

Подушки нужно сделать по форме без мятостей, завалов, явных неровностей.

Пусть по форме они будут ровными.

Этот угол не должен так выпячиваться, Делаем как на фото, более ровным.

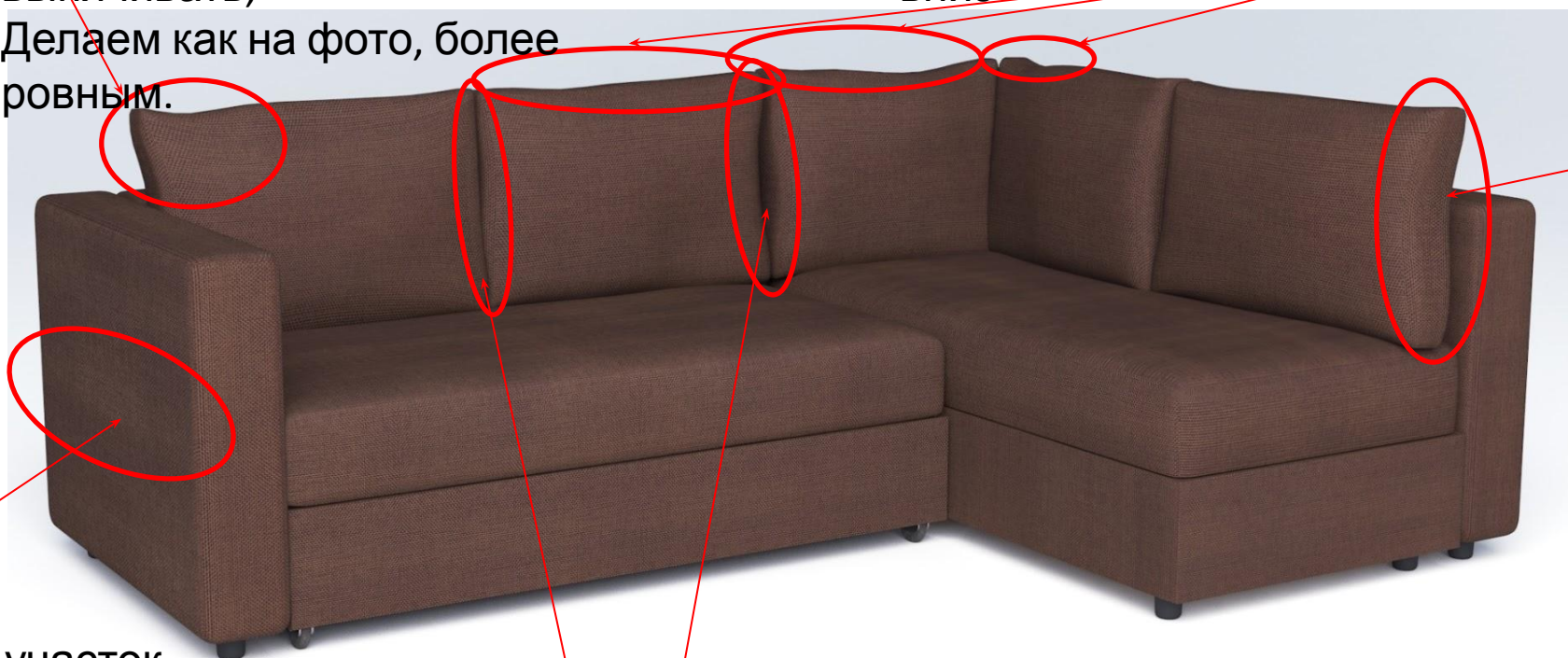
Верхние края делаем без волн и провалов ВНИЗ

Этот делаем край

Этот участок, можно убрать текстура

одными.

Здесь не делаем такое большое расстояние, пусть стоят
Здесь делаем более ровный стык



Эта подушка выглядит вдавленной к спинке.
Давайте ее подвинем поближе к зрителю.



Эту подушку чуть уменьшаем, чтобы она не свисала с края.

На спальном месте очень яркое освещение, оно все сияет.
Давайте убавим чтобы пропал эффект сияния.



Третью подушку тоже не убираем. Оставляем ее когда будет подниматься угловая часть.