

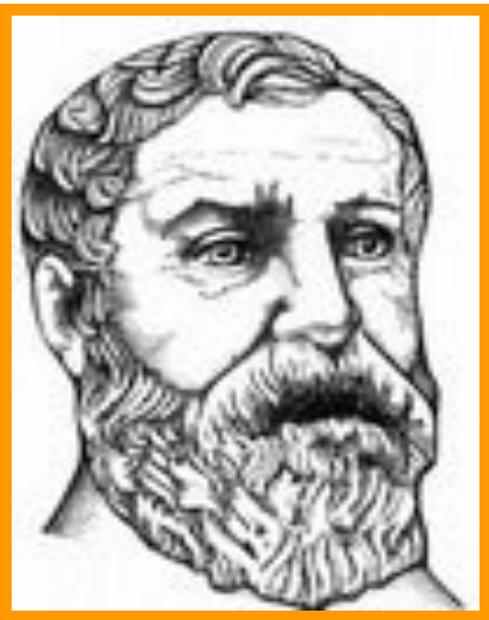
Я - гений



«МАТЕМАТИКУ УЖЕ ЗАТЕМ УЧИТЬ
СЛЕДУЕТ,
ЧТО ОНА УМ В ПОРЯДОК ПРИВОДИТ»

М.В.Ломоносов.

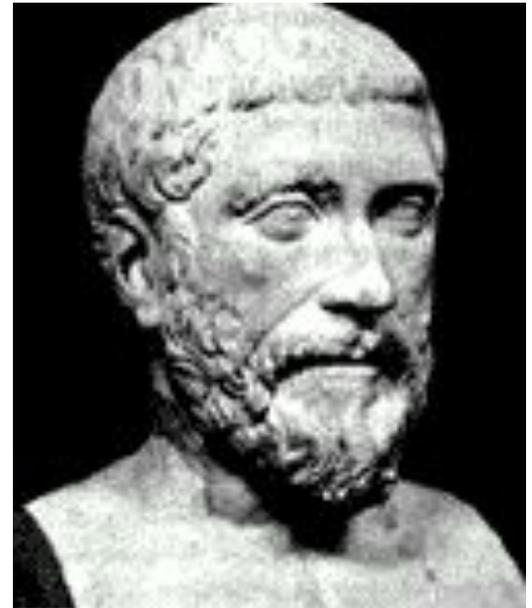




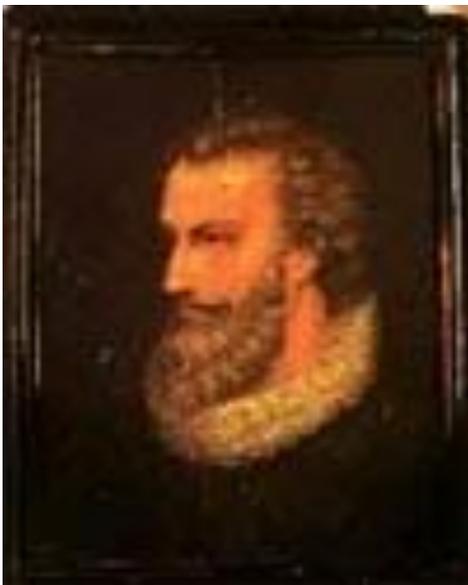
Герон



Карл



Пифаго



**Франсуа
Виет**



**Рене
Декарт**



**Софья
Ковалевская**



Пьер



**Николай
Лобачевский**



Евкл



**Исаак
Ньютон**



Архимед



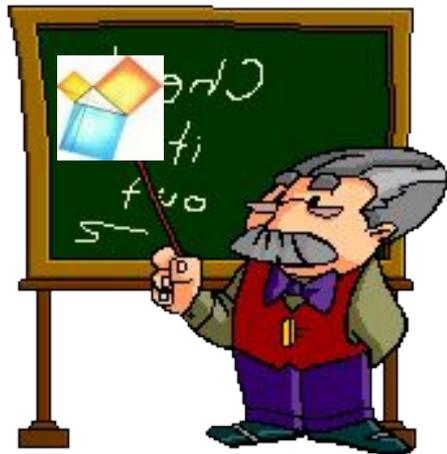
**Пафнутий
Чебышев**

Я - гений





«Математика открывает свои тайны только тому, кто занимается ею с чистой любовью, ради её собственной красоты»



