

**Танграм – это головоломка  
или идейный вдохновитель**

Цель работы: изучить  
взаимосвязь игры «Танграм»  
и математики, применение  
игры в жизни.

## Задачи:

- Найти, изучить и отобрать информацию по теме.
- Показать применение.
- Изготовить игру «Танграм»
- Пробудить одноклассников интерес к игре «Танграм» и занимательной математике.

Гипотеза: игра «Танграм» даёт возможность понимать и решать задачи, связанные с измерением площадей несложных геометрических фигур.

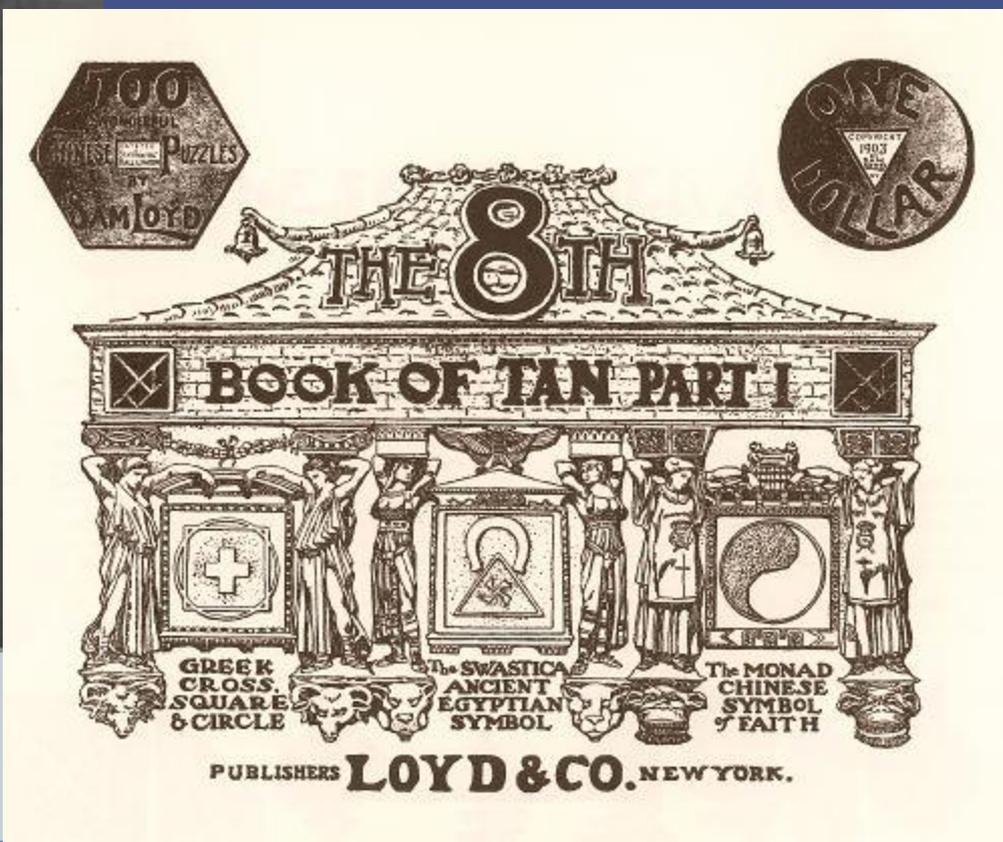
Объект исследования:  
головоломка «Танграм».

