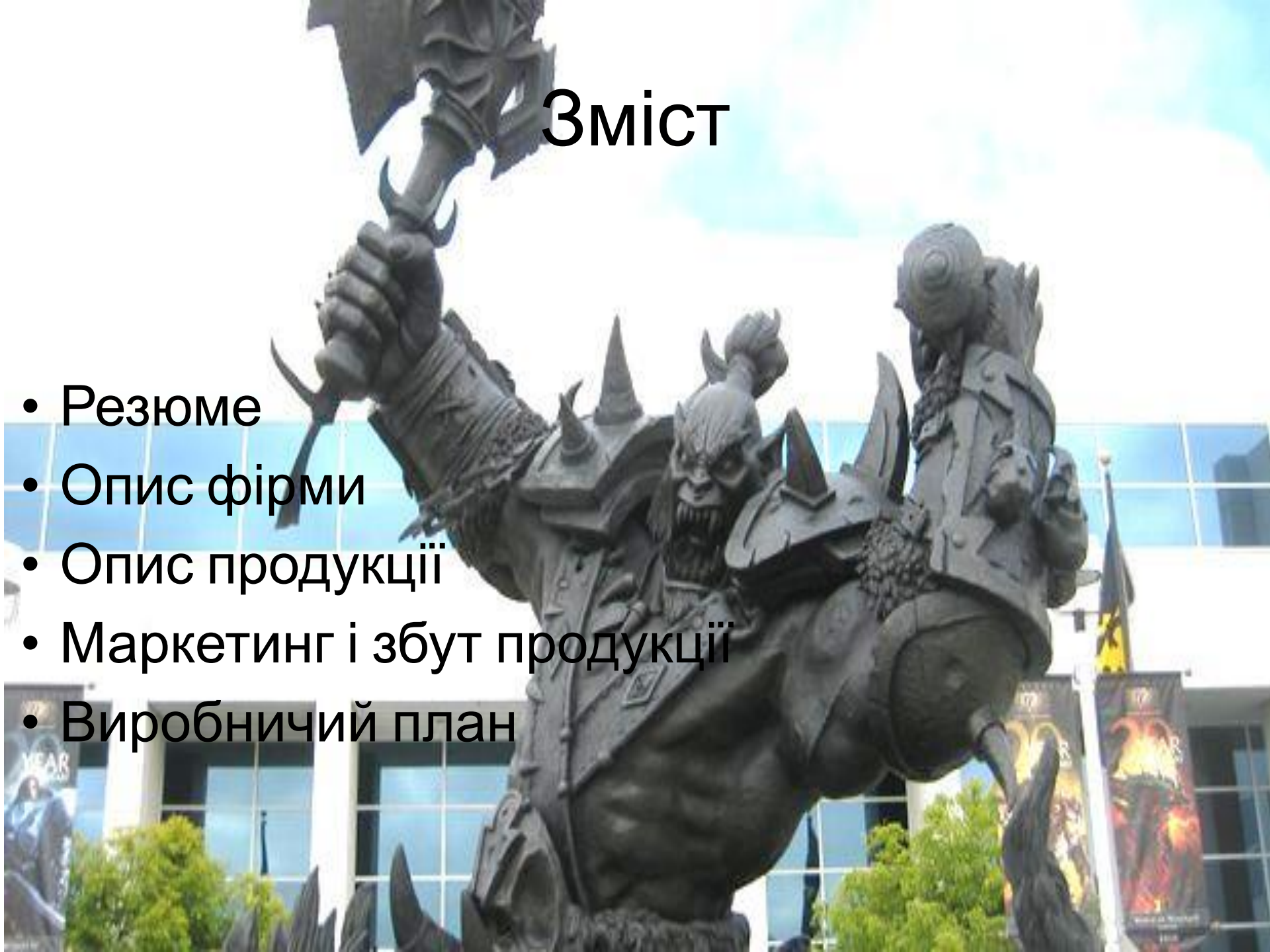


# Презентація: Моя компанія

Виконали студенти ФЕФ 1 курсу 5  
групи : Бартіш Богдан, Кузнєцова  
Олександра, Руденко Тетяна

