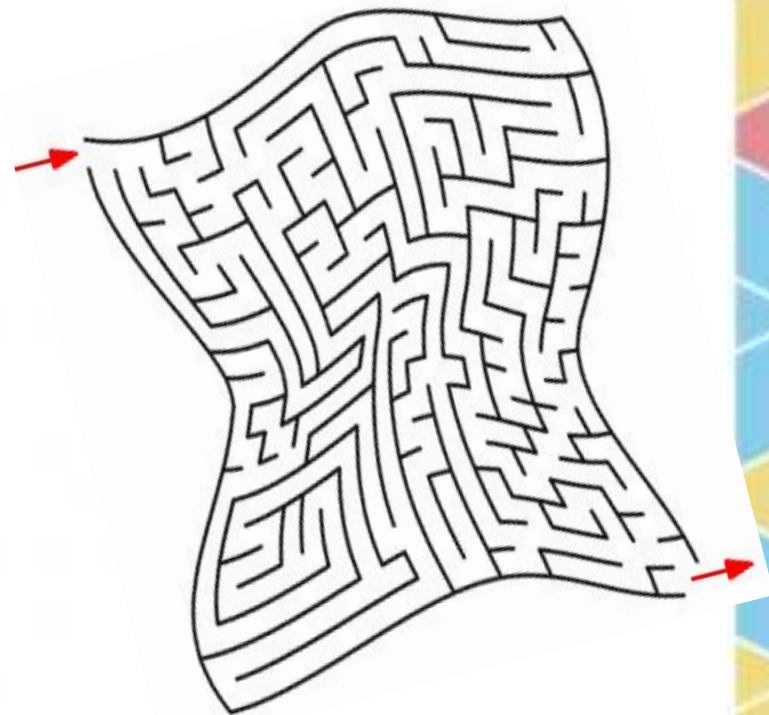


КВЕСТ

УРО

К



учитель математики
МАОУ «Куровская СОШ №2»
Тронова Виктория
Сергеевна

КВЕСТ (англ. Quest) - поиск, предмет поисков, поиск приключений.

В мифологии и литературе понятие «квест» изначально обозначало один из способов построения сюжета - путешествие персонажей к определенной цели через преодоление трудностей.

Квест решает следующие задачи:

ПОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ - вовлечение каждого в активный познавательный процесс.

ПРАЗВИВАЮЩИЕ - развитие интереса к предмету деятельности, творческих способностей, воображения участников;

ПВОСПИТАТЕЛЬНЫЕ - воспитание личной ответственности за выполнение задания.

При разработке квеста необходимо следовать
следующим принципам:

1. Доступность;
2. Системность;
3. Эмоциональная окрашенность;
4. Время;
5. Многообразие видов деятельности;
6. Конечный результат и обратная связь.

Виды квестов по структуре сюжета



АЛГОРИТМ СОЗДАНИЯ КВЕСТА

- Определение цели и задач урока;
- Определение сюжета и формы квеста;
- Написание сценария;
- Определение необходимого пространства, ресурсов, времени ;
- Система оценивания;
- Подведение итогов.

Структура квеста

Введение

Задания

Порядок работы и ресурсы

Выполнение заданий

Оценка результата деятельности

Заключение
(подведение итогов)

Нужно ли играть в квест?