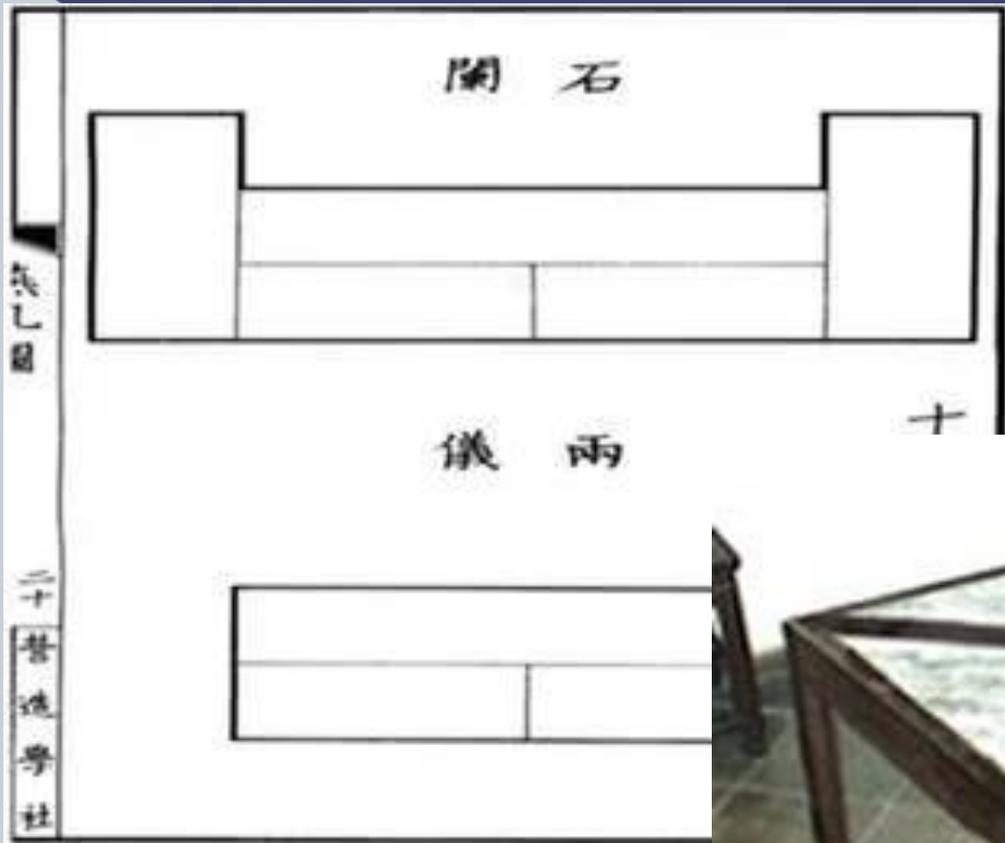






С. Лойд, выпустил в  
1903 году книгу  
“Восьмая книга  
Тана”