Архимед

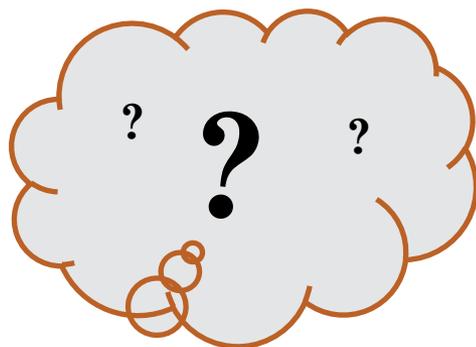


I гейм

«Теоретический»



«Ум без догадки гроша не стоит»



народная мудрость



I гейм

«Теоретический»



«Ум без догадки гроша не стоит»

Ответы: 1. а) 19; б) 8

2. а) 45; б) 55; в) 210; г) 5050

народная мудрость

3. **Карл Фридрих Гаусс** . Немецкий математик (1777 – 1855)



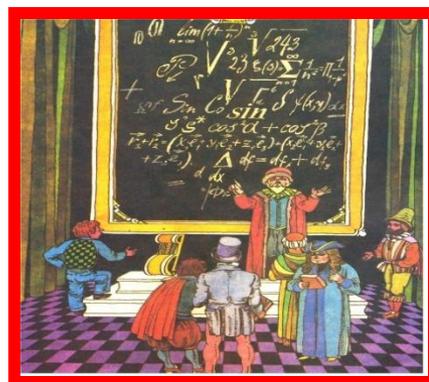
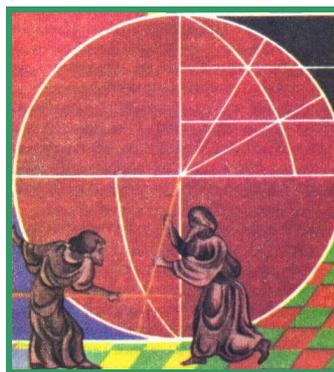
Его математическое дарование проявилось уже в детстве. Рассказывают, что в 3-х летнем возрасте он удивил окружающих, поправив расчёты своего отца с каменщиками. Однажды в школе (Гауссу в то время было 10 лет) учитель предложил классу сложить все числа от одного до ста.

