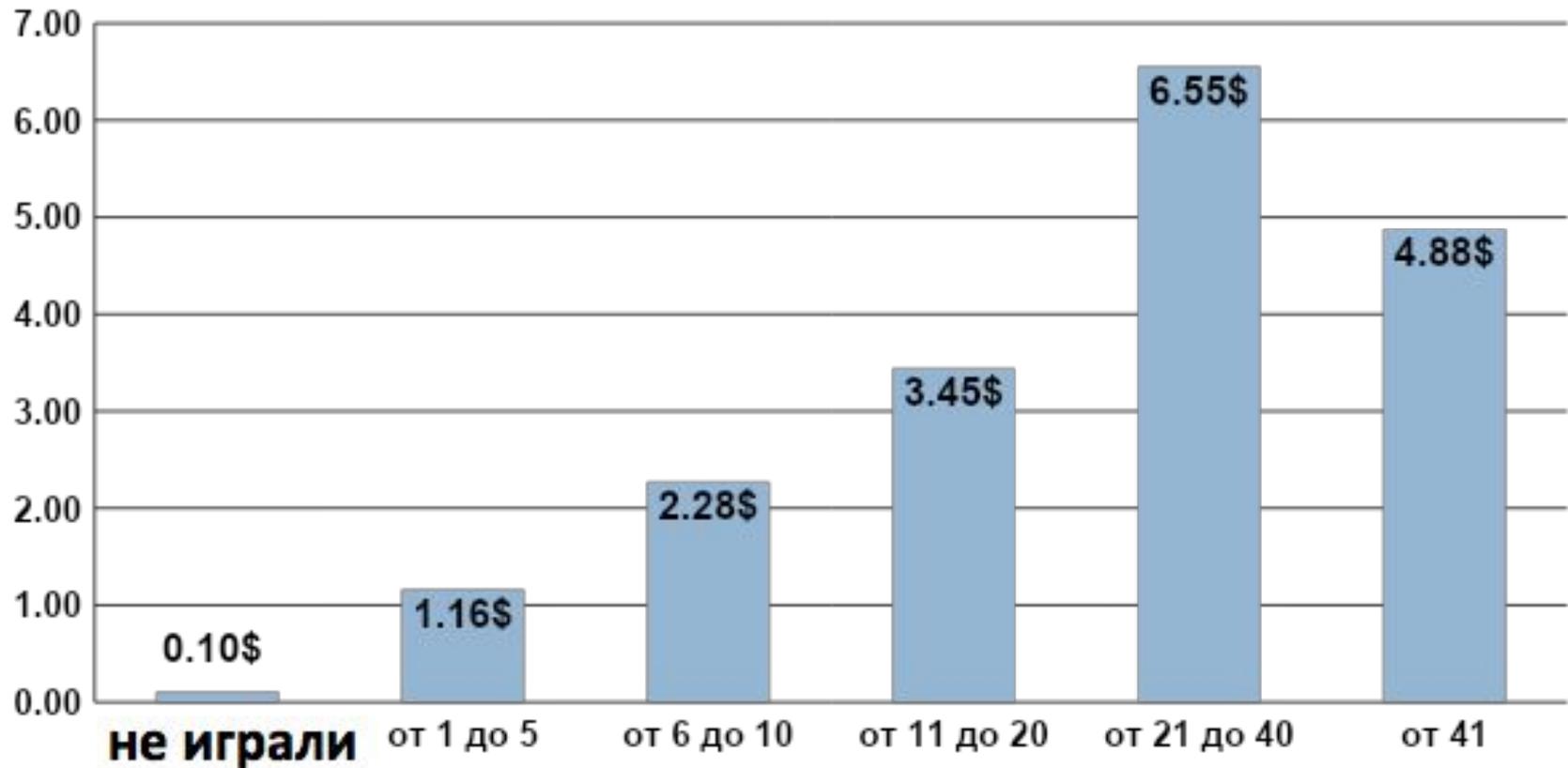
PVP

% Players totally



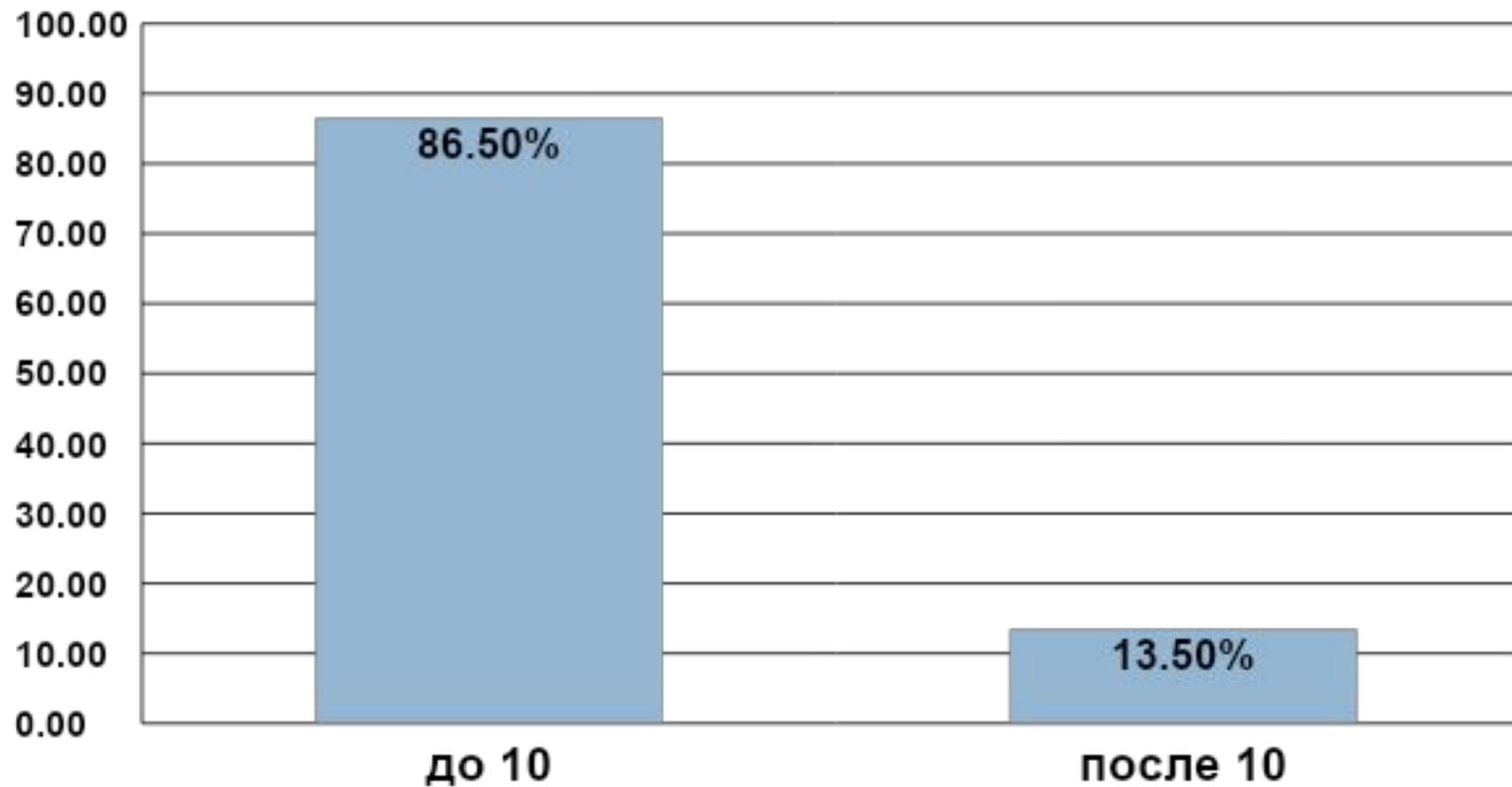
Survival Mode

ARPU



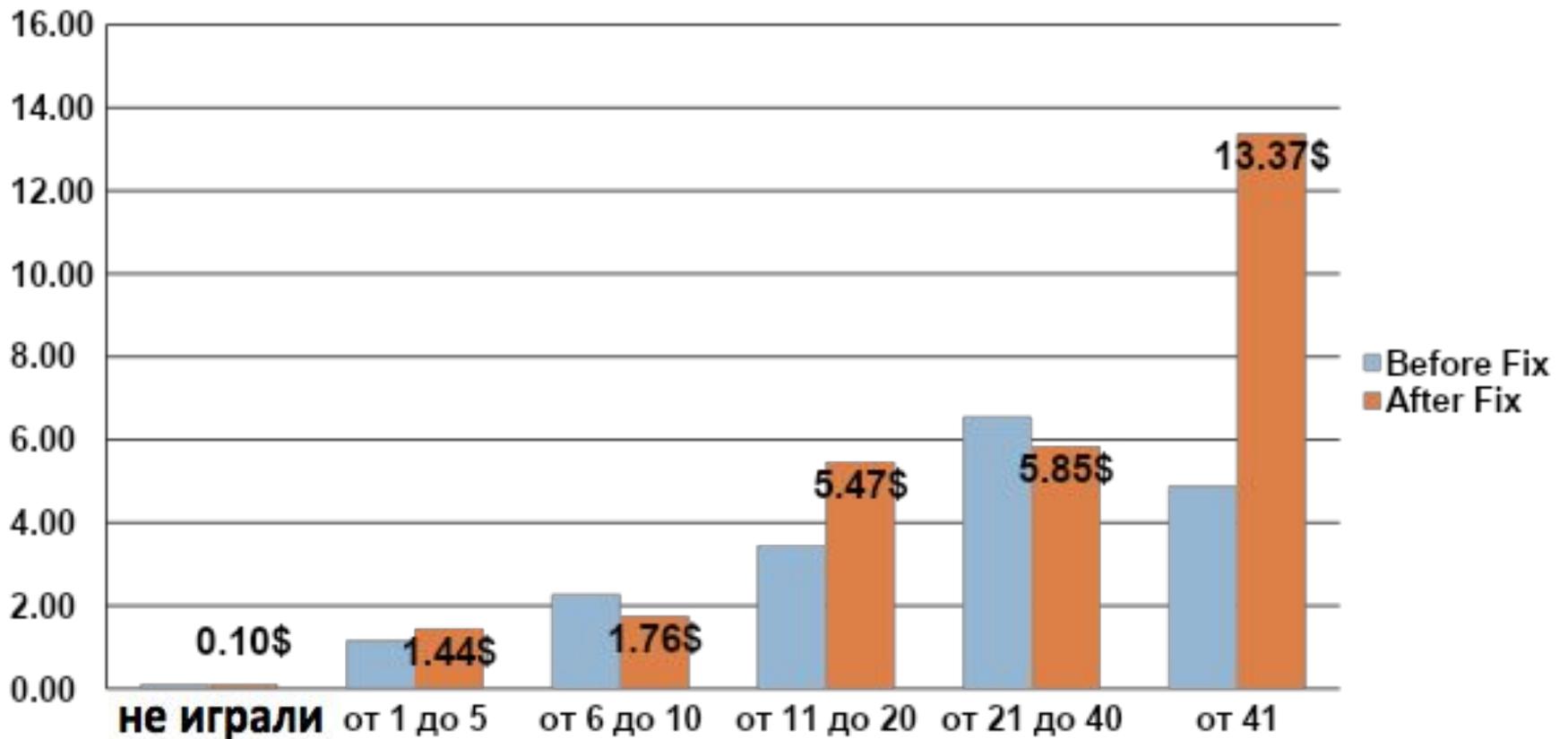
Survival Mode

Монетизация в сегменте 10



Survival Mode

ARPU



Survival Mode

ВЫВОДЫ

- Важно понимать на кого ориентированы ваши изменения
- Обязательно следить как играют ваши пользователи
- Оценивать пользу или вред от внедрения новых возможностей в игру
- Контента много не бывает ;)

That's all folks!

- ЗАДАВАЙТЕ ВОПРОСЫ

