



**Задача 1. В кошику знаходяться 4 білі і 7 чорних кульок. Яка ймовірність того, що навмання вийнята кулька виявиться білого кольору?**

---

**Розв'язання.**

Використовуємо формулу  $P(A) = \frac{N(A)}{N}$ .

Нехай  $A$  — подія, яка означає, що навмання взята кулька білого кольору; таких кульок 4, тому  $N(A) = 4$  — число всіх рівноможливих подій, які сприяють події  $A$ ; число всіх рівноможливих елементарних подій  $N = 11$ .

Тому  $P(A) = \frac{4}{11}$ .

**Задача 2. Із повного набору пластинок доміно навмання вибирається одна пластинка. Яка ймовірність появи пластинки, сума очок на якій дорівнює шести?**

---

Розв'язання.

Випробування полягає в тому, що виймається одна пластинка з повного набору доміно. Оскільки вона вибрана навмання, то всі результати випробування рівноможливі, причому вони несумісні. В повному наборі доміно 28 пластинок, отже,  $N = 28$ . Нехай  $A$  — подія, яка означає, що сума очок на вибраній пластинці дорівнює шести. Події  $A$  сприяють 4 результати випробування, а саме — поява пластинок, на яких нанесені очки 0-6, 1-5, 2-4, 3 - 3. Отже,  $P(A) = \frac{4}{28} = 0,143$ .

### Задача 3. Яка ймовірність того, що при киданні грального кубика випаде парне число очок?

---

Розв'язання.

Нехай  $A$  — подія, яка означає, що при киданні кубика випаде парне число очок. В цьому експерименті ми маємо 6 рівноімовірних результатів: події  $A_1, A_2, A_3, A_4, A_5, A_6$ . Нас цікавить ймовірність події  $A$ . Цій події сприяють три

результати експерименту:

Отже,  $N = 6$ .  $N(A) = 3$ , тому шукана ймовірність

$$P(A) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}.$$

## Задача 4. Підкинули дві монети. Яка ймовірність того, що на кожній монеті випаде герб?

---

Розв'язання.

Візьмемо одну монету мідну, одну срібну і позначимо:  $\Gamma$  — подія, яка означає, що на обох монетах випав герб;  $\Delta$  — на обох монетах випала цифра;  $A_1$  — подія, яка означає, що на срібній монеті випав герб, на мідній монеті випала цифра;  $A_2$  — на мідній монеті випав герб, на срібній монеті - цифра. Ці чотири події рівноімовірні. Отже, рівноімовірність результатів експерименту 4, тобто  $N = 4$ . Нас цікавить ймовірність події  $\Gamma$ . Їй сприяє тільки один результат, тобто  $N(A) = 1$ . Отже, шукана ймовірність  $P(\Gamma) = \frac{1}{4}$ .

**Задача 5. Підкинули два гральних кубики і підраховали суму очок, що випали. Що ймовірніше одержати в сумі: 7 чи 8 ?**

---

Розв'язання.

Нехай  $A$  - подія, яка означає, що сума очок, які випали, дорівнює семи. Цій події сприяють наступні 6 результатів: 1-6, 2-5, 3-4, 4-3, 5-2 і 6-1, отже,  $N(A) = 6$ . Число всіх рівноможливих подій  $N = 36$ , оскільки кожне з 6 очок, які можуть випасти на першому кубіку, може бути в парі з будь-яким з 6 очок, які можуть випасти на другому кубіку. Тому  $P(A) = \frac{6}{36} = \frac{1}{6}$ . Нехай  $B$  - подія, яка означає, що сума очок, які випали, дорівнює восьми. Цій події сприяють такі 5 результатів: 2-6, 3-5, 4-4, 5-3, 6-2. Тобто,  $N(B) = 5$ . Тому  $P(B) = \frac{5}{36}$ . Отже, сума очок 7 є більш ймовірною подією, ніж сума очок 8.

