

ПРЕЗЕНТАЦИЯ ДЛЯ ПРОЕКТА «CROUTLET»

ЭТАП №1

ВИДЕО ПРЕЗЕНТАЦИИ ДОСТУПНО ПО [ССЫЛКЕ](#).

НЕМНОГО О SOCIALENGINEMARKET

- Наша команда состоит из 12 человек
- На рынке работаем четыре с половиной года
- Наша деятельность направлена на узкую нишу «Социальные сети», а с начала 2017 года расширяемся и на «Интернет магазины»
- Имеем большой опыт в разработке социальных сетей разной сложности, и подтверждением тому являются продукты в нашем интернет магазине и интересные решения в нашем портфолио
- SocialEngineMarket является торговой маркой и принадлежит команде разработчиков TaurusSoft

НАША КОМАНДА СОСТОИТ ИЗ:

- Безуглый Сергей – Руководитель
- Оксана Климчук – Специалист по финансам
- Мураенко Инна – Менеджер проектов
- Сергеева Маша – Маркетолог
- Артемьева Александра – QA
- Рудая Марина - Дизайнер
- PHP программист
 - Суворов Андрей
 - Пустыльников Юрий
 - Ядловский Максим
 - Титов Александр
- Звездилов Игорь – Front-end разработчик
- Казюка Руслан – Mobile разработчик

ЧТО МЫ УМЕЕМ ДЕЛАТЬ?

Мы умеем:

1. Создавать качественные дизайны, а в последствии интегрировать их в проекты
2. Создавать корпоративные сайты
3. Создавать социальные сети
4. Создавать интернет магазины

ПОЧЕМУ МЫ?

1. Мы небольшая организация и дорожим каждым нашим клиентом
2. Мы имеем небольшой штат, поэтому оплачивается работа только необходимых сотрудников
3. Мы клиент-ориентированная организация, поэтому подстраиваемся под каждого нашего клиента
4. Мы имеем большой опыт в узких нишах и можем предложить проверенные решения

КАКИМ ОБРАЗОМ РАБОТАЕТ НАША КОМАНДА?

Наша команда является клиент-ориентированной, а потому мы подбираем индивидуальные условия для каждого из наших клиентов. Это может касаться как ценовой политики, юридических вопросов, так и методологий разработки программного обеспечения, его внедрения и сопровождения.

НАШЕ ПОРТФОЛИО

- Открытое портфолио: <http://socialenginemarket.com/portfolio> (портфолио, разрешение на размещение которого дали клиенты)
- MDLinking (<https://mdlinking.com>) - профессиональный медицинский портал
 - Сайт был разработан с самого нуля
 - Разработаны сложные структуры баз данных
 - Реализованы многопоточные парсеры для импорта данных
 - Спроектирована и реализована бизнес логика клиента (конфиденциальная информация)

НАШЕ ПОРТФОЛИО

- ApartmentsForSale (<http://apartmentsforsale.com>) - портал по продаже недвижимости
 - Доработан и «прикручен» дизайн
 - Спроектирована и реализована бизнес логика клиента (конфиденциальная информация)
- CycleFish (<http://www.cyclefish.com>) - социальная сеть для мотоциклистов
 - Реализован перенос всех данных и модулей с SocialEngine3 на SE4
 - Разработаны уникальные модули Garage, Events, Businesses
 - Эти модули адаптированы для работы на мобильном сайте
 - А также множество дополнительной и разрозненной работы по сайту

НАШЕ ПОРТФОЛИО

- Drynking (<http://drynking.com>) - социальная сеть с упором на видео конференции в режиме реального времени
 - Разработка уникального модуля для видео конференций (сложная бизнес логика)
 - Доработка дизайна сайта
- Appetite (<http://appetite.com>) - социальная сеть на тему кулинарии (проект совсем свежий и находится на стадии запуска)
 - Разработка и «прикрутка» современного дизайна
 - Разработка бизнес логики