Пока он диктовал задание, у

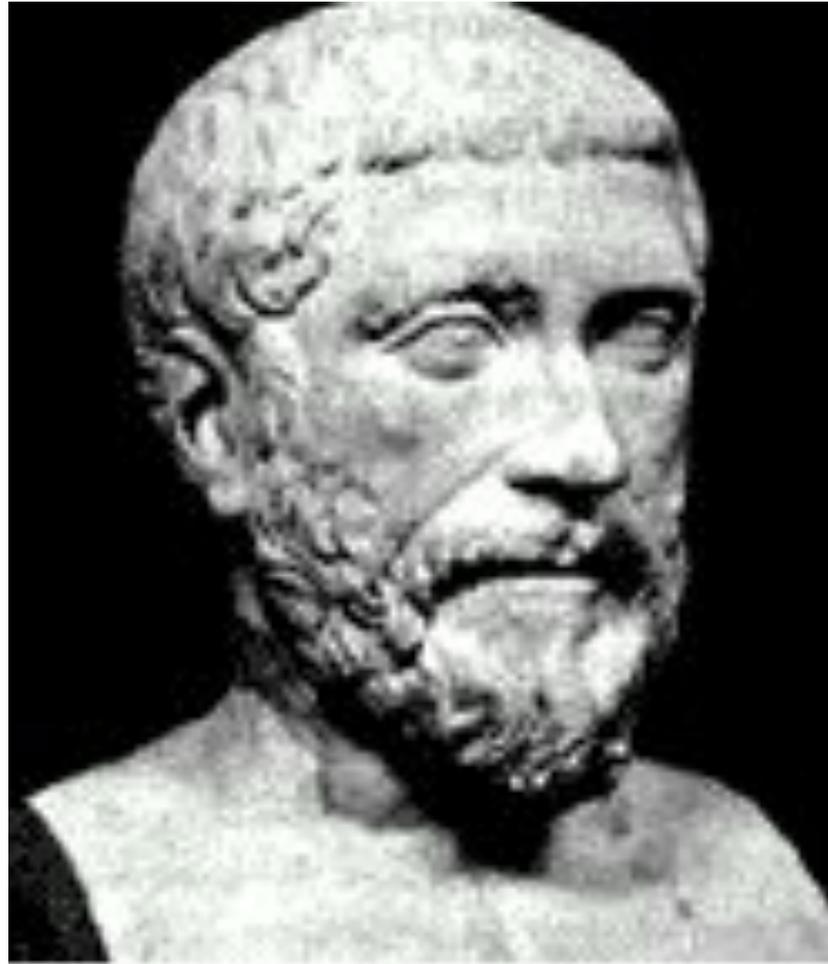


II гейм

«Исторический»



















T. Martineau

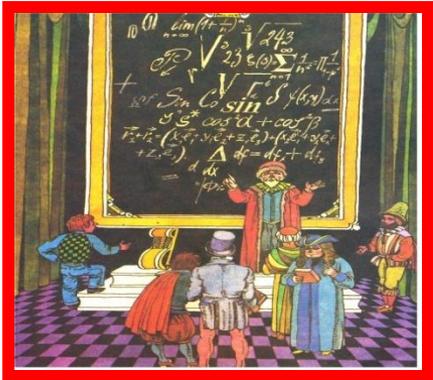
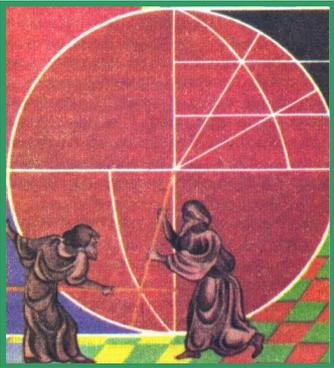






II гейм

«Исторический»