**Задача 6. В ящику лежать 20 однакових на дотик кульок. З них 12 білих і 8 чорних. Навмання виймають дві кульки. Яка ймовірність того, що обидві кульки білі? Що вони різного кольору?**

---

**Розв'язання.**

Число всіх рівноможливих подій  $N = C_{20}^2$ , тобто із 20 кульок вибираємо 2. Нехай  $B$  - подія, яка означає, що обидві кульки білі. Оскільки білих кульок 12 і серед них нам потрібно вибрати 2 кульки, то  $N(B) = C_{12}^2$  - число всіх рівноможливих результатів, які сприяють настанню події  $B$ . Отже, шукана ймовірність  $P(B) = \frac{C_{12}^2}{C_{20}^2} = \frac{12! \cdot 2! \cdot 18!}{20!} = \frac{11 \cdot 12}{19 \cdot 20} = \frac{33}{95} \approx 0,35$ .

Нехай  $A$  - подія, яка означає, що взяті кульки різного кольору. Цій події сприяють результати, при яких першу кульку можна вийняти 12 способами, а другу - 8 способами, при цьому будь-яка кулька з 12 (біла) може комбінуватись з будь-якою чорною, тобто, використавши правило добутку, отримаємо  $N(A) = 12 \cdot 8$ . Тому шукана ймовірність:

$$P(A) = \frac{12 \cdot 8}{C_{20}^2} = \frac{12 \cdot 8 \cdot 2! \cdot 18!}{20!} = \frac{12 \cdot 8 \cdot 2}{19 \cdot 20} = \frac{48}{95} \approx 0,5.$$

**Задача 1. В урні 3 білих та 9 чорних куль. Із урни наугад виймають одну кулю. Яка ймовірність того, що куля окажется чорною (подія А)?**

---

Розв'язання.

Маємо  $m = 9$ ,  $n = 12$ ,

і тому 
$$P(A) = \frac{9}{12} = \frac{3}{4}.$$



**Задача 2. В урні 4 білих та 7 чорних куль. Із урни наугад виймають дві кулі. Яка ймовірність того, що обидві кулі окажуться білими (подія А)?**

---

Розв'язання.

Загальна кількість подій:

$$n = C_{11}^2 = \frac{11 \cdot 10}{1 \cdot 2} = 55$$

Число подій, які сприяють події А:

$$m = C_4^2 = \frac{4 \cdot 3}{1 \cdot 2} = 6$$

Отже,  $P(A) = \frac{6}{55}$

**Задача 3.** В урні  $a$  білих та  $b$  чорних куль. Із урни наугад виймають  $k$  куль. Яка ймовірність того, що серед них буде  $l$  білих, а значить,  $k - l$  чорних куль ( $l \leq a, k - l \leq b$ ) (подія  $A$ )?

---

Розв'язання.

Загальна кількість подій:  $n = C_{a+b}^k$  Число способів, якими можна вибрати  $l$  білих куль із  $a$ , дорівнює  $C_a^l$ .

Число способів, якими можна вибрати  $k-l$  чорних куль із  $b$ , дорівнює  $C_b^{k-l}$ . Кожна комбінація білих куль може об'єднуватися з кожною комбінацією чорних,

тому  $m = C_a^l \cdot C_b^{k-l}$ .

Отже, 
$$P(A) = \frac{C_a^l C_b^{k-l}}{C_{a+b}^k}$$

**Задача 4.** В урні 30 білих та 40 чорних куль. Із урни наугад виймають 7 куль. Яка ймовірність того, що серед них буде 3 білих, а значить,  $7 - 3 = 4$  чорних куль (подія А)?

---

Розв'язання.

Загальна кількість подій:  $n = C_{70}^7$ . Число способів, якими можна вибрати 3 білих кулі із 30, дорівнює  $C_{30}^3$ .

Число способів, якими можна вибрати  $7 - 3 = 4$  чорних куль із 40, дорівнює  $C_{40}^4$ . Кожна комбінація білих куль може об'єднуватися з кожною комбінацією чорних,

тому  $m = C_{30}^3 \cdot C_{40}^4$ .

