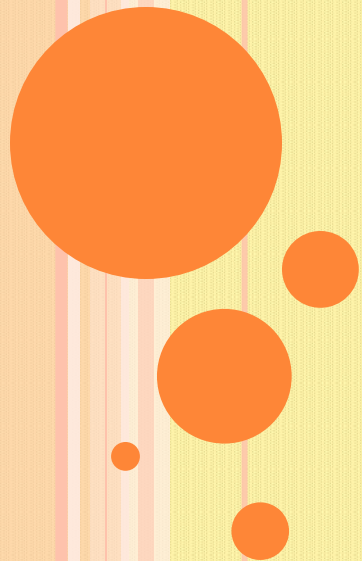
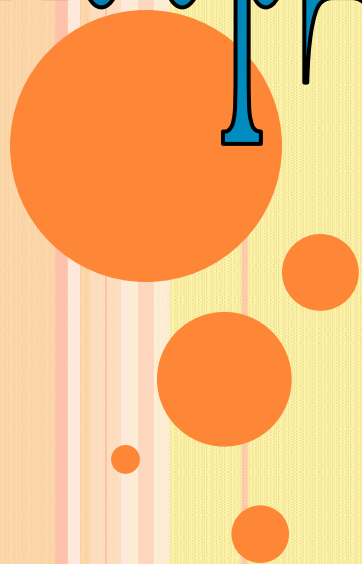


**СЛОВАРЬ:**  
**КООРДИНАТНАЯ ПЛОСКОСТЬ,**  
**ОСЬ АБСЦИСС,**  
**ОСЬ ОРДИНАТ,**  
**АБСЦИССА**  
**ОРДИНАТА**

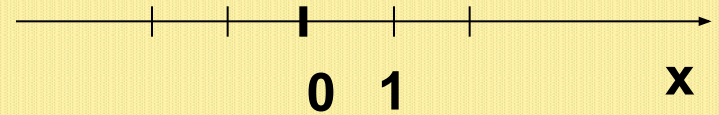


# Координатная плоскость

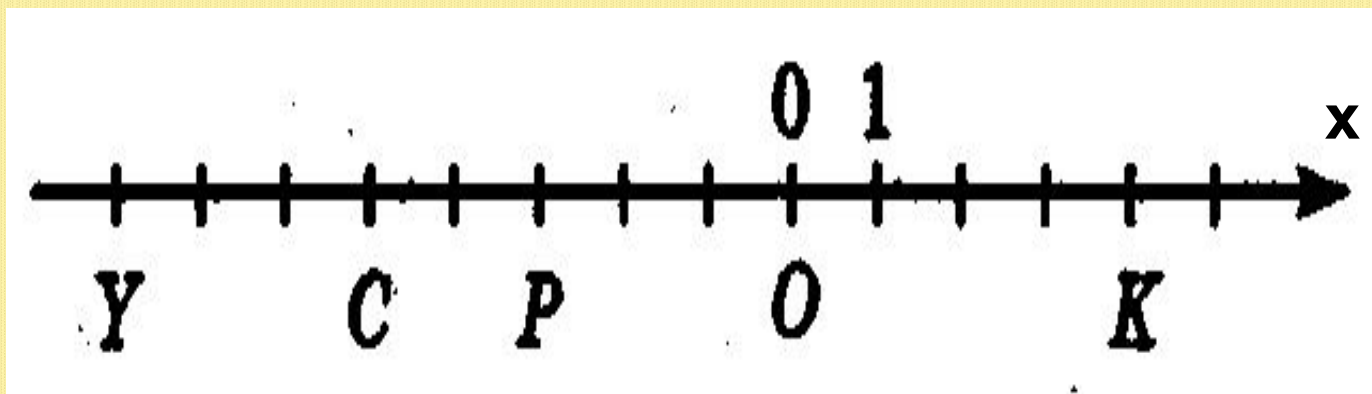


# КООРДИНАТНАЯ ПРЯМАЯ ИЛИ КООРДИНАТНАЯ ОСЬ (ОСЬ X) -

- прямая на которой  
выбраны:
  - начальная точка  $O$   
(начало отсчета),
  - масштаб (единичный  
отрезок, т.е отрезок,  
длина которого  
считается равной 1)
  - положительное  
направление.



НАЗОВИТЕ КООРДИНАТЫ ТОЧЕК, КОТОРЫЕ ИЗОБРАЖЕНЫ  
НА РИСУНКЕ.



Код формы по ОКУД 0793001. Утвержден приказом  
министерства финансов РФ от 25.02.2000 г. №20н.  
Комитет по культуре правительства г. Москва.  
ГУП города Москвы кинотеатр "ОРБИТА"  
ИНН 7725013088, ОКПО 11588841  
тел. 115-6580, пр. Ю. В. Андропова, 27  
www.orbitacinema.ru