НАШЕ ПОРТФОЛИО

- MidwestWhitetail (<http://www.whitetailwatch.com>) - социальная сеть для охотников
 - Разработка уникальных модулей:
 - Добавление активности охоты на стену с использованием API стороннего сервиса погоды
 - Построение маршрутов охоты с использованием Google карт
 - Построение отчетов активности животных в виде графиков
- Salesrainmakers (<http://salesrainmakers.com>) - мультиязычная социальная сеть на финальной стадии разработки
 - Разработан уникальный дизайн
 - Разработана мобильная версия сайта
 - Реализована бизнес логика клиента (конфиденциальная информация)

НАШЕ ПОРТФОЛИО

- GivingConnected (<http://givingconnected.org/>) - портал для благотворительности
 - Разработаны уникальные модули Requests, Givings, которые позволяют создать запрос и сделать для него Donation
 - Реализована сложная логика создания Requests, и оплата Givings от имени групп, организаций и перекрестные связи этих сущностей
 - Созданы большое количество информативных виджетов и гибкие настройки в панели администратора

И многие другие проекты...



ЧТО ТАКОЕ SOCIALENGINE? КАКИЕ ВОЗМОЖНОСТИ ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ЭТА ~~ПЛАТФОРМА?~~

- SocialEngine – это CMS социальной сети, которая построена на базе Zend Framework, который в свою очередь разрабатывается официальными разработчиками языка PHP (открытый язык программирования).
- SocialEngine является **гибкой** системой, так как имеет строгую и хорошо организованную архитектуру, что накладывает свои стандарты (порядок) в коде.
- SocialEngine является **безопасной** системой, так как построен на основе Zend Framework, где базовые элементы безопасности заложены на уровне самого framework.

КАКОЙ ФУНКЦИОНАЛ УЖЕ РЕАЛИЗОВАН В SOCIALENGINE?

Так как SocialEngine является платформой для социальных сетей, то в ее рамках реализован весь базовый функционал социальных сетей (регистрация, стена, дружба и т.д.)

Официальный сайт SocialEngine: <https://www.socialengine.com>

На официальном сайте вы сможете найти описание основных возможностей SocialEngine.

КАК МНОГО ГОТОВЫХ РЕШЕНИЙ ДЛЯ SOCIALENGINE?

SocialEngine 4го поколения существует с 2010го года, что в свою очередь позволило разработчикам создать большое количество готовых решений и продуктов.

SocialEngineMarket также является рекомендуемым официальными разработчиками SocialEngine и имеет собственный интернет магазин приложений

<http://socialenginemarket.com/All>

SocialEngineMarket предоставляет ассортимент из тем, плагинов, виджетов и даже книг.

КАК БЫТЬ С ВНЕШНИМ ВИДОМ? НАСКОЛЬКО ТЯЖЕЛО ЕГО РАЗРАБАТЫВАТЬ?

- Архитектура SocialEngine предусматривает возможность создания тем и настройку цветовой гаммы, которые (темы) легко можно переключать в панели администратора. В состав SocialEngine по умолчанию включено множество стандартных тем.
- В нашем штате есть дизайнер, который может предлагать дизайнерские решения как отдельным блокам, страницам сайта, так и сайта в целом.
- В нашем штате есть FrontEnd разработчик, который хорошо знаком с архитектурой SocialEngine и сможет реализовать даже самые смелые дизайнерские решения.

ВОЗМОЖЕН ЛИ ИМПОРТ ДАННЫХ НА САЙТ?

- Да, импорт данных возможен. Импортировать действительные данные есть смысл только по окончании работы над сайтом, чтобы данные были максимально актуальными.
- Импорт может быть как одноразовым, так и многократным (в виде парсера запускаемого по расписанию)

ОСНОВНЫЕ ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ПРОЕКТА

- Система предназначена для организации клинических испытаний
 - Миграция дизайна из сайта донора <http://www.croulet.ru>
 - Разработка профилей для каждого участника системы, а также распределение прав и ролей
 - Разработка уникального модуля «Клинические исследования» на базе технического задания «croulet tz I_phase I_28-11-2016_KK.docx»
 - Разработка уникальной системы поиска с учетом мультязычности
 - Разработка аналитики в виде возможности загрузки PDF файла с форматированной информацией