Отже, 
$$P(A) = \frac{C_{30}^3 C_{40}^4}{C_{70}^7}$$

**Задача 5.** В партії із  $N$  деталей знаходиться  $M$  бракованих. Наугад виймають  $n$  деталей. Знайти ймовірність того, що із  $n$  деталей окажется  $m$  бракованих.

---

Розв'язання.

Загальна кількість подій:  $n = C_N^n$ . Число способів, якими можна вибрати  $m$  бракованих із  $M$ , дорівнює  $C_M^m$ .

Число способів, якими можна вибрати  $n-m$  стандартних із  $N-M$ , дорівнює  $C_{N-M}^{n-m}$ .

Кожна комбінація стандартних може об'єднуватися з

кожною комбінацією бракованих, тому  $\Omega = C_M^m \cdot C_{N-M}^{n-m}$ .

Отже, 
$$P(A) = \frac{C_M^m \cdot C_{N-M}^{n-m}}{C_N^n}$$

**Задача 6.** В партії із 50 деталей знаходиться 7 бракованих. Наугад виймають 5 деталей. Знайти ймовірність того, що із 5 деталей окажется 2 бракованих.

---

Розв'язання.

Загальна кількість подій:  $n = C_{50}^5$ . Число способів, якими можна вибрати 2 бракованих із 7, дорівнює  $C_7^2$ .

Число способів, якими можна вибрати  $5-2=3$  стандартних із  $50-7=43$ , дорівнює  $C_{43}^3$ .

Кожна комбінація стандартних може об'єднуватися з кожною комбінацією бракованих, тому  $m = C_7^2 \cdot C_{43}^3$ .

Отже, 
$$P(A) = \frac{C_7^2 \cdot C_{43}^3}{C_{50}^5}$$

**Задача 7.** В партії із 70 деталей знаходиться 8 бракованих. Наугад виймають 6 деталей. Знайти ймовірність того, що із 6 деталей окажется 2 бракованих.

---

Розв'язання.

Загальна кількість подій:  $n = C_{70}^6$ . Число способів, якими можна вибрати 2 бракованих із 8, дорівнює  $C_8^2$ .

Число способів, якими можна вибрати  $6 - 2 = 4$  стандартних із  $80 - 8 = 72$ , дорівнює  $C_{72}^4$ .

Кожна комбінація стандартних може об'єднуватися з кожною комбінацією бракованих, тому  $m = C_8^2 \cdot C_{72}^4$ .

Отже, 
$$P(A) = \frac{C_8^2 \cdot C_{72}^4}{C_{70}^6}$$

**Задача 8.** Десять різних книг розставляються наугад на одній полиці. Знайти ймовірність того, що три задані книги окажуться поставленими поруч.

---

Розв'язання.

$$P(A) = \frac{P_8 \cdot P_3}{P_{10}} = \frac{8!3!}{10!} = \frac{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8 \cdot 1 \cdot 2 \cdot 3}{1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8 \cdot 9 \cdot 10} = \frac{1}{15}$$

**Задача 9.** В середині еліпса  $\frac{x^2}{25} + \frac{y^2}{16} = 1$  розташовано коло  $x^2 + y^2 = 9$ . Знайти ймовірність попадання у кільце, обмежене еліпсом та колом.

Розв'язання.

Нехай подія  $A$  – попадання точки у кільце.