## БИЛЕТ

Серия ОГ № 827657

### ДНЕВНОЙ ДОЗОР

дата 17/01/06

время 9:00

ряд 9

место 20

цена

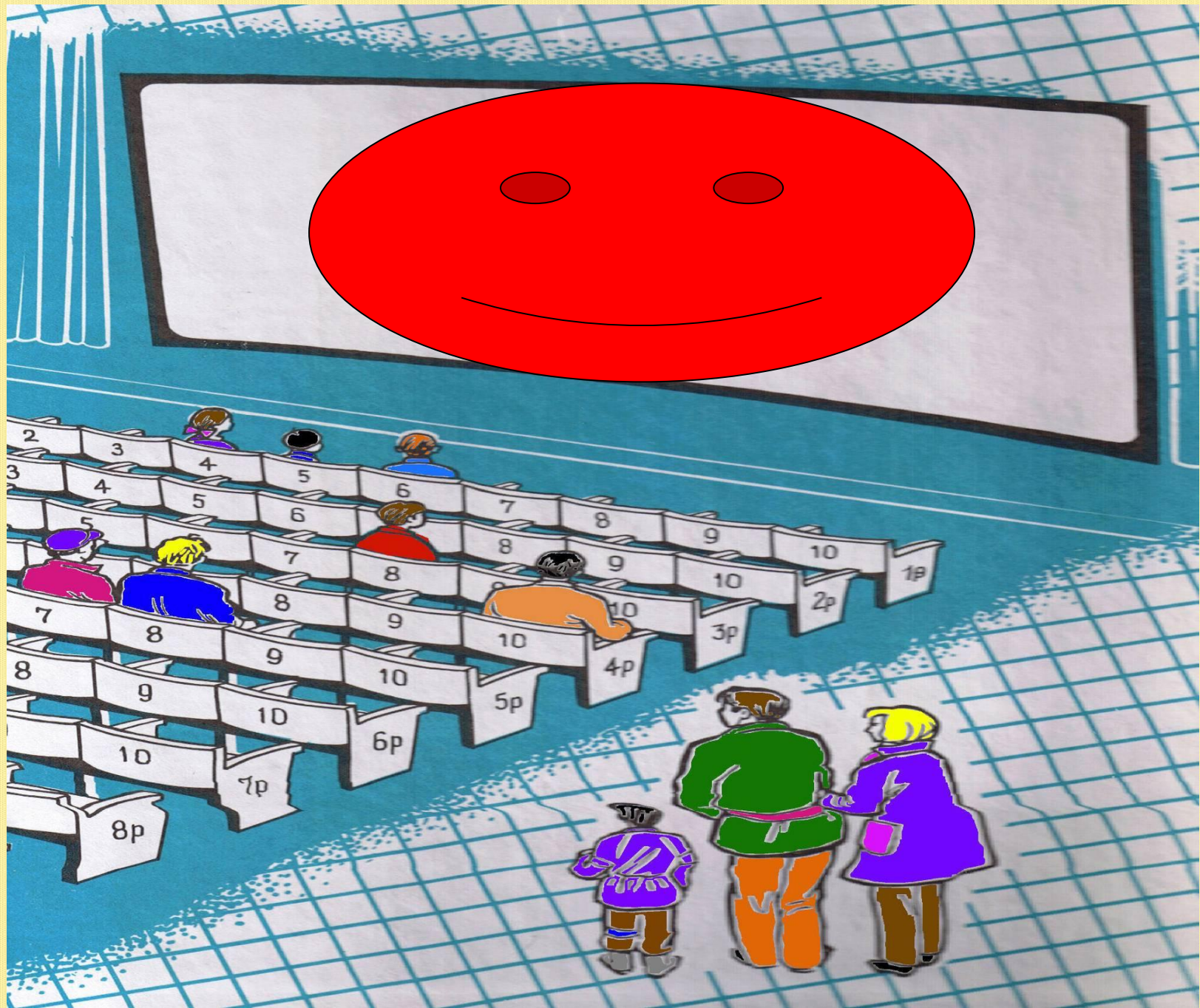
**30**

Правая сторона  
руб.

Сохраняется до конца сеанса

**Чтобы правильно занять свое место,  
в кинотеатре нужно знать две координаты – ряд и место**





Те, кто в детстве играл в морской бой, помнят, что каждая клетка на игровом поле определялась **двумя координатами - буквой и цифрой**

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
а	■		■							■
в	■									■
с	■					■	■			■
д	■									
е						■				
ф			■	■					■	
к	■					■			■	
l										
т			■	■					■	
п	■									

	A	B	C	D	E	F	G	H	
8		■		■		■		■	8
7	■		■		■		■		7
6		■		■		■		■	6
5	■		■		■		■		5
4		■		■		■		■	4
3	■		■		■		■		3
2		■		■		■		■	2
1	■		■		■		■		1
A		■		■		■		■	
B	■		■		■		■		
C		■		■		■		■	
D	■		■		■		■		
E		■		■		■		■	
F	■		■		■		■		
G		■		■		■		■	
H	■		■		■		■		

**аналогично в шахматах**



# Немного истории



Гиппарх



Птолемей



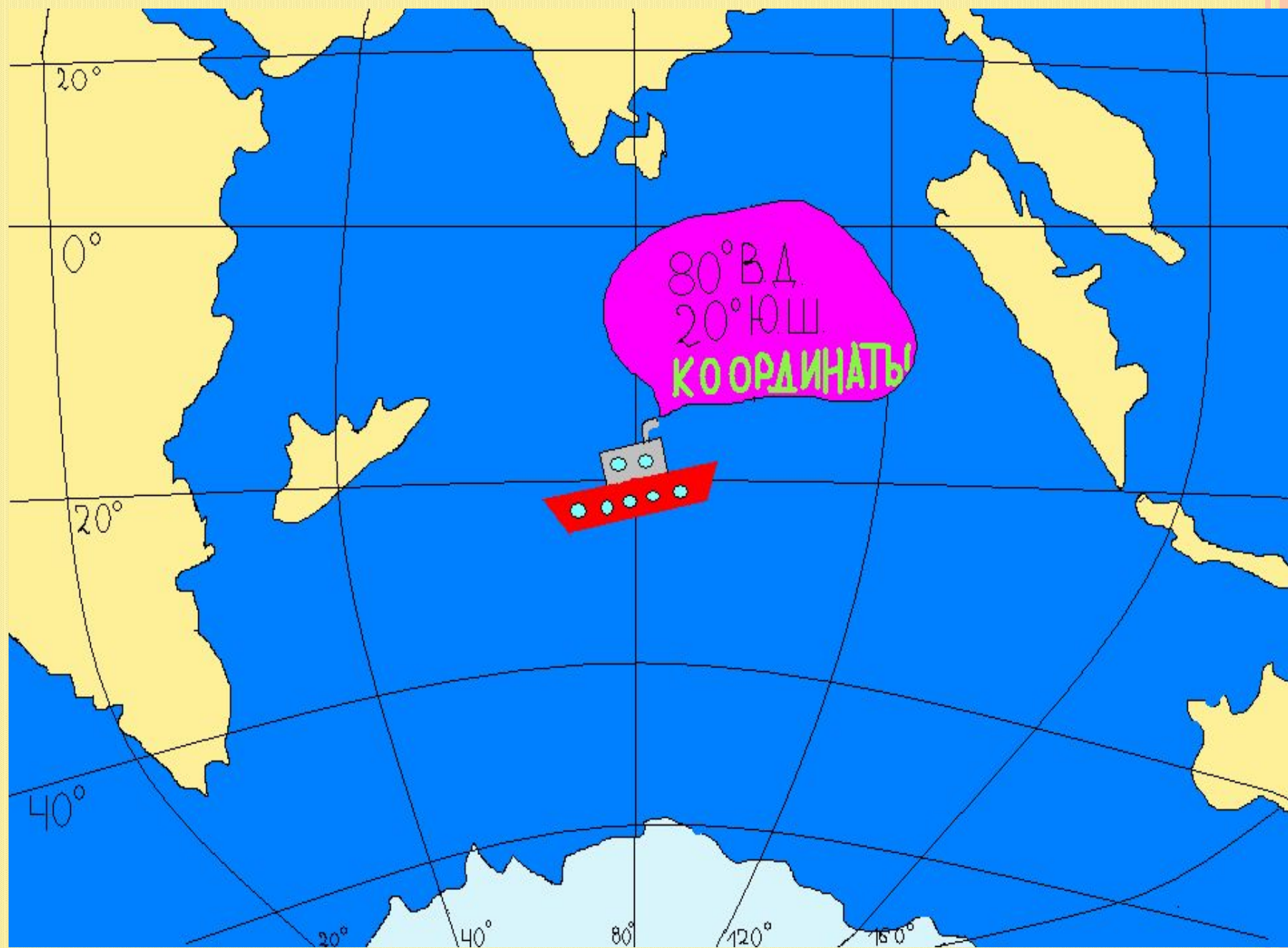
Рене Декарт





Более чем за 100 лет до н.э  
греческий ученый **Гиппарх**  
предложил опоясать на  
карте земной шар  
параллелями и  
меридианами и ввести  
теперь хорошо известные  
географические  
**координаты**: широту и  
долготу и обозначить их  
числами.





