



Аналитика

Warhammer 40000: Space Wolf



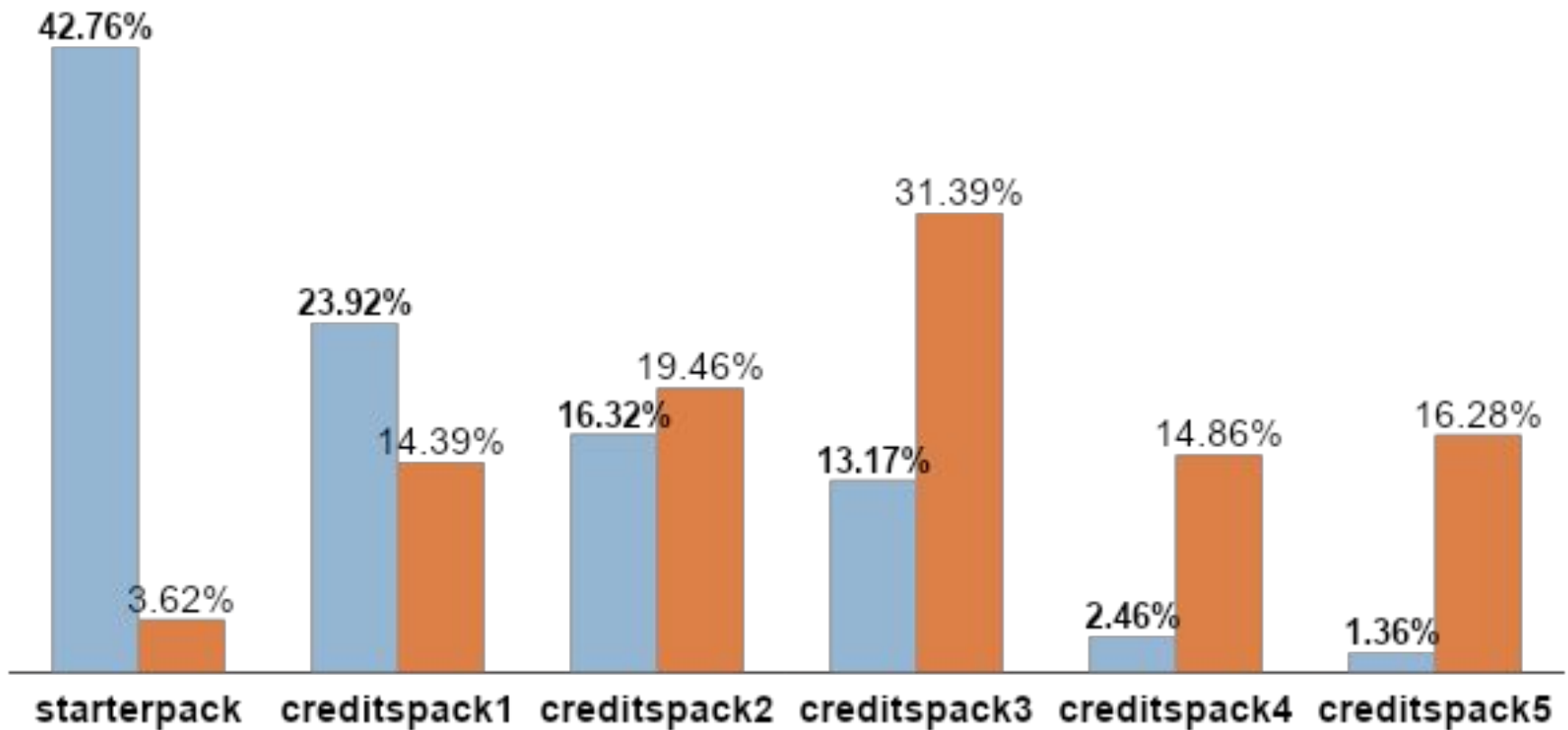
- **STARTER PACK**

РЕАЛИЗАЦИЯ, РЕЗУЛЬТАТЫ

# Starter Pack

## Buys - Revenue %

■ buys % ■ revenue %



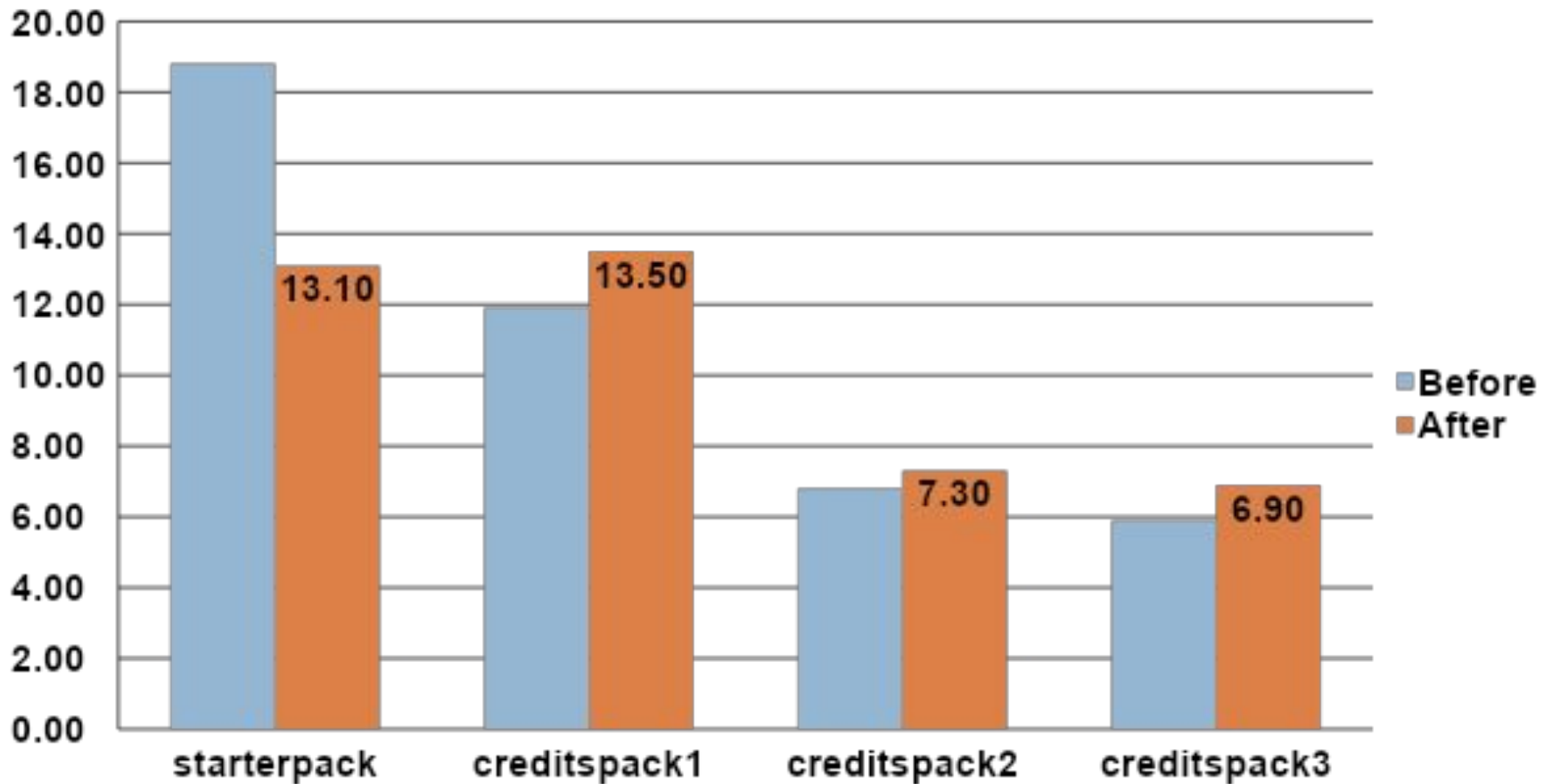