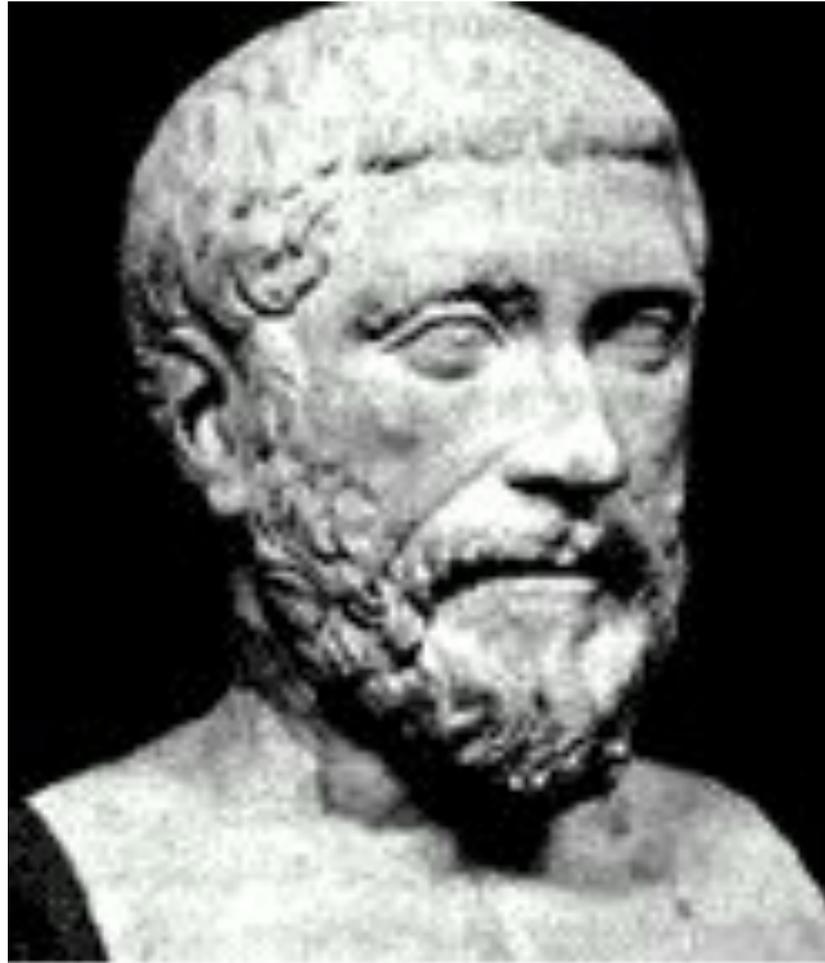


Софья Ковалевская

(1850 – 1891)

**Русский математик, писательница, первая
русская женщина-профессор**





Пифаг

(около 580 г.-500 г. до н.
э.)

**Древнегреческий
математик**





**Николай Иванович
Лобачевский**
(1792 – 1856)

**Русский математик, создатель
неевклидовой геометрии**





**Рене
Декарт**
(1596-1659)

**Французский
ученый**





Карл Фридрих Гаусс

(1777 – 1855)

**Немецкий
математик**





Исаак

Ньютон (1643-1727)

**Английский математик, механик,
астроном и физик**





Евкл

(3 век до н. э.)

**Древнегреческий
математик**





Пафнутий Львович
Чебышев
(1821-1894)

**Великий русский математик и
механик**





Архимед

287 до н. э. – 212 до н. э. до н. э.

**Древнегреческий математик, физик,
механик**





**Пьер
Ферма**
(1601-1665)
**Французский
математик**



III гейм

«Игровой»



«Предмет математики настолько серьёзен,
что полезно не упускать случаев
делать его немного занимательным»

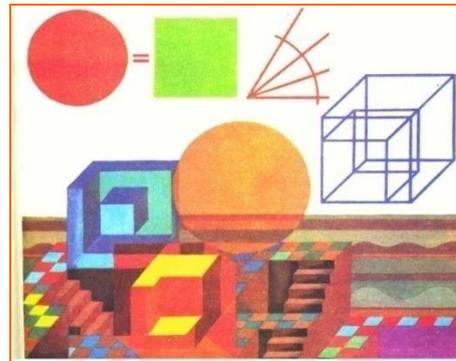
Блез Паскаль



IV гейм



«Математическая шкатулка»



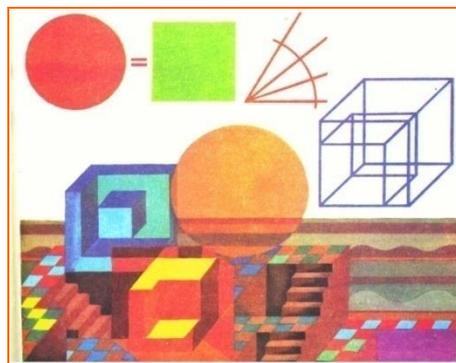
IV гейм



«Математическая шкатулка»

Ответы:

- 1) 28 учеников
- 2) $200 \text{ сорок} + 200 \text{ сорок} = 400 \text{ сорок}$
- 3) 30 км



V гейм



«Угадай - ка»