Во II веке н.э.  
знаменитый  
древнегреческий  
астроном **Клавдий  
Птолемей** уже  
пользовался  
долготой и широтой в  
качестве  
географических  
**координат.**

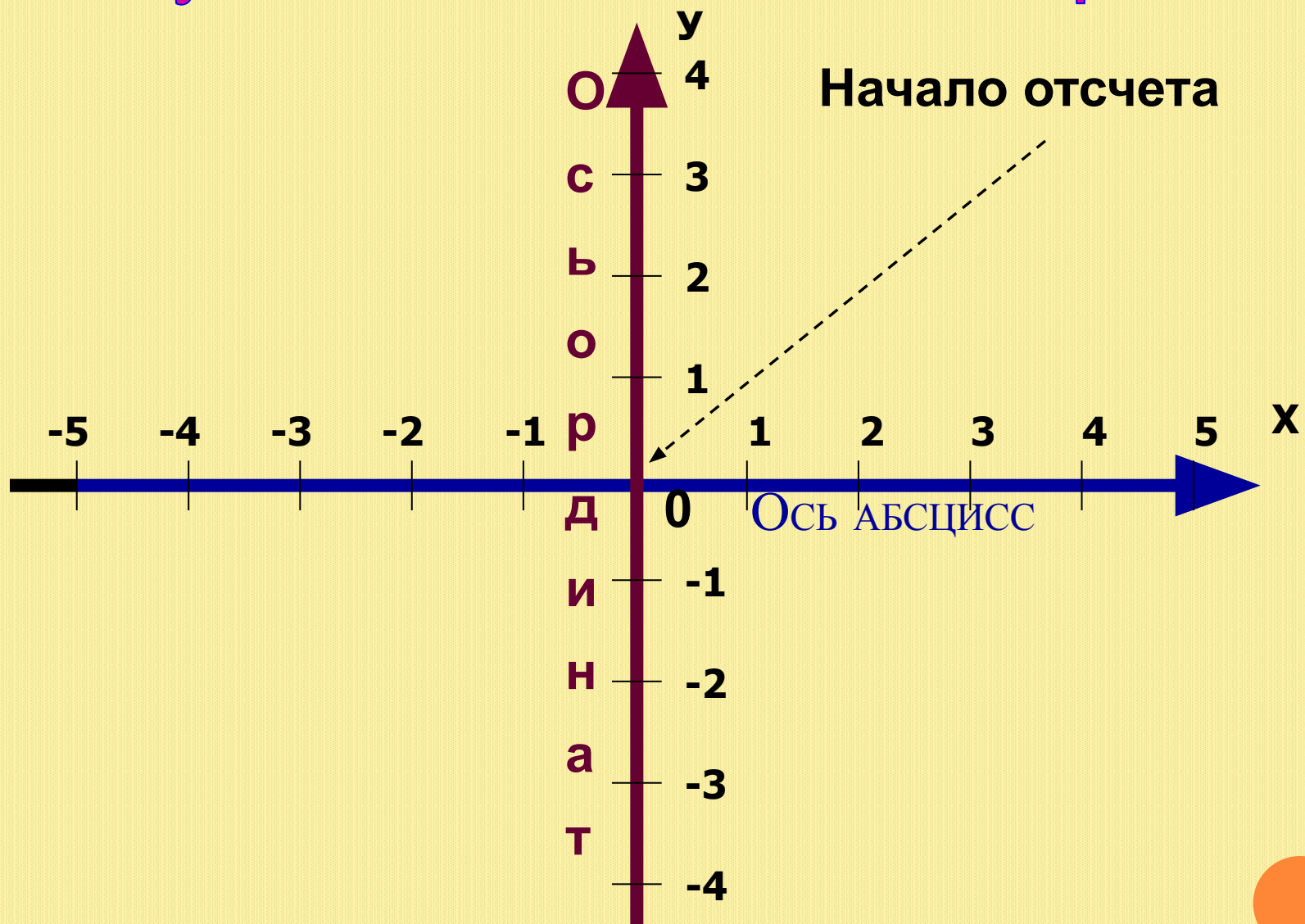




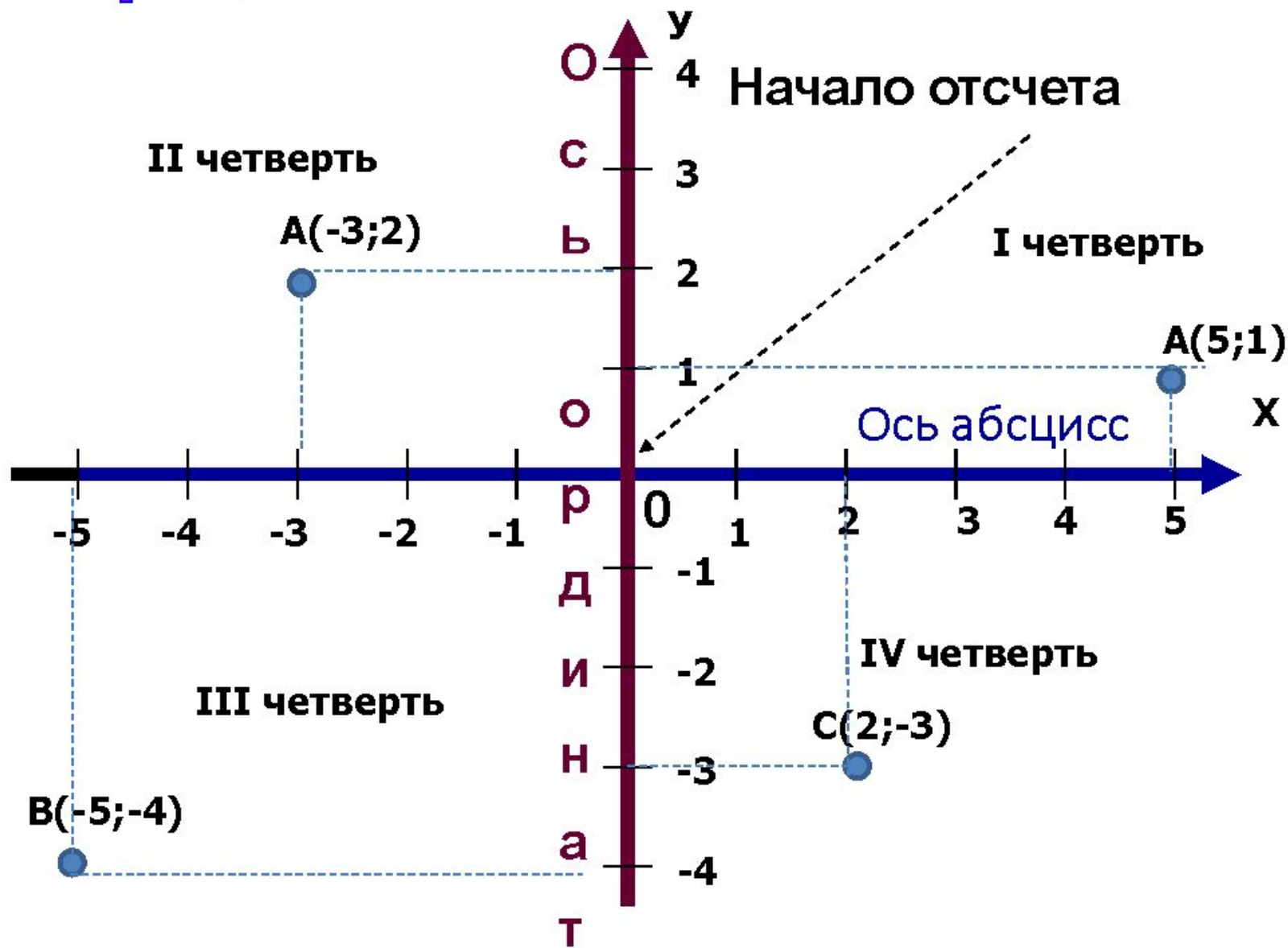
**Рене Декарт (1596-1650)**  
французский философ,  
естествоиспытатель,  
математик. Целью  
Декарта было описание  
природы при помощи  
математических законов.  
Автор координатной  
плоскости, поэтому ее  
часто называют  
декартовой системой  
координат.