# Starter Pack



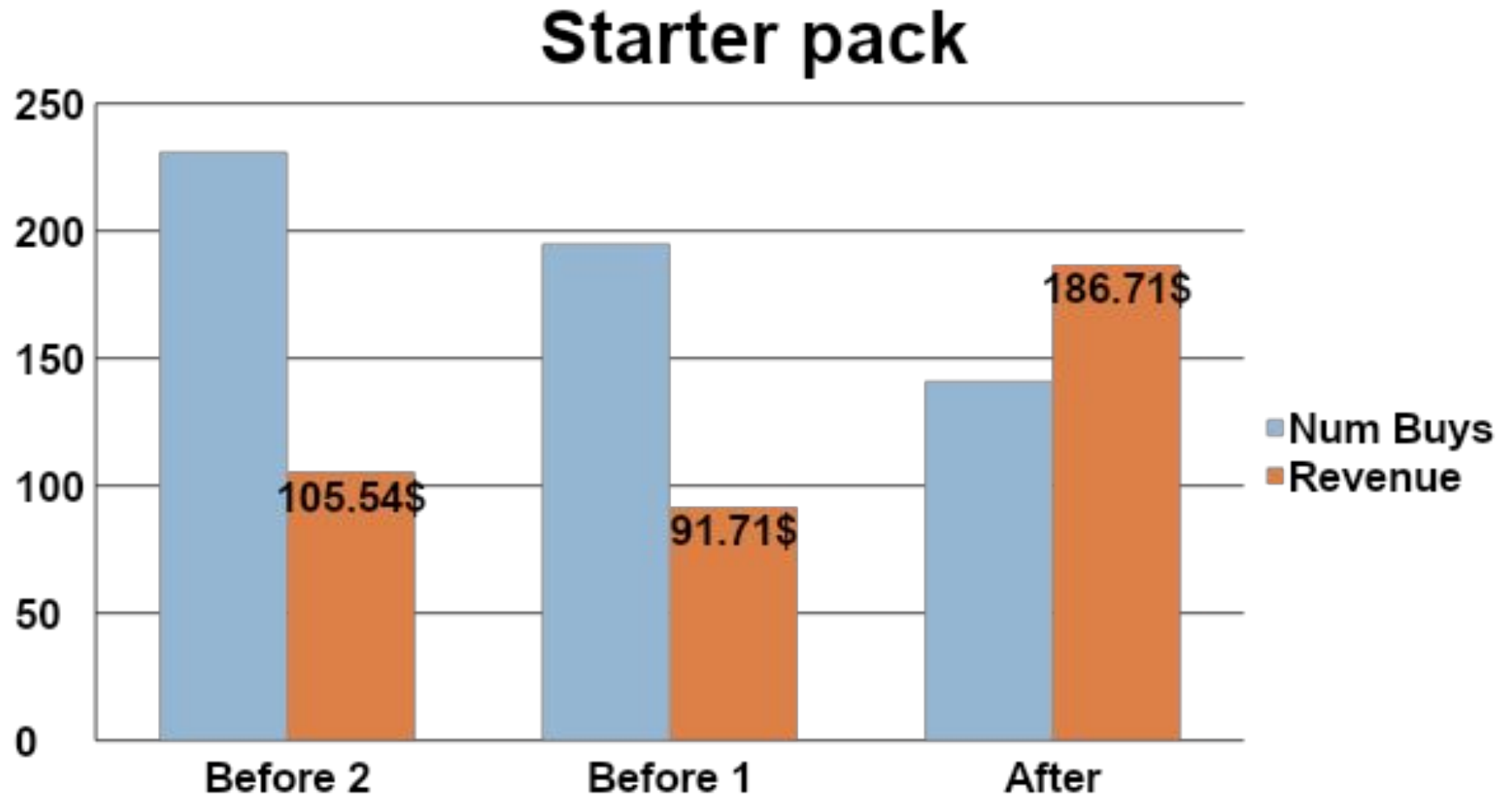
- Проверка изменения цены на российском сегменте пользователей
- По результатам - изменение для всех пользователей
- Анализ изменений
- Результаты

