

Junior Frontend-Developer

Требования и ожидания

Александр Марченко
CyberBionic Systematics & ITVDN.com

Образование – Бакалавр

Опыт работы – от 6 мес. до 2 лет

English – Intermediate / Upper
intermediate

Коммуникации – редко / при
необходимости общается со стороной
Заказчика

Командная работа – работает в команде в соответствии с определенными правилами и практиками

Инициатива:

- Проявляет инициативность к завоеванию новых профессиональных знаний и опыта,
- Инициатирует открытое обсуждение отдельных проблем работы с менеджерами

Принятие решений:

- Полагается на решения наставника,
- Управляет индивидуальными задачами

Технические требования:

HTML5 & CSS3

JavaScript Core (DOM, AJAX, JSON)

jQuery, AngularJS,...

Twitter Bootstrap

TFS, Git, Jira, etc.

Basics ASP.NET MVC, SQL, PHP, Ruby

Web 1.0 – The shopping carts & static “Read-Only” Web

World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area [hypermedia](#) information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an [executive summary](#) of the project, [Mailing lists](#) , [Policy](#) ,

[What's out there?](#)

Pointers to the world's online information, [subjects](#) , [W3 servers](#), etc.

[Help](#)

on the browser you are using

[Software Products](#)

A list of W3 project components and their current state. (e.g. [Line Mode](#) ,[X11 Viola](#) , [NeXTStep](#) , [Servers](#) , [Tools](#) , [Mail robot](#) , [Library](#))

[Technical](#)

Details of protocols, formats, program internals etc

[Bibliography](#)

Paper documentation on W3 and references.

[People](#)

A list of some people involved in the project.

[History](#)

A summary of the history of the project.

[How can I help ?](#)

If you would like to support the web...

[Getting code](#)

Getting the code by [anonymous FTP](#) , etc.

Web 2.0 – The writing and participating “Read-Only” Web



Heading out? Stay connected
Visit facebook.com on your mobile phone.

Get Facebook Mobile

Sign Up

It's free and always will be.

Birthday

 Female Male

By clicking Sign Up, you agree to our Terms and that you have read our Data Use Policy, including our Cookie Use.

Create a Page for a celebrity, band or business.

User Experience Design

User Experience Design (UX-design) – комплексный подход к взаимодействию пользователя с интерфейсом, будь то веб-сайт, мобильное приложение или любая другая программа.



Что такое “User Interface”?

Пользовательский интерфейс (User Interface) – Все, с чем взаимодействует пользователь при работе с устройством(от персональных компьютеров до сложных промышленных систем).



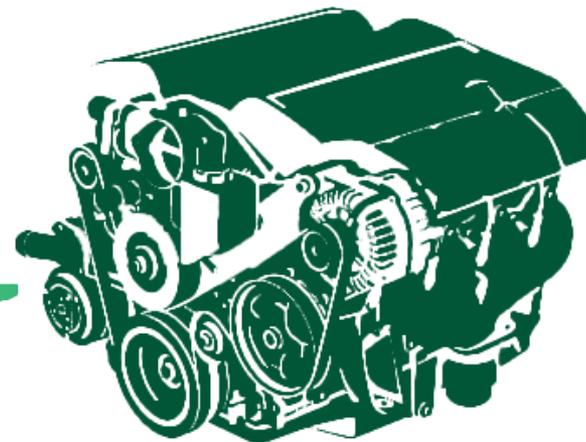
People

Пользователь
системы



User Interface

Совокупность
средств и методов
взаимодействия



Machine

Некая система/
устройство

Graphical User Interface

Графический пользовательский интерфейс (Graphical User Interface) – разновидность пользовательского интерфейса, в котором элементы интерфейса (меню, кнопки, значки, списки и т. п.), представленные пользователю на дисплее, исполнены в виде графических изображений.

Простота

Ясность прежде всего. Ничего лишнего



Функциональность

Исключите потребность поиска похожих, более функциональных ресурсов



Удобство

Четкая иерархия.
Правильные цвета



Дружелюбность

Помогайте пользователям с умом



WEB Frontend Developer

Основные этапы создания сайтов

- Идея
- Дизайн-макет сайта
- Верстка
- Динамика сайта
- Программирование сайта
- Production / Publish



Для чего нам технологии?

HTML

Язык для структурирования и представления содержимого веб-страницы

CSS

Язык для оформления содержимого веб-страницы

JavaScript (ECMAScript)

Прототипно-ориентированный язык, для задания динамики и интерактивности веб-страницам

DOM – Document Object Model

Объектное представление элементов
страницы

AJAX – Asynchronous JavaScript and XML
Построение интерактивных пользовательских интерфейсов.

Framework / Библиотека

Платформа / набор подпрограмм

Библиотека никогда не влияет на архитектуру программного продукта и тем более никак не может ее ограничивать, в противном случае она станет фреймворком.

jQuery

Библиотека

Отвечает за управление поведением объектов на веб-странице.

Angular

Фреймворк

Отвечает за управление логикой работы веб-приложения.

React
Ember

& etc.

Выполнение определенных задач,
упрощение жизни разработчику

Что еще?

TwitterBootstrap
LESS, SASS, Stylus
SocketIO

Chrome DevTools, Dragonfly, ...

GIT, TFS, Dropbox, BitBucket

JavaScript Patterns,

Сколько?

Сколько вам придется учиться?

HTML & CSS fundamentals = 32h

JavaScript core = 108h

Twitter Bootstrap = 20h

jQuery = 40h

AngularJS = 80h

Web & etc. = 120h

Сколько?

Сколько вам придется учиться?

Frontend Developer (Trainee) = 400h

Junior Frontend Developer = 1000h

Сколько?

Теория= 300-400h

Практика = 600h+

Зачем?

Стоимость обучения:

1 час = 1-4\$ (1 год = 170\$ via ITVDN)

Стоимость работы:

176 часов = 600\$

1 час = 3.4\$(Junior-Middle)

1 час = 3-10\$ (Freelance)

Благодарю за внимание

a.marchenko@cbsystematics.com

+380 93 967 29 45

