

**Танграм – это головоломка
или идейный вдохновитель**

Цель работы: изучить
взаимосвязь игры «Танграм»
и математики, применение
игры в жизни.

Задачи:

- Найти, изучить и отобрать информацию по теме.
- Показать применение.
- Изготовить игру «Танграм»
- Пробудить одноклассников интерес к игре «Танграм» и занимательной математике.

Гипотеза: игра «Танграм» даёт возможность понимать и решать задачи, связанные с измерением площадей несложных геометрических фигур.

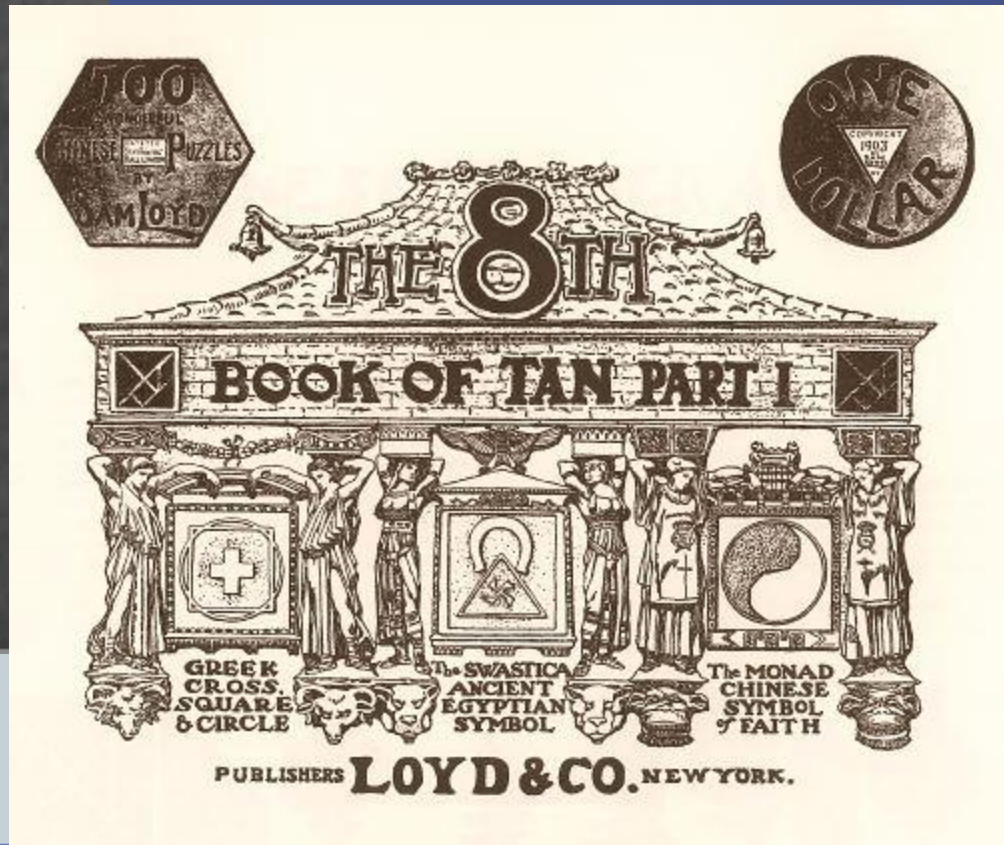
Объект исследования:
головоломка «Танграм».







С. Лойд, выпустил в
1903 году книгу
“Восьмая книга
Тана”