# Starter Pack

## Buys/MAU \*1000

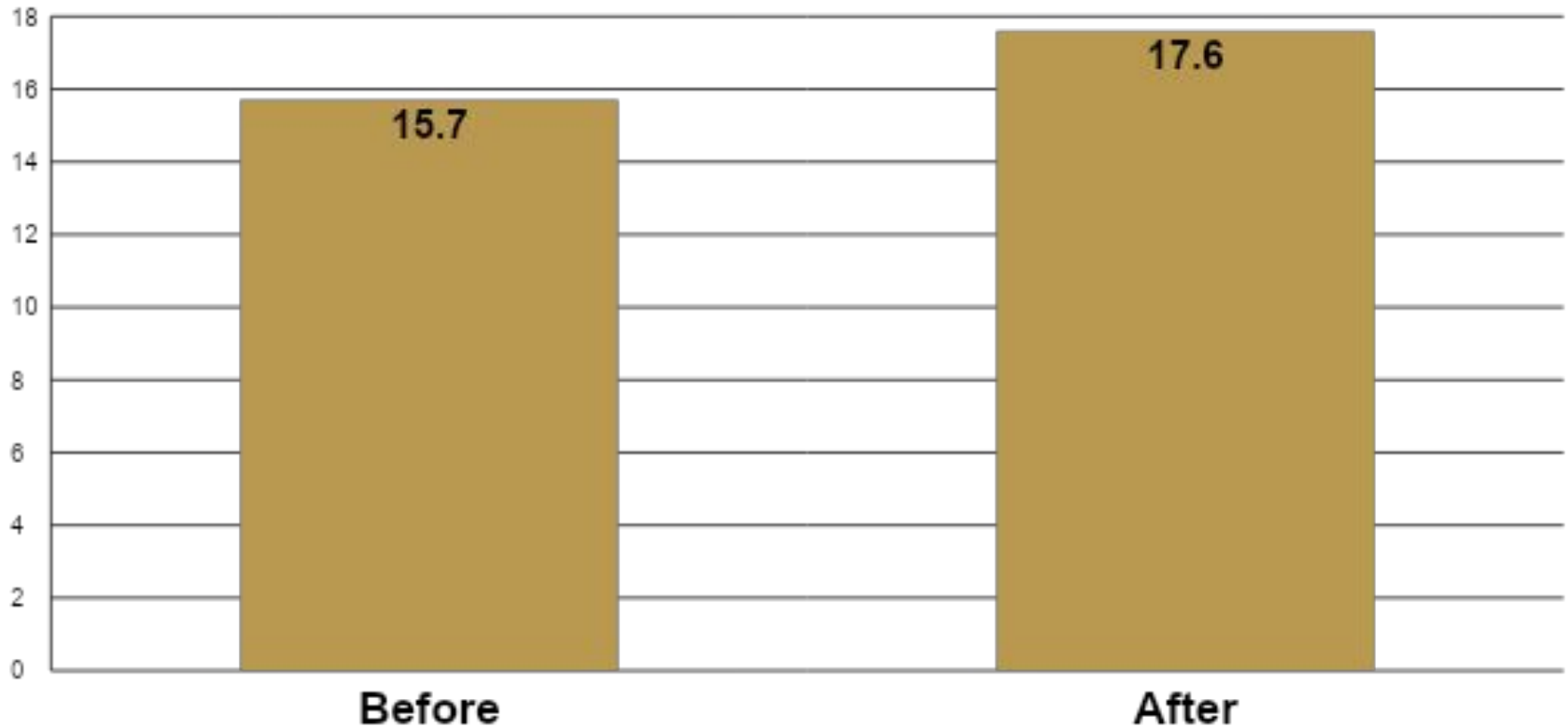


# Starter Pack



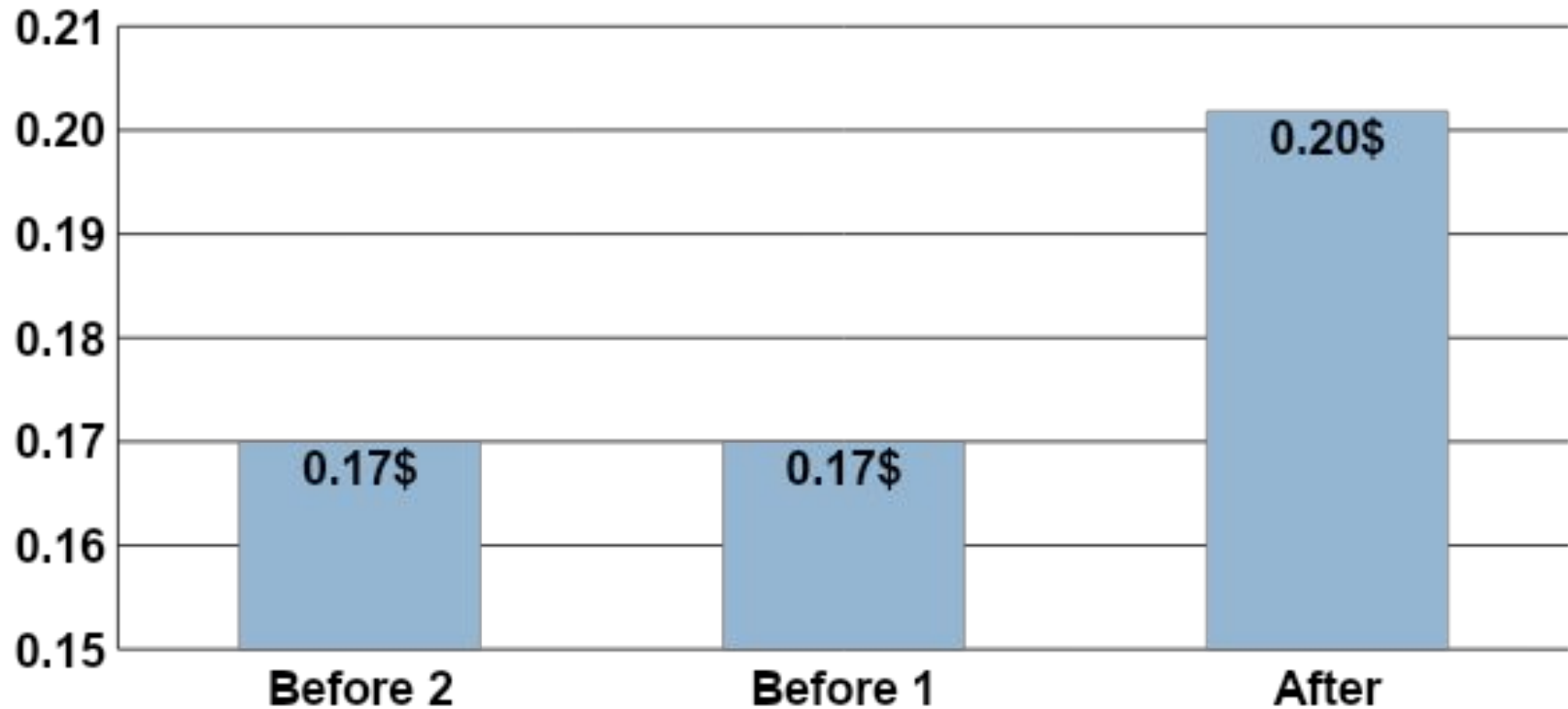
# Starter Pack

## Conv. 2nd buy After Starter Pack



# Starter Pack

## ARPU without cp4, cp5





# Starter Pack

## ВЫВОДЫ

- Сработало только для iOS. Показатели Android остались неизменными
- Эксперимент не окончен! Следует продолжить поиски максимизации прибыли на обеих платформах
- Невозможность оценить эффективность изменений при сегментировании продаж по странам