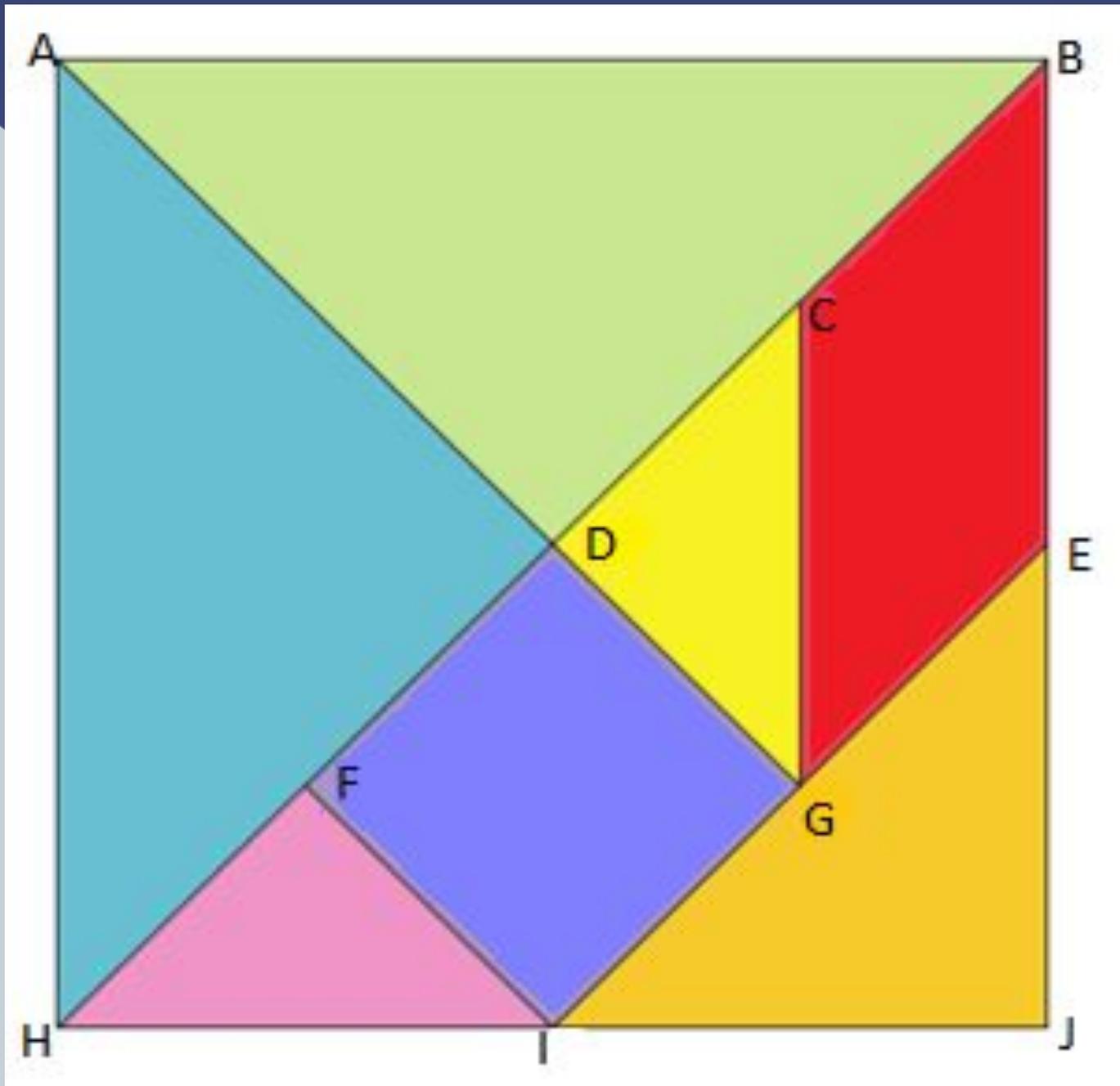
*Схема расстановки набора прямоугольных столов на банкете*



*Столы формы семи частей танграма*



Три мудреца придумали “Ши-Чао-Тю” — квадрат, разрезанный на семь частей.