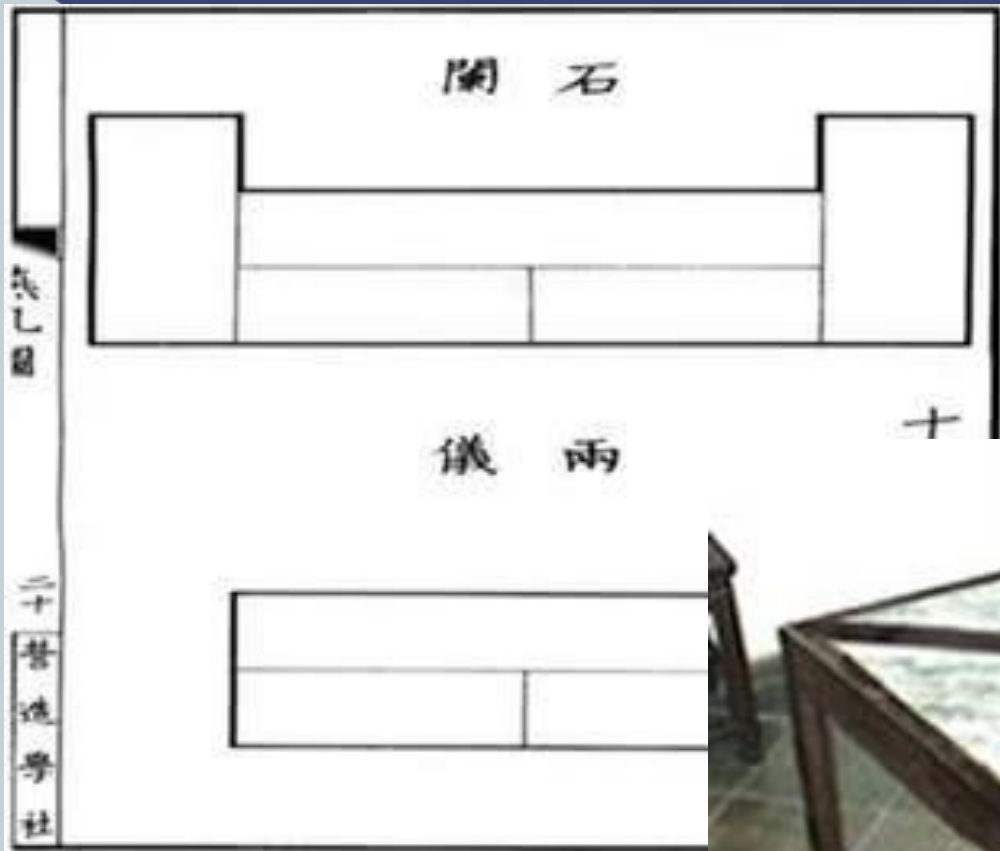


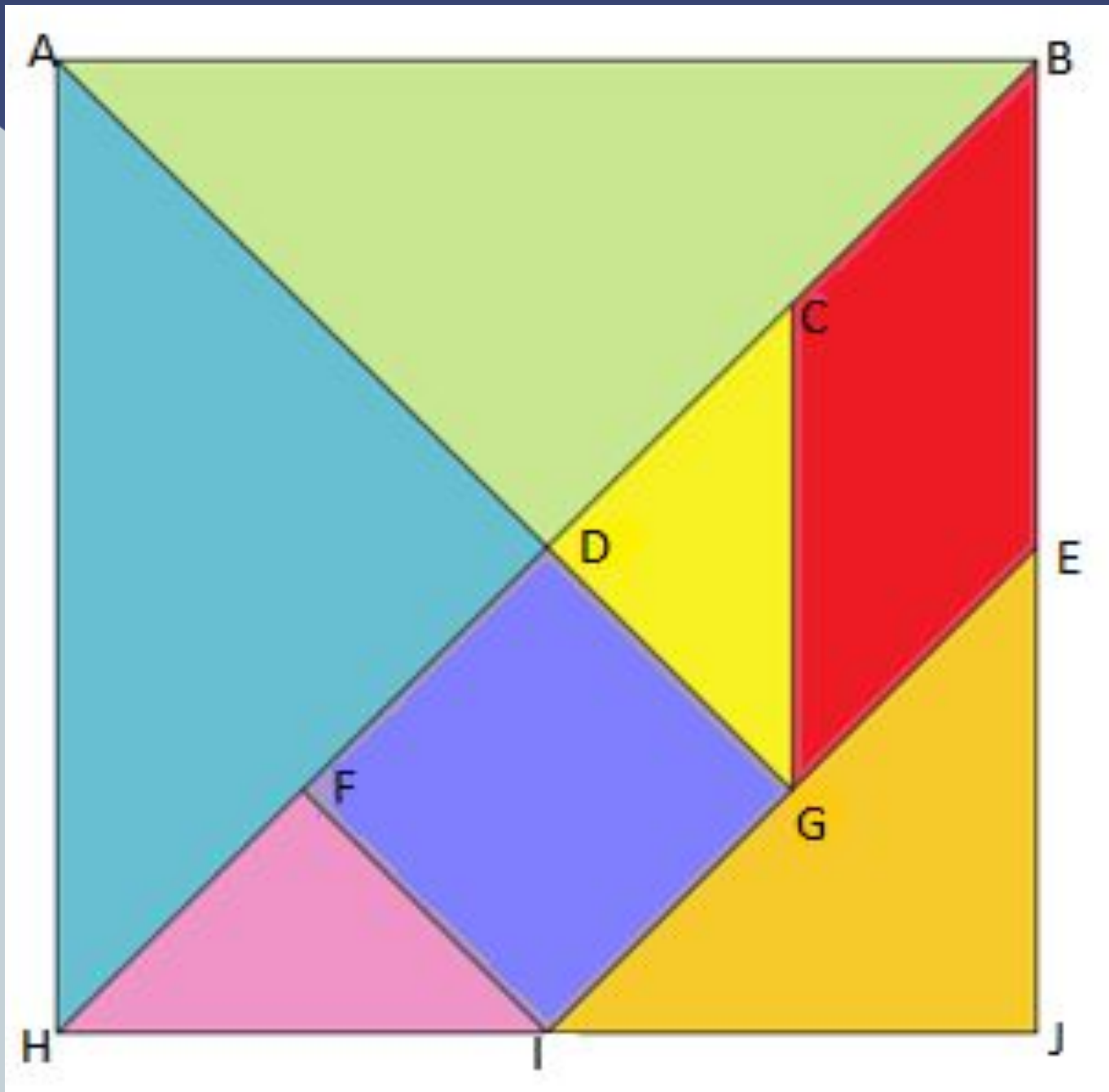
Схема расстановки набора прямоугольных столов на банкете