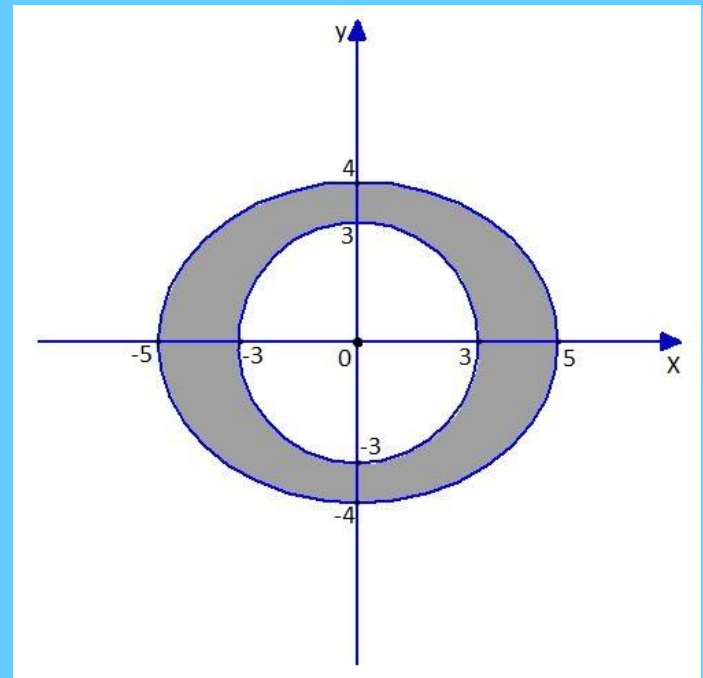
Тоді  $P(A) = \frac{S_{\text{кільця}}}{S_{\text{еліпса}}}$ , де  $S_{\text{кільця}} = S_{\text{еліпса}} - S_{\text{кола}} = \pi ab - \pi r^2$

$$S_{\text{еліпса}} = \pi ab = \pi \cdot 5 \cdot 4 = 20\pi$$

$$S_{\text{кола}} = \pi r^2 = \pi \cdot 3^2 = 9\pi$$

$$S_{\text{кільця}} = 20\pi - 9\pi = 11\pi$$

$$P(A) = \frac{S_{\text{кільця}}}{S_{\text{еліпса}}} = \frac{11\pi}{20\pi} = \frac{11}{20} = 0,55$$





**Задача 10.** В урні 20 куль з номерами від 1 до 20. Яка ймовірність винуті шар з номером 37?

---

Розв'язання.

Маємо  $m = 0$ ,  $n = 20$ , і тому  $P(A) = \frac{m}{n} = \frac{0}{20} = 0$ .

**Задача 11.** В лотереї 2000 білетів. На один білет випадає виграш 100 грн., на 4 білети – виграш по 50 грн., на 10 білетів – виграш по 20 грн., на 20 білетів – виграш по 10 грн., на 165 білетів – виграш по 5 грн., на 400 білетів – виграш по 1 грн. Решта білетів без виграшні. Яка ймовірність витратити по білету не менше 10грн.

1 білет – 100 грн.

4 білети – по 50 грн.

10 білетів – по 20 грн.

20 білетів – по 10 грн.

165 білетів – по 5 грн.

400 білетів – по 1 грн.

Розв'язання.

$$m = 1 + 4 + 10 + 20 = 35 ( \quad )$$

$$n = 2000$$

$$P(A) = \frac{m}{n} = \frac{35}{2000} = 0,0175$$

**Задача 12.** В середині кола  $x^2 + y^2 = 25$  розташовано еліпс  $\frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{4} = 1$ . Знайти ймовірність попадання у кільце, обмежене колом та еліпсом та колом.

Розв'язання.

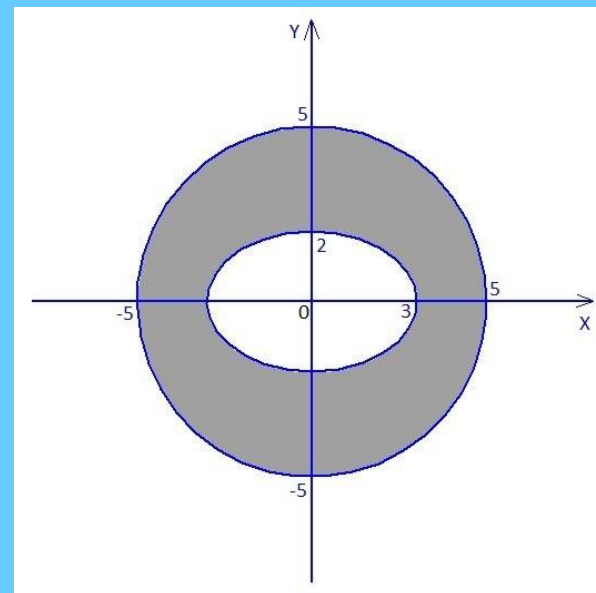
Тоді  $P(A) = \frac{S_{\text{кільця}}}{S_{\text{коло}}}$ , де  $S_{\text{кільця}} = S_{\text{еліпса}} - S_{\text{кола}} = \pi ab - \pi r^2$