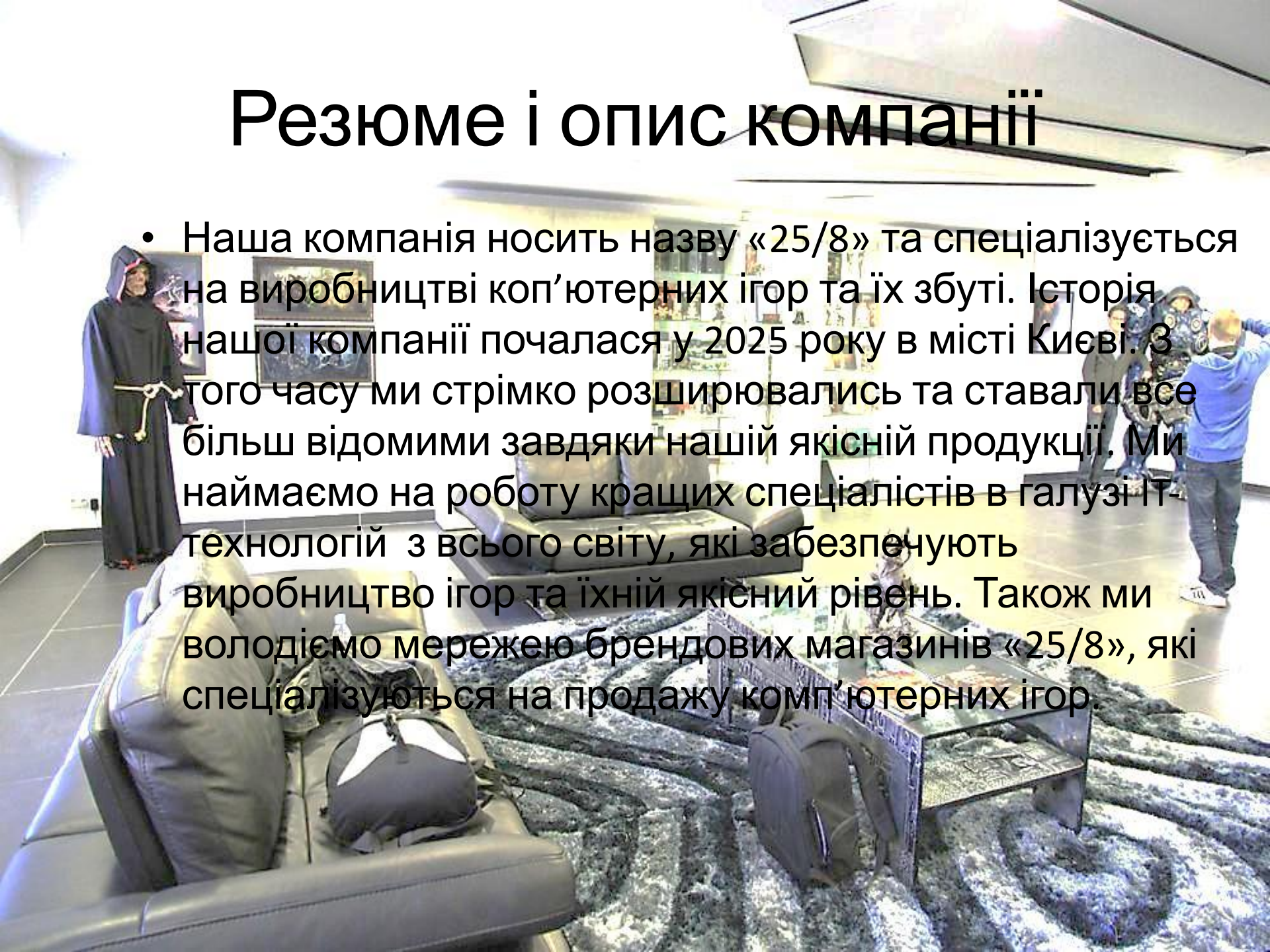
# Зміст

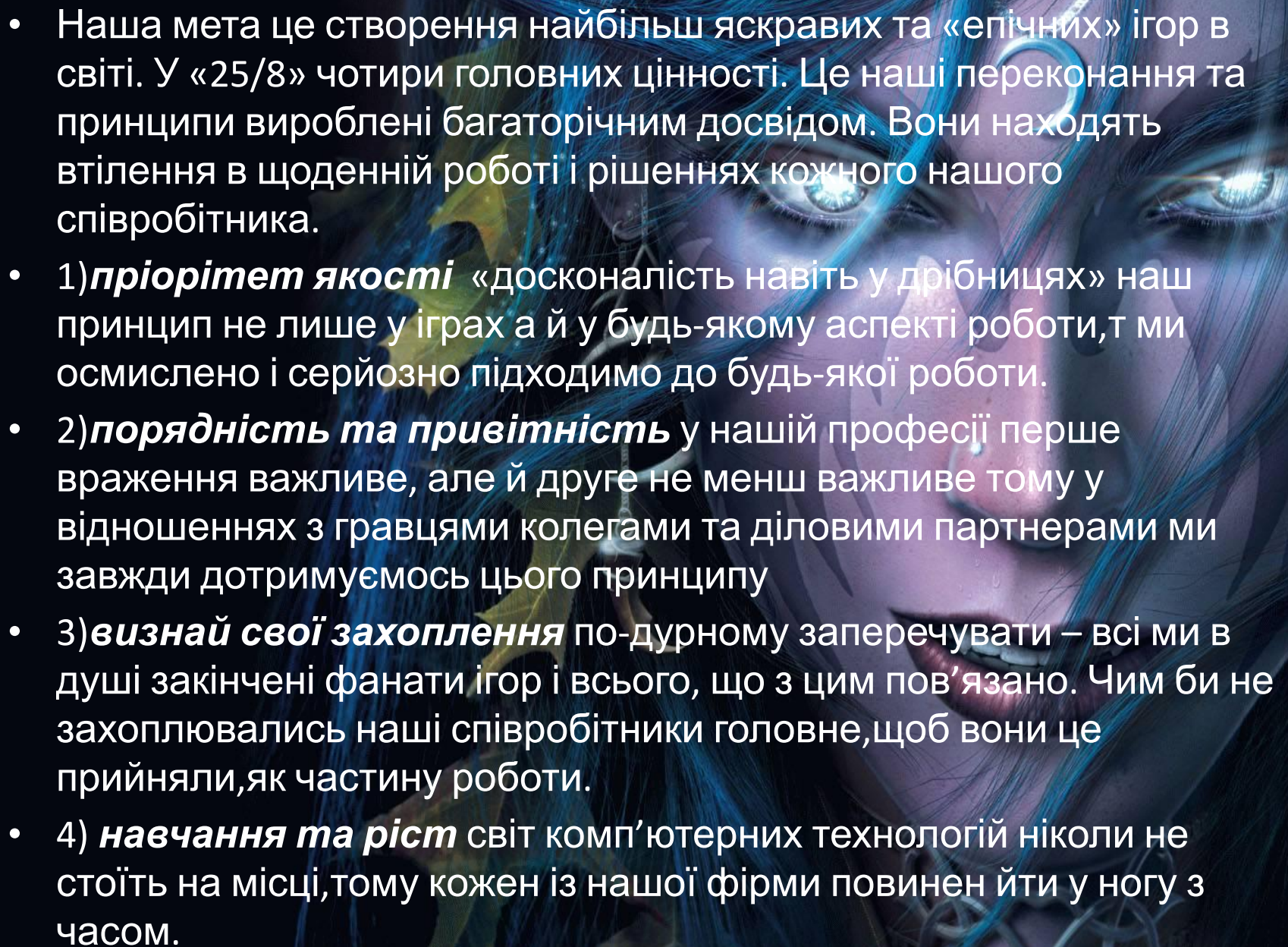
- Резюме
- Опис фірми
- Опис продукції
- Маркетинг і збут продукції
- Виробничий план



# Резюме і опис компанії

- Наша компанія носить назву «25/8» та спеціалізується на виробництві комп'ютерних ігор та їх збуті. Історія нашої компанії почалася у 2025 року в місті Києві. З того часу ми стрімко розширювались та ставали все більш відомими завдяки нашій якійсній продукції. Ми наймаємо на роботу кращих спеціалістів в галузі ІТ-технологій з всього світу, які забезпечують виробництво ігор та їхній якісний рівень. Також ми володіємо мережею брендівих магазинів «25/8», які спеціалізуються на продажу комп'ютерних ігор.



- 
- Наша мета це створення найбільш яскравих та «епічних» ігор в світі. У «25/8» чотири головних цінності. Це наші переконання та принципи вироблені багаторічним досвідом. Вони знаходять втілення в щоденній роботі і рішеннях кожного нашого співробітника.
  - 1)**пріоритет якості** «досконалість навіть у дрібницях» наш принцип не лише у іграх а й у будь-якому аспекті роботи, т ми осмислено і серйозно підходимо до будь-якої роботи.
  - 2)**порядність та привітність** у нашій професії перше враження важливе, але й друге не менш важливе тому у відношеннях з гравцями колегами та діловими партнерами ми завжди дотримуємось цього принципу
  - 3)**визнай свої захоплення** по-дурному заперечувати – всі ми в душі закінчені фанати ігор і всього, що з цим пов'язано. Чим би не захоплювались наші співробітники головне, щоб вони це прийняли, як частину роботи.
  - 4) **навчання та ріст** світ комп'ютерних технологій ніколи не стоїть на місці, тому кожен із нашої фірми повинен йти у ногу з часом.

# Опис продукції

- Наша компанія виготовляє комп'ютерні ігри різних жанрів. Найбільш відомими стали ігри жанру стратегії-фентезі, науково-фантастичні ігри та RPG, назви кількох з них представлено нижче.

Mefistofel I,II,III; World of Warsong; Mantel

# Маркетинг та збут продукції

- Наша компанія пропонує Вам якісні та неймовірно захоплюючі ігри на будь-який смак за неймовірно низькими цінами у наших брендових магазинах оскільки там ми продаємо те, що виробили самі, за унікальною ціною, практично рівною собівартості нашої продукції.

# Виробничий план

- Наша продукція виробляється у численних офісах, що розташовані по всьому світі. Над розробкою нашого продукту працюють лише висококваліфіковані спеціалісти, що дозволяє нам стверджувати що наша продукція – найкраща.



Дякуємо за увагу