

**Галилео Галилей** итальянский философ, математик, физик, механик и астроном однажды сказал, что: «**Геометрия** - является самым могущественным средством для изощрения наших умственных способностей и дает нам возможность правильно мыслить и рассуждать».

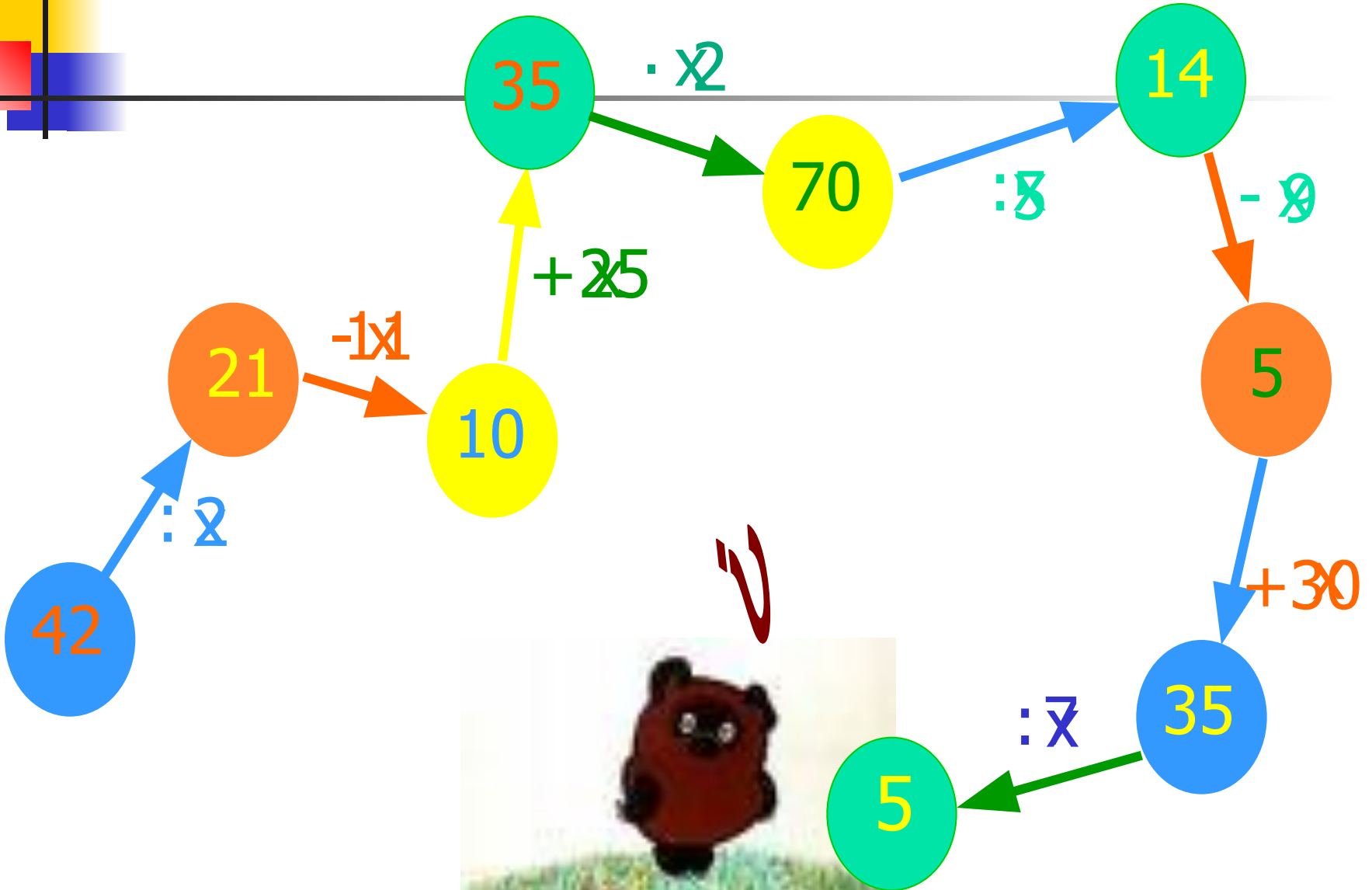


Галилео Галилей  
(1564-1642)

Адоньева Любовь Геннадиевна  
учитель математики  
МБОУ СШ с. Талица - СШ с. Голиково  
2019 г.