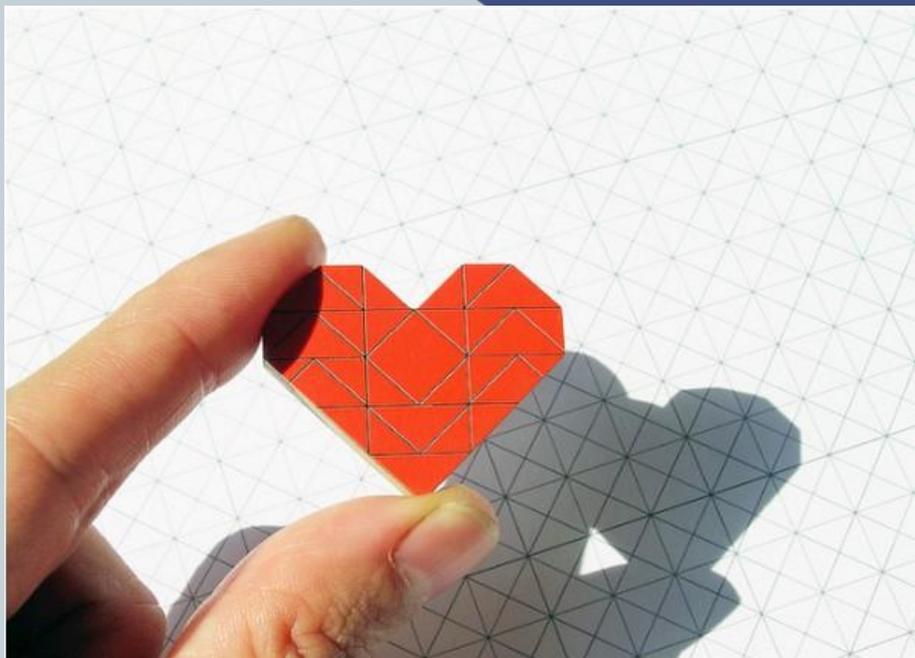
# *Танграм в архитектуре.*



# *Танграм в ландшафтном дизайне*

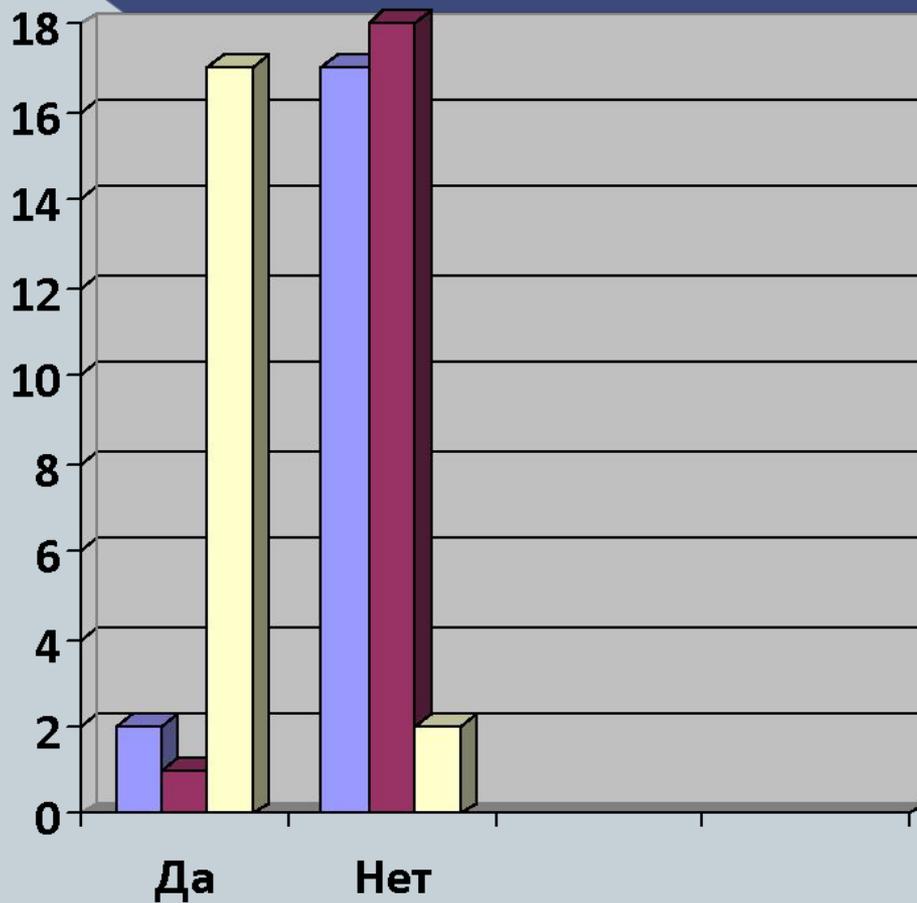


# *Танграм в украшениях*



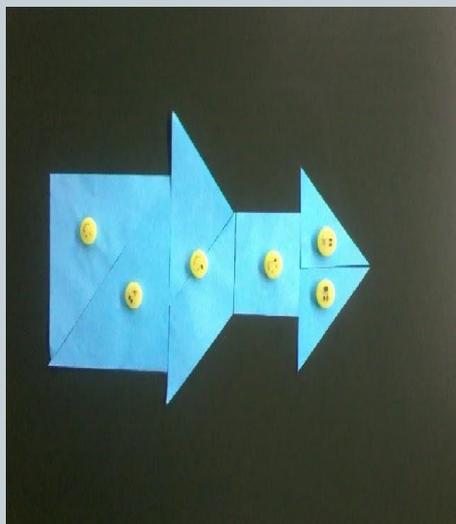