- **SURVIVAL MODE**

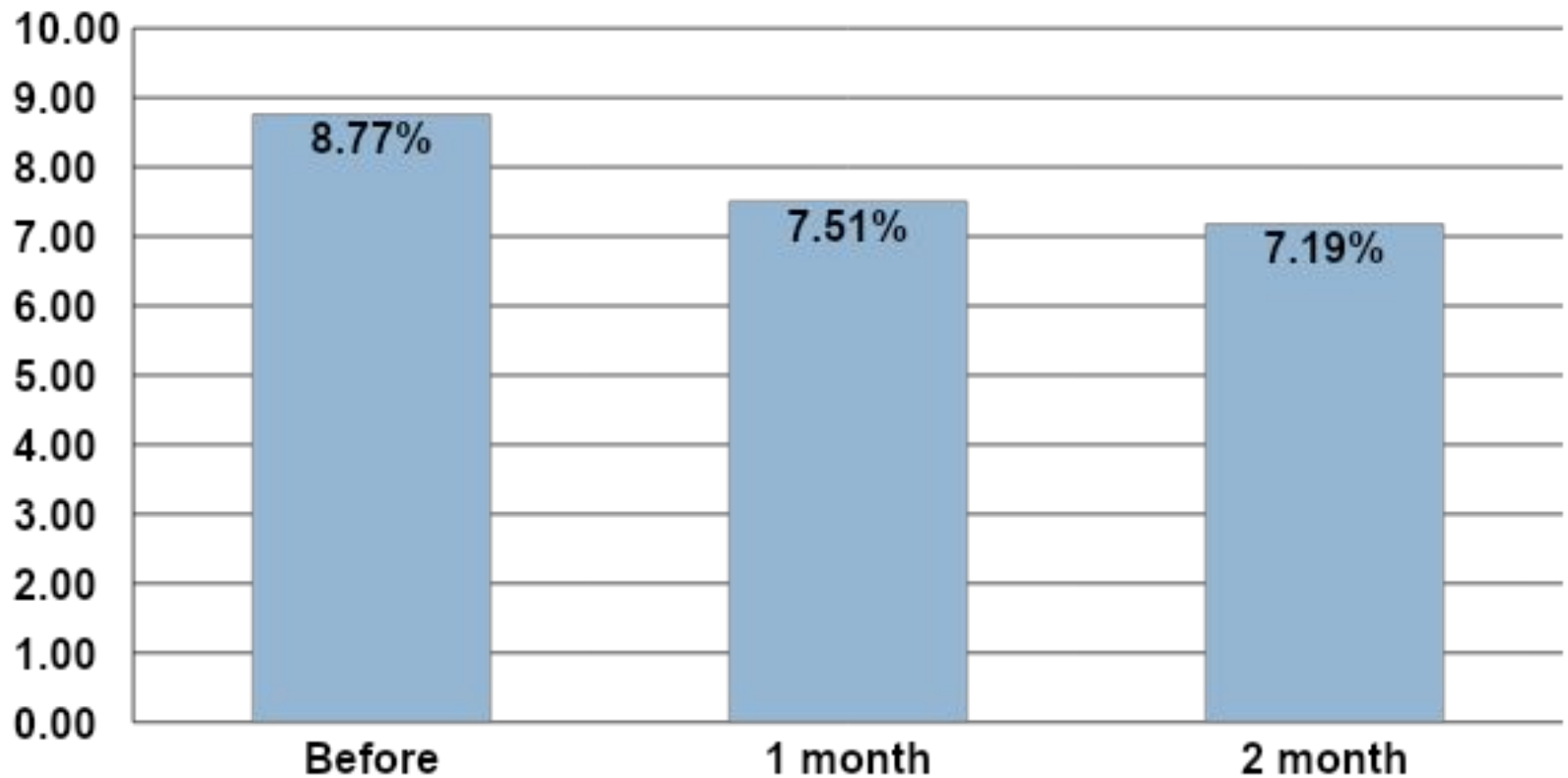
ВНЕДРЕНИЕ, ВОЗНИКШИЕ ПРОБЛЕМЫ, ПУТИ  
РЕШЕНИЯ

# Overall games %

|                | <b>PvE</b>     | <b>PVP</b>    | <b>SM</b>     |
|----------------|----------------|---------------|---------------|
| <b>Before</b>  | <b>94,30 %</b> | <b>5,70 %</b> | <b>0,00 %</b> |
| <b>1 month</b> | <b>94,03 %</b> | <b>3,42 %</b> | <b>2,56 %</b> |
| <b>2 month</b> | <b>93,17 %</b> | <b>4,27 %</b> | <b>2,56 %</b> |