Столы формы семи частей танграма



Три мудреца придумали “Ши-Чао-Тю” — квадрат, разрезанный на семь частей.



Танграм в архитектуре.



Танграм в ландшафтном дизайне

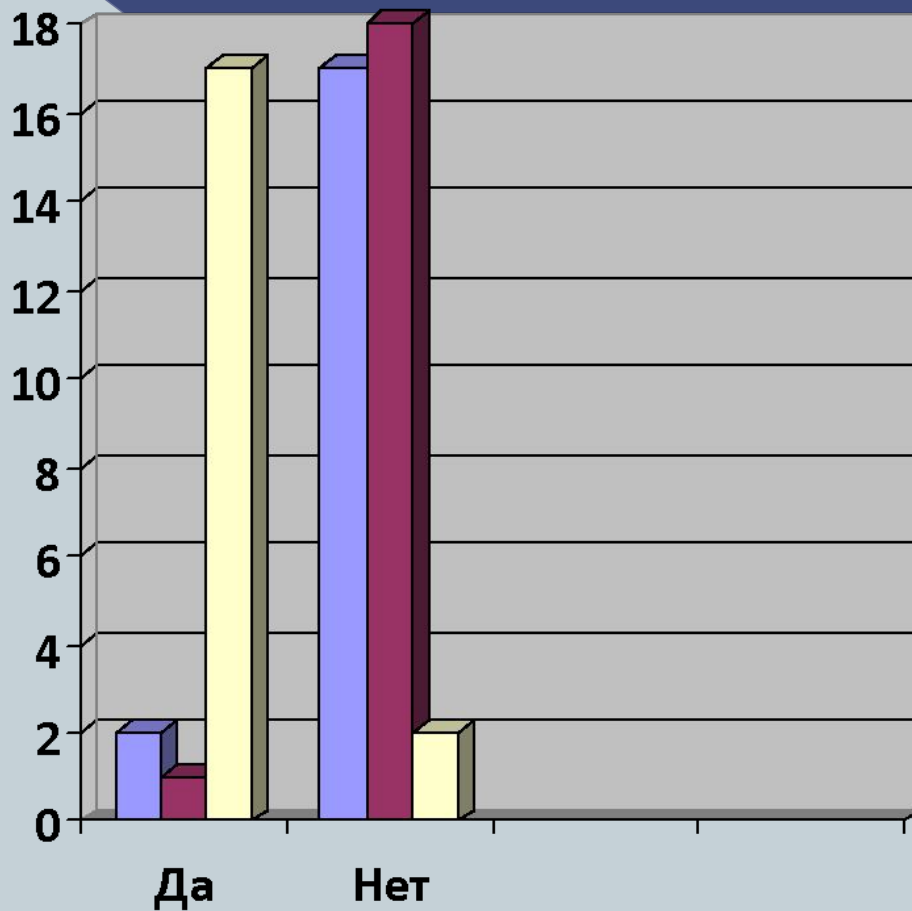


Танграм в украшениях



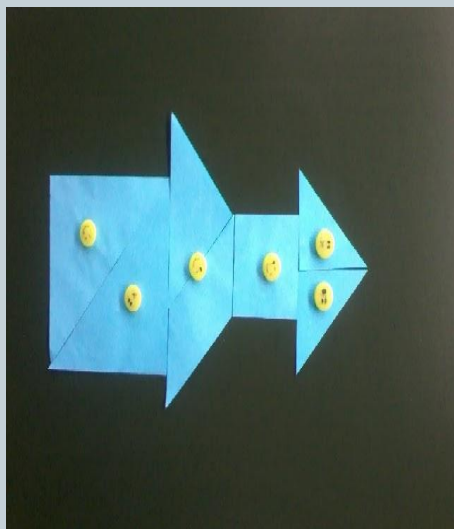
Танграм в дизайне мебели

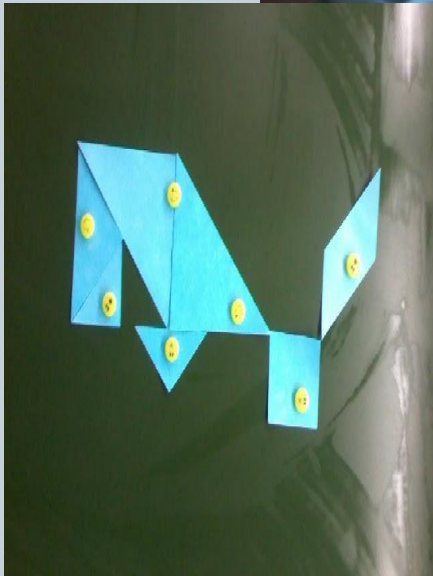


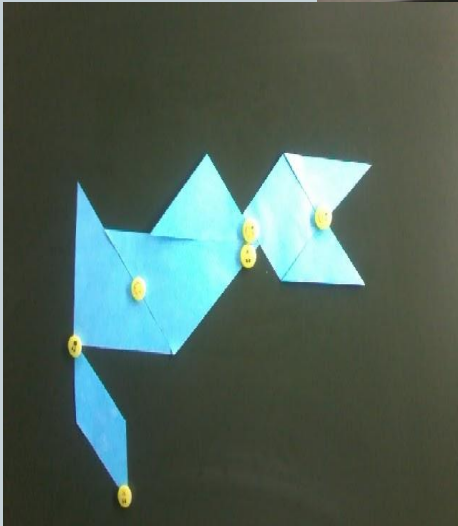


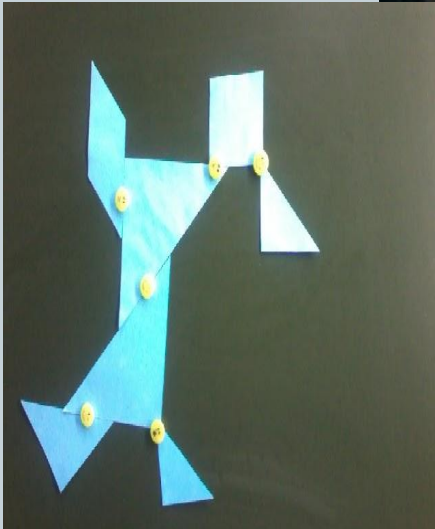
- Вы знаете, что такое танграм?
- Вы играли в эту головоломку?
- Хотели бы вы узнать о танграме больше?