# *Танграм в дизайне мебели*

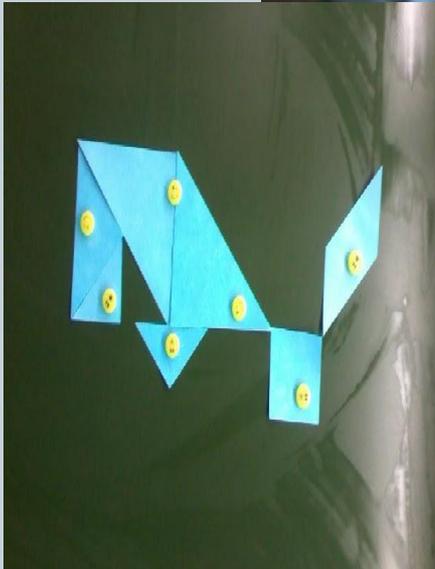


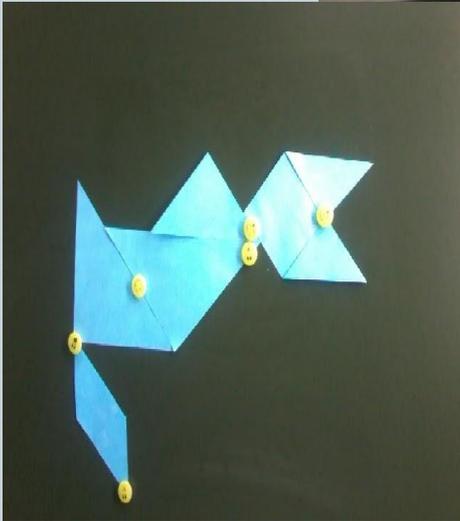


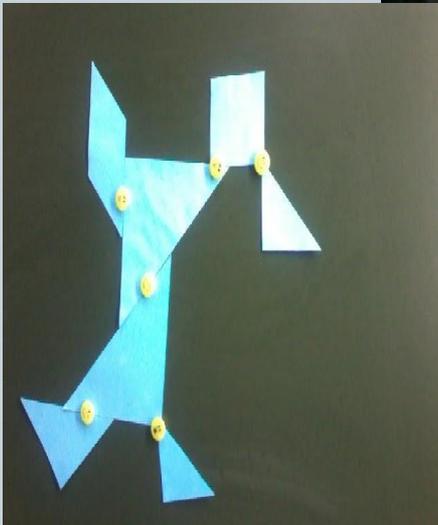
- Вы знаете, что такое танграм?
- Вы играли в эту головоломку?
- Хотели бы вы узнать о танграме больше?