# Прямоугольная система координат

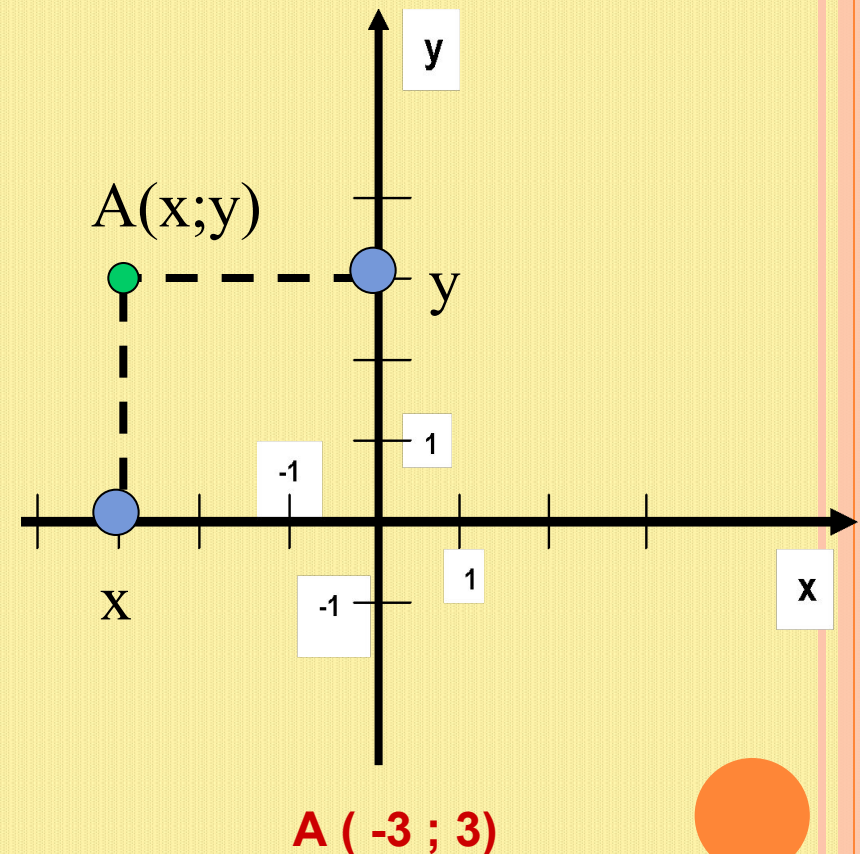


# Координатная плоскость



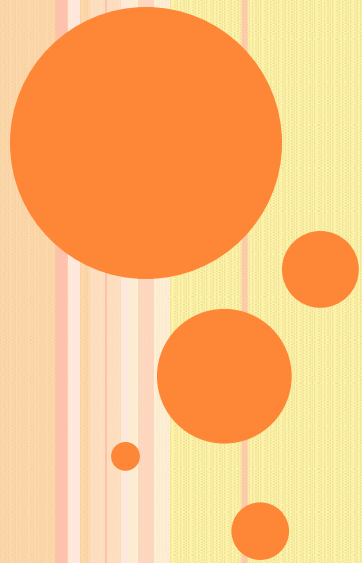
# АЛГОРИТМ ПОСТРОЕНИЯ ТОЧКИ $A(x;y)$ В ПРЯМОУГОЛЬНОЙ СИСТЕМЕ КООРДИНАТ

1. На оси абсцисс найти точку  $x$ .
2. Через нее провести прямую, перпендикулярную оси абсцисс.
3. На оси ординат найти точку  $y$ .
4. Через нее провести прямую, перпендикулярную оси ординат.
5. Точка пересечения проведенных прямых и есть искомая точка  $A$  с координатами  $(x ; y)$
6. Какие координаты имеет точка  $A$ ?