Работы одноклассников

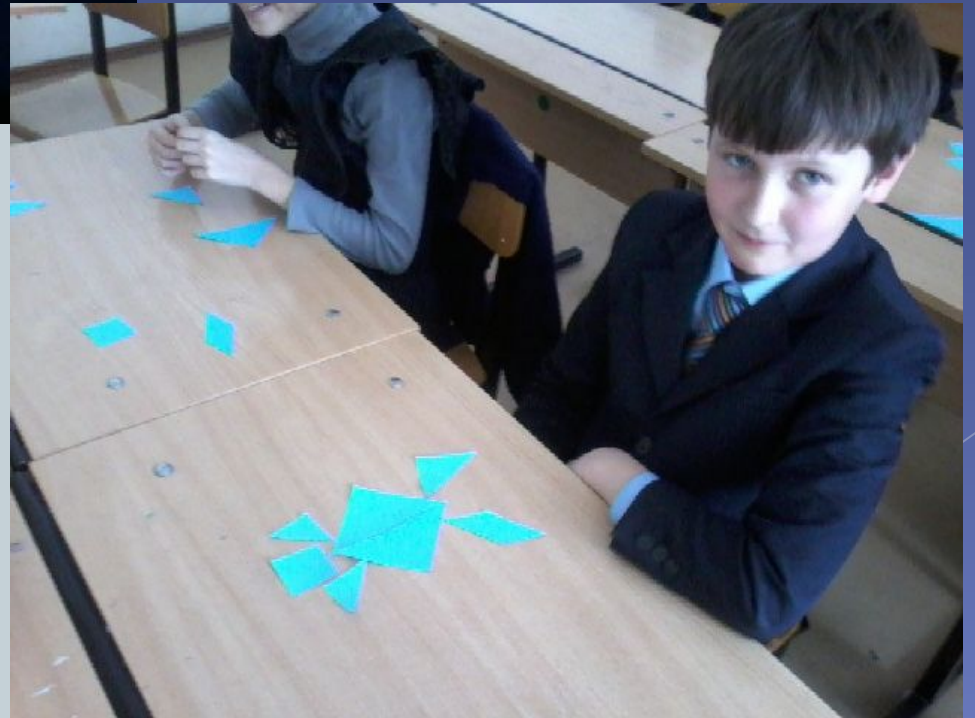


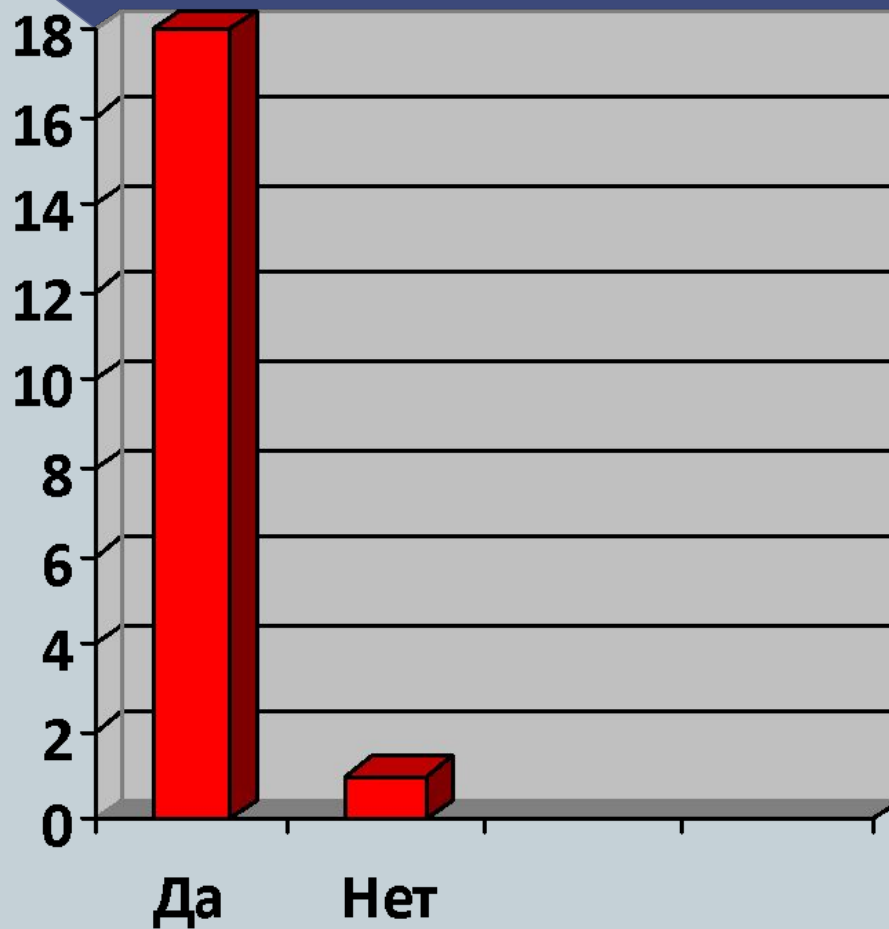






Заяц





■ Вам понравилась эта игра?

*"Очарование танграма
состоит в простоте
материала и в кажущейся его
непригодности для создания
фигурок, обладающих
эстетической
привлекательностью»*

М. Гарднер