Найдите  $x$ :



y



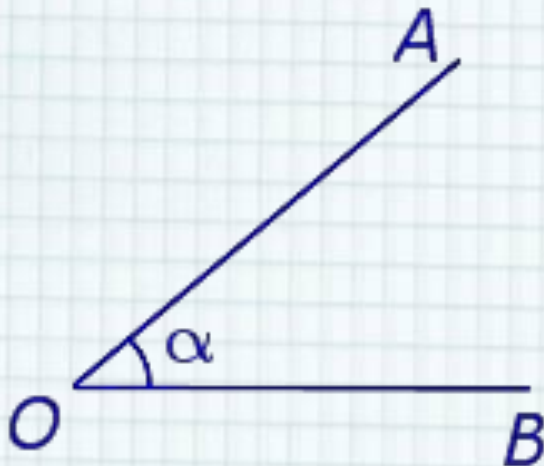
y



22.10.2019

Классная работа.

Угол. Обозначение углов.

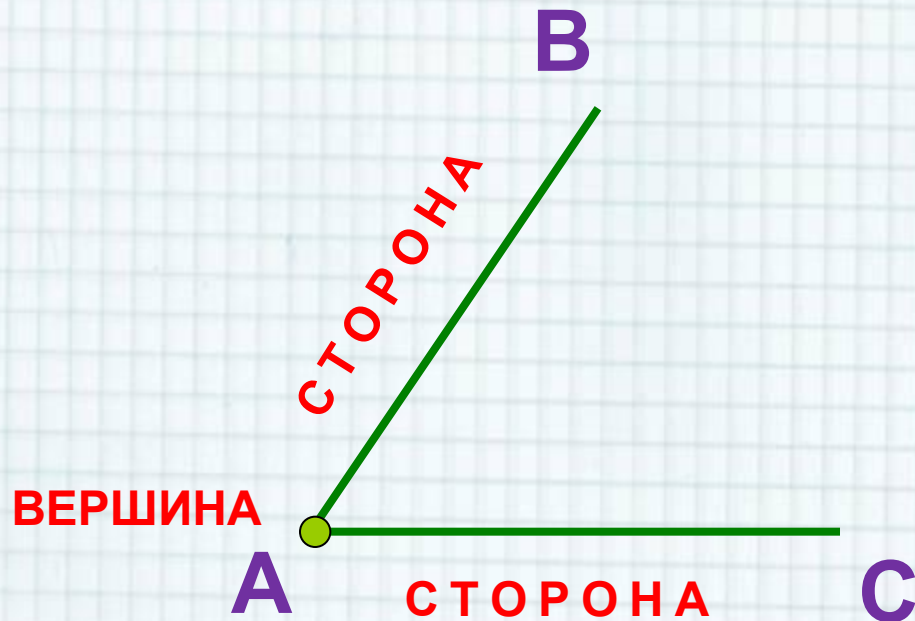


# Угол

- МЫ БУДЕМ:
- **У** - узнавать, учиться строить углы.
- **Г** – говорить об углах.
- **О** – обобщать знания, отвечать на вопросы.
- **Л** – чертить линии и лучи.



# Определение угла



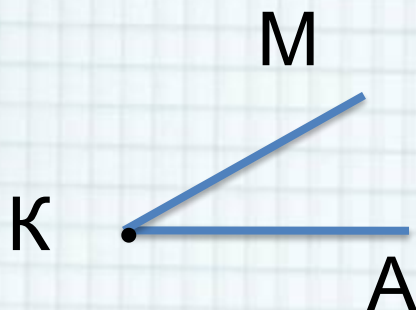
**Углом называется фигура,  
образованная двумя лучами,  
выходящими из одной точки**



**ВАЖНО!**

Угол можно обозначить так:

1. Тремя буквами.
2. Цифрой.
3. Одной буквой в вершине угла.



# Историческая справка

Знак  $\sphericalangle$  для обозначения угла ввел в 1634 году французский математик Пьер Эригон.