$$S_{\text{еліпса}} = \pi ab = \pi \cdot 3 \cdot 4 = 12\pi$$

$$S_{\text{кола}} = \pi r^2 = \pi \cdot 5^2 = 25\pi$$

$$S_{\text{кільця}} = 25\pi - 12\pi = 13\pi$$

$$P(A) = \frac{S_{\text{кільця}}}{S_{\text{коло}}} = \frac{13\pi}{25\pi} = \frac{13}{25} = 0,52$$



**Задача 13.** В середині кола  $x^2 + y^2 = 36$  розташовано коло  $x^2 + y^2 = 9$ . Знайти ймовірність попадання у кільце, обмежене колами.

Розв'язання.

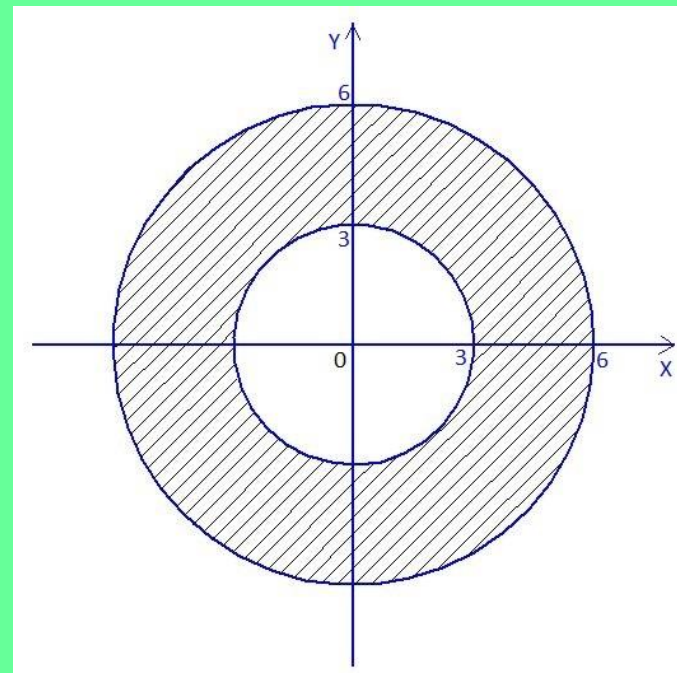
Тоді  $P(A) = \frac{S_{\text{кільця}}}{S_{\text{1коло}}}$ , де

$$S_{\text{1коло}} = \pi r^2 = \pi \cdot 6^2 = 36\pi$$

$$S_{\text{2коло}} = \pi r^2 = \pi \cdot 3^2 = 9\pi$$

$$S_{\text{кільця}} = 36\pi - 9\pi = 27\pi$$

$$P(A) = \frac{S_{\text{кільця}}}{S_{\text{1коло}}} = \frac{27\pi}{36\pi} = \frac{27}{36} = \frac{3}{4} = 0,75$$



**Задача 14.** У кола радіуса  $R$  кидають точку. Знайти ймовірність того, що відстань від цієї точки до центра кола не перевищує  $r$ .

