

# Junior Frontend-Developer

## Требования и ожидания

Александр Марченко  
*CyberBionic Systematics & ITVDN.com*

Образование – Бакалавр

Опыт работы – от 6 мес. до 2 лет

English – Intermediate / Upper  
intermediate

Коммуникации – редко / при  
необходимости общается со стороной  
Заказчика

**Командная работа** – работает в команде в соответствии с определенными правилами и практиками

## Инициатива:

- Проявляет инициативность к завоеванию новых профессиональных знаний и опыта,
- Инициатирует открытое обсуждение отдельных проблем работы с менеджерами

## Принятие решений:

- Полагается на решения наставника,
- Управляет индивидуальными задачами

## Технические требования:

**HTML5 & CSS3**

**JavaScript Core (DOM, AJAX, JSON)**

**jQuery, AngularJS,...**

**Twitter Bootstrap**

**TFS, Git, Jira, etc.**

**Basics ASP.NET MVC, SQL, PHP, Ruby**

# Web 1.0 – The shopping carts & static “Read-Only” Web

---

## World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area [hypermedia](#) information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an [executive summary](#) of the project, [Mailing lists](#) , [Policy](#) ,

### [What's out there?](#)

Pointers to the world's online information, [subjects](#) , [W3 servers](#), etc.

### [Help](#)

on the browser you are using

### [Software Products](#)

A list of W3 project components and their current state. (e.g. [Line Mode](#) ,[X11 Viola](#) , [NeXTStep](#) , [Servers](#) , [Tools](#) , [Mail robot](#) , [Library](#) )

### [Technical](#)

Details of protocols, formats, program internals etc

### [Bibliography](#)

Paper documentation on W3 and references.

### [People](#)

A list of some people involved in the project.

### [History](#)

A summary of the history of the project.

### [How can I help ?](#)


If you would like to support the web...

### [Getting code](#)

Getting the code by [anonymous FTP](#) , etc.



# Web 2.0 – The writing and participating “Read-Only” Web



Heading out? Stay connected  
Visit facebook.com on your mobile phone.

Get Facebook Mobile

## Sign Up

It's free and always will be.

### Birthday

    Female  Male

By clicking Sign Up, you agree to our Terms and that you have read our Data Use Policy, including our Cookie Use.

Create a Page for a celebrity, band or business.

# User Experience Design

User Experience Design (UX-design) – комплексный подход к взаимодействию пользователя с интерфейсом, будь то веб-сайт, мобильное приложение или любая другая программа.



# Что такое “User Interface”?

**Пользовательский интерфейс (User Interface)** – Все, с чем взаимодействует пользователь при работе с устройством(от персональных компьютеров до сложных промышленных систем).



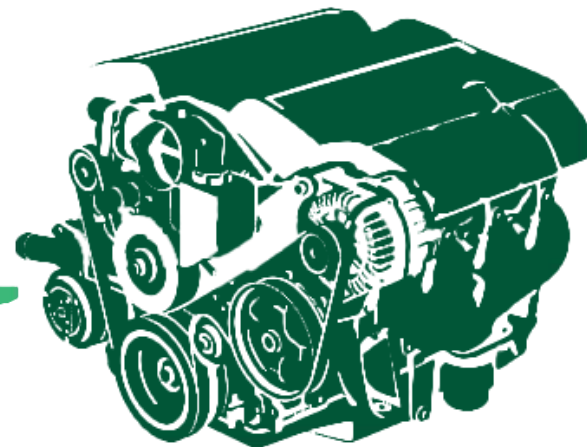
## People

Пользователь  
системы



## User Interface

Совокупность  
средств и методов  
взаимодействия



## Machine

Некая система/  
устройство

# Graphical User Interface

**Графический пользовательский интерфейс (Graphical User Interface)** – разновидность пользовательского интерфейса, в котором элементы интерфейса (меню, кнопки, значки, списки и т. п.), представленные пользователю на дисплее, исполнены в виде графических изображений.

## Простота

Ясность прежде всего. Ничего лишнего



## Функциональность

Исключите потребность поиска похожих, более функциональных ресурсов



## Удобство

Четкая иерархия.  
Правильные цвета



## Дружелюбность

Помогайте пользователям с умом



# WEB Frontend Developer

## Основные этапы создания сайтов

- Идея
- Дизайн-макет сайта
- Верстка
- Динамика сайта
- Программирование сайта
- Production / Publish



# Для чего нам технологии?

## HTML

Язык для структурирования и представления содержимого веб-страницы

## CSS

Язык для оформления содержимого веб-страницы

## JavaScript (ECMAScript)

Прототипно-ориентированный язык, для задания динамики и интерактивности веб-страницам

## DOM – Document Object Model

Объектное представление элементов  
страницы

**AJAX – Asynchronous JavaScript and XML**  
Построение интерактивных пользовательских интерфейсов.



## Framework / Библиотека

Платформа / набор подпрограмм

Библиотека никогда не влияет на архитектуру программного продукта и тем более никак не может ее ограничивать, в противном случае она станет фреймворком.

## jQuery

Библиотека

Отвечает за управление поведением объектов на веб-странице.

## Angular

Фреймворк

Отвечает за управление логикой работы веб-приложения.

React  
Ember

& etc.

Выполнение определенных задач,  
упрощение жизни разработчику

Что еще?

TwitterBootstrap  
LESS, SASS, Stylus  
SocketIO

Chrome DevTools, Dragonfly, ...

GIT, TFS, Dropbox, BitBucket

JavaScript Patterns,

# Сколько?

## Сколько вам придется учиться?

HTML & CSS fundamentals = 32h

JavaScript core = 108h

Twitter Bootstrap = 20h

jQuery = 40h

AngularJS = 80h

Web & etc. = 120h

Сколько?

**Сколько вам придется учиться?**

**Frontend Developer (Trainee) = 400h**

**Junior Frontend Developer = 1000h**

Сколько?

**Теория= 300-400h**

**Практика = 600h+**



Зачем?

**Стоимость обучения:**

**1 час = 1-4\$ (1 год = 170\$ via ITVDN)**

**Стоимость работы:**

**176 часов = 600\$**

**1 час = 3.4\$(Junior-Middle)**

**1 час = 3-10\$ (Freelance)**

Благодарю за внимание

[a.marchenko@cbsystematics.com](mailto:a.marchenko@cbsystematics.com)

+380 93 967 29 45