МИГРАЦИЯ ДИЗАЙНА

- Создание новой темы
- Перенос шаблонов страниц (расположение блоков и их внешний вид)
- Перенос цветовой гаммы
- Перенос иконок
- Перенос Landing

РАЗРАБОТКА ПРОФИЛЕЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

- Проектирование прав и ролей пользователей
- Разработка регистрации
- Разработка блока «Контакты»
- Разработка блока «Участие в исследованиях»
- Разработка блока «Опыт работы»
- Разработка блока «Образование»
- Разработка блока «Тренинги и сертификаты»
- Разработка блока «Книги, статьи, научные публикации»
- Разработка блока с дополнительной информацией

РАЗРАБОТКА УНИКАЛЬНОГО МОДУЛЯ «КЛИНИЧЕСКИЕ ИССЛЕДОВАНИЯ»

- Разработка профиля компании
- Разработка профиля «Исследовательского центра»
- Разработка профиля «CRO»
- Разработка профиля «Спонсора»
- Разработка профиля «Лаборатории»
- Разработка профиля «Поставщика услуг»
- Разработка профиля «Клинических исследований»
- Объединение всех профилей в органическую структуру

РАЗРАБОТКА УНИКАЛЬНОЙ СИСТЕМЫ ПОИСКА

- Разработка простого поиска
 - Поиск по названиям с учетом мультиязычности
 - Поиск по типам (Спонсоры, CRO, Исследовательские центры и т.д.)
- Разработка продвинутого поиска
 - Доступность только платным аккаунтам клиентов
 - Разработка поиска по атрибутам искомым сущностей

РАЗРАБОТКА АНАЛИТИКИ

- Генерирование PDF документа
- Формирование текстовой информации
- Формирование расчетов и таблиц
- Формирование расчетов и графиков

ГРУБАЯ ОЦЕНКА ПО РАЗДЕЛАМ

Раздел	Оценка, бизнес часы
Миграция дизайна	50
Разработка профилей	150
Разработка уникального модуля «Клинические исследования»	150
Разработка уникальной системы поиска	150
Разработка аналитики	100
Непредвиденный фронт работ	50
	600 – 650

РАСЧЕТ СРОКОВ

- Продуктивность одного сотрудника – 6 бизнес часов в день
- Количество рабочих дней на разработку проекта
 - Минимальное: $600 / 6 \approx 100$ рабочих дней
 - Номинальное $650 / 6 \approx 108$ рабочих дней
- Количество рабочих дней на проектирование архитектуры проекта 5 рабочих дней
- Тестирование проекта в среднем занимает 20 – 30% от длительности проекта, т.е. 20 – 33 рабочих дней
- Проект в целом может занять от 125 до 146 рабочих дней, что составляет 6 – 7 месяцев с учетом одного разработчика на проекте

РЕКОМЕНДОВАННЫЙ СОСТАВ КОМАНДЫ

- Back-end разработчик – 2 человека
- Front-end разработчик – 1 человек
- QA – 1 человек
- Дизайнер – не полная загрузка (по требованию)
- Менеджер проектов

РАСЧЕТ РЕКОМЕНДОВАННОЙ КОМАНДЫ

Количество рабочих дней на разработку проекта

Минимальное: $600 / (6 \times 2 \times 0,9) \approx 56$ рабочих дней

Номинальное $650 / (6 \times 2 \times 0,9) \approx 60$ рабочих дней

Где 0,9 – это коэффициент эффективности работы в команде (дополнительная работа по слиянию кодовой базы через систему контроля версий, согласование выполняемых задач и т.д.). Так как бизнес логикой будут заниматься только Back-end разработчики, то в расчетах участвуют только 2 разработчика.

Всего длительность проекта займет: $5 + 60 + 33 \approx 98$ рабочих дней, что составляет около 4 – 5 месяцев.

РАСЧЕТ СТОИМОСТИ

Раздел	Оценка, \$
Миграция дизайна	1500
Разработка профилей	4500
Разработка уникального модуля «Клинические исследования»	4500
Разработка уникальной системы поиска	4500
Разработка аналитики	3000
Непредвиденный фронт работ	2000
	18000 – 20000