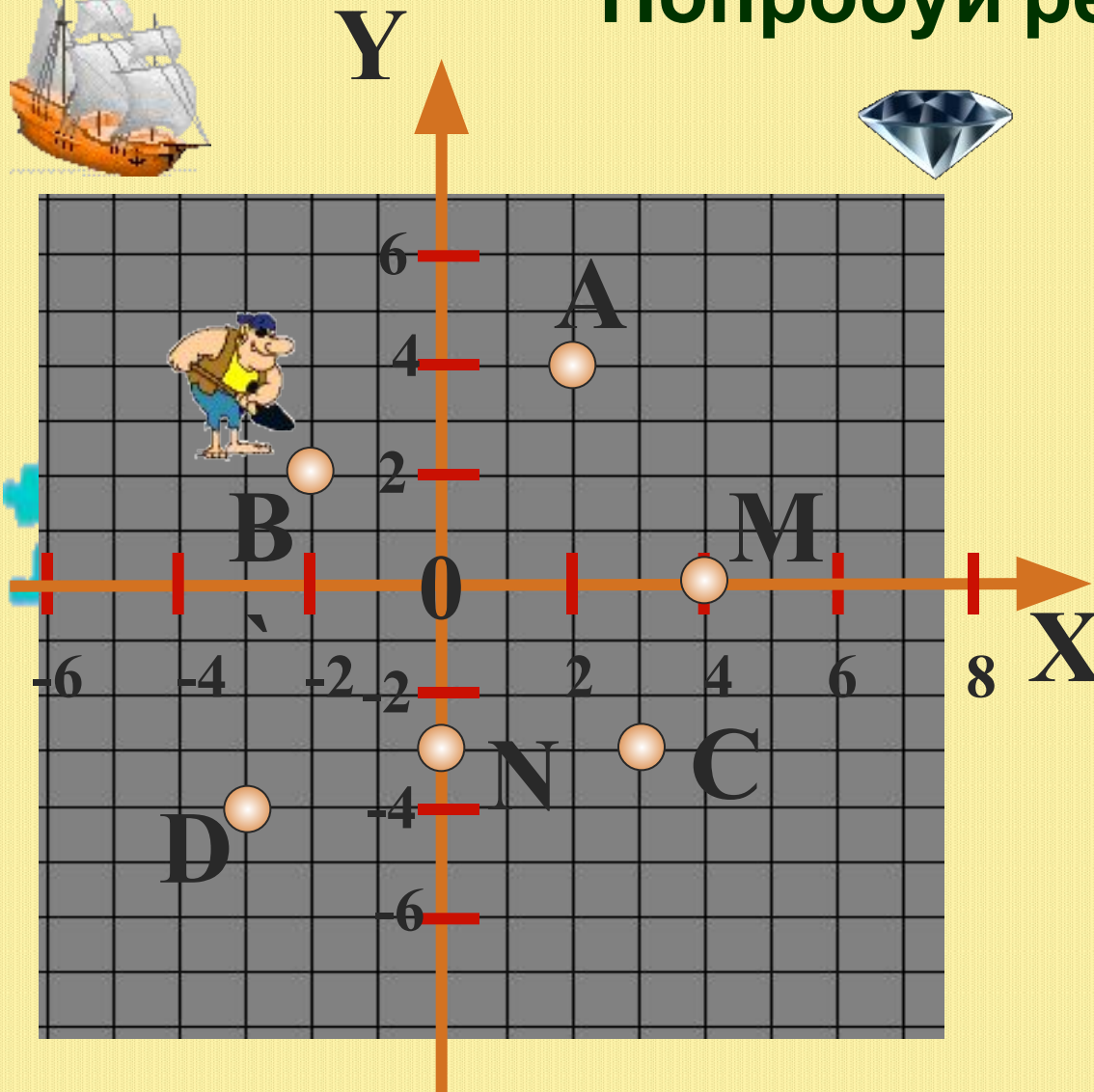




*ТРИНАДЦАТОЕ АПРЕЛЯ*  
*КЛАССНАЯ РАБОТА*  
*КООРДИНАТНАЯ ПЛОСКОСТЬ*



Попробуй решить...



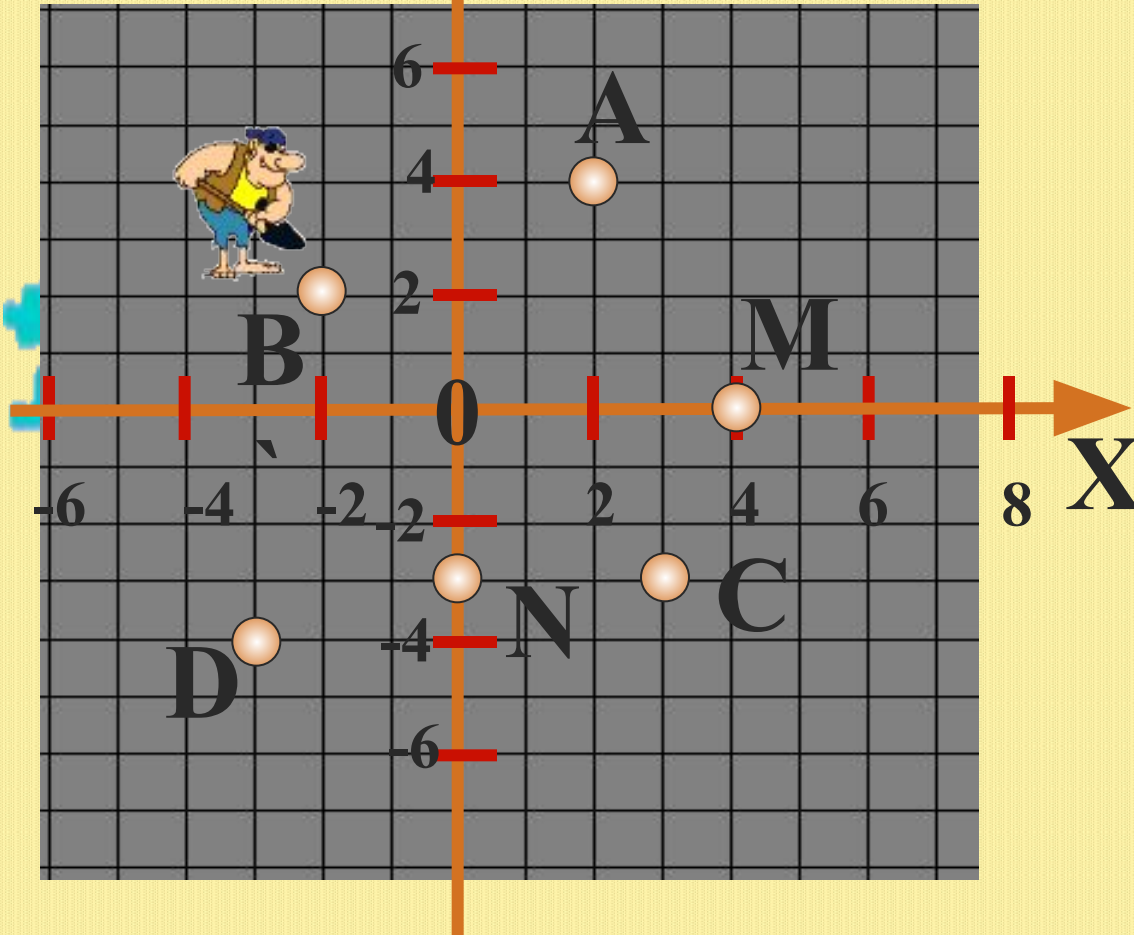
Определите координаты зарытых кладов и получите сокровища капитана Флинта.