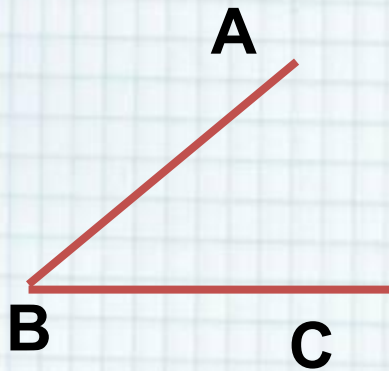
Значок для обозначения угла:  \_\_\_\_\_

При записи угла в середине пишут букву, обозначающую его

**ВЕРШИНУ**

**у**

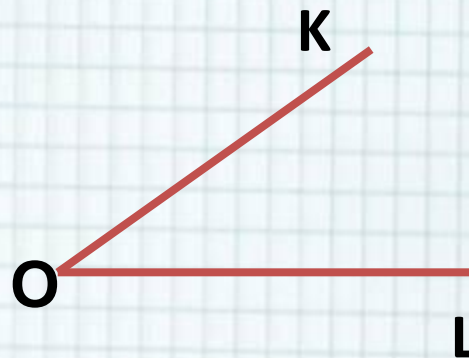
Заполните пропуски и запишите названия углов.



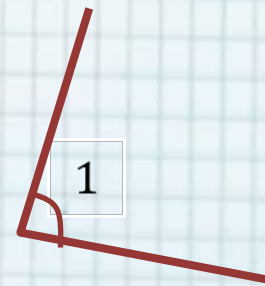
а)  $\angle ABC$



б)  $\angle M$



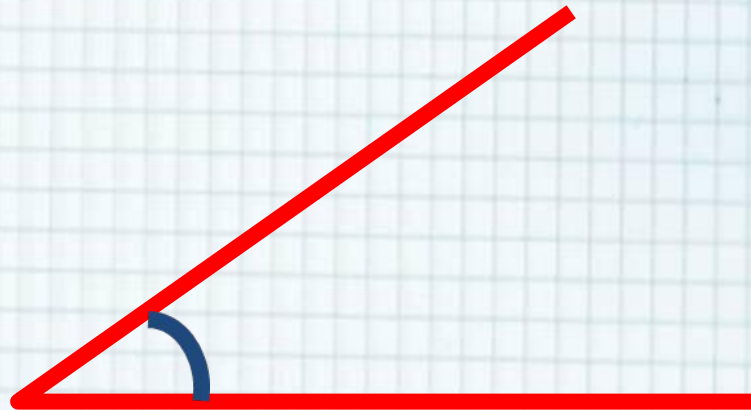
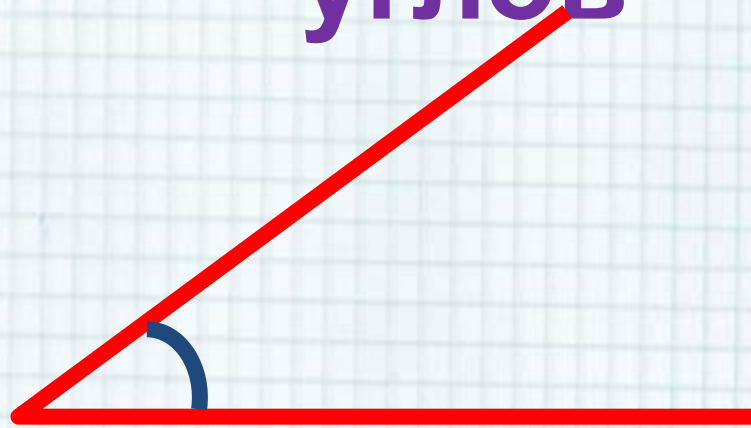
в)  $\angle KOL$



г)  $\angle 1$



# Обозначение равных углов



# Ответы к тесту №1

- 1 – Б
- 2 - А
- 3 - В

## Выполнено:

- 3 верных ответа – оценка «5»
- 2 верных ответа – оценка «4»
- 1 верный ответ – оценка «3»



# Домашнее задание

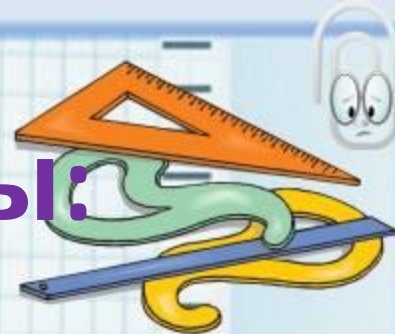
- п.11 выучить определения
- № 284
- № 286
- *Творческое задание:*  
- *Нарисовать рисунок из углов*



# Ответим на вопросы:

- Что вы сегодня узнали нового?
- Вы достигли поставленной цели?

• Что вы использовали, и что  
м  
огло в достижении цели?



# Рефлексия



- я доволен своей  
работой на уроке

- на уроке я работал  
неплохо

- на уроке мне было  
трудно





**Всем  
спасибо за  
урок!!!  
Все  
молодцы!!!**