нд



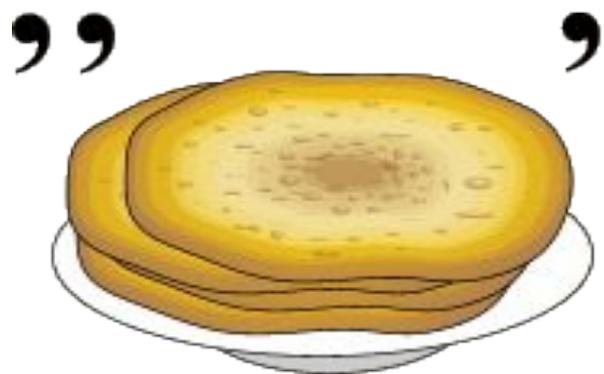
карандаш





квадрат





НЕТ

Интернет

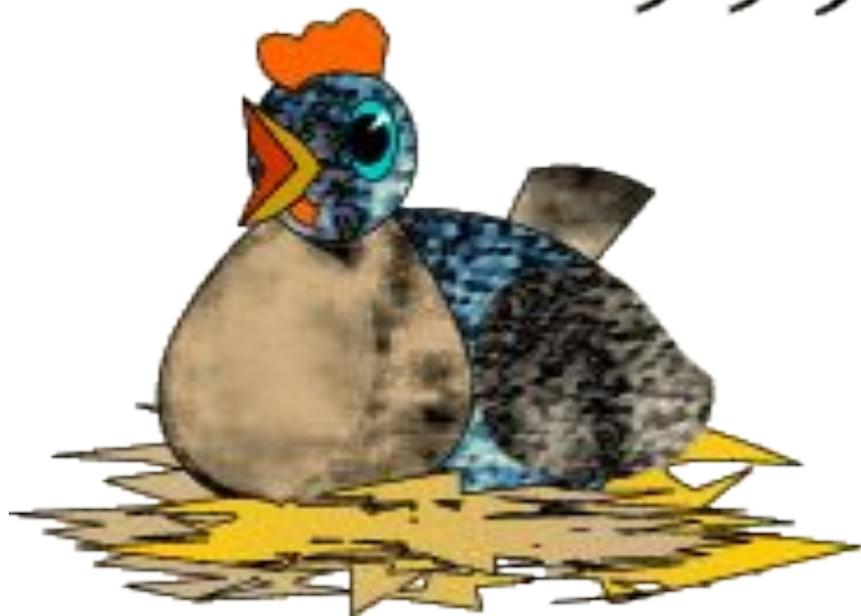




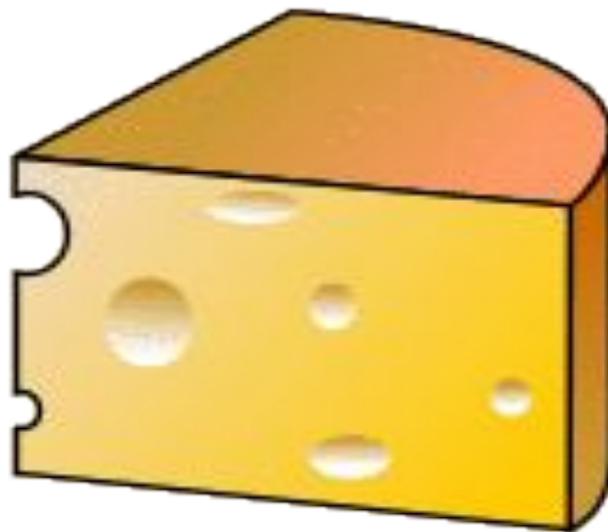
луч



””



Ы=О



курсор





треугольник





обработка



*О сколько нам открытий чудных
Готовит просвещенья дух
И опыт, сын ошибок трудных,
И гений, парадоксов друг,
И случай, бог изобретатель ...*

А.С.Пушкин