Y

ОТВЕТЫ



A (2;4)

B (-2;2)

C (3;-3)

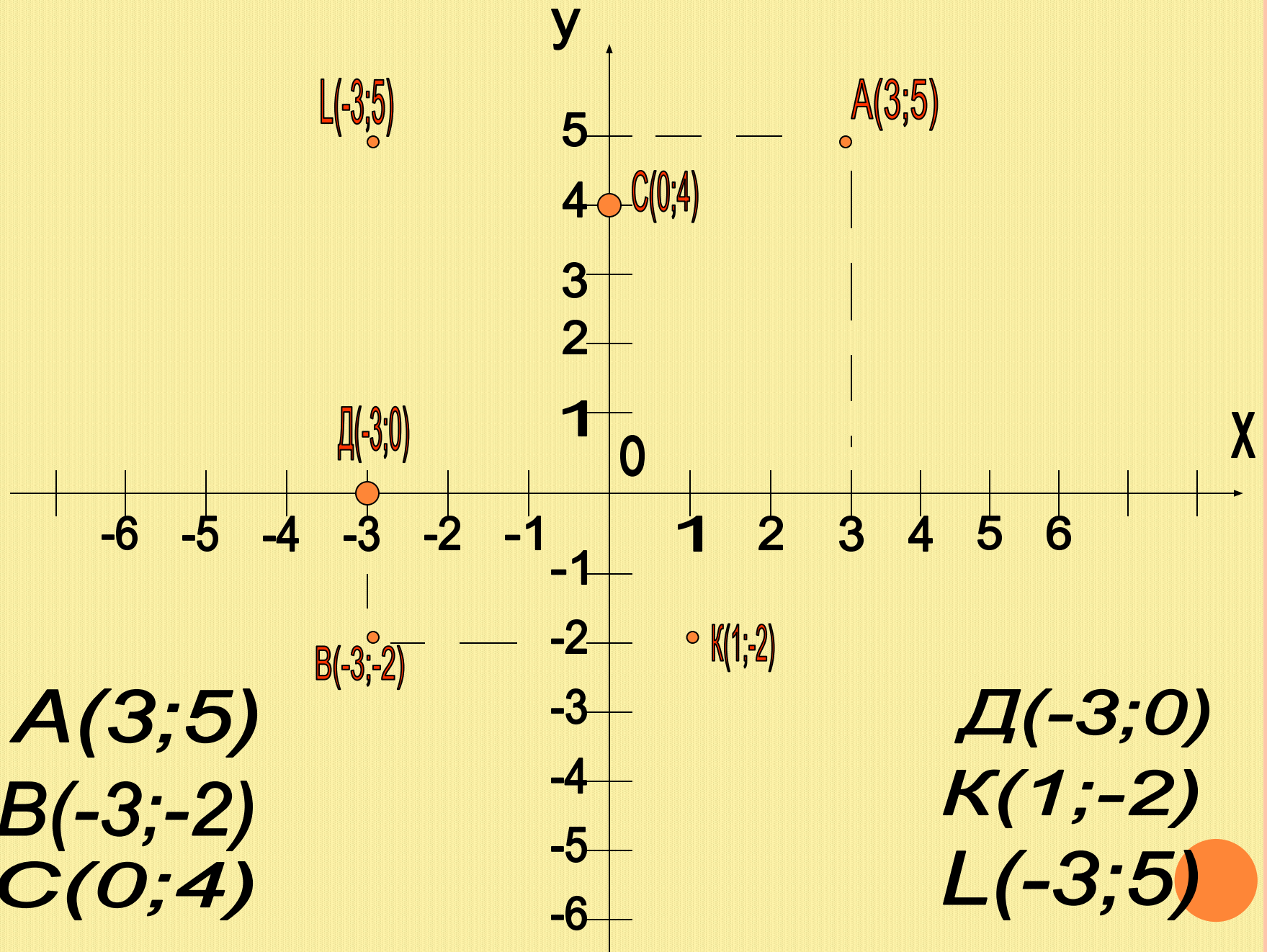
D (-3;-4)

M (4;0)

N (0;-3)

Определите координаты зарытых кладов  
и получите сокровища капитана Флинта.





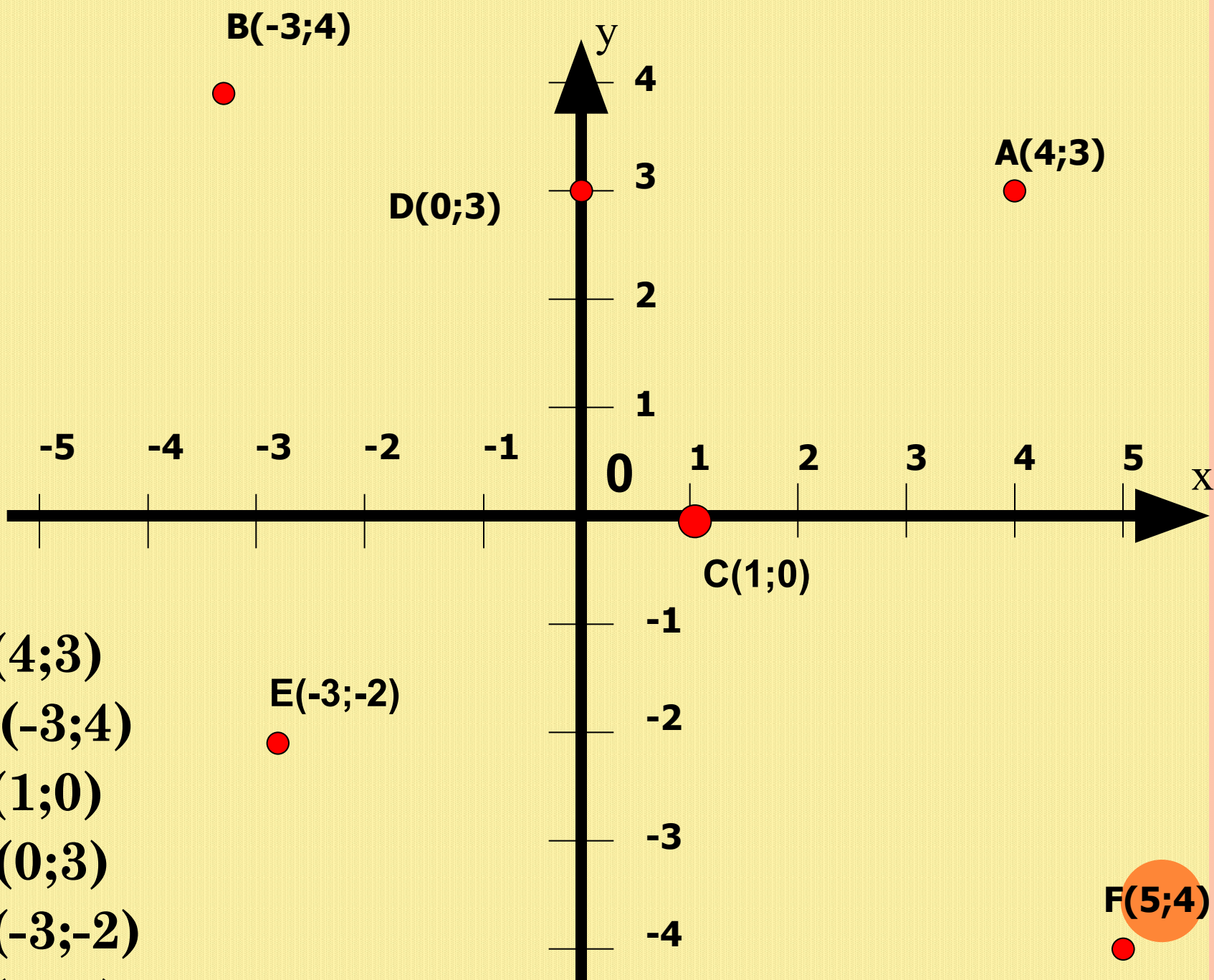
**$A(3;5)$**   
 **$B(-3;-2)$**   
 **$C(0;4)$**