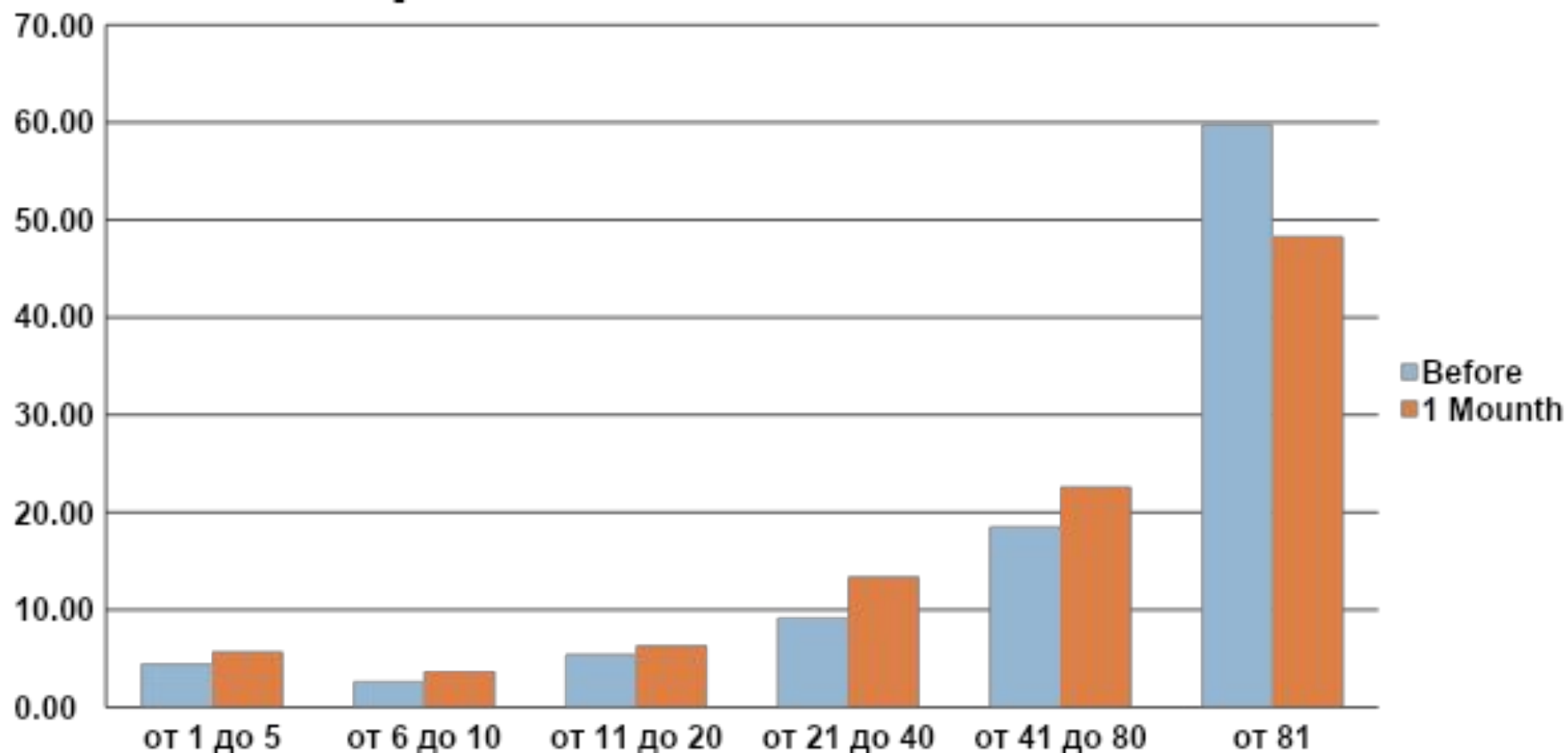
# PVP

## PvP Conversion %



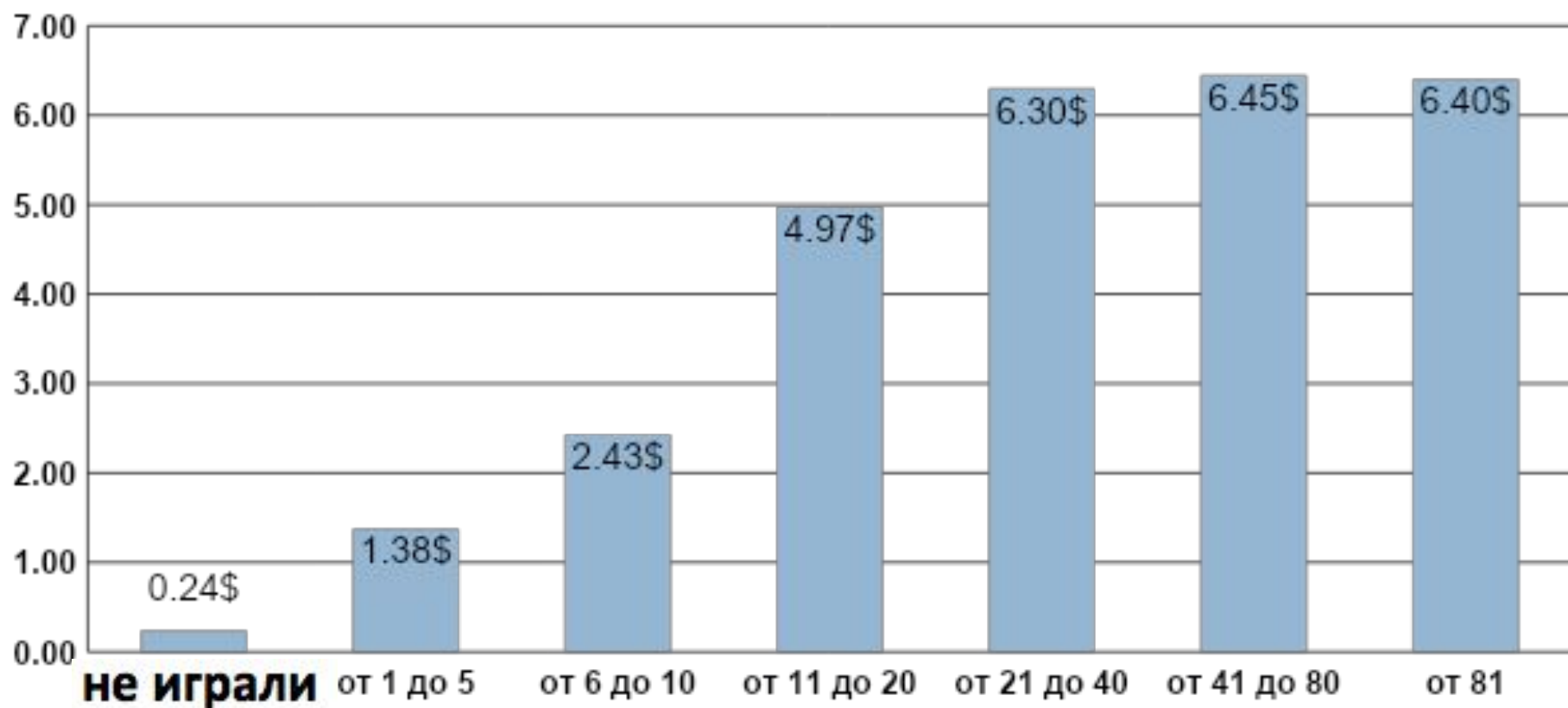
# PVP

## % игр на каждом сегменте PVP



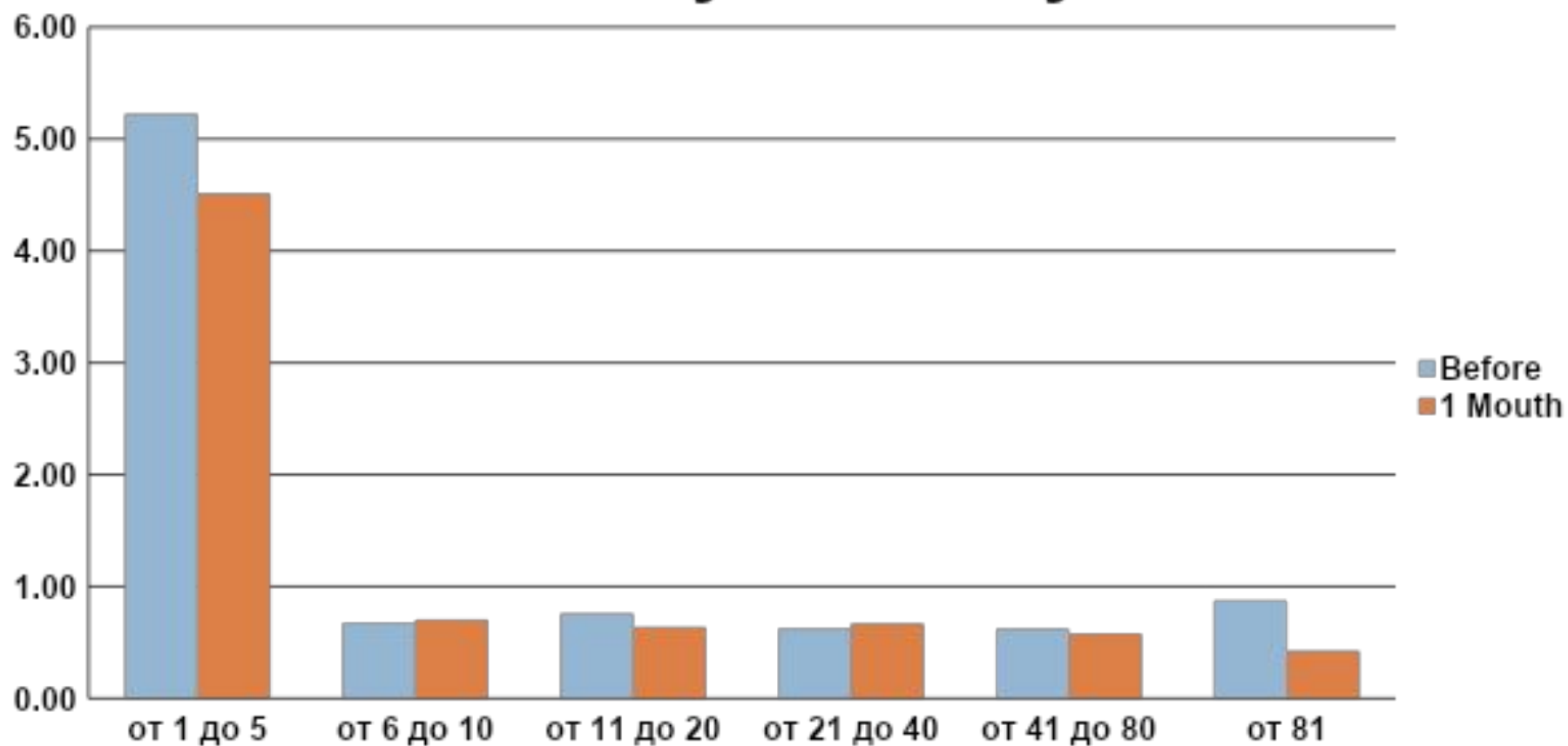