# Работы одноклассников

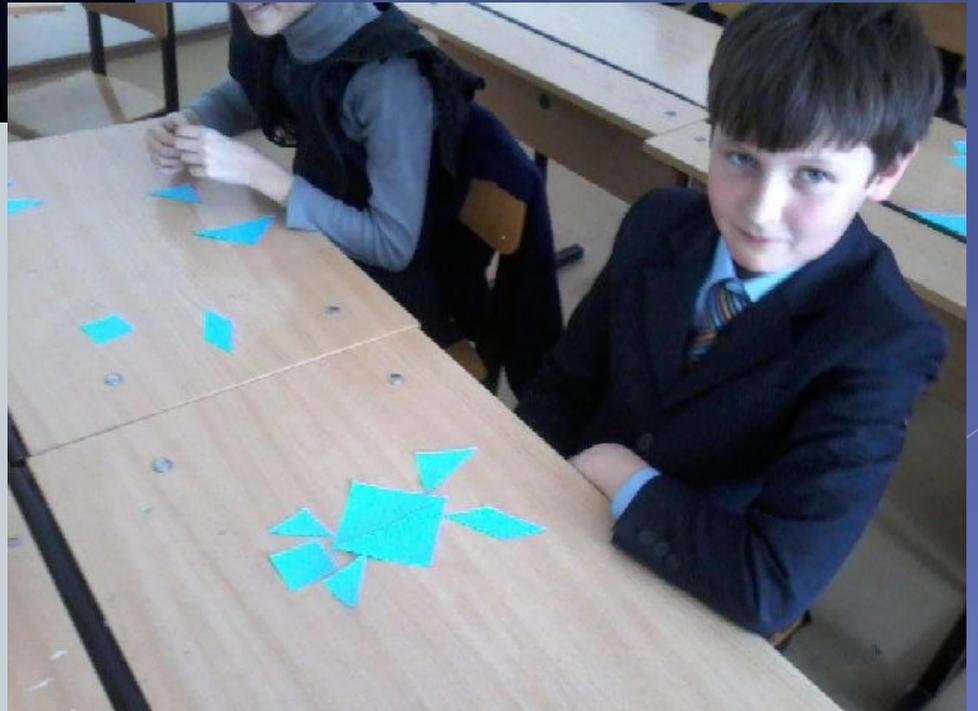


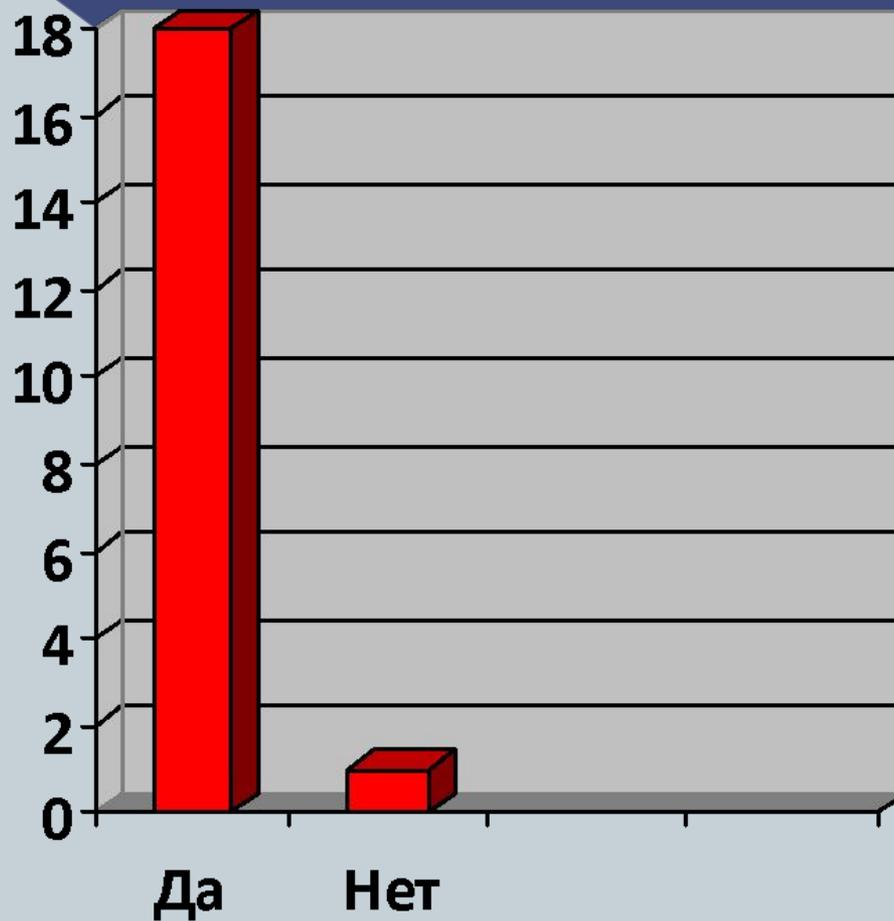






Заяц





**■ Вам понравилась эта игра?**

*"Очарование танграма  
состоит в простоте  
материала и в кажущейся его  
непригодности для создания  
фигурок, обладающих  
эстетической  
привлекательностью»*

**М. Гарднер**