**$D(-3;0)$**   
 **$K(1;-2)$**   
 **$L(-3;5)$**

**НАЧЕРТИТЕ В ТЕТРАДИ СИСТЕМУ КООРДИНАТ, ВЗЯВ  
ЕДИНИЧНЫЙ ОТРЕЗОК ДЛИНОЙ 1 СМ. ОТМЕТЬТЕ  
ТОЧКИ:**

- A(4;3)**
- B (-3;4)**
- C(1;0)**
- D(0;3)**
- E(-3;-2)**
- F(5;-4)**





□ **A(4;3)**

□ **B (-3;4)**

□ **C(1;0)**

□ **D(0;3)**

□ **E(-3;-2)**

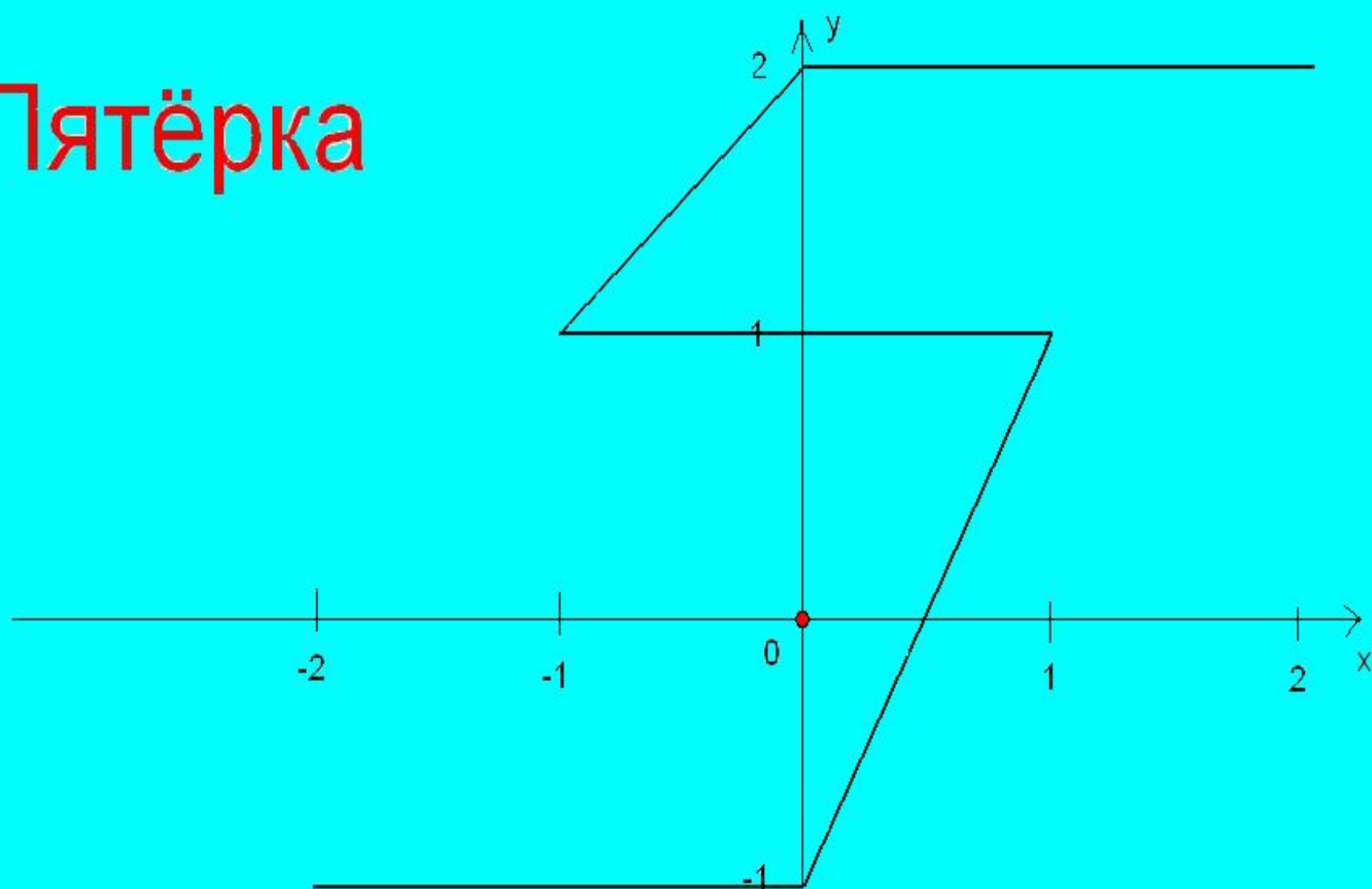
□ **F(5;-4)**

Отметьте точки на координатной  
плоскости.

