

Математика 1 класс

Интерактивный тренажёр

По щучьему велению

(примеры в два
действия)

Матюшкина Анжелика Владимировна
учитель начальных классов
ГБОУ СОШ № 680 г. Москвы



2014

Инструкция

- Реши пример $8 - 1 - 3$
- Из трёх предложенных ответов выбирай правильный **3 4 5**. Нажимай на цифру.
- Если ты ошибся, то Емеля поймает рыбку.
- Если ответил верно, то Емеля выловит щуку.
- Переход к следующему заданию - ёлочка внизу справа



Удачи!



$$8 - 1 - 3$$



7 - 0 - 4



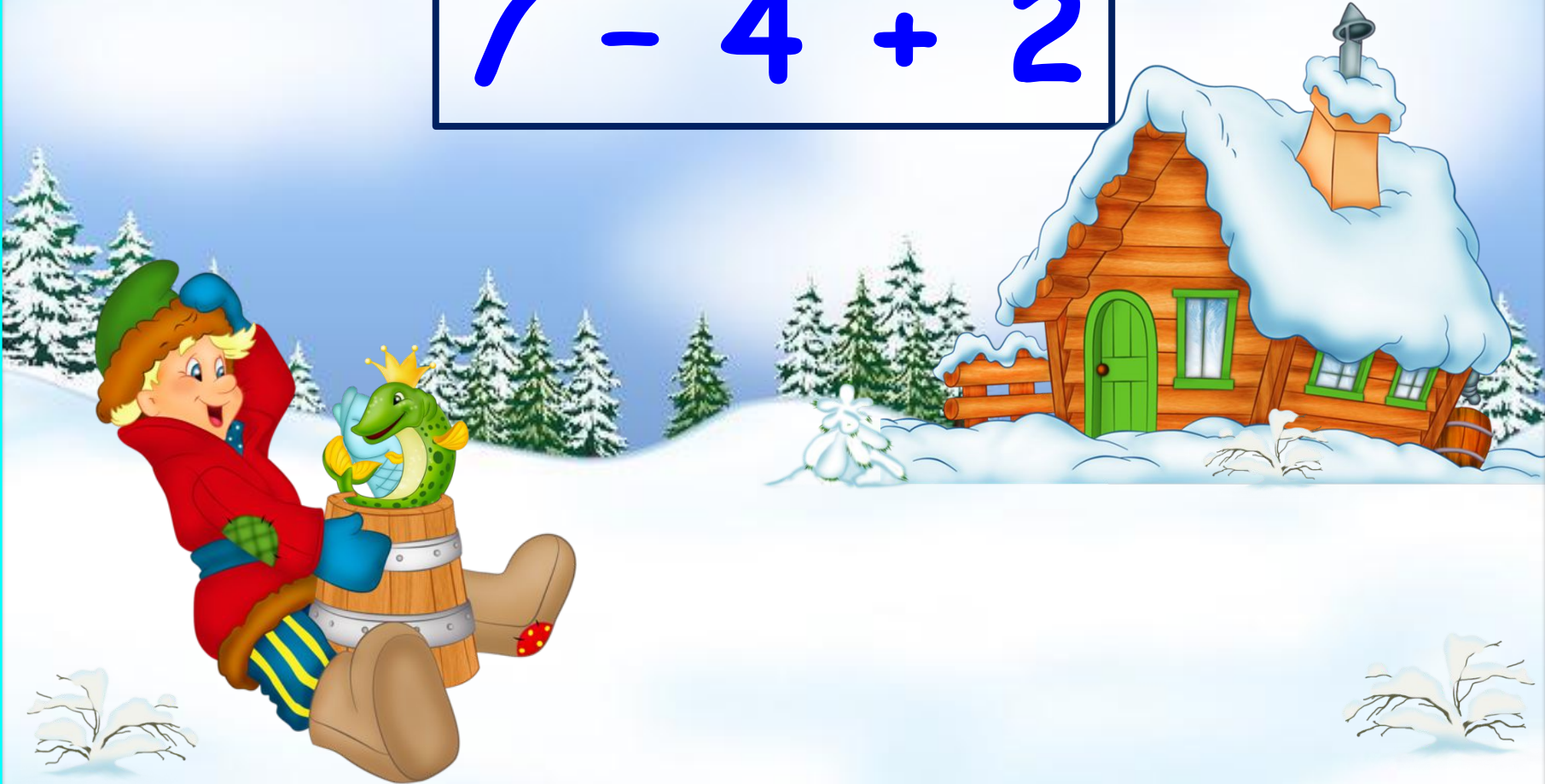
$$2 + 8 - 6$$



$$6 + 3 - 5$$



$$7 - 4 + 2$$

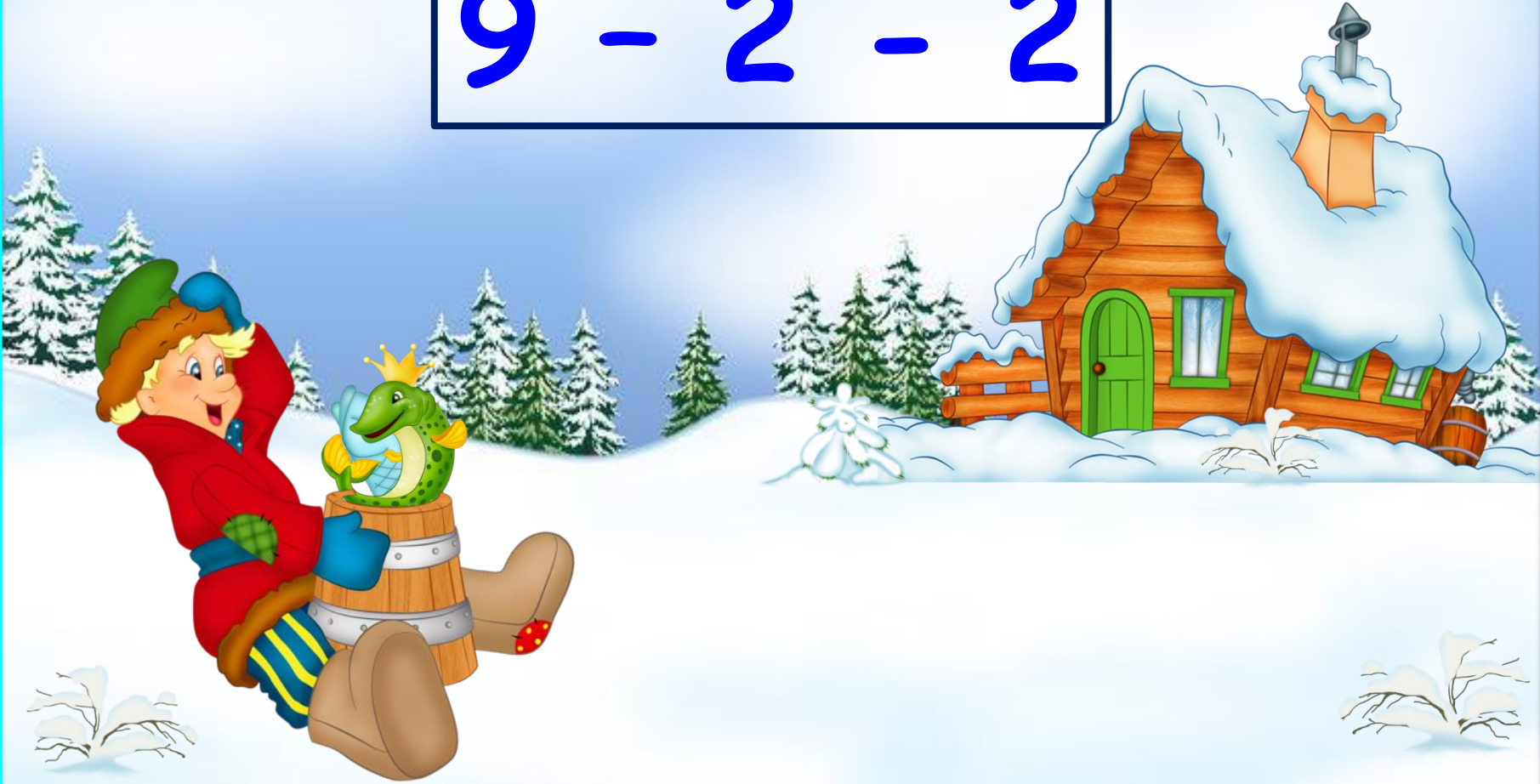


5

6

7

$$9 - 2 - 2$$



5

6

7

$$9 - 3 + 1$$



$$5 + 2 + 2$$



7

8

9

$$9 - 3 + 2$$



7

8

9

$$6 + 2 + 1$$



Молодцы!



Интернет-ресурсы

http://img-fotki.yandex.ru/get/9258/134091466.a6/0_c1bce_49a1e4b1_XL.jpg фон

http://img-fotki.yandex.ru/get/9542/134091466.a6/0_c1bd6_48ee2f13_XL.png дом

http://img-fotki.yandex.ru/get/9507/134091466.a6/0_c22e4_dd4917f3_L.png Емеля

http://img-fotki.yandex.ru/get/9512/134091466.a6/0_c22e5_15cd979e_L.png щука

http://img-fotki.yandex.ru/get/4900/54098336.2b3/0_a1e1a_b2d66458_L.jpg идея оформления слайда

http://pixs.ru/showimage/Risunok199_6546157_10315728.png элементы

<http://ringon.ru/load/19-1-0-2555> звук

<http://ringon.ru/load/23-1-0-2604> звук

Звуковые файлы обработаны в программе Audacity

Спасибо художникам и авторам отрисовок.