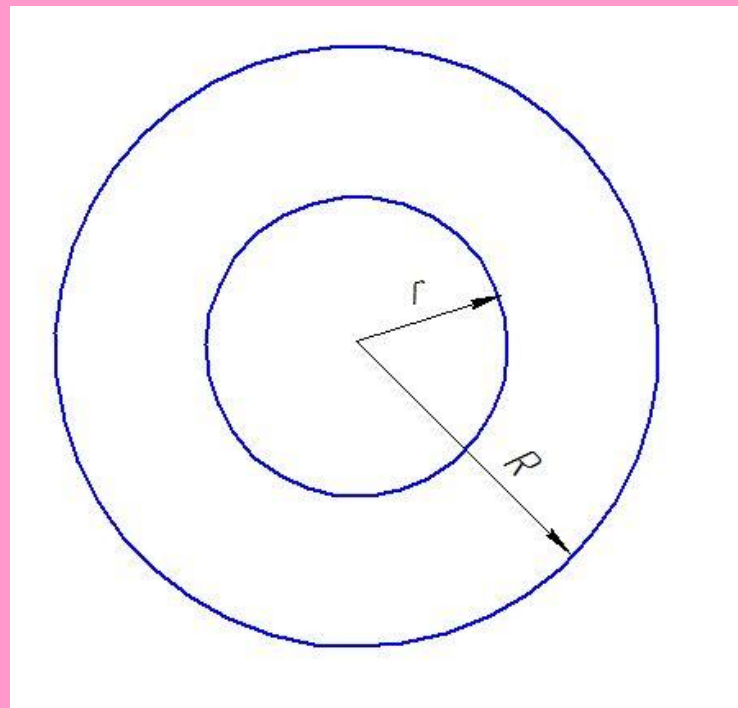
---

Розв'язання.

$$S_{1\text{кола}} = \pi R^2$$

$$S_{2\text{кола}} = \pi r^2$$

$$P(A) = \frac{S_{2\text{кола}}}{S_{1\text{кола}}} = \frac{\pi r^2}{\pi R^2} = \frac{r^2}{R^2}$$



**Задача 15.** Знайти ймовірність попадання точки у заштриховану область.

Розв'язання.

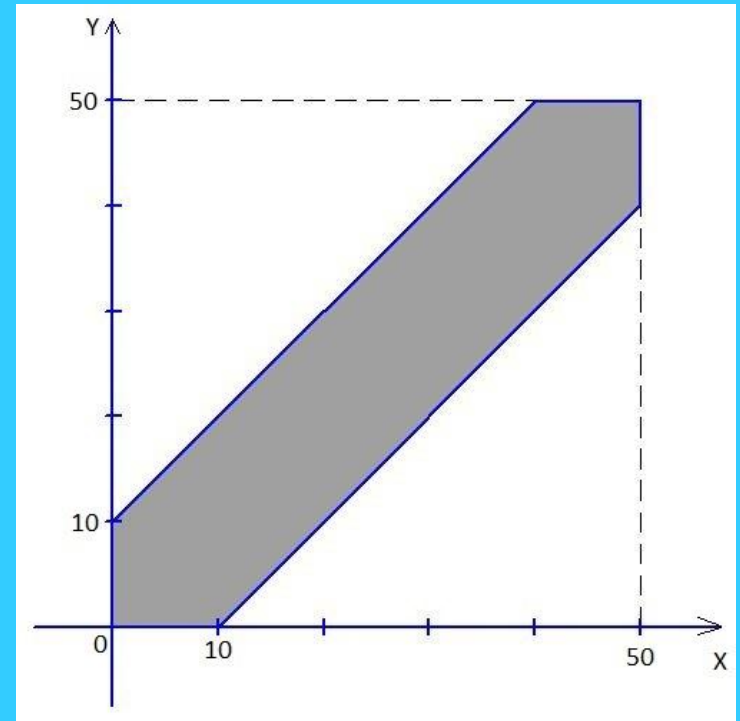
$$S_{\text{квадрата}} = 50^2 = 2500$$

$$S_{\Delta} = \frac{1}{2} 40 \cdot 40 = \frac{1}{2} \cdot 1600 = 800$$

$$2S_{\Delta} = 2 \cdot 800 = 1600$$

$$S_{\text{замал.ф.}} = S_{\square} - 2S_{\Delta} = 2500 - 1600 = 900$$

$$P(A) = \frac{S_{\text{замал.ф.}}}{S_{\square}} = \frac{900}{2500} = \frac{9}{25} \approx 0,36$$



**Задача 16.** Знайти ймовірність попадання точки у заштриховану область.

---

Розв'язання.

$$P(A) = \frac{S_{1\Delta}}{S_{4\Delta}} = \frac{1}{4} \approx 0,25$$