$(-2; -1)$   $(-1; 1)$   
 $(0; -1)$   $(0; 2)$   
 $(1; 1)$   $(2; 2)$



# Пятёрка





## КООРДИНАТЫ РИСУНКА:

$(-2;0)$   $(-2;12)$   $(2;6)$

$(0;2)$   $(-1;11)$   $(5;5)$

$(-2;6)$   $(2;12)$   $(5;0)$

$(0;8)$   $(2;9)$   $(7;6)$

$(-2;9)$   $(0;8)$   $(6;0)$

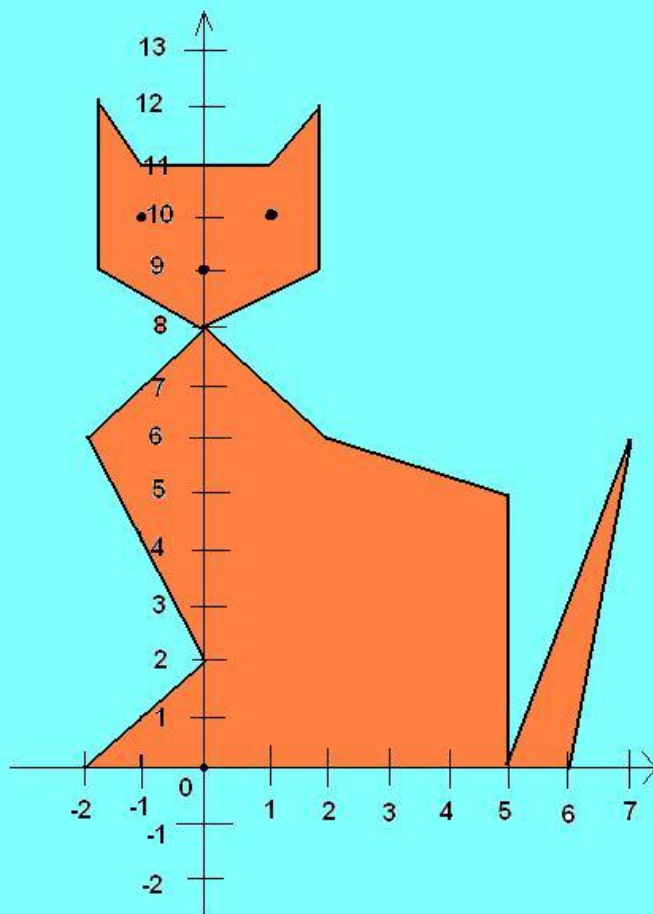
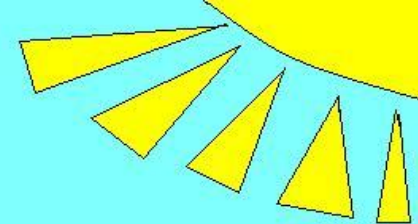
Точки:

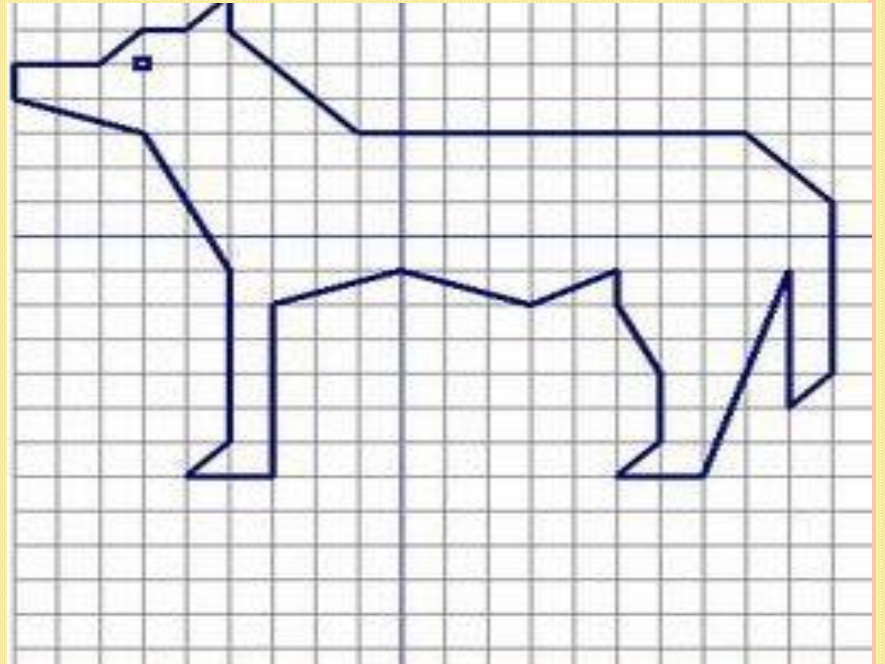
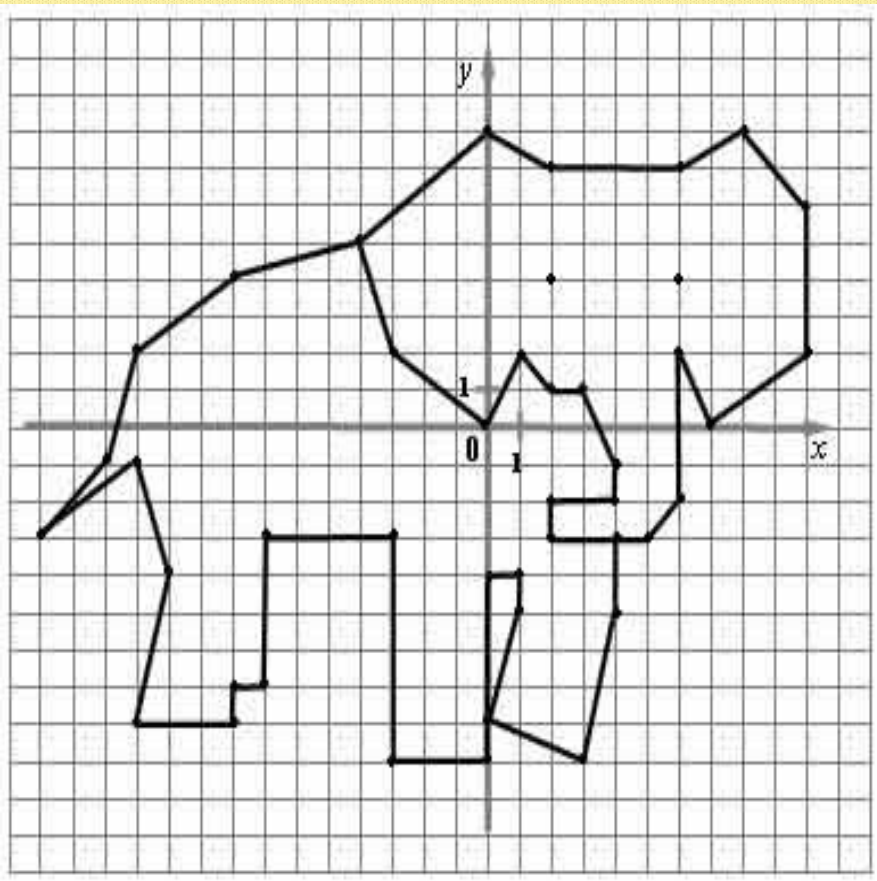
$(-1;10)$

$(1;10)$

$(0;9)$

# Кошечка





# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

- выучить правила,
- 1 вариант. № 1283, 1285
- 2 вариант. № 1284, 1286