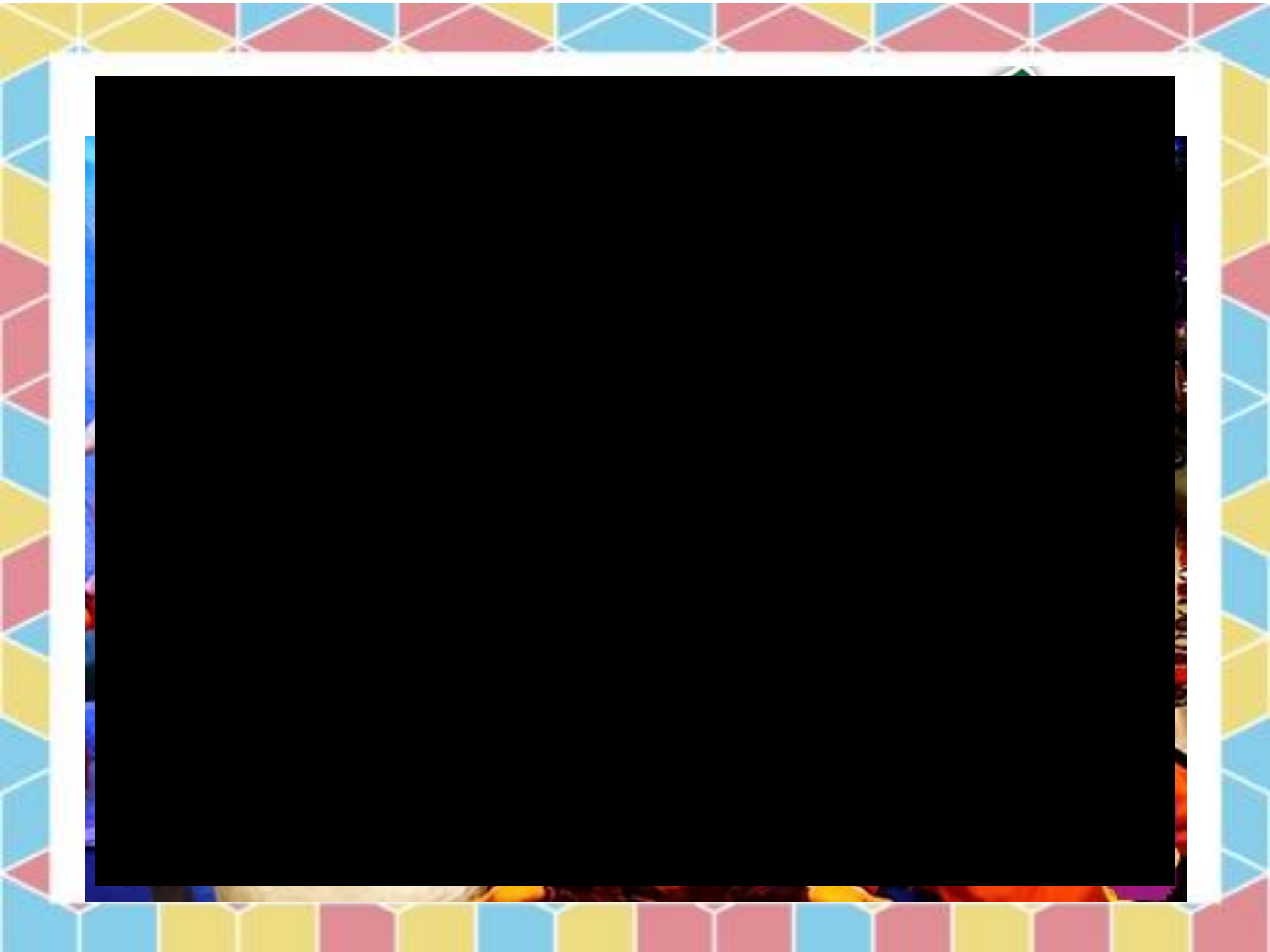
Плюсы игры-квеста

1. Необычность формата мероприятия.
2. Активность каждого участника.
3. Игра не просто развлекательная, но и развивающая.
4. Гибкость формата

Минусы игры-квеста

1. Предварительная серьезная подготовка
-





Олимпиадика



КВЕСТ УРОК





Хоккей

ХОККЕЙ — вид спорта, на ледовой или травяной площадке, в котором две команды стараются поразить мячом или шайбой цель — ворота противника, используя клюшки.

В каждой команде есть один вратарь, который защищает ворота своей команды, и несколько полевых игроков.

Количество забитых шайб



Число, которое можно записать...
Число, находящееся в...
Число, находящееся в...
Если числитель и знаменатель...
Чтобы найти целое по...
Чтобы найти часть от...
Из двух дробей с общим...
Если числитель меньше...
Если числитель больше...
Сумма дробей с общим...
Разность двух дробей...
Произведение двух...
Чтобы умножить на...
Чтобы разделить дробь...
Чтобы разделить дробь...



11. Разность двух дробей с общим знаменателем, есть дробь, числитель которой



БИАТЛОН — зимний вид спорта, сочетающий лыжную гонку со стрельбой. Во всех видах гонок на каждом огневом рубеже у биатлониста в распоряжении пять выстрелов.

Что касается штрафных за промахи, то индивидуальной гонке — он равен штрафной минуте, в других биатлонистам приходится преодолевать штрафной круг.