# PVP

## ARPU



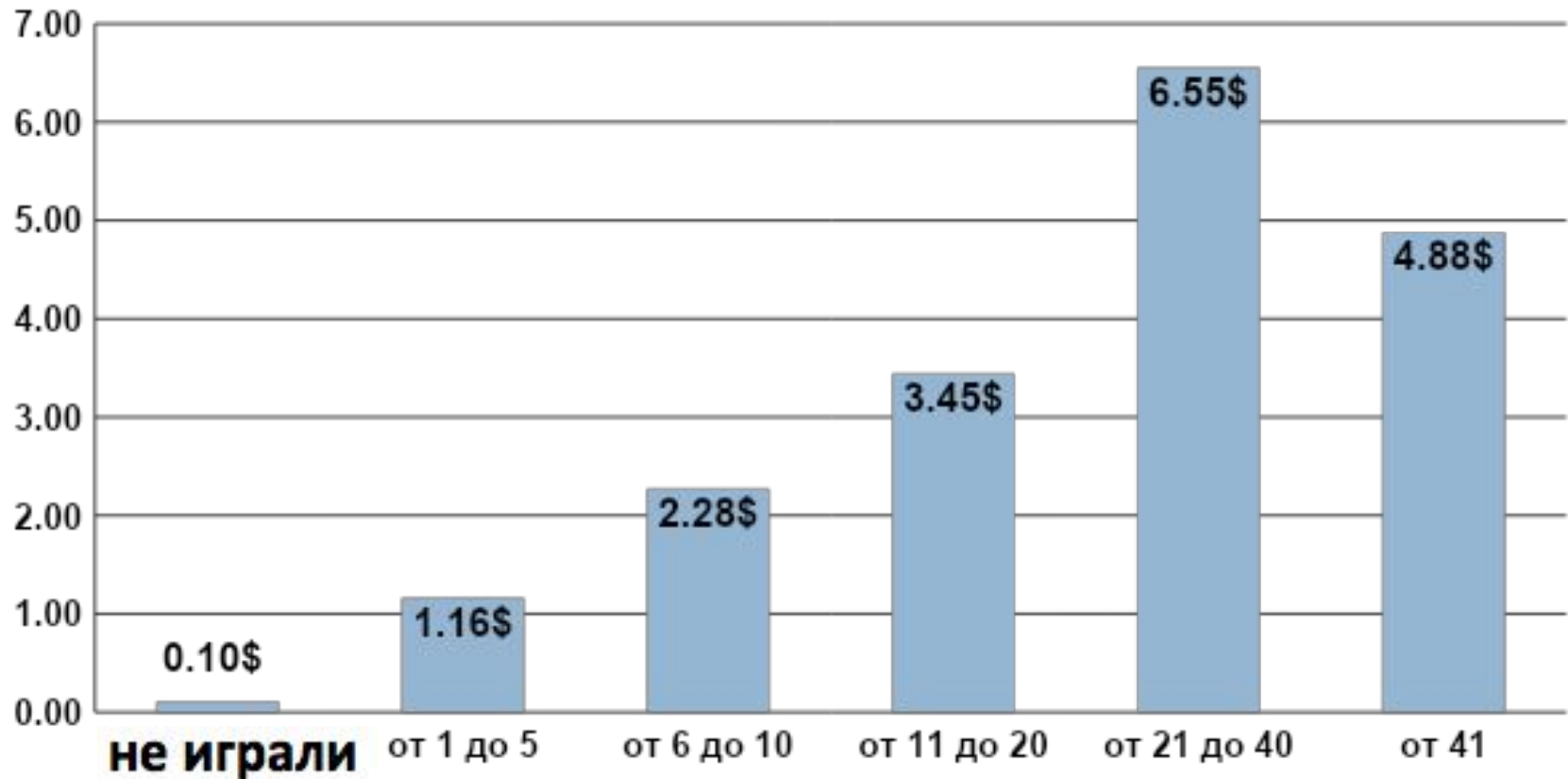
# PVP

## % Players totally



# Survival Mode

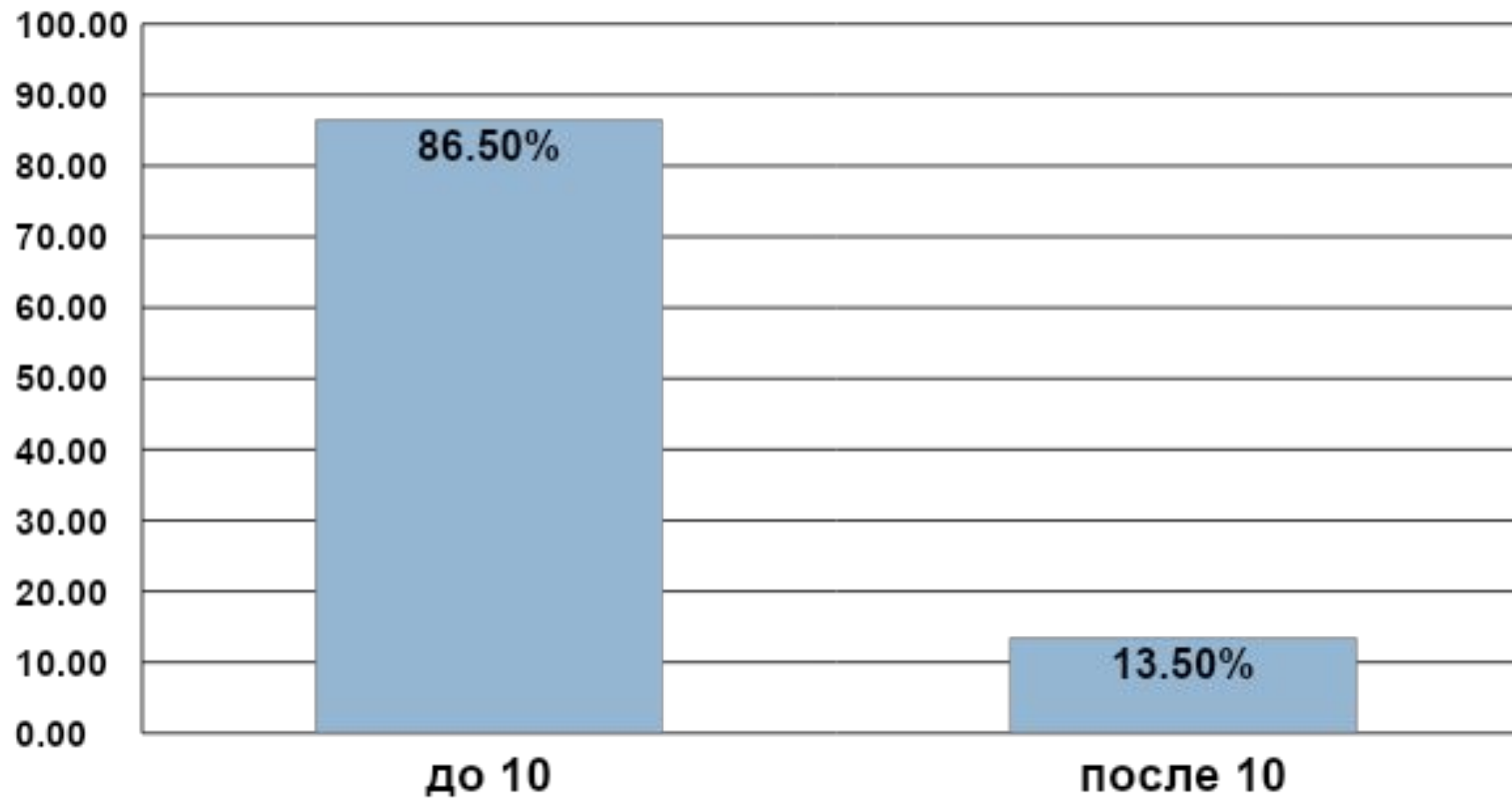
## ARPU





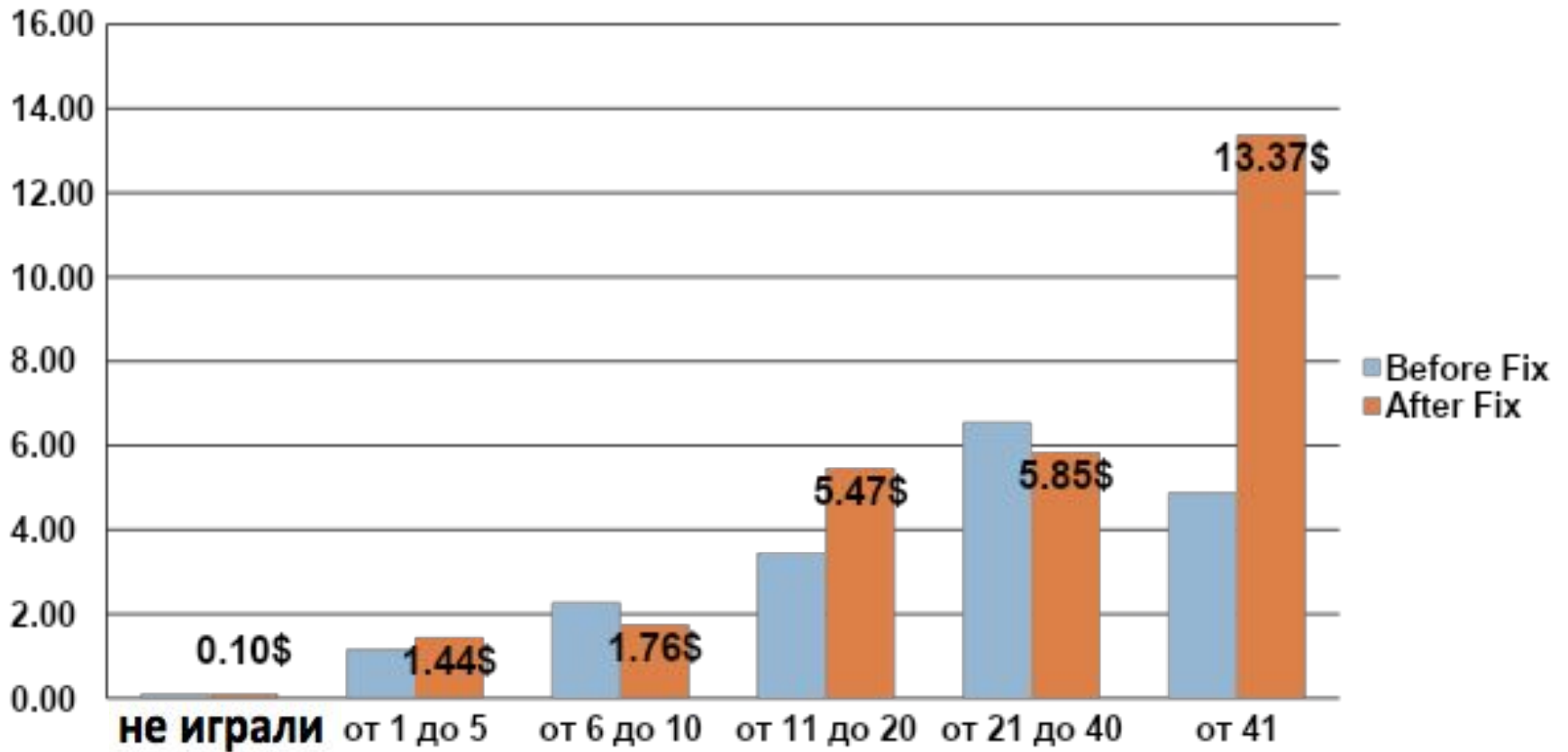
# Survival Mode

## Монетизация в сегменте 10



# Survival Mode

## ARPU



# Survival Mode

## ВЫВОДЫ

- Важно понимать на кого ориентированы ваши изменения
- Обязательно следить как играют ваши пользователи
- Оценивать пользу или вред от внедрения новых возможностей в игру
- Контента много не бывает ;)

# That's all folks!

- ЗАДАВАЙТЕ ВОПРОСЫ

