

Математическая совиниада

Командная игра для 5-6 классов



Добрый день, дорогие ребята!

«Совиниада» приветствует вас! Эмблема нашей игры – сова. И это не случайно. Еще в Древней Греции сова считалась спутницей богини Афины Паллады и олицетворяла мудрость. Вряд ли сова мудрее других птиц, но старый символ остался. Остался, как и глубокая мысль, что мудрость – это просто обширные знания, но прежде всего умение рассуждать.



игры называются ЛУЗиками, что означает «логические упражнения и задачи». Вам предстоит пройти несколько этапов игры-соревнования, А как вы это умаете делать, вы продемонстрируете в ходе игры. Этапы игры называются ЛУЗиками, что означает «логические упражнения и задачи». Вам предстоит пройти несколько этапов игры-соревнования, удачи всем!



Лузик 1

-

«Разминка»



Вопросы 1 команде

- Ты да я, да мы с тобой. Сколько нас всего?
- Как с помощью одной палочки образовать на столе треугольник?
- Сколько концов у двух палок ? У четырех ? У двух с половиной?



Вопросы 2 команде

- На столе лежат 3 палочки. Как сделать среднюю крайней, не трогая ее ?
- В корзине лежат 5 яблок. Как разделить яблоки между девочками поровну. Но так , чтобы 1 яблоко осталось в корзине?
- Может ли дождь идти два дня подряд?



Вопросы 3 команде

- У какой фигуры нет ни начала, ни конца?
- На столе лежит 4 яблока, одно из них разрезали пополам. Сколько яблок стало на столе?
- Двое пошли 5 грибов нашли. Четверо пойдут – много ли найдут?



Лузик 2 - «Аналогия»

Вам предстоит найти аналогию между словами. Первые два слова, которые я вам прочитаю, находятся в определенной связи. Такая же связь (такие же отношения) существуют между третьим словом, которое я прочитаю, и четвертым, которое вам необходимо найти. Я дам вам подсказку – назову четыре слова, одно из которых является нужным.



Задание 1 команде

- Песня – глухой = картина - ... (слепой, художник, рисунок, больной)
- Паровоз – вагоны = конь - ... (поезд, овес, телега, конюшня)
- Роза – цветок = кислород - ... (дыхание, горение, газ, вещество)
- Лес – деревья = библиотека - ... (город, здание, библиотекарь, книги)
- Школа – обучение = больница - ... (доктор, лечение, учреждение, больной)



Задание 2 команде

- Бежать – стоять = кричать - ... (ползать, молчать, шуметь, плакать)
- Утро – ночь = зима - ... (мороз, день, январь, осень)
- Береза – дерево = стихотворение - ... (поэзия, поэма, сказка, драма)
- Волк – пасть = птица - ... (воздух, яйцо, пение, клюв)
- Нож – сталь = стол - ... (дерево, стул, пища, скатерть)



Задание 3 команде

- Песня – композитор = самолет - ... (аэродром, горючее, конструктор, летчик)
- Светло – темно = притяжение - ... (магнит, отталкивание, движение, взаимодействие)
- Слон – Африка = пингвин - ... (льдина, Арктика, Антарктида, полюс)
- Квадрат – плоскость = куб - ... (ребро, высота, прямая, пространство)
- Ландыш – весна = хризантема - ... (цветок, осень, лето, подарок)



Лузик 3 - «Сбежавшие числа»

На этом этапе соревнования вам необходимо вставить пропущенное число, сделав пояснения



Задания командам:

а) 2, 9, 16, 23, ...

б) 12 (3) 15
20 (...) 25

в) 4 6 8
6 4 2
8 7 ...

г) 4 8 15 22
7 12 20 ...



Лузик 4 - «Веселые цифры»

Уважаемые капитаны, это испытание для вас.
Вам необходимо поставить знаки действий
или скобок так, чтобы равенства были
верными:

$$7 \ 7 \ 7 \ 7 = 1,$$

$$7 \ 7 \ 7 \ 7 = 2,$$

$$7 \ 7 \ 7 \ 7 = 3,$$

$$7 \ 7 \ 7 \ 7 = 4$$

Лузик 4 - «Отгадай, где я живу»

Отгадайте, в какой квартире я живу. Можете задавать мне любые вопросы, я буду отвечать на них только «да» или «нет», причем письменно. Поэтому каждый вопрос должен начинаться словами «верно ли, что ...». Выиграет та команда, которой понадобится меньшее количество вопросов. Итак, в нашем пятиэтажном доме три подъезда. На каждую лестничную клетку выходят двери трех квартир... Ваш вопрос...



Подведение итогов, награждение

Спасибо за внимание! До новых встреч!