1 команда	$\frac{1}{5} < \frac{4}{5}$	$\frac{17}{8} > 1$	$\frac{1}{4} = \frac{25}{100}$	$\frac{8}{7} > \frac{7}{8}$	$\frac{3}{5} < \frac{16}{10}$
2 команды	$\frac{3}{7} < \frac{6}{7}$	$\frac{17}{17} = 1$	$\frac{3}{4} = \frac{75}{100}$	$\frac{2}{5} < \frac{5}{2}$	$\frac{2}{3} > \frac{13}{21}$
3 команда	$\frac{7}{15} < \frac{8}{15}$	$\frac{8}{17} < 1$	$\frac{1}{2} = \frac{50}{100}$	$\frac{6}{7} < \frac{7}{6}$	$\frac{7}{5} > \frac{27}{20}$

Точность попаданий в цель = точности в сравнении дробей.
 Промах — штрафное задание

$\frac{7}{8} < \frac{3}{5}$	$\frac{16}{10}$
$\frac{2}{5} > \frac{5}{2}$	$\frac{2}{3} < \frac{13}{21}$
$\frac{6}{7} < \frac{7}{6}$	$\frac{7}{5} < \frac{27}{20}$



№2

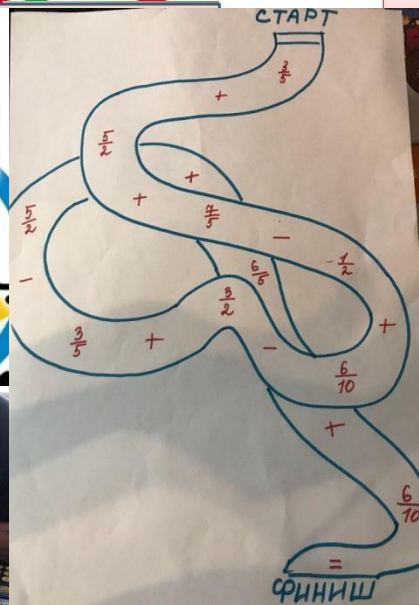
№4

Бобслей

БОБСЛЕЙ — зимний вид спорта, представляющий собой скоростной спуск с гор по специально оборудованным ледовым трассам на управляемых санях — бобах. Трасса для бобслея - ледяной желоб, имеющий различные по крутизне повороты и виражи.

№1

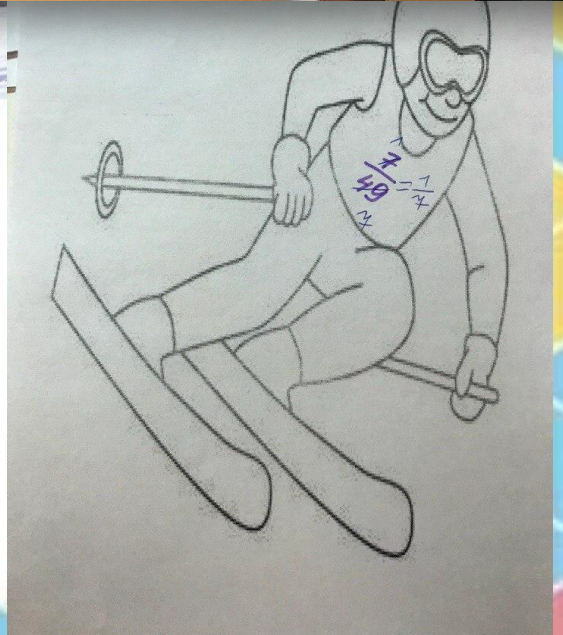
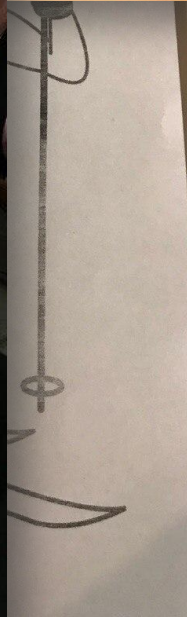
✓ выбрать трассу быстрее остальных
прийти к финишу - найти верный ответ
пройти все повороты и виражи сложения и вычитания дробей



Победитель - с наибольшим числом
на форме



пяти дроби
в порядке возрастания
поб





КЕРЛИНГ- командная спортивная игра на ледяной площадке. Участники двух команд поочерёдно пускают по льду специальные тяжёлые гранитные снаряды («камни») в сторону размеченной на льду мишени («дома»).





К - командность

В - вариативность

Е - естественность

С - современность

Т - творчество